

문제를 빠르게 파악하고 함께 성장해나가기 좋은 개발자 신지섭입니다. 반갑습니다

(+82) 10-6619-9035 wltjq1203@icloud.com github.com/tlswltjq

자기소개

저는 문제를 빠르게 파악하고, 현실적인 기술적 대안을 제시할 수 있는 개발자입니다.

예시로

- 프로젝트를 진행하며 영상 업로드 과정에서 서버에 큰 부하를 가져올 수 있는 문제를 발견하여 PresignedURL 를 통해 업로드하도록 해 서버 I/O 부하를 제거하고, 트랜스코딩 작업을 이벤트 기반의 파이프라인을 통해 수행하도록해 비즈니스 로직에 집중하면서도 안정적인 처리를 할 수 있게 되었습니다.

또한

- 멘토링 기능 개발 중 웹소켓 세션에서 인증 객체가 유지되지 않는 문제를 해결하기 위해, 기존의 인증 로직과 동일한 흐름을 가진 웹소켓 전용 인증로직을 구현하여 실시간 기능의 안정성을 확보함과 동시에 빠르게 문제를 해결하였습니다.

저는 주도적으로 성장하며 팀원의 성장을 이끌어낼 수 있는 개발자입니다.

저는 피드백을 적극 수용합니다. 항상 제 코드를 향상 시킬 방법을 고민합니다.

- 부트캠프를 진행하며 팀원분이 담당한 기능에 사용되는 복잡한 도메인 설계로, 구현에 어려움을 겪으셨고 멘토링을 통해 서비스 계층을 여러계층을 분리하고 책임과 권한을 명확히 하라는 피드백을 통해 문제를 해결했습니다.
- 이후 팀원들이 받은 피드백을 함께 검토하면서, 저 역시 개선점을 발견했습니다. 제가 담당한 도메인에서는 패사드(Facade) 계층을 두어 여러 서비스 클래스의 기능을 조합하고, 요청과 응답을 DTO로 처리하여 복잡한 로직을 감췄습니다.

이를 통해 컨트롤러가 비즈니스 로직에 집중할 수 있도록 구조를 단순화하고, 코드의 가독성과 유지보수성을 높일 수 있었습니다.

저는 지식을 함께 나누며, 팀원들과 함께 성장하는 과정을 중요하게 생각합니다.

- 단위 테스트에 익숙하지 않은 팀원들이 단위 테스트를 이해하고 작성할 수 있도록 도왔습니다.
- 처음 개발을 해보는 팀원들은 MockMVP를 활용한 API 테스트만 진행하여 전체 테스트 실행에 오랜 시간이 들었습니다.
- 회의시간을 활용해 개념과 라이브러리 활용법등을 공유해 단위테스트를 작성할 수 있도록 도왔습니다.

결과적으로 팀원 모두 요구사항 변경 등에 대해 안전하게 대처할 수 있었습니다.

저는 새로운 문제를 마주했을 때 단순히 원인을 찾는데 그치지 않고, 서비스 운영 환경에서 지속 가능한 해결책을 제시할 수 있는 개발자입니다.

문제를 기술로 해결하며 구조를 개선하는 과정에서 가장 큰 보람을 느끼며, 단순히 작동하는 코드가 아닌 더 나은 시스템을 만들어 나가고자 합니다.

앞으로도 팀의 기술적 의사결정에 실질적인 도움을 주고, 시스템 전체를 이해하며 개선할 수 있는 백엔드 개발자로 성장하겠습니다.

