

# Camilo Orozco



✉ [camilo@corozco.fr](mailto:camilo@corozco.fr)

☎ 07-82-03-43-87

🌐 [camilo.corozco.fr](http://camilo.corozco.fr)

🐙 [42corozco](https://github.com/42corozco)

## Compétences

### Langage de programmation

C, C++, Javascript, Typescript, HTML/CSS, Ruby

### Frameworks

React.js, Nest.js, Rails

### Outils et Plateformes

Git, Redux, Docker, Kubernetes, Heroku, jQuery, Postgresql

### Design

Figma, Bootstrap, fulma

## Formations

### École 42

2020 - actuellement  
Architecte en technologie du numérique

### The Hacking Project

Septembre 2018- Décembre 2018  
Formation Fullstack Web

### Université Paris Descartes

Septembre 2016 - 2018  
L2 Math-info

## Intérêt

- Randonnée en ville et en moyenne montagne.
- Jouer du Trombone.

## Projets

### Développeur Web

2022 // Paris, FR

#### TRANSCENDENCE

- ▷ Création d'un site Web, avec un jeu en ligne.
- ▷ Élaboration d'une maquette avec Figma et intégration du front en React.
- ▷ Mise en place d'une authentification à deux facteurs par QR code.
- ▷ Construction d'un chat en ligne pour les joueurs, avec différentes rooms.
- ▷ Connexion de l'API de 42 pour la base de données des élèves.
- ▷ Intégration du jeu Pong avec système de matchmaking.
- ▷ Travailler avec la collaboration d'une équipe de 4 développeurs.
- ▷ Projet fait en TypeScript, React, Nest.js, Redux, phpMyAdmin, Postgresql.

### Développeur C/C++

2020 // Paris, FR

#### MINISHELL

- ▷ Création d'un shell minimaliste en C avec un parsing en ligne de commande et capable d'exécuter des commandes (exécutables et fonctions built-in).

#### WebServer

- ▷ Construction d'un Serveur Web qui répond à des requêtes, en utilisant le protocole HTTP.

#### Cub3d

- ▷ Élaboration d'un Jeux vidéo 3D en utilisant la technique du RayCasting (calcul d'images de synthèse 3D).

#### Philosophes

- ▷ Résoudre le problème du « dîner des philosophes » en faisant un algorithme avec des mutex, sémaphores pour éviter un blocage sur le partage des ressources.