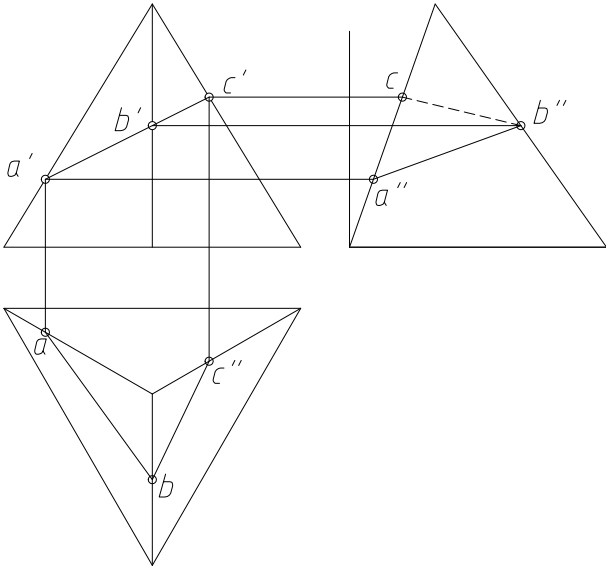
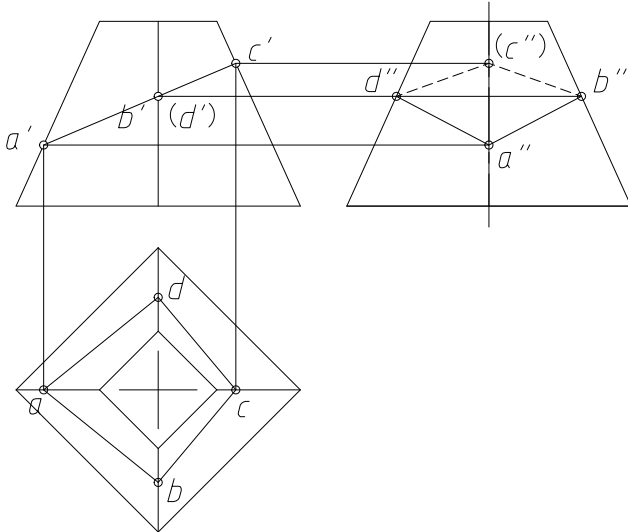


4.2 立体表面取点和取线。

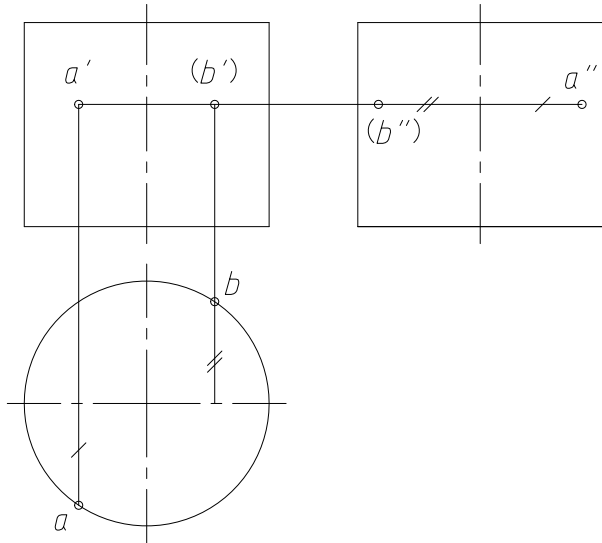
(1) 画出三棱锥的左视图，作出其表面上三点的另两面投影，然后连出直线AB、BC的投影。



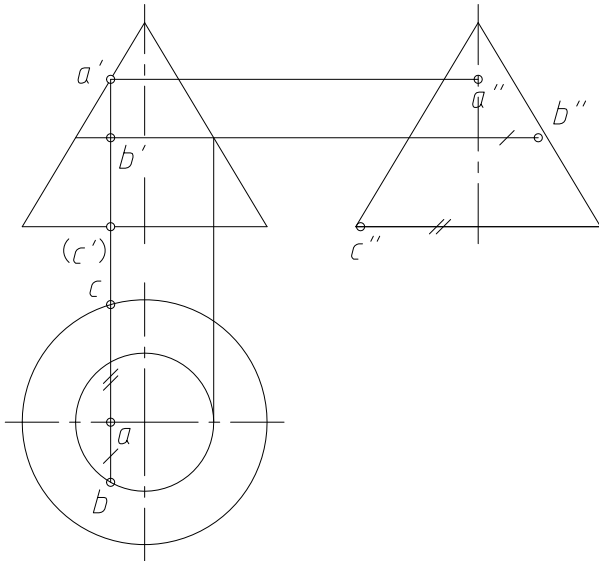
(2) 画出四棱台的左视图，作出其表面上四点的另两面投影，然后连出四边形ABCD的投影。



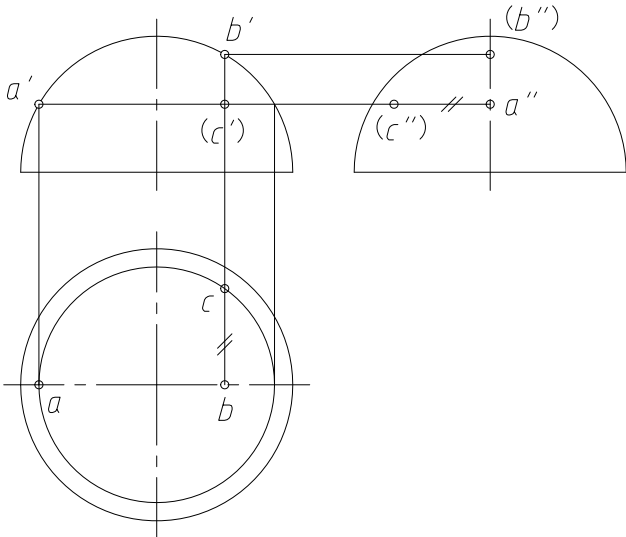
(3) 画出圆柱的左视图，作出其表面上两点的另两面投影。



(4) 画出圆锥的左视图，作出其表面上三点的另两面投影。



(5) 画出半球的俯视图，作出其表面上三点的另两面投影。



(6) 作出圆环表面上三点的另一面投影。

