

# Tommin lumisurffilautaprojekti

Olen tekemässä vanerista lumisurffilautaa. Muotoon leikatut levyt piirtelin CAD:lla ja olen tilannut valmiiksi sahattuna. Paikallisen pajan lentokonevaneripulan takia projekti on viivästynyt. Tokihan se lauta pitää aikanaan maalata, mutta minulta taiteellinen näkemys puuttuu. Kyselinkin kovasti Dallelta neuvoa. Muutaman epäonnistuneen promptin jälkeen tulikin ihan sopivat kuviot:

**You**

Okay let us start over. Now create me an image of snowboard with simple graphical design, with large color blocks. Design uses black and orange. Please include simple snowy mountain and simplified beer glass as items in the design.

Still use the iBU as brand name

**DALL-E**



I've created a new set of snowboard designs featuring large color blocks in black and orange, incorporating a simple snowy mountain and a simplified beer glass, with the brand name "IBU" included prominently in the design.



Meillä on kotona pari Nitro-merkkistä lautaa, mikä sopii keski-ikäiselle laskijalle. Miksipä ei siis IBU-merkki, josta saa oikein sopivia keski-ikäisen lautamalleja, mm:

- IBU Pro Fenix
- IBU Max
- IBU Xin

Oikeanpuoleista kuvaa yritin tyrkyttää Dallelle muokattavaksi edelleen, mutta se vain paskoi sitä. Laiskuuttani ajattelin selviäväni kolmella maalilla: musta, valkoinen ja oranssi.

Niinpä otin ystäväni Pythonin ja Copilotin avuksi promptilla:

Create opencv python application that reads image file.  
It then modifies the image so that only three colors white, black and dark orange are used. Each pixel is chosen to be one of these colors. The color that is closest in R2 norm sense is chosen. Save image afterwards.  
Please, and sugar on top.

Ystäväni vastasivat ystävällisesti skriptillä, jonka 3. ja viimeiselle riville piti toki muuttaa oikeat tiedostonimet :

```
import cv2
import numpy as np# Read the image
img = cv2.imread('Pattern_screenshot_15.02.2024.png')# Define the colors in BGR format
colors = {
    "white": np.array([255, 255, 255]),
    "black": np.array([0, 0, 0]),
    "orange": np.array([0, 140, 255]) # BGR for dark orange
}# Iterate over each pixel
for i in range(img.shape[0]):
    for j in range(img.shape[1]):
        # Calculate the Euclidean distance to the colors
        distances = {k: np.linalg.norm(img[i, j] - v) for k, v in colors.items()}
        # Set the pixel to the color with the smallest distance
        img[i, j] = colors[min(distances, key=distances.get)]# Save the modified image
cv2.imwrite('IBU.png', img)
```

Eli tämmöinen siitä tuli:



Ajattelin tehdä tuon sapluuna + kynäruisku -yhdistelmällä. Lisäksi laudan toppipuolen takaosan on ihan sama olla musta, koska se on kuitenkin gripin peitossa. Käsien muokkaillen tuosta saa jotain tämmöistä. Eli vuorikuvio pohjaan ja kolme kuusta top-puolelle.

Seuraavaksi pitänee alkaa sabluunoiden tekoon.

