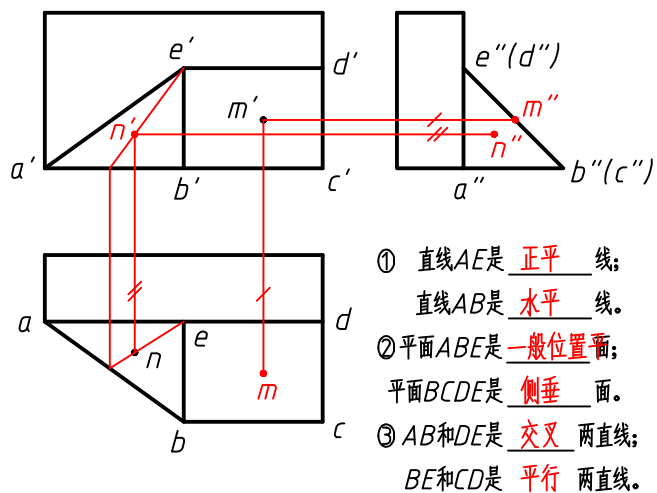
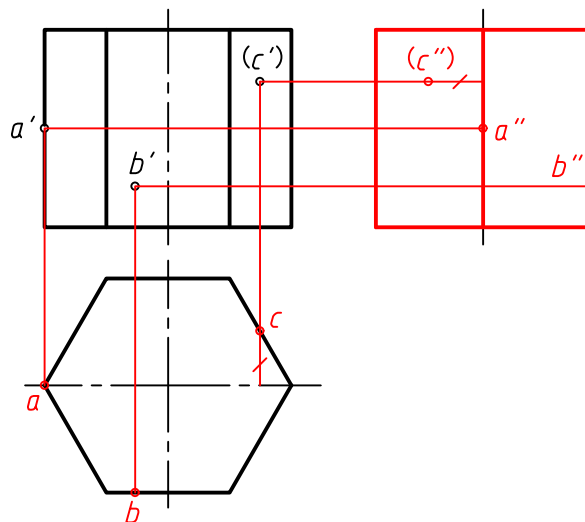


4.1 立体表面取点。

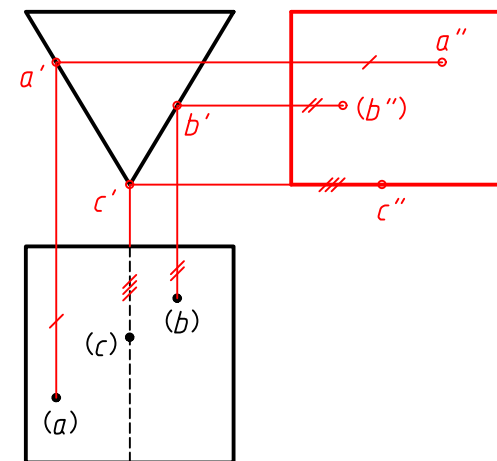
(1) 已知投影图，先填空，然后在图中作出点 M 、 N 的另两面投影。



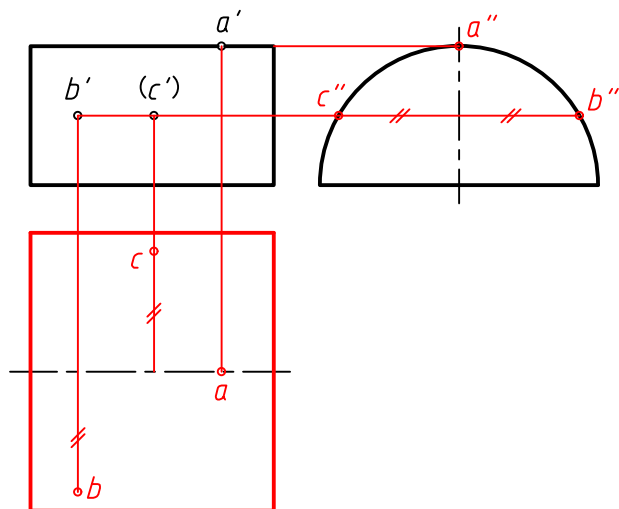
(2) 画出六棱柱的左视图，作出其表面上三点的另两面投影。



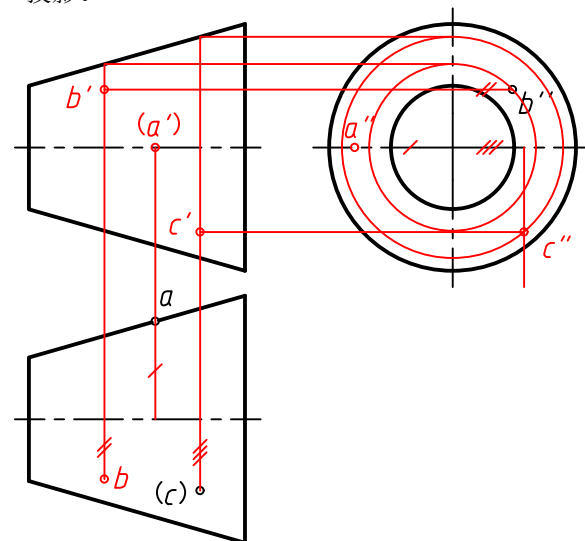
(3) 完成三棱柱的左视图及其表面上三点的另两面投影。



(4) 画出半圆柱的俯视图，作出其表面上三点的另两面投影。



(5) 画出圆台的主视图，作出其表面上三点的另两面投影。



(6) 画出圆球的左视图，作出其表面上三点的另两面投影。

