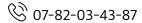
Camilo Orozco



camilo@corozco.fr







Compétences

Langage de programmation

C, C++, Javascript, Typescript, HTML/CSS, Ruby

Frameworks

React.is, Nest,is, Rails

Outils et Plateformes

Git, Redux, Docker, Kubernetes, Heroku, jQuery, Postgresql

Design

Figma, Bootstrap, fulma

Formations

École 42

2020 - actuellement Architecte en technologie du numérique

The Hacking Project Septembre 2018- Décembre 2018 Formation Fullstack Web

Université Paris Descartes Septembre 2016 - 2018 L2 Math-info

Intérêt

- Randonnée en ville et en moyenne montagne.
- Jouer du Trombone.

Projets

Développeur Web

2022 // Paris, FR

TRANSCENDENCE

- De Création d'un site Web, avec un jeu en ligne.
- ▶ Mise en place d'une authentification à deux facteurs par QR code.
- ▶ Construction d'un chat en ligne pour les joueurs, avec différentes rooms.
- De Connexion de l'API de 42 pour la base de données des élèves.
- ▶ Intégration du jeu Pong avec système de matchmaking.
- > Travailler avec la collaboration d'une équipe de 4 développeurs.
- ▶ Projet fait en TypeScript, React, Nest.js, Redux, phpMyAdmin, Postgresql.

Développeur C/C++

2020 // Paris, FR

MINISHELL

▷ Création d'un shell minimaliste en C avec un parsing en ligne de commande et capable d'exécuter des commandes (exécutables et fonctions built-in).

WebServer

Cub3d

Philosophes

 Résoudre le problème du « dîner des philosophes » en faisant un algorithme avec des mutex, semaphores pour éviter un blocage sur le partage des ressources.