**Recepten app**

*Door: Robbe Decroo*

# **Beschrijving**

Een mobiele applicatie in samenwerking met een webapp, de webapp zal worden door de gebruiker om de hoofdfunctionaliteiten uit te voeren, zoals: het toevoegen van recepten, het afprinten van recepten, het aanpassen- en verwijderen van recepten.  
De mobiele applicatie zal worden gebruikt om de QR-codes die te vinden zijn op recept-specifieke pagina/de afgedrukte versie van het recept.

# **Functionaliteiten**

* Account aanmaken
* Aanmelden
* Uitloggen
* Recept toevoegen
* Recept aanpassen/beoordelen
* Recept afprinten

## Account aanmaken

De gebruiker kan een account aanmaken door een formulier in te vullen, de gebruiker zal ten minste volgende gegevens moeten opgeven:

* Unieke gebruikersnaam
* Voornaam
* Achternaam
* Wachtwoord

### Unieke gebruikersnaam

Na het invullen worden overbodige spaties aan het begin en het einde van de naam verwijderd, dan wordt gecontroleerd of er al een gebruiker met deze gebruikersnaam bestaat in het systeem.

### Voornaam

Na het invullen worden overbodige spaties aan het begin en het einde van de naam verwijderd, dan wordt de naam omgezet naar kleine letters en de eerste letter wordt een hoofdletter.

### Achternaam

Na het invullen worden overbodige spaties aan het begin en het einde van de naam verwijderd, dan wordt de naam omgezet naar kleine letters en de eerste letter wordt een hoofdletter.

### Wachtwoord

Na het invullen wordt gecontroleerd of het wachtwoord voldoet aan volgende specificaties:

* Ten minste 8 tekens lang
* Ten minste 1 hoofdletter
* Ten minste 1 nummer

Het wachtwoord wordt geëncrypteerd opgeslagen in de databank.

## Aanmelden

De gebruiker kan zich aanmelden door een formulier in te vullen, de gebruiker zal ten minste volgende gegevens moeten opgeven:

* Gebruikersnaam
* Wachtwoord

De gebruiker wordt enkel aangemeld wanneer beide velden zijn ingevuld met bestaande, bij elkaar horende gegevens.

## Uitloggen

De gebruiker zal worden uitgelogd en worden doorverwezen naar de startpagina van de webapp.

## Recept toevoegen

De gebruiker kan recepten toevoegen door een formulier in te vullen, de gebruiker zal ten minste volgende gegevens moeten opgeven:

* Naam van het recept
* Aantal personen
* Tijdsduur van klaarmaken
* Een lijst met ingrediënten en de hoeveelheid
* Een lijst met stappen om het recept klaar te maken

### Naam van het recept:

Na het invullen worden overbodige spaties aan het begin en het einde van de naam verwijderd, de eerste letter zal in een hoofdletter worden omgezet, de andere worden kleine letters.

### Aantal personen:

Dit is een nummer tussen 1 en 10.

### Tijdsduur van klaarmaken:

Een keuze tussen volgende opties:

* < 30 min
* 30 – 60 min
* > 60 min

### Een lijst met ingrediënten en de hoeveelheid:

De gebruiker vult een formulier in, dit formulier bevat:

* De naam van het ingrediënt
* De hoeveelheid
* De maateenheid

#### De naam van het ingrediënt

Na het invullen worden overbodige spaties aan het begin en het einde van de naam  
 verwijderd, de eerste letter zal in een hoofdletter worden omgezet, de andere worden kleine  
 letters.

#### De hoeveelheid

Dit is een nummer tussen 1 en 10.000.

#### De maateenheid

Na het invullen worden overbodige spaties aan het begin en het einde van de naam  
 verwijderd, alle letters worden kleine letters en zullen cursief worden weergegeven.

## Recept aanpassen/beoordelen:

Wanneer de gebruiker een recept heeft toegevoegd kan hij/zij dit beoordelen. Deze beoordeling is op een schaal van 5. Deze wordt weergegeven aan de hand van sterren.

## Recept afprinten

Wanneer de gebruiker navigeert naar de specifieke pagina van een recept, zal hij/zij hier de optie krijgen dit af te printen, dit maakt een PDF-bestand aan met alle informatie van het recept, zoals dit ook te vinden is op de webpagina, inclusief een QR-code.

# **Databankstructuur**

# **Wireframes**

De webapplicatie zal worden opgebouwd en ten minste de volgende pagina’s:

* Index
* Registratieformulier
* Login-formulier
* Dashboard (lijst van recepten)
* “recept toevoegen”-formulier
* “recept aanpassen”-formulier
* Receptpagina