





真题演练

Q. 首屏时间优化的方式

CSR(Client Side Render)

浏览器渲染是最简单，最符合 Web 应用设计思路的渲染方式。

所谓浏览器渲染，就是将应用所需的页面展示、前端逻辑、接口请求全都在用户的浏览器中执行。它很好的实现了前后端的解耦，让前端开发更为独立，也让后台实现更为简单。

同时，为了缓解用户的等待焦虑，我们可以用 **loading 态**，或者**骨架屏**，进一步提升异步请求接口时的用户体验。

SSR(Server Side Render)

但在处理首屏体验的问题上，服务端渲染有着独到的优势。它能提前再服务端中完成页面模板的数据填充，从而一次性返回完整的首屏内容，从而面对 SEO 的爬取时能获取到更多有效的关键信息。

NSR(Native Side Render)

Native 渲染的本质其实还是 SSR，只不过提供服务的 Server 转变为了客户端。由于需要用到客户端机能，因此此种实现通常应用在移动端 APP，或者 PWA 下。