DP CS 07.

DP란?

Dynamic Programming (동적 계획법)

큰 문제를 작은 문제로 나누어 푸는 문제

하나의 큰 문제를 여러 개의 작은 문제로 나누어서 그 결과를 저장하여 다시 큰 문제를 해결할 때 사용하는 것

큰 문제를 작은 문제로 쪼개서 그 답을 저장해두고 재활용

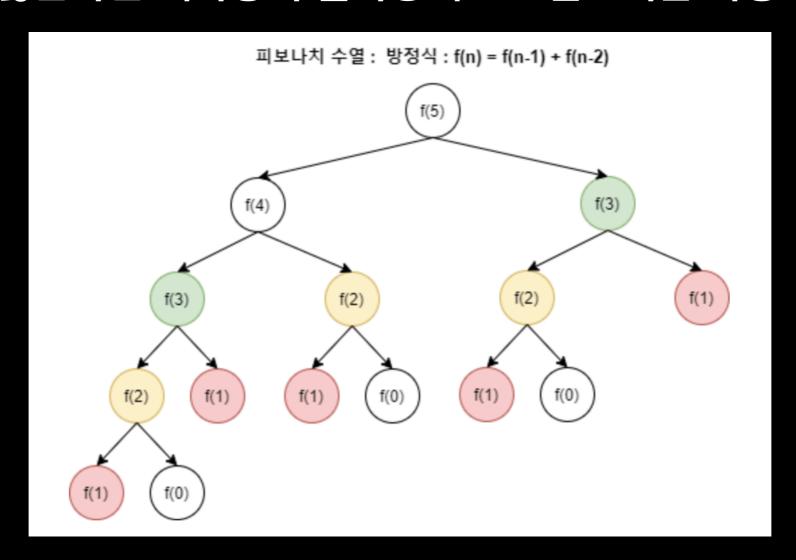
DP 필요성

- 일반적인 재귀를 단순히 사용 시 동일한 작은 문제들이 여러 번 반복되어 비효율적인 계산이 될 수 있음

DP 사용조건1 Overlapping Subproblems (겹치는 부분 문제)

- 동일한 작은 문제의 반복

반복되지 않는다면 재사용이 불가능해 DP 알고리즘 사용 불가



DP 사용조건2

Optimal Substructure (최적 부분 구조)

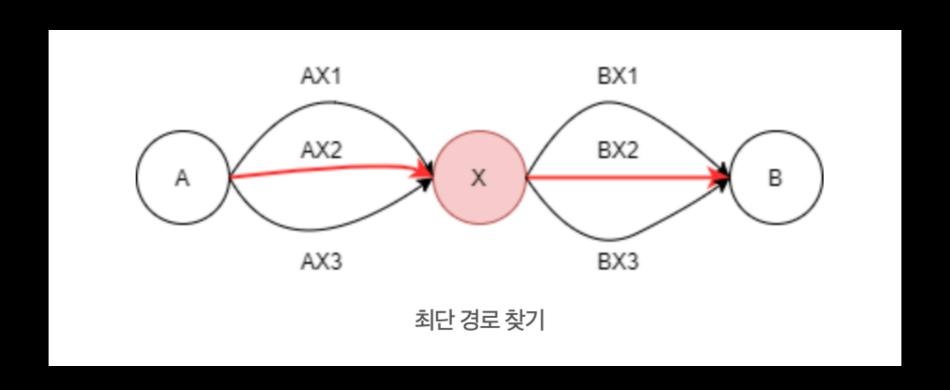
- 부분 문제의 최적 결과 값을 사용해 전체 문제의 최적 결과를 낼 수 있는 경우

그림에서 A - X 사이의 최단 거리는 AX2이고 X - B는 BX2이다. 전체 최단 경로는 AX2 - BX2이다.

다른 경로를 택한다고 해서 전체 최단 경로가 변할 수는 없다.

이와 같이, 부분 문제에서 구한 최적 결과가 전체 문제에서도 동일하게 적용되어 결과가 변하지 않을 때 DP를 사용할 수 있게 된다.

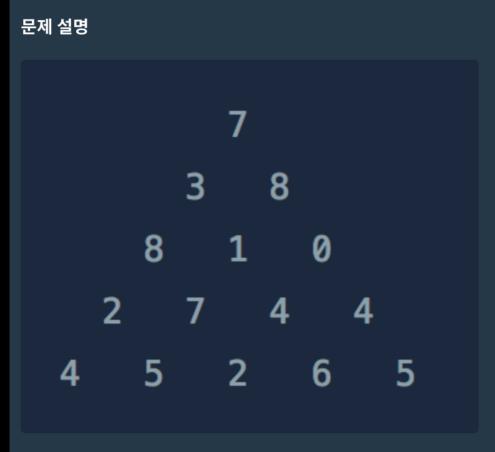
피보나치 수열도 동일하게 이전의 계산 값을 그대로 사용하여 전체 답을 구할 수 있어 최적 부분 구조를 갖고 있다.



DP 실전사용

- 1.DP로 풀 수 있는 문제인지?
- 2. 문제의 변수 파악
- 3. 완전탐색 시간 초과 범위 확인
- 4. 변수간 관계식(점화식) 만들기

Quiz



위와 같은 삼각형의 꼭대기에서 바닥까지 이어지는 경로 중, 거쳐간 숫자의 합이 가장 큰 경우를 찾아보려고 합니다. 아래 칸으로 이동할 때는 대각선 방향으로 한 칸 오른쪽 또는 왼쪽으로만 이동 가능합니다. 예를 들어 3에서는 그 아래칸의 8 또 는 1로만 이동이 가능합니다.

삼각형의 정보가 담긴 배열 triangle이 매개변수로 주어질 때, 거쳐간 숫자의 최댓값을 return 하도록 solution 함수를 완성하세요.

프로그래머스 동적계획법문제