

Código de corrección de errores

①

→ (definición): Un código de bloque binario es un subconjunto de $\{0,1\}^n$ para algún n fijo.
↳ misma longitud

Una suposición es que el medio de transmisión puede cambiar bits pero no puede eliminarlos o añadirlos. También suporemos que la probabilidad de cambiar de 0 a 1 es la misma de cambiar de 1 a 0, y es para todos los bits independientemente. Si esta probabilidad es p , suporemos $0 < p < \frac{1}{2}$. La prob. de t errores es p^t .

→ (definición): la distancia de hamming entre 2 palabras $x, y \in \{0,1\}^n$ es el número de bits de diferencia entre x e y .

→ (propiedad): d_H es una distancia, es decir:

A) $d_H(x, y) = d_H(y, x)$

B) $d_H(x, y) \geq 0$

C) $d_H(x, y) = 0 \iff x = y$

D) $d_H(x, y) \leq d_H(x, z) + d_H(z, y)$ Desigualdad triangular.

→ (definición): Sea $S = S(C) = \min \{d_H(x, y) : x, y \in C \mid x \neq y\}$ mínima distancia entre 2 palabras de C

→ (definición): Un código C "detecta" r errores si $D_r(x) \cap C = \{x\} \forall x \in C$ donde $D_r(x) = \{y : d_H(x, y) \leq r\}$

C corrige t errores si $D_t(x) \cap D_t(y) = \emptyset \forall x, y \in C \mid x \neq y$

→ (Teorema): Sea C un código tal que R es la mayor capacidad de detectar errores de C , es decir, C detecta R errores pero no $R+1$. Y a la mayor capacidad de correcciones, es decir, C corrige Q errores pero no $Q+1$. Entonces $R = S-1$ y $Q = \frac{S-1}{2}$
detecta corrige

ejemplo. $C = \{00, 11, 10, 01\}$

(2)

$$d(00, 11) = 2$$

$$d(00, 01) = 1$$

$$d(10, 11) = 1$$

$$\min = 1 = S \Rightarrow R = S - 1 = 0 \text{ correct}$$

$$Q = \frac{S-1}{2} = \frac{1-1}{2} = 0 \text{ correct}$$

→ En general si C es un código y $\text{rep}_r(C) = \{\underbrace{vv \dots v}_r : v \in C\}$ entonces es trivial ver que $S(\text{rep}_r(C)) = r \cdot S(C)$

→ (Teorema): (Cota de hamming): Sea C un código de longitud n , $t = \frac{S-1}{2}$

$$\text{entonces } |C| \leq \frac{2^n}{1 + n + \binom{n}{2} + \dots + \binom{n}{t}}$$

cant de palabras
↑
long
↑

ejemplo: $|C_4| = 4$ $S = 3$ $n = 4$. ¿Existe algún código t_4 $|C| = 4$, $n = 4$, $S = 3$?

Si lo hubiera tendríamos $t = \frac{S-1}{2} = 1$ y $|C| = 4 \leq \frac{2^4}{1+4} = 3 \Rightarrow \text{abs} \Rightarrow \text{No}$

→ (definición): Un código es perfecto si $|C| = \frac{2^n}{\sum_{r=0}^t \binom{n}{r}}$ con $t = \frac{S-1}{2}$

Códigos Lineales

→ (definición): Un código es lineal si es un sub-espacio vectorial de $\{0, 1\}^n$

→ (sub espacio vectorial): C es sub espacio vectorial de $\{0, 1\}^n$ si

el cuerpo es $\{0, 1\}$

- $x, y \in C \Rightarrow x + y \in C$ Cerrado por suma
- $k \in \text{cuerpo}, x \in C \Rightarrow kx \in C$ Cerrado por mult
- $C \neq \emptyset$ No sea vacío.