프로젝트

JobMate

IT진로 탐색 및 멘토링
서비스

백엔드 데브코스 팀 프로 젝트

인원: 5명

기간: 2025.09 - 2025.10

기술: Spring Boot,
MySQL, AWS, Docker

이벤트기반 영상 업로드, 트랜스코딩, 상태관리 파이프 라인 설계

기술 : FFmpeg, python, S3/Minio, Docker, Kafka

- 뉴스 게시글에 영상을 첨부하는 기능을 구현하면서, 대용량 파일 업로드와 트랜스코딩 과정에서 발생하는 서버 스레드 점유와 네트워크 대역폭 낭비 문제를 인식하고, 이를 고려한 구조를 설계했습니다.
- 우선 Presigned URL을 사용해 사용자가 직접 업로드하도록 하여 서버의 I/O 부하를 제거하였습니다. 이후 FFmpeg 기반의 트랜스코딩 파이프라인을 구축했습니다.
- FFmpeg를 수행하는 스크립트는 Python으로 작성하고 워커 컨테이너로 실행 시켜 CPU, 메모리 사용량이 많은 작업을 스프링 외부에서 처리하고 스프링 서버는 메타데이터 관리와 진행 상태 기록을 담당하도록 했습니다.
- 일련의 과정은 메시지 이벤트로 제어되어 비동기로 진행되도록 구성했습니다.
- 이 구조를 통해 서버의 I/O부하를 제거하고, 업로드-트랜스코딩-상태 관리를 자동화한 파이프라인을 구성할 수 있었습니다.
- 결과적으로 영상처리에 의한 중단 없이 안정적인 서비스 제공이 가능해졌습니다.

웹소켓 세션에서 인증객체 유실문제 해결

기술 : Websocket, SpringSecurity

- 온라인으로 멘토링을 진행할 수 있도록 하는 기능을 개발 중, 실시간 통신 과정에서 웹소켓 세션이 Spring Security 인증 객체를 유지하지 못하는 문제가 발생했습니다.
- 이를 해결하기 위해 웹소켓 전용 인증로직을 새로 구현했습니다.
- HandshakeInterceptor에서 HTTP 요청 헤더에서 토큰을 추출해 저장하고, ChannelInterceptor에서 세션 생성 시 인증 객체를 복원하도록 처리했습니다
- 결과적으로 웹소켓 통신에서도 REST API와 동일한 인증 구조를 유지할 수 있었고, 멘토링 중 화면공유·채팅 기능의 사용자 인증이 안정적으로 동작했습니다.

프로젝트 개발 자연 대처 및 구성요소 모듈화 및 교체 경험

기술 : AWS S3, SNS, Ec2, Docker

- AWS 계정 지급 지연으로 인해 영상 처리용 S3 버킷 구성이 늦어져 프로젝트 일정이 중단될 위험이 있었습니다.
- 비용과 설정 제약이 있는 Cloudflare R2 대신, 빠르게 로컬에 구성 가능한 MinIO를 Docker Compose로 설정하여 개발을 선행했습니다.
- 이후 운영 단계에서 Presigned URL이 localhost:9000으로 반환되는 문제를 발견했습니다.
- 문제의 원인은 Presigned URL 생성 시 localhost가 반환되도록 설정된 endpointOverride 값이었습니다.

- MinIO 환경에서는 S3Presigner 객체 생성 시 endpointOverride를 명시하여 임시로 문제를 해결할 수 있었지만, 운영 도메인이 정해지지 않아 장기적인 유지보수에는 적합하지 않았습니다.
- 이에 S3로 전환하고, SNS와 HTTP 이벤트 브릿지 컨테이너 구성을 통해 객체 생성 이벤트를 비동기로 수신하도록 구성했습니다.
- MinIO 기반으로 개발 일정을 유지하면서도, 이후 S3로 자연스럽게 교체 가능한 구조를 완성했습니다.

교육

백엔드 데브코스 — 프로그래머스

2025.05 - 2025.10

프로그래머스에서 진행하는 백엔드 개발자 과정 부트캠프입니다. 부트캠프 중 4번에 걸친 프로젝트 협업을 통해 원만한 협업능력과 개발능력을 함양하였습니다

영진전문대학교 — 컴퓨터 정보계열, 전문학사

2020.03 - 2025.03

기초적인 컴퓨터 지식을 배우고, 다양한 프레임워크를 통한 웹 프로젝트를 수행해 주도적으로 부족한 부분을 탐구하고 매꿨습니다.

글로벌 인턴십 — TAFE NSW

2024.09 - 2024.12

General English Course 를 통해 실무에 필요한 비즈니스 영어를 집중 학습하고 Dubai Chamber의 임원과 SpringBoot 기반의 공급자 지원서 제출 및 관리 웹 서비스 개발하였습니다.

단기 해외 연수 — Box Hill Institute

2024.01 - 2024.02

Short Term Study Tour를 통해 영어의 기초를 다듬고 네트워크, 리눅스 기초학습, TerraForm을 통한 네트워크 실습을 진행했습니다

스마트 웹 & 콘텐츠 개발자 양성과정 — 예담 직업 전문학교

2018.05 - 2018.11

프로그래밍과 웹에 대한 기초지식을 습득하였습니다.

자격증

SQLD — 한국데이터산업진흥원

2024.09