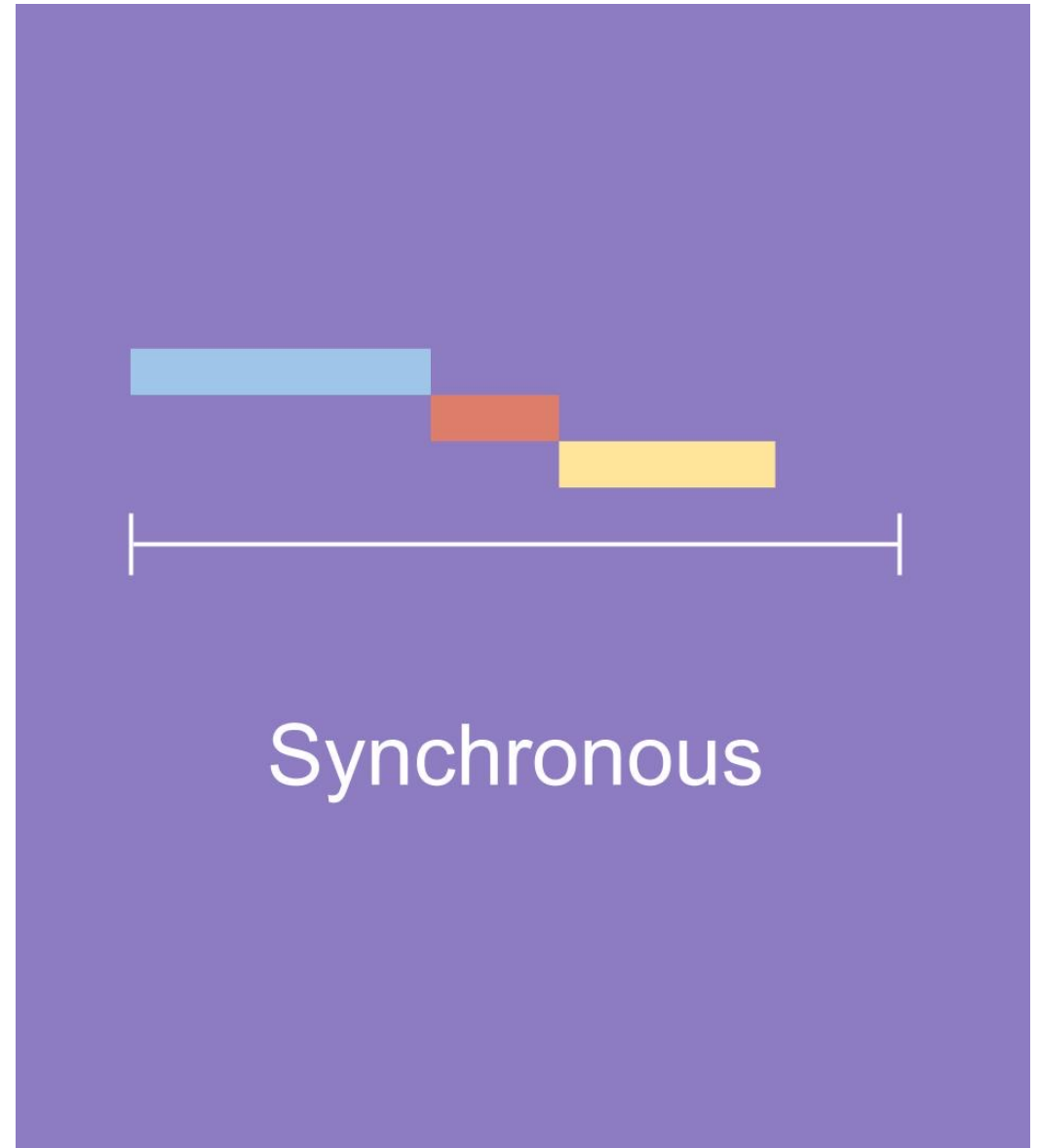


동기와 비동기

이번에는 이해해보자!

동기 (Synchronous)