→ basta con ver 2 cosas: $x, y \in C \Rightarrow x + y \in C$ imp
• $0 \in C$

→ (definición): El peso de hamming es $\|x\| = d_H(x, 0) = \# \text{cant de 1s de } x$

→ (propiedad): C es lineal $\Rightarrow S(C) = \min \{ \|x\| : x \neq 0, x \in C \}$

• Todo espacio vectorial tiene dimension k y al menos una base

• Una base cumple $\begin{cases} \rightarrow \text{genera el espacio} \\ \rightarrow \text{linealmente independiente} \end{cases}$ $C_1 x_1 + \dots + C_n x_n = 0 \Rightarrow C_1 = \dots = C_n = 0$

→ (definición): una matriz generadora de un código lineal C es una matriz cuyas filas son base de C . Como las filas son base cualquier matriz generadora deber ser

$k \times n$. $\begin{matrix} \rightarrow \text{cant de filas} \\ \rightarrow \text{cant de columnas} \end{matrix}$

Obs: Si $k = \dim(C) \Rightarrow C$ es isomorfo a $\{0,1\}^k \Rightarrow |C| = 2^k$

→ (definición): Una matriz H es una matriz de chequeo de un código C si $C = N(H) = \{y \in \{0,1\}^n : H y^t = 0\}$

→ (Teorema): Si H es una matriz de chequeo de C , entonces $S(C) = \min$ numero de columnas de H linealmente independientes = $\min \{r : \exists r \text{ columnas L.D. de } H\}$
ej: $H^2 = H^1 + H^3 + H^4 \Rightarrow S = 4$ "cant de terminos"

→ (corolario): Si H no tiene columna 0 ni columnas repetidas y $C = N(H)$ entonces $S(C) \geq 3$ y corrige al menos un error. $3-1=2$

Sirve para calcular $\dim(C)$ a partir de H , suponiendo que las filas de H son L.I.

→ (Teorema): Si $T: V \rightarrow W$ es una transformacion lineal entonces

$$\dim(V) = \dim(N(T)) + \dim(\text{Im}(T))$$

$$T(x) = Hx^t \Rightarrow n = k + \dim(\text{Im}(T))$$

$$k = n - \# \text{ filas}$$

\rightarrow de H

falta el razonamiento que lleva de \Rightarrow

→ (propiedad): la matriz de chequeo H va a ser una matriz de $(n-k) \times n$

Si tengo k filas y n columnas la cantidad de combinaciones posibles sin repetición es de 2^{k-1}

para sacar el menor nulo

→ (propiedad): Si H es de la forma $[A | I]$ y $C = N(H)$, entonces $G = [I | A^t]$

● es generadora de C . Viceversa si $G = [I | A^t]$ es generadora, $[A | I]$ es de chequeo.

ejemplo: $H = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ $\left\{ \begin{array}{l} n=7 \\ k=7-3=4 \end{array} \right\} \rightarrow 2^k = 2^4 = 16 = |C|$

Supongamos que llega mensaje $z = 1001010$

$$Hz^t = H \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = H^{(1)} + H^{(4)} + H^{(6)} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

es una col $H = H_3$

tenpo que sumar a la palabra que me llepo es para tener la mas probable. Osea que tenpo que el cambiar el bit i ~~tenpo~~ me dio la col H_i

el x mas probable es $x = z + e_3 = 1011010$

Sino estaba en un error

→ (definición): Si H tiene todas las columnas no nulas, el código se llama "código de hamming".

→ (propiedad): Los códigos de hamming son perfectos.

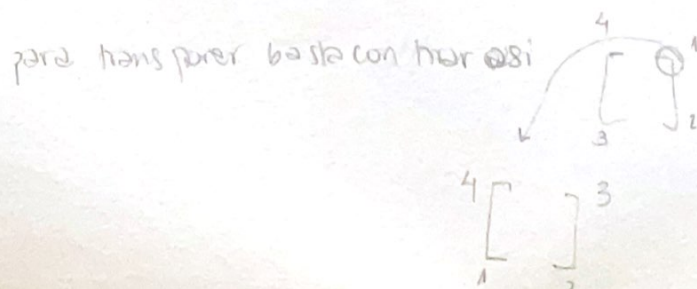
● Una palabra está en el código si cuando la multiplico por H da 0

Códigos cíclicos.

los códigos de hamming son lineales

→ cambio de notación: a la palabra w_1, \dots, w_n la denotaremos w_0, \dots, w_{n-1} pues identificaremos la palabra $w = w_0, \dots, w_{n-1}$ con el polinomio $w(x) = w_0 + w_1x + \dots + w_{n-1}x^{n-1}$ en $\mathbb{Z}_2[x]$. No confundir con funciones, $1+x \neq 1+x^2$ como pol., pero como funciones como estamos en $\mathbb{Z}_2[x]$ son iguales.

