

6-8월						
일	월	화	수	목	금	토
	20	21	22	23	24	25
		1차 회의 (스토리, 캐릭터, db, 서버 정하 기)		2차회의(UI, 캐 릭터 시안, 프로 젝트 이름)		
26	27	28	29	30	7/1	7/2
		3차회의 아이템 종류 정하기(각자 맡은 아이템 이름 붙이기)		4차회의 (아이템 특수효과 부과, 액티브 스킬 정리)		
3	4	5	6	7	8	9
		5차회의 (상점UI, 던전UI, 패시브 스킬)				
10	11	12	13	14	15	16
		6차회의 (스킬설명추가, 스토리 확정, 캐릭터 특성)		7차회의 (진행상황공유)		
17	18	19	20	21	22	23
		meeting		8차회의 (진행상황공유)		
24	25	26	27	28	29	30
				9차회의 (PPT작성)		
31	1	2	3	4	5	6
7	8	9				

상점 스킬 수치 추가