

3D 게임프로그래밍 1 (과제 1)

1. 시작 화면

- “3D 게임프로그래밍 1”, 이름 회전
이름을 마우스로 선택하면 이름이 폭발하면서 메뉴 화면으로 전환

2. 메뉴 화면

- “Tutorial”, “Level-1”, “Level-2”, “Start”, “End”
“Start”를 마우스로 선택하면 “Level-1” 씬으로 전환

3. “Level-1”

- 롤러코스터 구현



- 목표에 도달하거나 ‘n’ 키를 누르면 “Level-2”로 이동
- ‘Esc’ 키를 누르면 메뉴 화면으로 전환

4. “Level-2”

- 3-인칭 탱크 게임
- 적 탱크: 10대 이상, 장애물 5개 이상
- 적 탱크가 포탄을 맞으면 폭발하는 효과를 구현
- 플레이어의 이동은 WASD 또는 화살표 키를 사용
- 플레이어의 회전은 왼쪽 마우스 클릭 후 이동으로 구현
- 플레이어는 오른쪽 마우스로 선택한 적 탱크를 자동으로 공격(‘a’ 키로 토글)
- 플레이어는 보호(Shield) 기능(‘s’ 키로 토글)
- 적 탱크를 모두 파괴하거나 ‘w’ 키를 누르면 “You Win!”을 표시
- ‘Esc’ 키를 누르면 메뉴 화면으로 전환

☆ 모든 객체는 3D로 표현하고 3D로 렌더링해야 함

☆ 필수 구현사항을 제외한 나머지는 자유롭게 구현하고 과제 설명 문서에 설명할 것