• Queremos multiplicar palabras de longitud n , podríamos multiplicar los polinomios asociados, pero queremos que el resultado tenga grado $< n$. Lo que se hace es tomar la multiplicación modulo algún polinomio de grado n . Tomaremos el pol. $1+x^n$.



→ (definición): $v(x) \odot w(x) = v(x) \cdot w(x) \bmod (1+x^n)$

ej: $(011) \odot (011) = (1+x^2+x^3) \cdot (x+x^2) \bmod 1+x^4 = x^2+x^3 = 0011$

obs: $(1+x^n) \bmod (1+x^n) = 0$
 $x^n \bmod (1+x^n) = 1$

→ (definición): $\text{rot}(w) = \text{rot}(w_0, \dots, w_{n-1}) = w_{n-1}, w_0, \dots, w_{n-2}$

→ (propiedad): $\text{rot}(w) = x \odot w(x)$
 "obvio"

→ (definición): Un código C es cíclico si es lineal e invariante por rotaciones:
 $\text{rot}(w) \in C : \forall w \in C$ lo rotas y vuelve a caer en C .

→ (propiedad): Si C es cíclico entonces existe un único polinomio no nulo en C de grado mínimo, (que tenga la menor cantidad de 1's y)

→ (definición): al único pol. no nulo de grado mínimo de un código cíclico C , se lo llama polinomio generador y se denota $g(x)$.

→ (corolario de "propiedad"): Sea C cíclico, $w(x)$ cualquier palabra en C y $v(x)$ cualquier polinomio de cualquier grado. Entonces $w(x) \odot v(x) \in C$
 Tira palabras de cualquier longitud a la longitud de C . center
bto
las
otras

→ (Teorema Fundamental de códigos cíclicos): Sea C un código cíclico de longitud n , con generador $g(x)$. Entonces:

(1) $C = \{ p(x) \in \mathbb{Z}_2[x] : \text{gr}(p(x)) < n \wedge g(x) \mid p(x) \}$

(2) $C = \{ v(x) \odot g(x) : v \in \mathbb{Z}_2[x] \}$

(3) Si $k = \dim(C) \Rightarrow \text{gr}(g(x)) = n - k \longrightarrow k = n - \text{gr}(g(x))$

(4) $g(x) \mid (1+x^n)$

(5) Si $g(x) = g_0 + g_1 x + \dots + g_{n-1} x^{n-1} \Rightarrow g_0 = 1$

ejemplo metodo 1:

Metodo 1 de codificación

⑥

$$g(x) = 1 + x^2 + x^3 \quad (n=7 \rightarrow \text{longitud})$$

$$k = \dim(C) = 7 - \deg(g(x)) = 7 - 3 = 4 \quad (\text{dimension})$$

$$|C| = 2^4 = 16 \quad (\text{cant de palabras})$$

Si quiero codificar $\{0,1\}^4 \rightarrow \{0,1\}^7$
basta hacer $\rightarrow g(x) \rightarrow (g(x) \cdot q(x))$

codificar 1001

$$\begin{aligned} 1001 &= (1+x^3) \cdot (1+x^2+x^3) \\ &= 1+x^2+x^3+x^3+x^5+x^6 \\ &= 1+x^2+x^5+x^6 \\ &= (1010011) \end{aligned}$$

(ciclicos)

\rightarrow (Idea metodo 2 codificación): $\forall p, [(p \bmod g) + p]$ es multiplo de g
pues

$$((p \bmod g) + p) \bmod g = p \bmod g + p \bmod g = 0$$

Usaremos este truco pero con cuidado pues $\{0,1\}^k \rightarrow \{0,1\}^n$

porque esta funcion no es inyectiva ej: $q \rightarrow q \cdot (q \bmod g)$ no funciona

lo que se tiene que hacer es: $q \rightarrow (x^{n-k} q \bmod g) + x^{n-k} q$ (*)

ej: $g(x) = 1 + x^2 + x^3 \quad n=7 \quad q(x) = 1100 = 1+x \quad k=4$

$$x^{n-k} \cdot q(x) = x^3 \cdot x^4 \rightarrow x^3 + x^4 \bmod g = (1+x^2 + 1+x+x^2) = x$$

$$g \bmod g = 0$$

$$(1+x^2+x^3) \bmod g = 0$$

$$(1+x^2) \bmod g + x^3 \bmod g = 0$$

$$1+x^2$$

$$\Rightarrow x^3 \bmod g = 1+x^2$$

$$x^4 \bmod g$$

$$x \cdot x^3 \bmod g$$

$$x \cdot (1+x^2) \bmod g$$

$$(x+x^3) \bmod g$$

$$1+x+x^2$$

usando (*)

$$\begin{aligned} (x^3 + x^4) \bmod g + x^3 + x^4 &= x + x^3 + x^4 \\ &= 0101100 \end{aligned}$$

