

# 7주차 퀴즈

📅 Date	@2023년 1월 18일
☰ Tags	취준스터디
🔗 출처	
📎 참고자료	

## 객체지향 프로그래밍

#1. 전체코드는 다음과 같습니다. 빈칸을 완성하여 아래와 같은 실행결과가 나타나도록 하세요

```
PS C:\Users\sua\j\Desktop\4-winter\CS스터디> node main.js
Latte { name: 'milktea latte', price: 4500, size: 'tall' } 5500원 입니다 vanilla latte
```

```
let name = 'CAFE'

class Menu{
  name='';
  price=0;
  constructor(name,price){
    this.name=name
    this.price=price
  }
  getPrice(){
    return ;
  }
}

class Latte extends Menu{
  size=''
  constructor(name,price,size){
    super(name,price)
    this.size=size
  }
}
```

```
class Ade extends Menu{
  fruits='';
}
class Shake extends Menu{
  flavor=''
}

let latte1=new Latte('Vanilla latte',4500,'tall');
let latte2=new Latte('caramel latte',5500,'tall');
let latte3=new Latte('milktea latte',4500,'tall');

console.log();
```

```
getPrice(){
  return this.price
}
```

```
console.log(`latte3 ${latte3.getPrice()} 입니다 latte1.name`)
```

## 객체지향 프로그래밍이 무엇인지 설명하세요

객체들의 집합으로 프로그램의 상호작용을 표현하며 데이터를 객체로 취급하여 객체 내부에 선언된 메서드를 활용하는 방식을 말함. 현실세계의 것들을 프로그램으로 옮기는 방법이라고도 한다.

## 객체지향 특징

추상화 - 객체들의 공통적인 (기능,속성)을 도출하는 것, 클래스를 정의하는 것을 추상화라고 한다

캡슐화 - 실제로 구현되는 부분을 외부에 드러나지 않도록 하며 정보를 은닉할 수 있다. 객체가 독립적으로 역할을 할 수 있도록 데이터와 기능을 하나로 묶어 관리하는 것

상속성 - 하나의 클래스가 가진 특징(함수,데이터)을 다른 클래스가 그대로 물려받는 것. 이미 작성된 클래스를 받아서 새로운 클래스를 작성하는 것이라고 생각하면 된다.

다형성 - 동일한 명령의 해석을 연결된 객체에 의존하는 것을 말한다.오버라이딩과 오버로딩이 이에 해당한다. 오버라이딩의 경우 부모 클래스의 메소드와 같은 이름을 사용하여 매개변수도 같되 내부 소스를 재정의 하는 것을 말하며, 오버로딩의 경우 같은 이름의 함수를 여러개 정의한 후 매개변수를 다르게 하여같은 이름을 경우에 따라 호출하여 사용하는 것을 말한다.

동적 바인딩 - 가상 함수를 호출하는 코드를 컴파일할 때, 바인딩을 **실행시간에 결정**하는 것을 말한다. 파생 클래스의 객체에 대해, 기본 클래스의 포인터로 가상 함수가 호출될 때 일어난다.

## HTTP Method

### GET vs POST 의 차이점

GET은 데이터를 가져오며,로직이 단순해 캐싱을 할 수 있다는 장점이있다. 반면에 POST는 데이터를 가져오고 제출하고 수정하는 등 다양한 기능을 가지고 있다. 하지만 그러한 기능을 가지고 있는 한편으로는 로직이 복잡해질 수 있다는 단점이 있다. 멱등이라는 속성을 가지고

### HTTP 메서드의 속성이 무엇이고, 이러한 것들이 필요한 이유는 무엇인가?

속성에는 안전,멱등,캐시가능 이 세가지가 존재하며 세가지가 존재하는 이유는 바로,판단근거로 사용하기 위함이다. 멱등의 경우 몇번의 요청을 보내도 항상 결과가 같다는 멱등의 속성을 가지고 있다. 이러한 속성을 가지고 있기 때문에 클라이언트가 같은 요청을 보내도 데이터가 변하지 않는다는 것을 알고 다시 요청을 할 수 있는 근거가 된다.

## 쿠키와 세션

### 쿠키와 세션의 기능은 왜 필요한가요? HTTP 특성과 함께 설명하세요.

HTTP 통신을 하게 되면 클라이언트의 상태를 저장하지 않고(무상태) 응답을 보낸 뒤에 연결을 끊어버리기(비연결성) 때문에 클라이언트의 속성을 저장할 방법이 필요하다.

## 세션의 동작 방법을 간단히 설명하세요

클라이언트가 페이지를 요청하면 서버는 접근한 클라이언트의 요청에 있는 헤더 필드 중 쿠키를 확인하여 클라이언트의 세션아이디를 확인한다.

세션아이디가 없다면 서버는 세션아이디를 생성한 후 세션 저장소의 세션아이디에 세션 정보를 저장하고, 클라이언트에 만든 세션아이디를 보낸다.

서버에서 클라이언트로 돌려준 세션 아이디를 쿠키를 사용해 로컬에 저장한다.

클라이언트는 재접속 시, 이 쿠키를 이용하여 세션값을 서버에 전달한다.