요청과 결과가 동시에 일어나는 약속
요청을 하면 결과가 주어져야함
호출한 함수가 작업 완료 여부를 확인

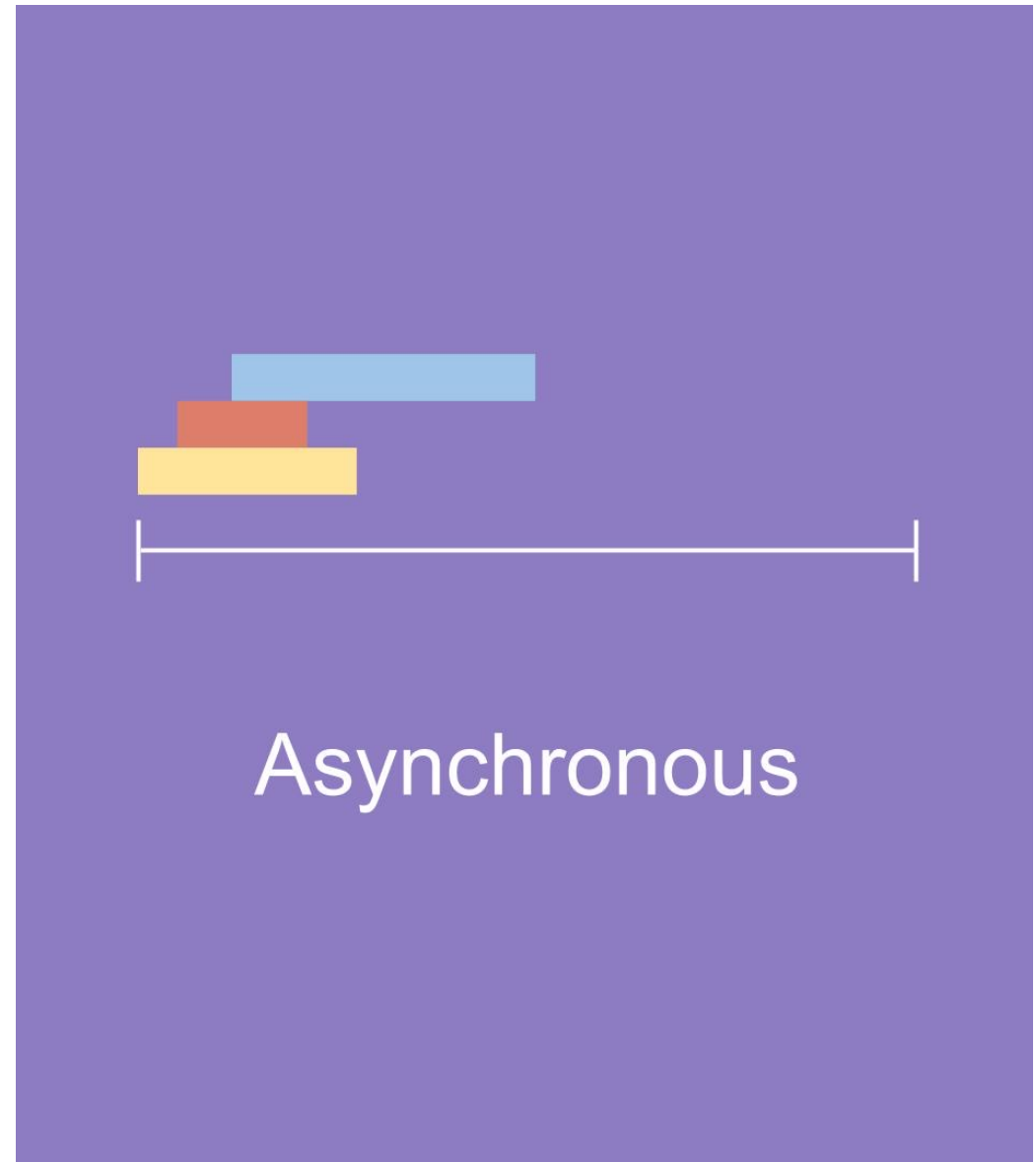


비동기 (Asynchronous)

요청시 결과를 바로 주어주지 않음

-> 먼저 수행한 함수가 있어도
그 함수의 결과를 받지 않아도
다른 함수를 수행할 수 있음

Callback으로 자신의 작업 완료 여부를 알려줌



블로킹(Blocking) / 논 블로킹(Nonblocking)

제어권의 문제

- 블로킹 : 제어권을 넘겨주지 않음
- 논 블로킹 : 제어권을 넘겨줌

함수 A안에 B를 호출 했을 경우를 가정

함수 A가 B를 호출함 (제어권이 함수 B에게 주어짐)

- 블로킹 : 함수 B가 할 일을 다 마칠 때까지 제어권을 가지고 있음
- 논 블로킹 : 함수B가 할 일을 다 마치지 않아도 A에게 제어권을 넘겨줌 -> A는 B가 진행중에 다른 일을 할 수 있음

논블로킹과 비동기가 같은 거 아니야?? 다른 일을 할 수 있잖아!!

아님!!! 비슷한 거 같지만 맥락이 다름!!!!

비동기는 나중에 *결과값을 보내줍니다.

하지만!! 논블로킹은 결과값이 있든 없든 보내줍니다!!(없으면 에러값)

논블로킹은 소켓으로 생각하시면 편합니다!

A : 나 C 할려고

B : 안됨

A : oo

...

A : 나 C 할려고 (polling)

B : 안됨

A : oo

...

A : 나 C 할려고

B : oo됨

A : 되었다!

바로 리턴하지 않음

바로 리턴

| | Blocking (호출된 함수 여기서는 task1이 제어권을 가짐) | Non - Blocking (호출한 함수가 제어권을 가짐) |
|--|---|---|
| 호출한 함수 동기 (sync) (호출한 함수가 작업 완료 여부를 확인) | <p>다른 일을 못하고 대기</p> <p>호출</p> <p>리턴</p> | <p>호출</p> <p>리턴</p> <p>완료여부 지속확인</p> <p>일 완료여부 지속 회신</p> |
| Callback 함수 비동기 (async) (Callback 함수가 작업 완료 여부를 확인) | <p>다른 일을 못하고 대기</p> <p>호출 with Callback</p> <p>Callback</p> | <p>다른 일을 할 수 있음</p> <p>호출 with Callback</p> <p>리턴</p> <p>Callback</p> |