

Gamifikácia a jej aplikácia v zlepšovaní interakčných schopností detí s autizmom

SKUSKA

1. Abstrakt
2. Úvod
3. Autizmus
 1. Predstavenie problematiky u detí s autizmom
 2. Príčiny autizmu
 3. Členenie autizmu
4. Gamifikácia
 1. Efektivita gamifikácie
 2. Zvýšenie angažovanosti gamifikáciou
 3. Výsledky gamifikácie
5. Integrácia detí s autizmom v gamifikačnom procese
6. Vízie do budúcnosti
7. Záver

SKUSKA

	ID	COUNTRY	NUMBER OF USERS	
	1	India	329,5	28,97
	2	USA	179,65	15,79
	3	Indonesia	129,85	11,42
	4	Brazil	116	10,2
	5	Mexico	89,7	7,89
	6	Philippines	82,85	7,28
	7	Vietnam	70,4	6,19
	8	Thailand	50,05	4,4
	9	Egypt	44,7	3,93
	10	Bangladesh	44,7	3,93
SUM	1137,4			

SKUSKA

