WebStorm 之 Cordova 环境搭建

一、环境搭建

Cordova 环境配置之前,应先下载安装 Node.js,中文官网: http://nodejs.cn/。

以管理员身份运行 cmd 命令行工具:

- 1、查看 Node.js 是否已安装成功,命令为: node -v
- 2、查看 npm 是否已安装,命令为: npm -v
- 3、Cordova 安装,命令为: npm install -g cordova, C:\Users\Administrator\AppData\Roaming\npm会生成对应的.cmd文件

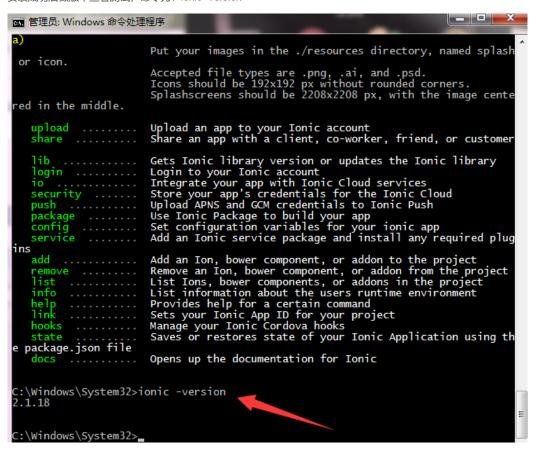
如果慢,可以修改镜像,再进行安装。

npm config set registry http://registry.cnpmjs.org npm info underscore

npm install -q cordova

安装成功后做版本查看测试,命令为: cordova -version

4、ionic 安装,命令为: npm install -g ionic, C:\Users\Administrator\AppData\Roaming\npm会生成对应的.cmd文件 安装成功后做版本查看测试,命令为: ionic -version



ios-sim 安装,命令为: npm install -g ios-sim, C:\Users\Administrator\AppData\Roaming\npm会生成对应的.cmd文件 安装成功后做版本查看测试,命令为: ios-sim -version

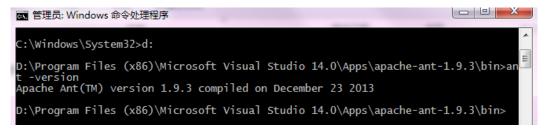
5、查看 Java 版本信息,命令为: java -version



配置 JAVA_HOME 系统环境变量(已配置直接跳过): JAVA_HOME=C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_101

6、查看 ant 版本信息, 定位至 Apache Ant 解压目录, ant -version (可跳过)

官网地址: http://ant.apache.org/



7、配置 Andorid 环境变量

path环境变量添加: D:\Program Files\Android\Sdk\android\Sdk\android-sdk\platform-tools;D:\Program Files\Android\Android\Sdk\android-sdk\tools;

添加系统变量: ANDROID_HOME=C:\Program Files (x86)\Android\android-sdk

注:明确知道 adb.exe 的位置(android 2.3 及以上是在 android-sdk\platform-tools 目录下面的,而 2.2 及以下是放在 android-sdk\tools 目录下面),可只在 path 变量中添加其目录。

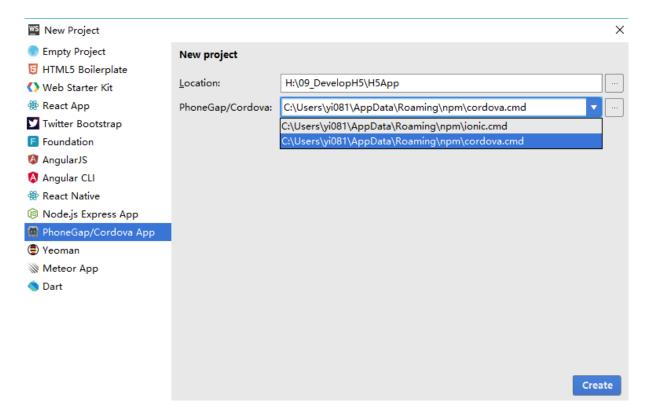
8、查看 adb 版本信息,命令为: adb version



9、重启电脑....

