

■ 版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

这一节我们讲解如何为**Android**程序设置一个启动画面。

1) 制作启动画面图片，比如**splash.png**，并存放到**platforms\android\res\drawable**目录下。（实际上应该制作多个不同版本的图片，按照设备分辨率不同放到不同的**drawable**目录下。此例只做简单演示用）

2) 在项目根目录下的**config.xml**中添加两个配置项：

```
<preference name="SplashScreen" value="splash" />
```

```
<preference name="SplashScreenDelay" value="30000" />
```

其中，第一个配置指定了启动画面的文件名；第二个设置指定启动画面停留的时间（单位为毫秒）。

3) 在首页的**deviceready**事件处理函数中，加入一行代码（红色标记的那一行）：

```
bindEvents: function() {  
    document.addEventListener('deviceready', this.onDeviceReady, false);  
},  
  
// deviceready Event Handler  
  
//  
  
// The scope of 'this' is the event. In order to call the 'receivedEvent'  
// function, we must explicitly call 'app.receivedEvent(...)';  
  
onDeviceReady: function() {  
    app.receivedEvent('deviceready');  
  
    navigator.splashscreen.hide();  
},
```

注意：

上面配置项**SplashScreenDelay**的值建议尽量设置大一些，比如**20000**（20秒）。按照我的理解，启动画面显示时，首页仍然是按正常情况在加载（即程序不会等到启动画面消失再开始加载首页）；如果设

置的`delay`值太小，比如3000（3秒），而首页加载需要5000（5秒），则有2秒的时间屏幕会处于黑屏状态。设置的值大于首页加载时间值时，红色代码的那一行将提前隐藏启动画面。

来源： <http://blog.csdn.net/zythy/article/details/22405659>