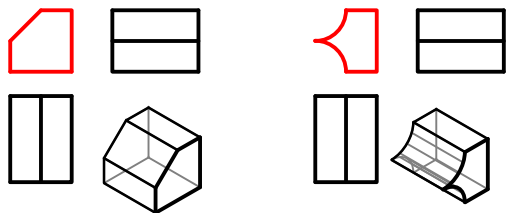
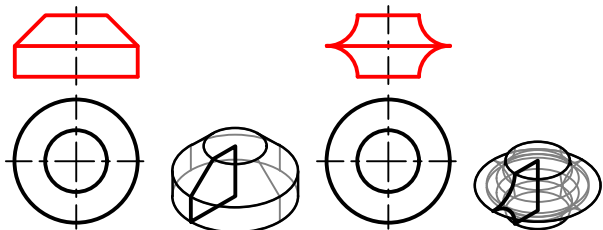


1.2 根据轴测图，理解立体的形成过程，画出指定视图或三视图。

(1). ①观察以下各组视图及相应的立体图，在立体图中找出其成型面（拉伸面）并涂黑，补画各主视图。

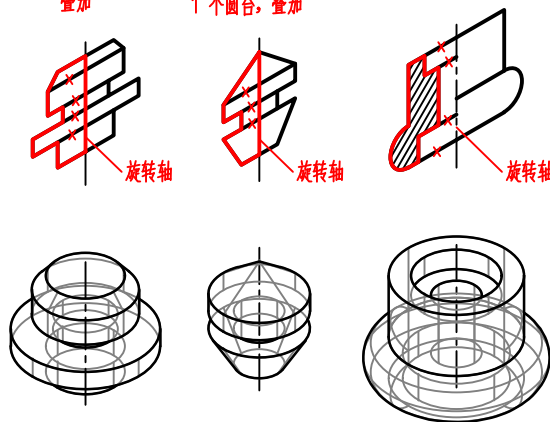


② 分别用以上两个拉伸面作为旋转面，生成两个回转体，补画各主视图。

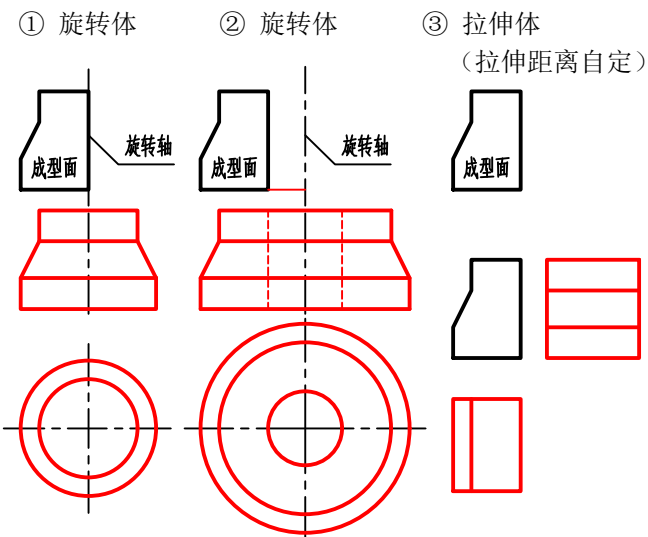


(2) 对照立体图，分别在三个物体的主视图上将相应的旋转成型面涂成灰色，并用“×”号删去成型面内多余线条，最后在图形旁边标注出旋转轴，并注出该物体由哪几个基本体组成。

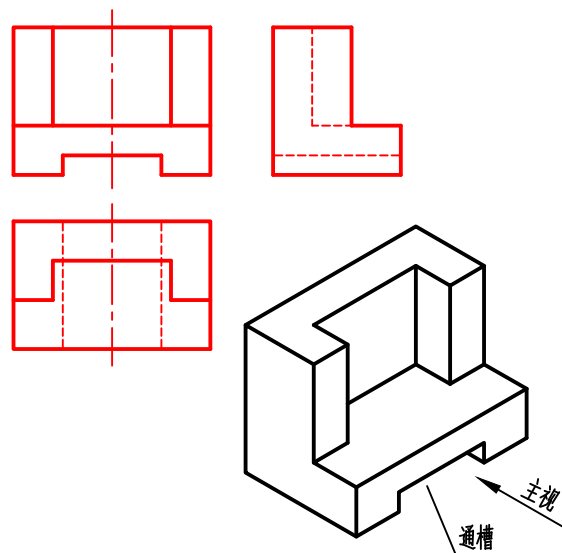
1 个圆台，4 个圆柱 1 个圆锥，2 个圆柱， 1 个外圆柱，1 个圆环，
叠加 1 个圆台，叠加 3 个内圆柱（孔），综合



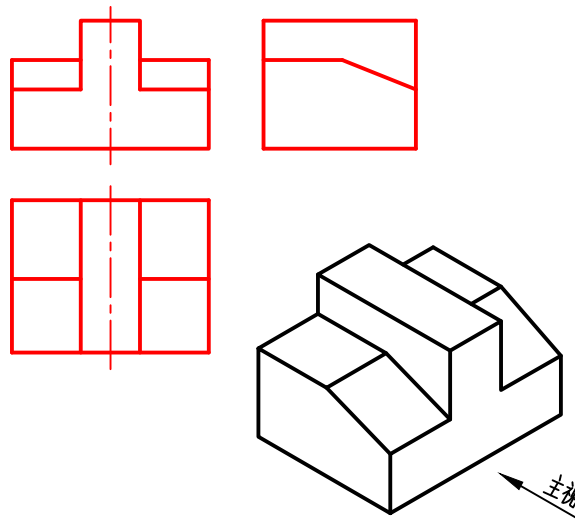
(3) 用所给的成型面分别作旋转体①、②和拉伸体③，在指定位置上画出旋转体的主、俯视图及拉伸体的俯、左视图（拉伸距离自定）。



(4) 由正等轴测图画三视图。



(5) 由正等轴测图画三视图。



(6) 由正等轴测图画三视图。

