

Lista de Exercícios Classes Abstratas e Interfaces

- 1 – Criar uma classe Abstrata para Loja com identificador, cnpj, razão social, aberta (boolean).
- 2 – Criar um construtor da classe Loja para criar o objeto já com cnpj, razão social e o atributo aberta = false.
- 3 - Criar um método para retornar a razão social, cnpj e o status da loja (se aberta ou fechada)
- 4 – Criar uma classe concreta para Loja com endereço e gerente.
- 5 - Criar um método construtor para a Loja concreta recebendo os dados dos atributos, chamando o construtor da classe pai e atualizando os atributos.
- 6 – Criar um método para mostrar a Loja com todos os dados.
- 7 - Criar 3 instâncias da Loja (1 Matriz e 2 filiais), cada uma com seu cnpj, razão social, identificador, endereço e gerente. Mostrar as lojas criadas, com todos os dados.
- 8 – Criar uma interface Registro com os métodos registra_abertura_dia e registra_fechamento_dia.
- 9 – Fazer a Loja utilizar a interface Registro e implementar os métodos atualizando o atributo **aberta** para *true* quando chamar o método registra_abertura_dia , ou para false quando invocado o método registra_fechamento_dia. Uma loja aberta não pode ser aberta novamente e uma loja só pode ser fechada se estiver aberta.
- 10 – Na classe principal, as lojas criadas estarão fechadas (aberta = false). Usar os métodos de Abrir e Fechar mostrando os dados novamente para ver o funcionamento dos métodos.