

목차

1. SNS(SNG)

4. 플랫폼, 기술 현황

2. 1인 미디어

5. 발전 방향

3. 문제점

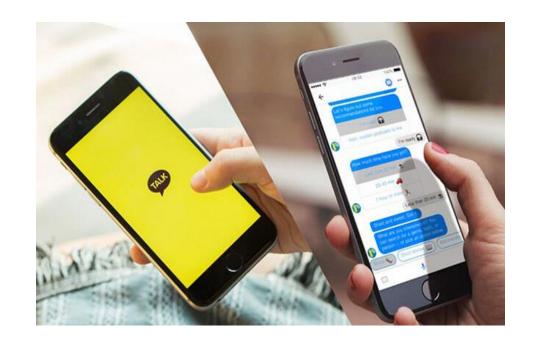
6. 참고 자료

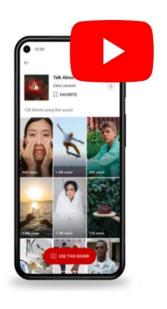
3



SNS (Social Network Service)

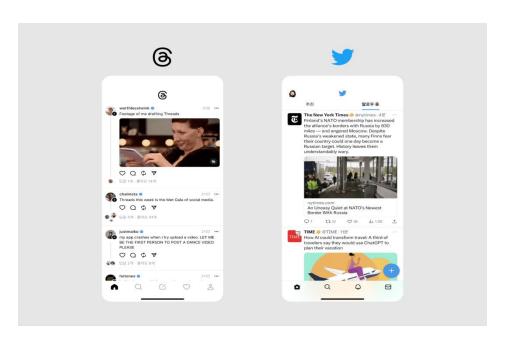
: 온라인에서 다른 사람들과 연결되고 소통할 수 있는 서비스











인간 관계 형성 및 유지

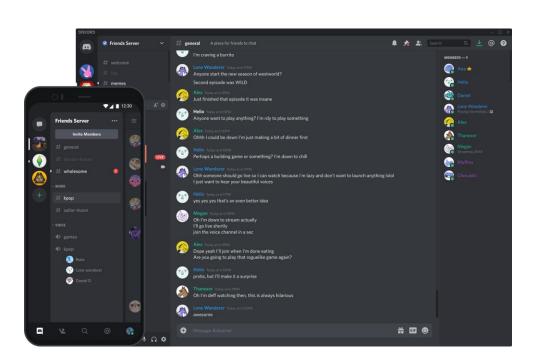
사진, 동영상 등 컨텐츠 중심 공유

실시간 정보, 의견 공유



SNS (Social Network Service)





블로그

디스코드



SNS (SNG)

SNG (Social Network Game)

: SNS를 기반으로 인적 네트워크를 형성하기 위해 즐기는 게임



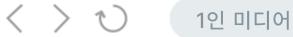
- ◆ SNS 친구와 연결 (친구 초대, 점수 공유, 아이템 교환 등)
- ◆ 게임 내 상호작용 (하트 주기, 농장 방문, 선물하기 등)
- ◆ 플랫폼 기반 성장 (귀귀오톡, 페이스북 등과 연동해 유저 확보)
- ◆ 간단하고 중독성 있는 게임 위주

1인 미디어

1인 미디어

: 개인이 온라인 플랫폼을 통해 컨텐츠를 제작하고 공유하는 귀뮤니케이션 형태





121 [[]





- 직접 장식하는 개인 웹사이트
- 누구나 쉽게 글과 사진을 게시
- 블로그로 발전
- 파워블로개들의 탄생



아프리카TV (2006년~)

- 실시간 개인 방송 플랫폼의 등장
- 카메라, 인터넷만 있어도 실시간 방송 가능
- 게임, 일상, 먹방 등 다양한 컨텐츠 생성



숏폼 (Short-Form)

- 짧은 길이의 영상으로 급성장
- 핵심 정보 전달
- 빠른 전환, 중독성, 세로형



문제점

Short-Form 의 낮은 진입 장벽과 유해 콘텐츠 노출

Tiktok blackout challenge 아동 사망 사건



<출처 : CyberSafeTT>

TikTok 2 Blackout Challenge

U.S. NEWS

US appeals court revives a lawsuit against TikTok over 10-year-old's 'blackout challenge' death

