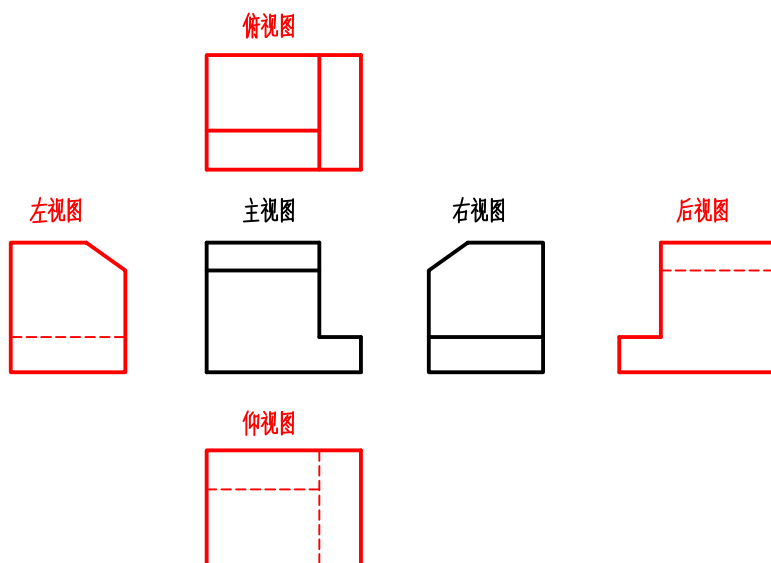
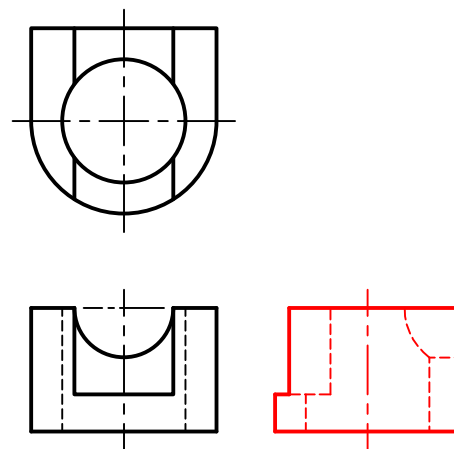


* 6.26 第三角投影和画法。

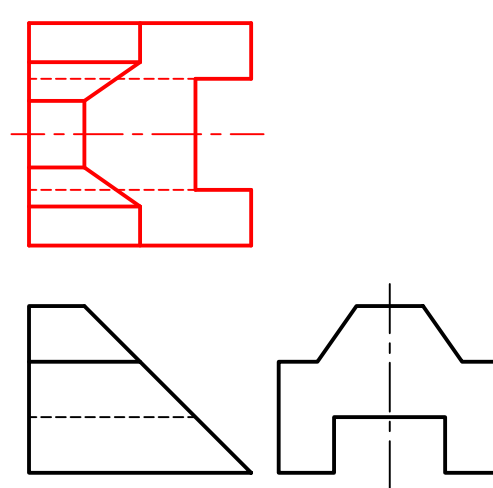
(1) 用第三角画法，补全形体的六个基本视图。



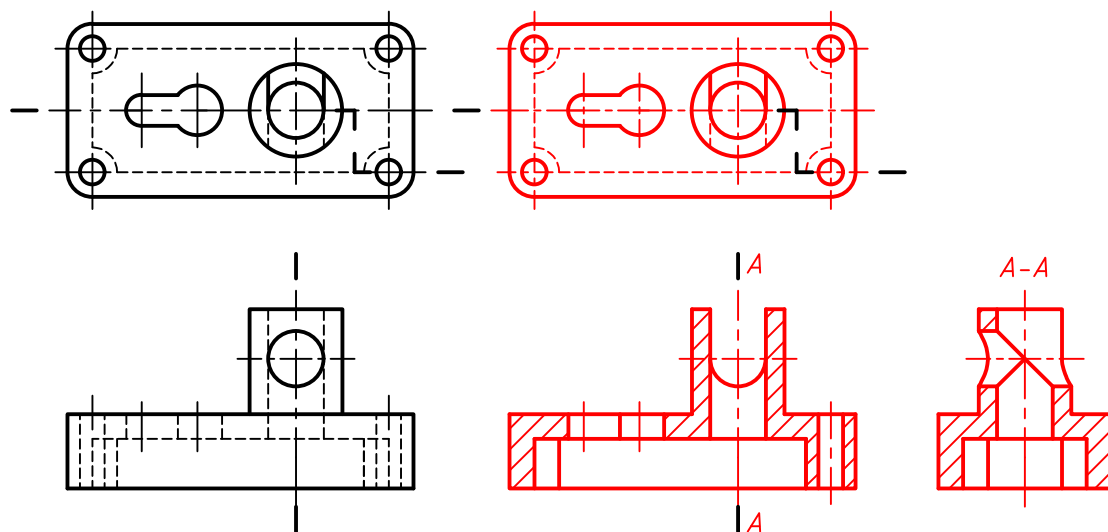
(2) 第三角画法，补画右视图。



(3) 第三角画法，补画俯视图。



(4) 第三角画法，将主视图改为全剖视图（阶梯剖），俯视图为基本视图，再画出全剖的右视图。



(5) 已知第三角投影，画出形体的正等轴测图。

