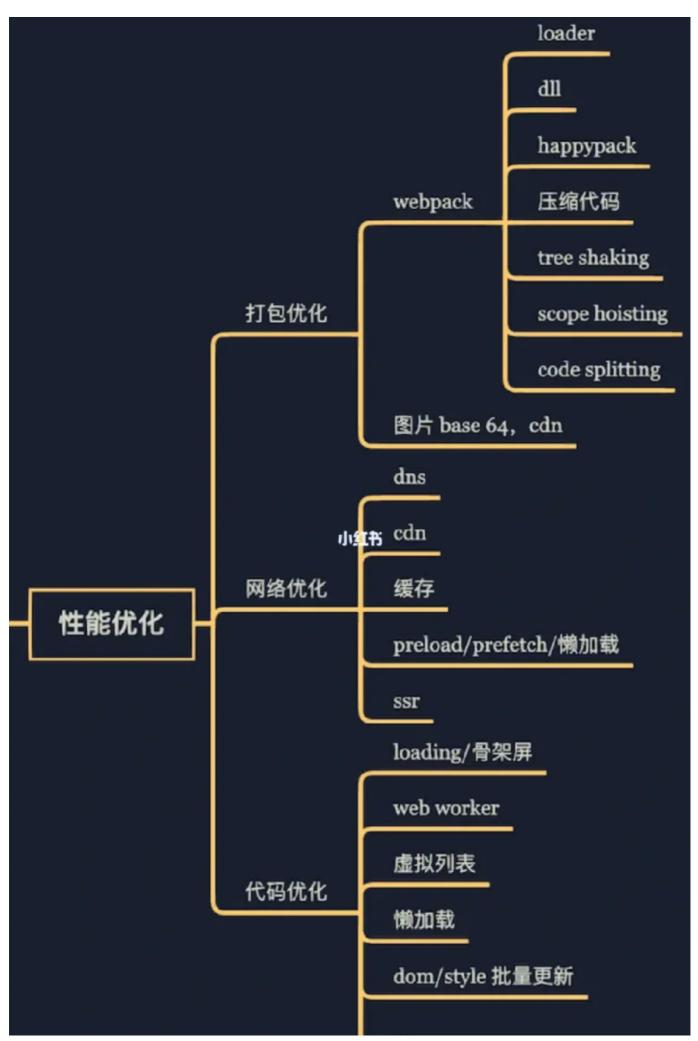
upgrade.md 2023/2/11



upgrade.md 2023/2/11



(1) 使用Webpack实现项目构建(2) 使用Babel完成JavaScript编译(3)CSS预编译:提供便捷的语法和特性供开发者编写源代码,随后经过专门的编译工具将源码转化为CSS语法(4)模块化开发(5)组件化开发(6)开发环境的本地服务器与Mock服务(7)规范化约束(8)项目部署流程化

真题演练

Q. 首屏时间优化的方式

CSR(Client Side Render)

浏览器渲染是最简单,最符合 Web 应用设计思路的渲染方式。

所谓浏览器渲染,就是将应用所需的页面展示、前端逻辑、接口请求全都在用户的浏览器中执行。它很好的 实现了前后端的解耦,让前端开发更为独立,也让后台实现更为简单。

同时,为了缓解用户的等待焦虑,我们可以用 **loading 态**,或者**骨架屏**,进一步提升异步请求接口时的用户体验。

SSR(Server Side Render)

但在处理首屏体验的问题上,服务端渲染有着独到的优势。它能提前再服务端中完成页面模板的数据填充, 从而一次性返回完整的首屏内容,从而面对 SEO 的爬取时能获取到更多有效的关键信息。

NSR(Native Side Render)

Native 渲染的本质其实还是 SSR,只不过提供服务的 Server 转变为了客户端。由于需要用到客户端机能,因此此种实现通常应用在移动端 APP,或者 PWA 下。

Q.两层for循环如何优化

- 1. 循环次数小的放在外层
- 2. 中断的条件设为常量会更快
- 3. 直接从尾巴开始遍历
 - 1. for (var $i = arr.length 1; i >= 0; i--) {}$
 - 2. 只读取了一次.length 也没开辟新的变量空间