<출처 : AP news>

Parents sue TikTok over child deaths allegedly caused by 'blackout challenge'

Parents claim four children died as a result of attempting challenge that went viral in 2021

<출처 : The Guardian>



문제점

개인정보 유출

Facebook 개인정보 유출 사건

페이스북 이용자 5억3천만명 개인정보 유출… 전화번호·이름 등

페이스북 "2019년 수정한 보안 취약점과 관련된 데이터" 확인



페이스북 로고. [로이터=연합뉴스 자료사진]

<출처 : 연합뉴스>



이스라엘 사이버범죄 전문업체 허드슨록 공동창업자 겸 최고기술책임자(CTO) 앨런 갤 트위터 갈무리

<출처 : 한겨레>



문제점

SNS <mark>사칭</mark> 문제 Eli Lilly 트위터 사칭 사건

INNOVATION > HEALTHCARE

Fake Eli Lilly Twitter Account Claims Insulin Is Free, Stock Falls 4.37%

By Bruce Y. Lee, Senior Contributor. Bruce Y. Lee, M.D., MBA, covers healt...
Follow Author

Nov 12, 2022, 09:50am EST

Fake account shows 'challenges' with Twitter - Lilly CEO (Nov 16)

By **Reuters**

November 22, 2022 10:11 PM GMT+9 · Updated 2 years ago





Liley	We apologize	Company 🤣 @LillyP e to those who have to ount. Our official Tw	oeen served a mislea	ading message from a lyPad.
	Q 13K	tl 6,054		土
ation prizin	Introverted (@Oregano_ls	Oregano (official pa _Life	rody of a parody)	
Replyir	ng to @LillyPad			
Why	are you c	laiming it was verified acco		
Why was	are you cl sent via a		unt. Are you l	
Why was 4:13 P	are you cl sent via a M · Nov 10, 202	verified acco	unt. Are you l	int? The tweet ying to us?

<출처 : Forbes> <출처 : Reuters>



문제점

Deepfake 초상권 침해 아이돌 영상물 III해, 정치인 Deepfake III해

최신뉴스

유명아이돌 '딥페이크 영상물' 제작·유포한 남성 100여명 검거

송고 2025-04-11 11:00

여성 연예인, 아이돌, BJ 등 100여명 피해…딥보이스 기술까지 악용 피의자 주로 10~20대 무직자…경찰, 13명 구속 송치

(의정부=연합뉴스) 심민규 기자 = 유명 여성 아이돌 그룹 멤버 등의 성적 허위 영상물(딥페이크) 을 제작해 유포하고 대화방에서 영상물을 즐긴 10~30대 남성 100여 명이 무더기로 경찰에 붙 잡혔다.

피해자만 여성 아이돌그룹 멤버, 배우, BJ 등 100여 명에 이른다.

<출처 : 연합뉴스>



You thought fake news was bad? Deep fakes are where truth goes to die



<출처 : The Guardian>

<출처 : Facebook 계정 : Vooruit>

문제점

SNS, 1인 미디어를 통한 과장, <mark>허위 광고</mark> 벤쯔 허위 광고, 한예연 뒷광고

벤츠, 허위광고로 벌금 부과



<출처 : 중앙일보>

한혜연, '내돈내산' 뒷광고 후폭풍...집단 소송 당하나



<출처 : YTN>

13



PROBLEMS

문제점

가짜 뉴스 확산으로 정보 신뢰성 훼손, Infodemic 현상 코로나19 치료제 거짓 정보, 5G 이동통신망이 바이러스 전파 루머

Facebook acts to halt far-right groups linking Covid-19 to 5G



<출처 : The Guardian>

Coronavirus: 700 dead in Iran after drinking toxic methanol alcohol to 'cure Covid-19'



