

Trabalho 3 (Revisado)

Implementar um sistema de Chat com suporte à mensagens assíncronas. Neste sistema, os Clientes (ChatClients) e o Servidor de Chat (ChatServer) devem se comunicar através de **Web Services SOAP**. Para armazenar às mensagens dos clientes, deve ser utilizado um **Servidor JMS** que deve controlar uma fila (queue) para cada cliente do sistema. Desta forma, quando um cliente se cadastrar no sistema deve informar seus dados e este deve ser inserido no servidor JMS. Quando os clientes fizerem login, devem receber as mensagens que foram enviadas para eles enquanto estavam desconectados.

Para facilitar a implementação, os ChatClients devem buscar as mensagens no CharServer, ou seja, para que as mensagens sejam apresentados nos clientes, esses devem solicita-las ao CharServer. Para tanto, os seguintes métodos devem estar disponíveis no ChatServer:

subscribe(String nick): realiza a inscrição no ChatServer;
unsubscribe(String nick): realiza a saída do ChatServer;

login(String nick): entra no chat;
logout(String nick): sai do chat;

sendMessage(String nick, String message): envia mensagem para um usuário específico;
getMessages(String nick): lê mensagens de um usuário específico;

A comunicação do Servidor do Chat com o Servidor JMS deve ocorrer utilizando **CORBA**. Desta forma, o Servidor JMS poderá ser encontrado em qualquer máquina da rede de forma transparente. Assim todas as operações a serem realizadas pelo Servidor JMS devem ser assinadas em uma interface IDL e disponibilizada para acesso pelo Servidor do Chat.

Critérios de Avaliação

Interface do Chat (0-10)
Organização da Arquitetura da Aplicação (0-10)
Implementação das Funcionalidades (0-10)

Trabalho Individual

Data de Entrega: 15/10

Prorrogação (-2pts): 22/10

Depois disso o trabalho será desconsiderado.