

# Округление чисел

## 1. **Math.round(x)** - Округление до ближайшего целого числа:

- **Math.round(x)** округляет число **x** до ближайшего целого значения. Если десятичная часть числа больше или равна 0.5, то оно округлится в большую сторону, иначе - в меньшую сторону.

```
console.log(Math.round(1.4)); // 1
console.log(Math.round(1.6)); // 2
console.log(Math.round(1.5)); // 2
console.log(Math.round(1.4999)); // 1
```

## 2. **Math.ceil(x)** - Округление до верхнего значения (в большую сторону):

- **Math.ceil(x)** всегда округляет число **x** до ближайшего большего целого значения.

```
console.log(Math.ceil(1.1)); // 2
console.log(Math.ceil(1)); // 1
console.log(Math.ceil(0.1)); // 1
```

## 3. **Math.floor(x)** - Округление до нижнего значения (в меньшую сторону):

- **Math.floor(x)** всегда округляет число **x** до ближайшего меньшего целого значения.

```
console.log(Math.floor(2.1)); // 2
console.log(Math.floor(2.9)); // 2
```

## 4. **Math.trunc(x)** - Обрезание десятичной части:

- **Math.trunc(x)** просто обрезает десятичную часть числа **x**, оставляя только целую часть.

```
console.log(Math.trunc(2.9)); // 2
console.log(Math.trunc(2.1)); // 2
console.log(Math.trunc(1.11111)); // 1
```

5. **toFixed(n)** - Округление до определенного числа знаков после запятой и возвращение строки:

- `(x).toFixed(n)` округляет число `x` до `n` знаков после запятой и возвращает результат в виде строки. Если количество знаков после запятой меньше, чем у исходного числа, то число будет округлено.

```
console.log((1.4999).toFixed(1)); // '1.5'  
// Для получения числа можно преобразовать строку обратно в число с помощью Number()  
console.log(Number((1.4999).toFixed(1))); // 1.5
```