

Linguagem de Programação I - Entrega 1 – Lucas Teles

Relacionamentos das Entidades

- **Entidades sem Relacionamentos:** AnimalAquatico - Escola
- **Relacionamento Múltiplo:** Aquario [n:n] AnimalAquatico
- **Associação:** PasseioTuristico -- Aquario - Escola
- **Herança:** AnimalAquatico – Tubarao - Baleia

Atributos e Referências das Entidades

- **AnimalAquatico:** peso, nome, habitat{'oceano', 'mar fechado', 'água doce'}
- **Tubarao:** tipo_dente{'serrilhado', 'liso'}
- **Baleia:** tipo_alimentação{'carnívoro', 'herbívoro'}
- **Escola:** cnpj, nome, localização, alunos_matriculados
- **Aquario:** cnpj, nome, cidade, capacidade, animais_aquaticos
- **PasseioTuristico:** aquario, escola, data, duração

Enumerados

- **habitat:** 'oceano', 'mar fechado', 'água doce'
- **tipo_dente:** 'serrilhado', 'liso'
- **tipo_alimentação:** 'carnívoro', 'herbívoro'