

# 문제를 빠르게 파악하고 함께 성장해나가기 좋은 개발자 신지섭입니다. 반갑습니다

(+82) 10-6619-9035   wltjq1203@icloud.com   github.com/tlswltjq

## 자기소개

---

### 저는 문제를 빠르게 파악하고, 현실적인 기술적 대안을 제시할 수 있는 개발자입니다.

예시로

- 프로젝트를 진행하며 영상 업로드 과정에서 서버에 큰 부하를 가질 수 있는 문제를 발견하여 PresignedURL을 통해 업로드하도록 해 서버 I/O 부하를 제거하고, 트랜스코딩 작업을 이벤트 기반의 파이프라인을 통해 수행하도록해 비즈니스 로직에 집중하면서도 안정적인 처리를 할 수 있게 되었습니다.

또한

- 멘토링 기능 개발 중 웹소켓 세션에서 인증 객체가 유지되지 않는 문제를 해결하기 위해, 기존의 인증 로직과 동일한 흐름을 가진 웹소켓 전용 인증로직을 구현하여 실시간 기능의 안정성을 확보함과 동시에 빠르게 문제를 해결하였습니다.

### 저는 주도적으로 성장하며 팀원의 성장을 이끌어낼 수 있는 개발자입니다.

#### 저는 피드백을 적극 수용합니다. 항상 제 코드를 향상 시킬 방법을 고민합니다.

- 부트캠프를 진행하며 팀원분이 담당 기능에 사용되는 복잡한 도메인 설계로, 구현에 어려움을 겪으셨고 멘토링을 통해 서비스 계층을 여러계층을 분리하고 책임과 권한을 명확히 하라는 피드백을 통해 문제를 해결했습니다.
- 이후 팀원들이 받은 피드백을 함께 검토하면서, 저 역시 개선점을 발견했습니다. 제가 담당한 도메인에서는 파사드(Facade) 계층을 두어 여러 서비스 클래스의 기능을 조합하고, 요청과 응답을 DTO로 처리하여 복잡한 로직을 감췄습니다.

이를 통해 컨트롤러가 비즈니스 로직에 집중할 수 있도록 구조를 단순화하고, 코드의 가독성과 유지보수성을 높일 수 있었습니다.

#### 저는 지식을 함께 나누며, 팀원들과 함께 성장하는 과정을 중요하게 생각합니다.

- 단위 테스트에 익숙하지 않은 팀원들이 단위 테스트를 이해하고 작성할 수 있도록 도왔습니다.
- 처음 개발을 해보는 팀원들은 MockMVP를 활용한 API 테스트만 진행하여 전체 테스트 실행에 오랜 시간이 들었습니다.
- 회의시간을 활용해 개념과 라이브러리 활용법등을 공유해 단위테스트를 작성할 수 있도록 도왔습니다.

결과적으로 팀원 모두 요구사항 변경 등에 대해 안전하게 대처할 수 있었습니다.

### 저는 새로운 문제를 마주했을 때 단순히 원인을 찾는 데 그치지 않고, 서비스 운영 환경에서 지속 가능한 해결책을 제시할 수 있는 개발자입니다.

문제를 기술로 해결하며 구조를 개선하는 과정에서 가장 큰 보람을 느끼며, 단순히 작동하는 코드가 아닌 더 나은 시스템을 만들어 나가고자 합니다.

앞으로도 팀의 기술적 의사결정에 실질적인 도움을 주고, 시스템 전체를 이해하며 개선할 수 있는 백엔드 개발자로 성장하겠습니다.