<출처 : Chemmate>



문제점

<mark>주변 환경과 SNG</mark> 의 연동 소셜 네트워크 서비스 (SNS)와 중독의 연결

International Commerce and Information Review Volume 17, Number 3, September, 2015: pp. 29~57 통상정보연구 제17권 제3호 (2015년 9월 27일)

논문투고일자: 2015. 05. 16 29 심사(수정)일: 2015. 07. 27 계재확정일자: 2015. 08. 04

소셜 네트워크 게임(Social Network Game) 중독에 영향을 미치는 요인에 관한 실증연구

A Study on the Factors Influencing Social Network Game(SNG) Addiction

윤금련(Jin Lian, Yin)

경북대학교 경영학부 석사

김상현(Sanghyun Kim)*

경북대학교 경영학부 부교수

김근아(Geuna Kim)

경북대학교 경영학부 박사수료

- 사회적 압력 → FOMO 발생 가능성 (Fear Of Missing Out)
- 성과 비교 → 끊임 없는 비교 심리 작용
- 정체성 강화 → 성과를 유지 & 자랑을 위한 플레이 증가
- 자기통제력이 낮음 → 중독 노출 증가

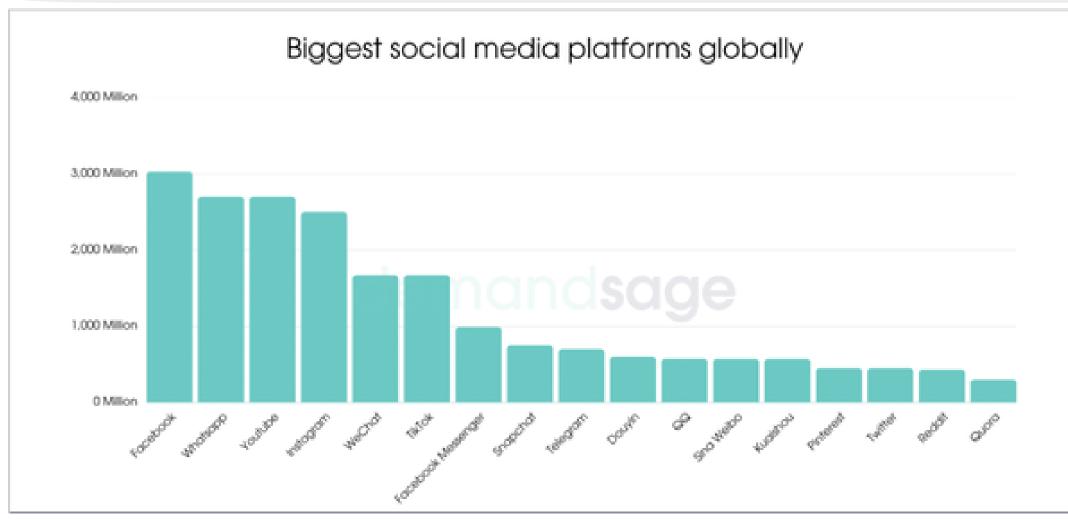
<출처: Korea Science 2015 SNG 연구 보고서>



CURRENT SITUATIONS

SNS 현황

소설 네크워크 서비스 (SNS) 사용자 현황 <mark>(전 세계)</mark>



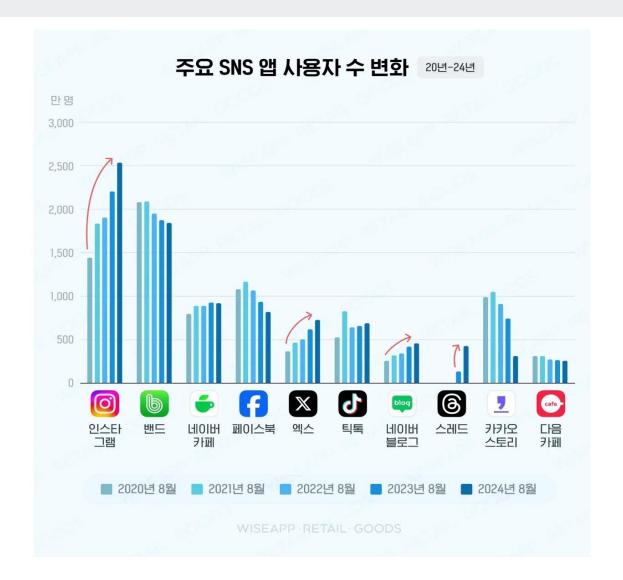
