BÀI TẬP 01

TRƯƠNG MINH ÁNH - 1112010

Contents

Câu 1:	
Câu 2:	
Câu 3:	
Câu 4:	
Câu 5:	
Câu 6:	
Câu 7:	
Câu 8:	
Câu 9:	4
Câu 10:	5

Câu 1:

Trả lời:

[b] Deterministic noise will increase

Giải thích: Do tập hypothesis bị thu hẹp → khả năng xấp xỉ f giảm → Deterministic noise tăng

Câu 2:

Trả lời: [a]

Hướng dẫn: Gọi hàm [Ein Eout] = Cau2(IX, IY, OX, OY) như hình mình họa với

IX: dữ liệu huấn luyện (x1, x2)(ma trận nx2)

IY: phân lớp huấn luyện(x1, x2)(ma trận nx1)

IX: dữ liệu test(x1, x2)(ma trận nx2)

IY: phân lớp test(x1, x2)(ma trận nx1)

```
>> [Ein Eout] = Cau2(IX, IY, OX, OY)
```

Ein =

0.0294

Eout =

0.0843

Figure 1 - Câu 2

Câu 3:

Trả lời: [d]

Hướng dẫn: Gọi hàm [Ein Eout] = Cau3456(IX, IY, OX, OY,-3) như hình mình họa với

IX: dữ liệu huấn luyện (x1, x2)(ma trận nx2)

IY: phân lớp huấn luyện(x1, x2)(ma trận nx1)

IX: dữ liệu test(x1, x2)(ma trận nx2)

IY: phân lớp test(x1, x2)(ma trận nx1)

-3: là số k

```
Ein =
                         0.0294
                    Eout =
                         0.0803
                                       Figure 2 - Câu 3
Câu 4:
Trả lời: [e]
Hướng dẫn: Gọi hàm [Ein Eout] = Cau3456(IX, IY, OX, OY,3) như hình mình họa với
             IX: dữ liệu huấn luyện (x1, x2)(ma trận nx2)
             IY: phân lớp huấn luyện(x1, x2)(ma trận nx1)
             IX: dữ liệu test(x1, x2)(ma trận nx2)
             IY: phân lớp test(x1, x2)(ma trận nx1)
             3: là số k
                     >> [Ein Eout] = Cau3456(IX, IY, OX, OY, 3)
                     Ein =
                          0.3824
                     Eout =
                          0.4378
                                       Figure 3 - Câu 4
Câu 5:
Trả lời: [d] -1
Giải thích:
             Với k = 2: Eout = 0.2
             Với k = 1: Eout = 0.1
             Với k = 0: Eout = 0.1
             Với k = -1: Eout = 0.06
             Với k = -2: Eout = 0.08
```

>> [Ein Eout] = Cau3456(IX, IY, OX, OY,-3)

Hướng dẫn cách sử dụng: Gọi hàm [Ein Eout] = Cau3456(IX, IY, OX, OY,3) như hình mình họa với

IX: dữ liệu huấn luyện (x1, x2)(ma trận nx2)

IY: phân lớp huấn luyện(x1, x2)(ma trận nx1)

IX: dữ liệu test(x1, x2)(ma trận nx2)

IY: phân lớp test(x1, x2)(ma trận nx1)

-1: là số k

Ein =

0.0294

Eout =

0.0562

Figure 4 - Câu 5

Câu 6:

Trả lời: [b] 0.06

Giải thích: Dựa trên kết quả thực nghiệm nhiều lần chạy

Câu 7:

Trả lời: [c] $H(10,0,3) \cap H(10,0,4) = H_2$

Giải thích: Các hệ số của các biến có bậc lớn hơn 3 đều bằng $0 \Rightarrow H(10,0,3) \cap H(10,0,4) = H_2$

Câu 8:

Trả lời: [d] 45

Giải thích:

Forward: 22 (0 \rightarrow 1: 18, 1 \rightarrow 2: 4)

Backward: $3(2 \rightarrow 1)$

Update: 22 (2 \rightarrow 1: 4, 1 \rightarrow 0: 18)

Câu 9:

Trả lời: [a] 46

Giải thích: Mỗi lớp ẩn có số lượng phần tử càng nhiều thì sẽ càng cần nhiều kết nối → Mỗi lớp ẩn chỉ có 2 phần tử → 46 trọng số

Câu 10:

Trả lời: [e] 510

Giải thích:

Đặt: L: là số lớp ẩn của mô hình

 n_i : là số phần tử trong lớp ẩn thứ i

Ta có: $\sum_{1}^{L} n_i = 36$

Đặt: w: tổng số trọng số của mô hình

Ta có: w =
$$10 \times n_1 + n_1 \times (n_2 - 1) + \dots + n_{L-1} \times (n_L - 1) + n_L$$

= $10 \times n_1 + n_1 \times n_2 + \dots + n_{L-1} \times n_L + n_L - n_1 - n_2 - \dots - n_{L-1}$
= $10 \times n_1 + n_1 \times n_2 + \dots + n_{L-1} \times n_L + 2n_L - 36$

Ta dễ dàng chứng minh được (với L > 2):

$$10 \times n_1 + n_1 \times n_2 + \dots + n_{L-1} \times n_L + 2n_L$$

$$\leq 10 \times \max(n_i) + \max(n_i) \times (36 - \max(n_i)) + 2 \times (36 - \max(n_i))$$

Do đó: w sẽ đạt giá trị lớn nhất khi có L = 2 hoặc L = 1, từ đây ta có:

Với L = 2

$$w = 10 \times n_1 + n_1 \times (n_2 - 1) + n_2 = 10 \times n_1 + n_1 \times (35 - n_1) - n_1 + 36$$

= $-n_1^2 + 44n_1 + 36(1)$

ightharpoonup w đạt giá trị lớn nhất khi $n_1=22$ và giá trị lớn nhất là w = 510

Với L = 1: w = 386

→ Đáp án: 510