## 프로젝트

### JobMate IT진로 탐색 및 멘토링 서비스

### 백엔드 데브코스 팀 프로 젝트

인원: 5명  
기간: 2025.09 - 2025.10  
기술: Spring Boot,  
MySQL, AWS, Docker

### 이벤트기반 영상 업로드, 트랜스코딩, 상태관리 파이프 라인 설계

#### 기술 : FFmpeg, python, S3/Minio, Docker, Kafka

- 뉴스 게시글에 영상을 첨부하는 기능을 구현하면서, 대용량 파일 업로드와 트랜스코딩 과정에서 발생하는 서버 스레드 점유와 네트워크 대역폭 낭비 문제를 인식하고, 이를 고려한 구조를 설계했습니다.
- 우선 Presigned URL을 사용해 사용자가 직접 업로드하도록 하여 서버의 I/O 부하를 제거하였습니다. 이후 FFmpeg 기반의 트랜스코딩 파이프라인을 구축했습니다.
- FFmpeg를 수행하는 스크립트는 Python으로 작성하고 워커 컨테이너로 실행시켜 CPU, 메모리 사용량이 많은 작업을 스프링 외부에서 처리하고 스프링 서버는 메타데이터 관리와 진행 상태 기록을 담당하도록 했습니다.
- 일련의 과정은 메시지 이벤트로 제어되어 비동기로 진행되도록 구성했습니다.
- 이 구조를 통해 서버의 I/O부하를 제거하고, 업로드-트랜스코딩-상태 관리를 자동화한 파이프라인을 구성할 수 있었습니다.
- 결과적으로 영상처리에 의한 중단 없이 안정적인 서비스 제공이 가능해졌습니다.

### 웹소켓 세션에서 인증객체 유실문제 해결

#### 기술 : Websocket, SpringSecurity

- 온라인으로 멘토링을 진행할 수 있도록 하는 기능을 개발 중, 실시간 통신 과정에서 웹소켓 세션이 Spring Security 인증 객체를 유지하지 못하는 문제가 발생했습니다.
- 이를 해결하기 위해 웹소켓 전용 인증로직을 새로 구현했습니다.
- HandshakeInterceptor에서 HTTP 요청 헤더에서 토큰을 추출해 저장하고, ChannelInterceptor에서 세션 생성 시 인증 객체를 복원하도록 처리했습니다.
- 결과적으로 웹소켓 통신에서도 REST API와 동일한 인증 구조를 유지할 수 있었고, 멘토링 중 화면공유·채팅 기능의 사용자 인증이 안정적으로 동작했습니다.

### 프로젝트 개발 지연 대처 및 구성요소 모듈화 및 교체 경험

#### 기술 : AWS S3, SNS, Ec2, Docker

- AWS 계정 지급 지연으로 인해 영상 처리용 S3 버킷 구성이 늦어져 프로젝트 일정이 중단될 위험이 있었습니다.
- 비용과 설정 제약이 있는 Cloudflare R2 대신, 빠르게 로컬에 구성 가능한 MinIO를 Docker Compose로 설정하여 개발을 선행했습니다.
- 이후 운영 단계에서 Presigned URL이 localhost:9000으로 반환되는 문제를 발견했습니다.
- 문제의 원인은 Presigned URL 생성 시 localhost가 반환되도록 설정된 endpointOverride 값이었습니다.

- MinIO 환경에서는 S3Presigner 객체 생성 시 endpointOverride를 명시하여 임시로 문제를 해결할 수 있었지만, 운영 도메인이 정해지지 않아 장기적인 유지보수에는 적합하지 않았습니다.
- 이에 S3로 전환하고, SNS와 HTTP 이벤트 브릿지 컨테이너 구성을 통해 객체 생성 이벤트를 비동기로 수신하도록 구성했습니다.
- MinIO 기반으로 개발 일정을 유지하면서도, 이후 S3로 자연스럽게 교체 가능한 구조를 완성했습니다.

## 교육

---

백엔드 데브코스 — 프로그래머스

2025.05 - 2025.10

프로그래머스에서 진행하는 백엔드 개발자 과정 부트캠프입니다. 부트캠프중 4번에 걸친 프로젝트 협업을 통해 원만한 협업능력과 개발능력을 함양하였습니다

영진전문대학교 — 컴퓨터 정보계열, 전문학사

2020.03 - 2025.03

기초적인 컴퓨터 지식을 배우고, 다양한 프레임워크를 통한 웹 프로젝트를 수행해 주도적으로 부족한 부분을 탐구하고 매웠습니다.

글로벌 인턴십 — TAFE NSW

2024.09 - 2024.12

General English Course 를 통해 실무에 필요한 비즈니스 영어를 집중 학습하고 Dubai Chamber의 임원과 SpringBoot 기반의 공급자 지원서 제출 및 관리 웹 서비스 개발하였습니다.

단기 해외 연수 — Box Hill Institute

2024.01 - 2024.02

Short Term Study Tour를 통해 영어의 기초를 다듬고 네트워크, 리눅스 기초학습, TerraForm을 통한 네트워크 실습을 진행했습니다

스마트 웹 & 콘텐츠 개발자 양성과정 — 예담 직업 전문학교

2018.05 - 2018.11

프로그래밍과 웹에 대한 기초지식을 습득하였습니다.

## 자격증

---

SQLD — 한국데이터산업진흥원

2024.09