〈주요 수치〉

- 페이스북: 약 30.5억
- 왓츠앱: 약 27억
- 유튜브: 약 27억
- 인스타그램: 약 25억

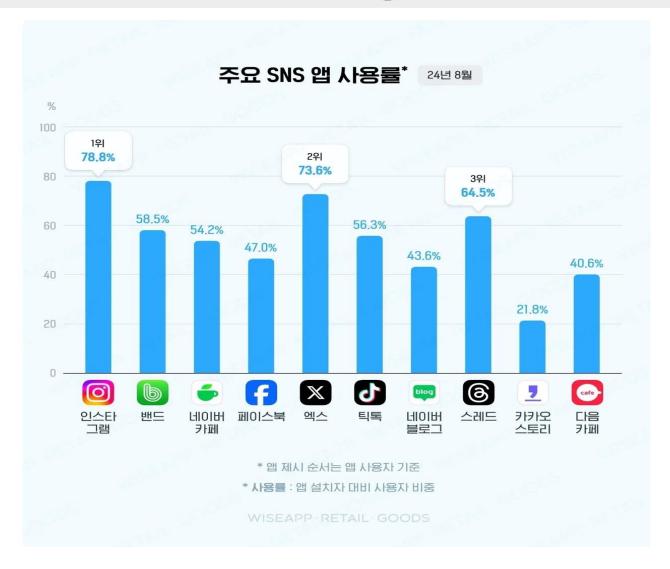
<디맨드세이지(DemandSage)의 2024년 소셜 미디어 플랫폼 순위>

SNS 현황

(국내) 주요 SNS 앱 사용자 수 변화



(국내) 소셜 네크워크 서비스 (SNS) 사용자 추이, 주요 앱 사용률

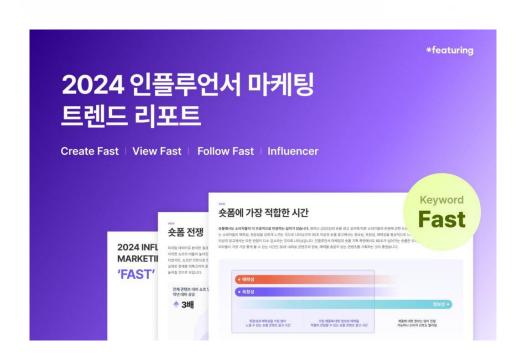




기술 현황

SNS 빅데이터 분석기술 (데이터 분석) 소셜미디어 데이터 엔진 사용

*featuring



- · 피처링: 소셜미디어 데이터 엔진 '피처링 AI' 사용
- · 데이터 분석, 인플루언서 마케팅 솔루션 제공
- 정기적인 트렌드 리포트 제공
 - → 최신 트렌드 파악, 분석기술 지원

CURRENT TECHNOLOLGY TRENDS

기술 현황

SNS 플랫폼의 콘텐츠 제공 (Al 기반 알고리즘) 사용자 맞춤형 콘텐츠 제공





페이스북

- 사용자 좋아요, 댓글, 공유 데이터를 분석
- AI 추천 엔진이 실시간으로 우선순위를 선별

인스타그램

- 사용자 좋아요, 저장, 댓글 기반 피드 구성
- AI가 사용자의 관심사에 맞춰 숏폼 영상 추천

기술 현황

SNS 플랫폼의 콘텐츠 제공 (Al 기반 알고리즘) 사용자 맞춤형 콘텐츠 제공





유튜브

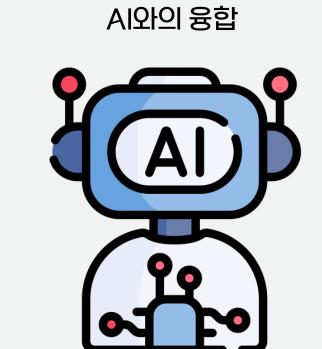
- 시청 기록, 좋아요, 구독 채널, 검색 등을 분석
- Google DeepMind와 협력 구축한 딥러닝 기반 추천 시스템(DNN)사용

