이력서



한글이름 - 신동혁

생년월일 - 1999.11.05

웹사이트 - https://tlsehdgur42.github.io/PORTFOLIO/

휴대폰 - 010 - 2895 - 5205

이메일 - tlsehdgur42@naver.com

주소 - 인천광역시 서구 경서동 청라

학력

만기전역

기간	학교	학점	졸업여부
2014. 02 ~ 2017. 03	청라고등학교	이과계열	졸업
2014. 02 ~ 2017. 03	인천연희직업전문학교	3D프린터를 활용한 제품디자인 양성	수료
2014. 02 ~ 2017. 03	국제대학교	산업디자인과 3.36 / 4.5	졸업
2014. 02 ~ 2017. 03	연희직업전문학교	스마트 웹콘텐츠 제작 - UIUX웹디자인 & 웹퍼블리셔	수료
_ 경력 			
기간	회사명	직급	업무
2020. 08 ~ 2021. 03	청라고등학교	직원	납품
<u>자격증</u>			
날짜	자격증		점수/급수
2017	자동차 운전면허 1종		
2017	GTQ 포토샵 2급		
2021	ACA Adobe Premiere Pro 2020		780 / 1000
2021	ACA Adobe Illustrator 2	020	867 / 1000
병역사항			
병역	복무기간	군별	트별사항 특별사항

2019. 01.21 - 2020. 08.27

지뢰제거작전

육군

2022.02 ~ 2022.07 스마트 웹콘텐츠 제작 - UIUX웹디자인 & 웹퍼블리셔

- 1. UI 구현 UI 설게 및 검토 / UI 구현 표준 검토
- 2 UI테스트 사용성테스트 계획 / 사용성테스트 수행 / 테스트 결과확인
- 3. 애플리케이션 배포 애플리케이션 환경구성 / 소스 검증 / 빌드 / 애플리케이션 배포
- 4. UI/UX요구 분석 UI/UX 컨셉트 아이디어 도출/패스트 프로토타입 제작/프로토타입 검증
- 5. UI/UX 컨셉트 기획 UI/UX 컨셉트 아이디어 도출 / 기능(FEATURE) 리스트 도출 / 콘텐츠 기획
- 6. UI 디자인 GUI 디자인 컨셉도출 / GUI 디자인 요소 선정
- 7. UI 아키텍쳐 설계 정보설계 / 와이어프레임 제작 / 테스크 플로우 작성
- 8. 스마트문화앱 구현 프로그램 작성 / 프로그램 연동 / 멀티미디어연동 / 산출물 작성

3d프린터를 활용한 제품디자인

자기소개서

성장과정 -

#위탁고

고2 겨울 방학동안 진로에 대해 고민하기 시작했고, 제품디자인 분야에 관심을 갖게 되었습니다. 미래를 위해 조금이라도 빨리 제품디자인에 대해서 공부해보고 싶어서 위탁고에 입학하게 되었습니다. 고2때까지 평범하게 정규학교 수업과정을 듣다가 위탁고에 와서 AUTO CAD와 포토샵을 배우다 보니 재미가 붙고 흥미가 생겼습니다. Auto CAD와 Inventor를 통해 제품을 설계 후 학교에 배치된 3D 프린터를 이용해서 제품을 출력하고 후 가공을 마치며 완성도 해봤습니다. 그리고 GTQ 자격증을 취득하였습니다.

#산업디자인과

위탁고를 졸업하고 디자인을 전문적으로 배우기 위해 국제대학교 산업디자인과에 입학하였습니다. 그리고 제대 후 복학을 했는데 서글서글한 성격으로 과대표를 맡게 되었습니다. 동기들과 즐겁게 대학생활을 하며 일러스트, 포토샵, XD, 웹코딩, UIUX, Rhino, 프리미어 프로 등을 배웠고 ACA illustraror 2020, ACA Premeiere Pro 2020 자격증을 취득하였습니다.

#직업전문학교 #UIUX 웹디자인 & 웹퍼블리셔

저는 산업디자인 전공을 활용할 수 있는 웹퍼블리셔로 취업을 하기 위해 새로운 도전을 하였습니다. 해당 분야에 필요한 프로그램 언어를 배우기 위해 국민취업지원제도를 통하여 웹디자인&웹퍼블리셔 과정을 수강하였으며 수업뿐만이 아니라 중요한 정보력과 지식을 쌓기 위해 열심히 공부하였습니다. 제가 가장 자신 있는 분야인 HTML, CSS입니다. 반응형 웹페이지구현을 활용하여 귀사에서 저의 역 량을 발휘하겠습니다.

성격과 강점

저는 사교성이 좋아 단체 생활에 적응을 잘 합니다. 일상생활에서 문제에 부딪히면 해결책을 스스로 찾기 위해서 노력합니다. 비판이나 부정적인 평가가 있으면 겸허히 받아들이고 수긍하는 편입니다. 대학교에서 디자인 과제물을 잘 만들었다고 생각하고 교수님께 제출을 했는데. 몇몇의 문제점에 대해서 피드백을 받고 처음에는 조금 속상했습니다. 하지만 제 과제물이 더 발전할 수 있다는 것을 생각하며 피드백을 수용한 경험이 있습니다. 교수님의 피드백을 수용하고 나니 제가 보기에도 여러 측면에서 더 나은 것을 느끼며, 제가 앞으로 사회생활을 할 때에도 상대방의 의견과 평가를 받아들이는 게 좋다고 생각하는 계기가 되었습니다. 저의 단점은 한 가지 일에 집중하면 여러 업무를 동시에 처리하는데 어려움을 겪어 갈팡질팡하는 경향이 있습니다. 이를 극복하기 위해 우선순위를 정해 중요도에 따라서 효율이 더 높은 곳에 집중하는 습관을 들였습니다. 그 결과 계획했던 일들의 시간을 낭비를 최소화하여 결단력을 키우게 되었습니다.

지원동기 및 입사포부

산업디자인을 전공 후 코딩을 공부하며 웹 어워드 코리아의 선정 작품을 접하게 되면서 반응형 웹이라는 기법에 대해서 알게 되었고 관련 분야를 깊이 있게 배우고자 직업전문학교에서 UIUX 웹디자인 & 웹퍼블리셔 과정을 수료하였습니다. 웹과 관련된 제작물들은 유행에 민감하게 반응하며 동작이 편리해야 많은 고객이 쉽게 접할 수 있고, 주제에 적합한 디자인을 가지고 있어야 말하고자 하는 바를 잘표현할 수 있다고 생각합니다. 저는 이와 같은 조건을 충족하는 제작물을 만드는 웹 퍼블리셔가 되고싶습니다. 그러기 위해서 업계의 최신 트렌드를 이해하고 웹디자인기능사 등 웹 관련 자격증을 취득하여 더욱 전문적인 일 처리를 할 수 있도록 하겠습니다. 입사 후에는 많은 프로젝트에 참여하여 경험을 쌓아 실용적이고 활용도 높은 결과물을 만들어 내는 직원이 되겠습니다.