

Упражнение - Функция случайного числа

Написать функцию, которая принимает `min` и `max` и возвращает случайное целое число между ними, включая их

```
function getRandom(min, max) {  
    return Math.floor(Math.random() * (max - min + 1) + min);  
}  
console.log(getRandom(1, 20)); // Выведет случайное число от 1 до 20 включительно
```

1. `Math.random()` - Это метод, который возвращает случайное дробное число в диапазоне от 0 (включительно) до 1 (исключительно). Например, он может вернуть 0.123456789 или 0.87654321 и так далее.
2. `(max - min + 1)` - Это часть выражения, которая определяет диапазон возможных значений, которые мы хотим получить. Разница `max - min` даст нам длину диапазона (например, если `max` равно 10, а `min` равно 1, то разница будет 9), и мы добавляем 1, чтобы включить `max` в диапазон.
3. `Math.random() * (max - min + 1)` - Здесь мы умножаем случайное дробное число, которое возвращает `Math.random()`, на длину диапазона. Это даст нам случайное дробное число в диапазоне от 0 (включительно) до `(max - min + 1)` (исключительно).
4. `Math.floor(Math.random() * (max - min + 1))` - Мы используем `Math.floor()` для округления вниз этого случайного дробного числа. Таким образом, мы получаем случайное целое число в диапазоне от 0 до `(max - min)` включительно.
5. `Math.floor(Math.random() * (max - min + 1)) + min` - Наконец, мы добавляем `min` к случайному целому числу, чтобы сдвинуть диапазон в нужное нам место. Теперь у нас есть случайное целое число в диапазоне от `min` до `max` включительно.

Таким образом, выражение `Math.floor(Math.random() * (max - min + 1)) + min` используется для генерации случайного целого числа в указанном диапазоне `min` до `max`, включая обе границы.