틱톡

- AI 기반 영상 시청 시간, 반복 재생, 좋아요 등 미세한 행동 패턴 분석
- 초단위 분석으로 정밀한 개인화 추천 제공



발전방향





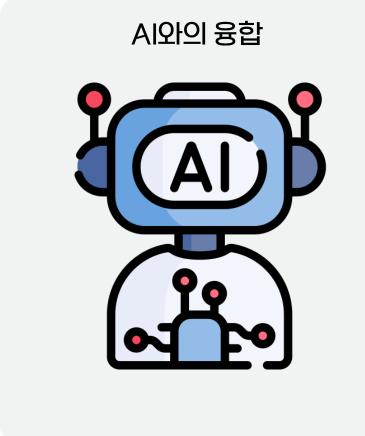








발전방향



SNS는 생성형 AI를 활용해 콘텐츠를 자동으로 생성하고, AI 챗봇·AI 친구와의 상호작용 기능을 강화하고 있다.

ex) AI 챗봇, AI 친구, 자동 콘텐츠 생성



발전방향

초개인화 콘텐츠 제공



AI는 사용자의 취향, 행동 패턴, 감정 상태를 분석하여 개인 맞춤형 콘텐츠를 제공하는 '하이퍼 개인화' 시대를 이끌고 있다.

ex) 추천 알고리즘, 사용자 맞춤 피드, 감정 기반 분석





발전방향



SNS는 3D 아바타, 가상공간, 몰입형 상호작용을 통해 메타버스 환경으로 진화하고 있다.

ex) 아바타, 가상 공간, 메타버스 기반 소셜 네트워킹



발전방향



이모지, 짧은 영상, 밈 등 비언어적 표현 방식이 주류가 되며, 감정과 메시지를 간결하게 전달하는 방식이 강화되고 있다.

ex) 숏폼 영상, 밈, 이모지, 리액션 기능



참고 자료

SNS (SNG)

https://chatgpt.com/

https://images.google.com/?hl=ko

https://blog.krafton.com/5427/

https://namu.wiki/w/%EC%86%8C%EC%85%9C%20%EB%84%A4%ED%8A%B8%EC%9B%8C%ED%81%AC%20%EC%84%9C%EB%B9%84%EC%8A%A4

1일 미디어

https://chatgpt.com/

https://images.google.com/?hl=ko

https://ko.wikipedia.org/wiki/1%EC%9D%B8_%EB%AF%B8%EB%94%94%EC%96%B4

https://www.kdevelopedia.org/Resources/view/%EA%B5%AD%EB%82%B4+1%EC%9D%B8+%EB%AF%B8%EB%94%94%EC%96%B4%EC%8B%9C%EC%9E%A5+%ED%98%84%ED%9

9%A9+%EB%B0%8F+%EB%B0%9C%EC%A0%84+%EA%B0%80%EB%8A%A5%EC%84%B1--99202106010167844



참고자료

문제점.

유해 콘텐츠 노출 (https://apnews.com/article/tiktok-blackout-challenge-children-deaths-lawsuit-19f88053a5d48afad801b894b0ab5c83#:~:text=Lawyers%20for%20the%20mother%2C%20Tawainna,children%20had%20died%20trying%20it)

유해콘텐츠노출 (https://www.theguardian.com/technology/2025/feb/07/tiktok-sued-over-deaths-of-children-said-to-have-attempted-blackout-challenge#:~:text=The%20parents%20of%20four%20British,of%20the%20viral%20%E2%80%9Cblackout%20challenge%E2%80%9D)

개인정보유출 (https://www.yna.co.kr/view/AKR20210404003300091#:~:text=,%EB%93%B1%20%EA%B0%9C%EC%9D%B8%EC%A0%95%EB%B3%B4%EA%B0%80%20%EC%9C%A0%EC%B6%9C%EB%90%9C%20%EA%B2%83%EC%9C%BC%EB%A1%9C%20%EB%82%98%ED%83%80%EB%82%AC%EB%8B%A4)