Ahora nos vamos a la matriz generadora

$$100 \rightarrow 0 \rightarrow 1 \rightarrow (x^{n-k} \bmod g) + x^{n-k}$$

$$010 \rightarrow 0 \rightarrow x \rightarrow (x^{n-k+1} \bmod g) + x^{n-k+1}$$

$$x^3 \bmod g + x^3$$

$$x^4 \bmod g + x^4$$

transcurre

6 =

matriz generadora met 1

multiplicar una base de $\{0,1\}^k$ por $g(x)$

ej: $k=4 \rightarrow \{0,1\}^4$

$$1000 \rightarrow 1 \cdot g$$

$$0100 \rightarrow x \cdot g$$

$$0010 \rightarrow x^2 \cdot g$$

$$0001 \rightarrow x^3 \cdot g$$

$$G = \begin{bmatrix} g \\ g \cdot x \\ g \cdot x^2 \\ g \cdot x^3 \end{bmatrix}$$

(7)

→ (polinomio chequeador): $g \mid 1+x^n \Rightarrow \exists h(x): 1+x^n = g(x) \cdot h(x)$

• $h(x) = \frac{1+x^n}{g(x)}$ Supongamos que $p \in C \Rightarrow p = qg$ para algun q del grado apropiado.

$$ph = qgh = q(1+x^n) \Rightarrow ph \bmod (1+x^n) = 0 \text{ es decir } p(x) \odot h(x) = 0$$

Si cumple \rightarrow la palabra e es en el código.

matriz de chequeo: $G = [A \mid I_d] \Rightarrow H = [I_d \mid A^t]$

$$x^n \bmod g = 1 \Rightarrow g \mid x^n + 1 \text{ imp}$$

Error de Trapping

• Supongamos que C es cíclico de longitud n con pol generador $g(x)$ y corrige t errores. Supongamos que mandamos $v \in C$ y llega $w = v + e$ con $\|e\| \leq t$

Si tomamos mod g : $(w \bmod g) = (v + e) \bmod g = \underbrace{v \bmod g}_{=0 \text{ pues } v \in C} + e \bmod g = e \bmod g$

Pero esto mismo vale para las rotaciones

• $\text{rot}^i(w) = \text{rot}^i(v) + \text{rot}^i(e) \Rightarrow \text{rot}^i(w) \bmod g = \text{rot}^i(e) \bmod g$ $\text{rot}^i(e) = \|e\| = t$

• $\text{rot}^i(w) \bmod g = \underbrace{\text{rot}^i(v) \bmod g}_{=0} + \text{rot}^i(e) \bmod g = \text{rot}^i(e) \bmod g$

Si para algun i $\text{gr}(\text{rot}^i(e)) < \text{gr}(g) \Rightarrow \text{rot}^i(e) \bmod g = \text{rot}^i(e)$, equiv.

es decir que todos los '1' del error están en una ventana de longitud $n - k = \text{gr}(g(x))$. Si pasa eso: $\text{rot}^i(w) \bmod g = \text{rot}^i(e) \Rightarrow e = \text{rot}^{-i}(\text{rot}^i(w) \bmod g)$

En terminos de polinomios, el algoritmo queda:

$S_0 = w \bmod g$ Síndrome \rightarrow palabra que llega

$S_i = (x \cdot S_{i-1} \bmod g) \quad i \geq 1$

hasta que $\|S_i\| \leq t \rightarrow \text{error} = x^{n-i} S_i \bmod (1+x^n)$

luego la palabra mas probable es $w(x) = w(x) + \text{error}$

falso ejemplo

Como ver que $g \mid (1+x^n)$,

tiene que cumplir \rightarrow

$$(1+x^n) \bmod g = 0$$

$$x^n \bmod g = 1$$