

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

目录(?)

[+]

## Config.xml文件

应用程序的很多行为可以在config.xml文件中进行设置。

如果你是通过CLI创建的应用程序，你可以在应用程序根目录下找到这个文件。

注意：

3.3及以前版本中，该文件位于www目录下。

使用CLI编译应用程序时，该根目录下的config.xml文件中对应的配置内容会被复制到各自对应的平台目录下的config.xml文件中，比如项目的名称等。

**Android**平台对应的文件路径为：app/platforms/android/res/xml/config.xml

## Config.xml中的核心元素

以下配置信息出现在项目根目录下的config.xml文件中。这些配置元素会在编译时复制到各个平台对应的config.xml文件中。

```
<widgetid="com.oserp.hwec"
version="0.0.1"xmlns="http://www.w3.org/ns/widgets"xmlns:cdv="http://cordova.apache.org/ns/1.0">

  <name>hwecommerce</name>

  <description>

    A sample Apache Cordova applicationthat responds to the deviceready event.

  </description>

  <authoremail="dev@cordova.apache.org" href="http://cordova.io">

    App Name

  </author>

  <content src="index.html"/>

  <access origin="*" />

</widget>
```

1) **Widget**元素中的**Id**指定了应用程序的反向域识别码（原名为**reverse-domain identifier**）。**Version**命名规则为主版本号.次版本号.修订版本号。

2) **Name**元素指定了应用程序的正式名称。该名称会出现在设备主页上或者应用程序商店的程序清单中。

3) **Description**和**author**元素提供了应用程序描述信息和作者信息。这些信息可能会出现在应用程序商店的程序清单中。

4) **Content**元素是可选的。该元素指定了应用程序的启动页面，默认为**index.html**。

5) **Access**元素定义了应用程序可以与之通讯的外部域。默认**\***代表可以访问任务外部服务器。

以下设置只允许应用程序访问**google**主站点：

```
<accessorigin="http://google.com" />
```

以下设置值允许应用程序访问**google map**：

```
<accessorigin="http://maps.google.com" />
```

以下设置允许应用程序访问**google**的所有子站点：

```
<accessorigin="http://*.google.com" />
```

6) **preference**标签用键值对（**name/value**）的方式进行设置。其中的**name**不区分大小写。有一些**Preference**只针对特定平台有效；而有些则是针对多种平台有效的。

## 全局首选项（**Global Preference**）

一些设置对所有平台有效：

1) **Fullscreen**设置程序是否全屏。全屏时状态栏将不可见，默认为**false**。

```
<preferencename="Fullscreen" value="true" />
```

2) **Orientation**设置可以让你锁定应用程序屏幕方向以阻止屏幕自动翻转。可选的值有：**default**, **landscape**, **portrait**。

```
<preferencename="Orientation" value="landscape" />
```

注意：**default**表示**landscape**和**portrait**均可用。如果你想针对不同的平台进行不同的设置，请将此配置节从根目录下的**config.xml**中移除。

## 多平台首选项（**Multi-Platform Preference**）

多平台首选项指的是该配置针对不止一个平台有效，但是并非对所有平台有效。

1) **DisallowOverscroll**设置当用户将内容拖拽到超过屏幕起始或结束位置时，是否产生反馈效果，默认为**false**。针对**iOS**和**Android**平台有效。（理解不是特别准确，应该是类似于**Android**中下拉更新的那种效果吧）

```
<preference name="DisallowOverscroll" value="true"/>
```

2) **BackgroundColor**设置应用程序背景色。四部分组成，第一部分是透明度，后三个依次为红绿蓝。针对Android和Blackberry有效。如果要跨平台可以使用css样式：`body{background-color: blue}`

```
<preference name="BackgroundColor" value="0xff0000ff"/>
```

## Feature元素

如果你通过CLI添加了插件（Plugin），则你可以在平台目录下的config.xml中找到如下类似的配置节：

```
<widget id="com.oserp.hwec"
```

```
version="0.0.1" xmlns="http://www.w3.org/ns/widgets" xmlns:cdv="http://cordova.apache.org/ns/1.0">
```

```
  <preference name="loglevel" value="DEBUG" />
```

```
  <feature name="App">
```

```
    <param name="android-package" value="org.apache.cordova.App" />
```

```
  </feature>
```

```
  <feature name="Device">
```

```
    <param name="android-package" value="org.apache.cordova.device.Device" />
```

```
  </feature>
```

```
  <feature name="NetworkStatus">
```

```
    <param name="android-
```

```
package" value="org.apache.cordova.networkinformation.NetworkManager" />
```

```
  </feature>
```

结构很明了。如果是IOS平台的，则name就是ios-package了。

请参考官方文档获取更多关于配置文件的信息。

来源：<http://blog.csdn.net/zythy/article/details/21821481>