二、环境测试

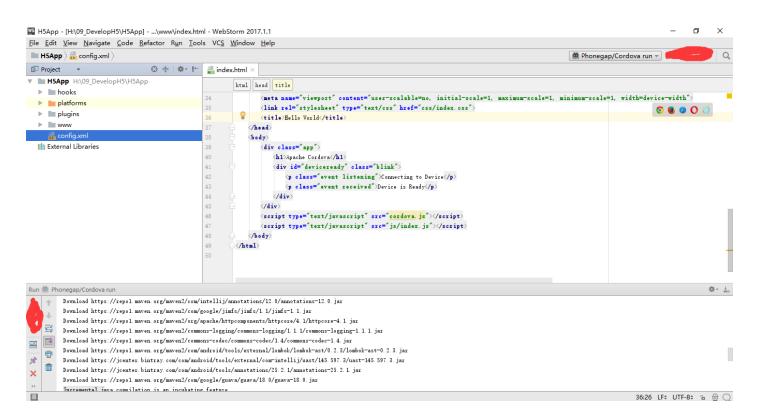
1、创建工程



index.html内容代码如下:

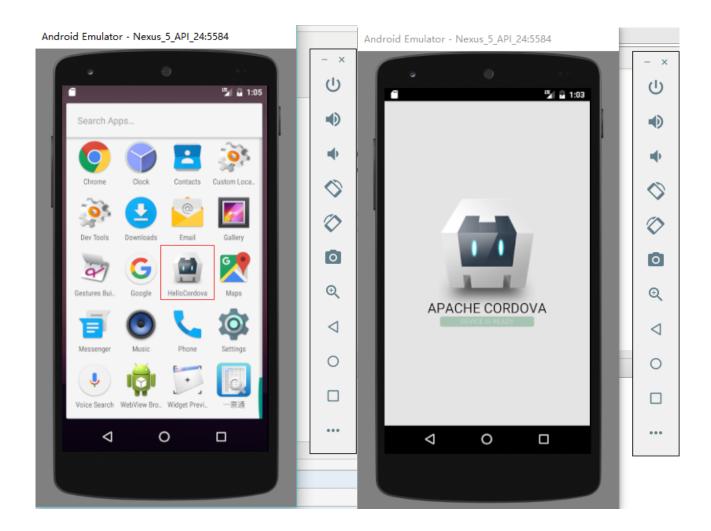
```
index index
```

2、编译,运行



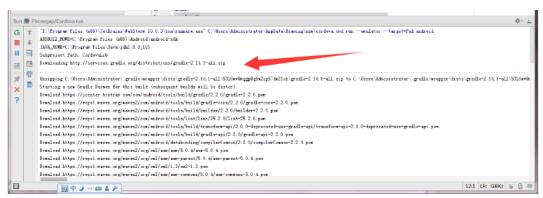
注意: android模拟器首次运行需要下载安装配置模拟器, 故运行缓慢, 再次编译运行可直接启动模拟器。

- 3、安装包所在目录: platforms\android\build\outputs\apk
- 4、运行模拟器测试,如下图:

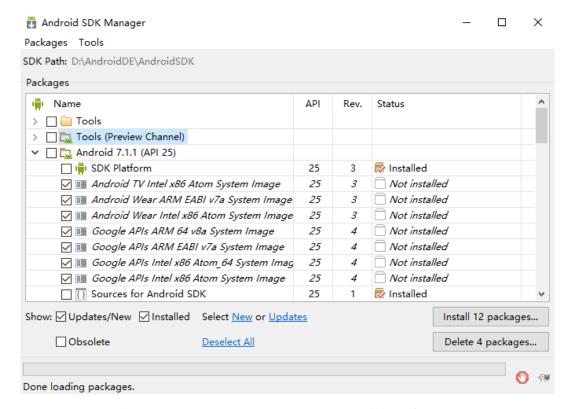


三、注意问题

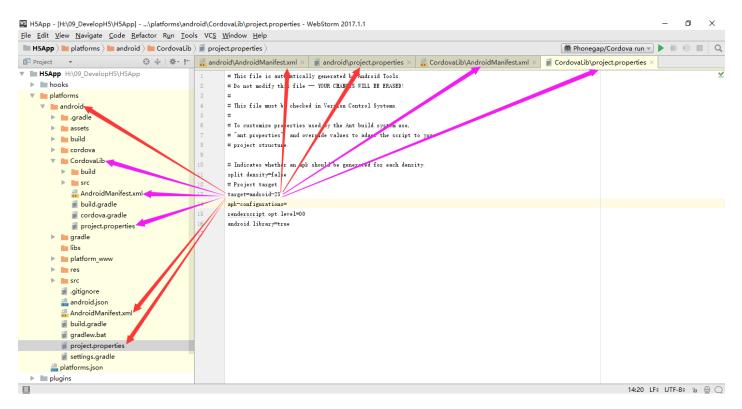
1、WebStorm编译依赖于gradle, WebStorm编译过程中自动下载,时间较长



2、Android版本不对,WebStorm创建工程生成的Android版本高,需要在Android SDK Manager中下载



3、Android SDK版本统一,platform/android/ 和 platform/android/CordovaLib 各自目录中的 AndroidManifest.xml 和 project.properties 文件中统——致。



来源: http://www.cnblogs.com/xinaixia/p/6756779.html