

OOP_quiz

#1. 전체 코드는 다음과 같습니다. 빈칸을 완성하여 아래와 같은 실행 결과가 나타나도록 하세요

```
PS C:\Users\suaajj\Desktop\4-winter\CS스터디> node main.js
Latte { name: 'milktea latte', price: 4500, size: 'tall' } 5500원 입니다 vanilla latte
```

Ans.

```
let name = 'CAFE'

class Menu{
  name='';
  price=0;
  constructor(name,price){
    this.name=name
    this.price=price
  }
  getPrice(){
    return this.price+'원 입니다';
  }
}

class Latte extends Menu{
  size=''
  constructor(name,price,size){
    super(name,price)
    this.size=size
  }
}
```

```
class Ade extends Menu{
  fruits='';
}
class Shake extends Menu{
  flavor=''
}

let latte1=new Latte('Vanilla latte',4500,'tall');
let latte2=new Latte('caramel latte',5500,'tall');
let latte3=new Latte('milktea latte',4500,'tall');

console.log(latte3,latte2.getPrice(),latte1.name);
```

*

#2. 객체 지향 프로그래밍이 무엇인지 설명하세요

Ans. 객체 지향 프로그래밍 (Object-Oriented Programming, OOP)은 프로그래밍에서 필요한 데이터를 추상화 시켜 객체로 만들고, 객체들간의 상호작용을 통해 로직을 구성하는 프로그래밍 방법이다. 객체지향 프로그래밍의 특징으로는 크게 객체에서 공통된 속성과 행위를 추출하여 중요한 정보만을 표현하는 추상화, 변수와 함수를 하나로 묶는 캡슐화, 부모 클래스의 공통 기능을 물려받아 자신의 클래스 특성 뿐만 아니라 부모 클래스의 기능도 사용할

수 있도록 하는 상속, 어떠한 요소에 여러 개념을 넣어서 하나의 변수명이나 함수명이 상황에 따라 다르게 해석될 수 있도록 하는 다형성 이렇게 4가지가 존재합니다.