

# Application mobile covoiturage

---

## I. Structure de l'application

Chaque élève peut créer un compte (ou en a un déjà créé d'office). À ce compte sont attribués le surnom et l'étage de l'élève, ce qui permet de faire des covoiturages par affinité.

Il y a deux types de comptes :

- les élèves possédant une voiture
- les élèves n'en possédant pas

Les annonces se divisent en deux catégories :

- les voyages loin de Lyon (retour pour un week-end/vacances)
- les rentrées de BE et les courses

Les élèves possédant une voiture postent une « annonce » avec leur date de départ avec l'heure de départ et d'arrivée, ainsi que leur destination. Ces annonces peuvent ainsi être vues de deux façons différentes :

- sous la forme d'une carte (où les gens choisissent d'abord la destination)
- sous forme de créneaux (où les gens choisissent d'abord l'heure de départ/d'arrivée)

## II. Les fonctionnalités nécessaires

L'application doit pouvoir, en fonction de la destination du covoiturage, calculer le coût du voyage.

Il faut également prévoir une prise en compte des bagages dans les voitures.

Pour les gens habitant dans les petites villes, il faut que l'application permette de rallier les différentes destinations le plus efficacement possible. Il faut établir un trajet avec des villes étapes qui, en même temps, arrange le conducteur.

Le paiement se fait-il en ligne/via l'application ? On peut envisager que l'application, en fonction du calcul du coût du trajet donne un prix qui sera reversé en liquide au conducteur (qui peut éventuellement se faire une marge).

Le système de notification doit être intégré pour rappeler aux gens à quelle heure la voiture part, histoire qu'il n'y ait pas de retard. On peut également penser à une synchronisation avec l'emploi du temps de Centrale.