개인정보유출 (https://www.hani.co.kr/arti/economy/it/989501.html)

SNS 사 (https://www.forbes.com/sites/brucelee/2022/11/12/fake-eli-lilly-twitter-account-claims-insulin-is-free-stock-falls-43/)

SNS 사칭 (https://www.reuters.com/technology/fake-account-situation-shows-challenges-with-twitter-lilly-ceo-2022-11-16/#:~:text=Twitter%20recently%20saw%20a%20surge,which%20has%20since%20been%20halted)

딥페이크 (https://www.facebook.com/Vlaamse.socialisten/videos/10155618434657151/)

딥베이크 (https://www.theguardian.com/technology/2018/nov/12/deep-fakes-fake-news-truth#:~:text=,content%20policy%20against%20involuntary%20pomography)

딥베이크 (https://www.yna.co.kr/view/AKR20250411060800060#:~:text=10,%EA%B2%BD%EC%B0%B0%EC%97%90%20%EB%B6%99%EC%9E%A1%ED%98%94%EB%8B%A4)

하위광고(https://koreajoongangdaily.joins.com/2019/08/12/etc/Benzz-fined-for-false-advertising/3066685.html)

허위광고(YTN한예연뒷광고)

가짜뉴스 (https://www.independent.co.uk/news/world/middle-east/coronavirus-iran-deaths-toxic-methanol-alcohol-fake-news-rumours-a9487801.html#:~:text=More%20than%20700%20people%20in,the%20coronavirus%2C%20officials%20have%20said)

가짜뉴스 (https://www.theguardian.com/world/2020/apr/12/facebook-acts-to-halt-far-right-groups-linking-covid-19-to-5g#:~:text=At%20least%2020%20phone%20masts,generation%20mobile%20technology)

プストーク (https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fchemmate.co.nz%2Fproducts%2Fmethanol&psig=AOWaw2_7QEXa6MtOkv9Cem8AQ-R&ust=1747042981953000&source=images&ccl=vfe&opi=89978449&vecl=0CBcQjhxqFwoTCOC3oLWQm40DFQAAAAAdAAAAABAE

SNG 중독(https://www.koreascience.kr/article/JAKO201534164960095.pdf)



참고자료

플랫폼, 기술 현황

2024년 3월 소셜 미디어 플랫폼 사용자 통계 https://www.bandinews.com/news/articleView.html?idxno=311

국내 sns 앱 현황 https://www.wiseapp.co.kr/insight/detail/596

AI데이터분석 피처링 기사 https://www.mk.co.kr/news/business/11278070

피처링사이트https://featuring.co/

소셜플랫폼 AI추천시스템 https://aistory.hub.tistory.com/entry/%EC%86%8C%EC%85%9C-%ED%94%8C%EB%9E%AB%ED%8F%BC%EC%9D%98-AI-%EC%B6%94%EC%B2%9C-%EC%8B%9C%EC%8A%A4%ED%85%9C-

%EC%82%AC%EB%A1%80

팩트체크 검열 폐지 https://www.bbc.com/korean/articles/czd49dpp0g7o



참고 자료

발전 방향.

AI와의 융합 https://ai.pages.kr/2025/04/sns.html

초개인화 콘텐츠 제공 https://www.sisajournal-e.com/news/articleView.html?idxno=215420

메타버스와의통합 <a href="https://guscoco.com/entry/%EB%A9%94%ED%83%80%EB%B2%84%EC%8A%A4%EA%B0%80-%EC%86%8C%EC%85%9C-%EB%AF%B8%EB%94%94%EC%96%B4-%ED%94%8C%EB%9E%AB%ED%8F%BC%EC%97%90-%EB%AF%B8%EC%B9%98%EB%8A%94-%EC%98%81%ED%96%A5

비언어적 커뮤니케이션 확대 https://www.mk.co.kr/news/business/5647464

