

バックエンドのはなし

tmatsumor

発表の目的: バックエンドの開発業務について、どんな事してんのかなーってところを、浅くざーっとお話しします。

@フロント会 241210

バックエンドとは

- サーバーサイドのこと。
- フロント・バックエンドでの分業は主に Web アプリケーションにおいて用いられるため、ここでは端的にサーバーサイドを指すとする。
- サーバーとは Serveする：提供する 意味。
- サービスやコンテンツを提供する。
- 種類としてWebサーバー、ファイルサーバー、メールサーバー、DB、DNS、等。
- フロント・クライアント側から「呼び出される側」を広く作るのが、バックエンドの仕事。

すごく単純なサーバー構成例



↑これ3B+ですね

物理マシン:ラズベリーパイ4

OS:Linux(Raspberry Pi OS Lite)

永続化層:ファイルシステム

Webサーバー:Node.js + express

↑↓

Webソケットクライアント(C#アプリ)

※ 上記に加え無線モジュールとのシリアル通信も実装。

Linux とは

- リーナスさんが作った UNIX 系 カーネル。
- カーネルとは OS のコア。
- カーネルを OS として動くようにしたものがディストリビューション。



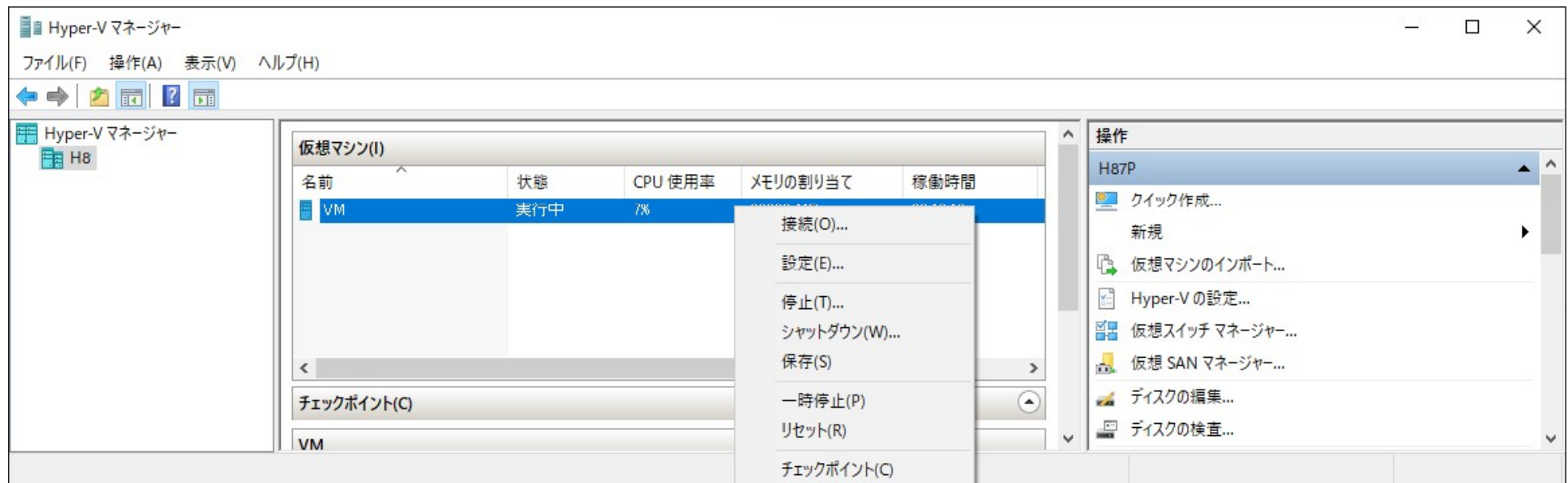
Git 作ったお方

- ディストリビューションには良く見かけるものに RedHat系と、Debian系がある。前者は商用に強く、また CentOS を含む。後者は Ubuntu を含む。

Raspberry Pi OS はDebian系(旧名Raspbian)

仮想化：物理からひっぺがす

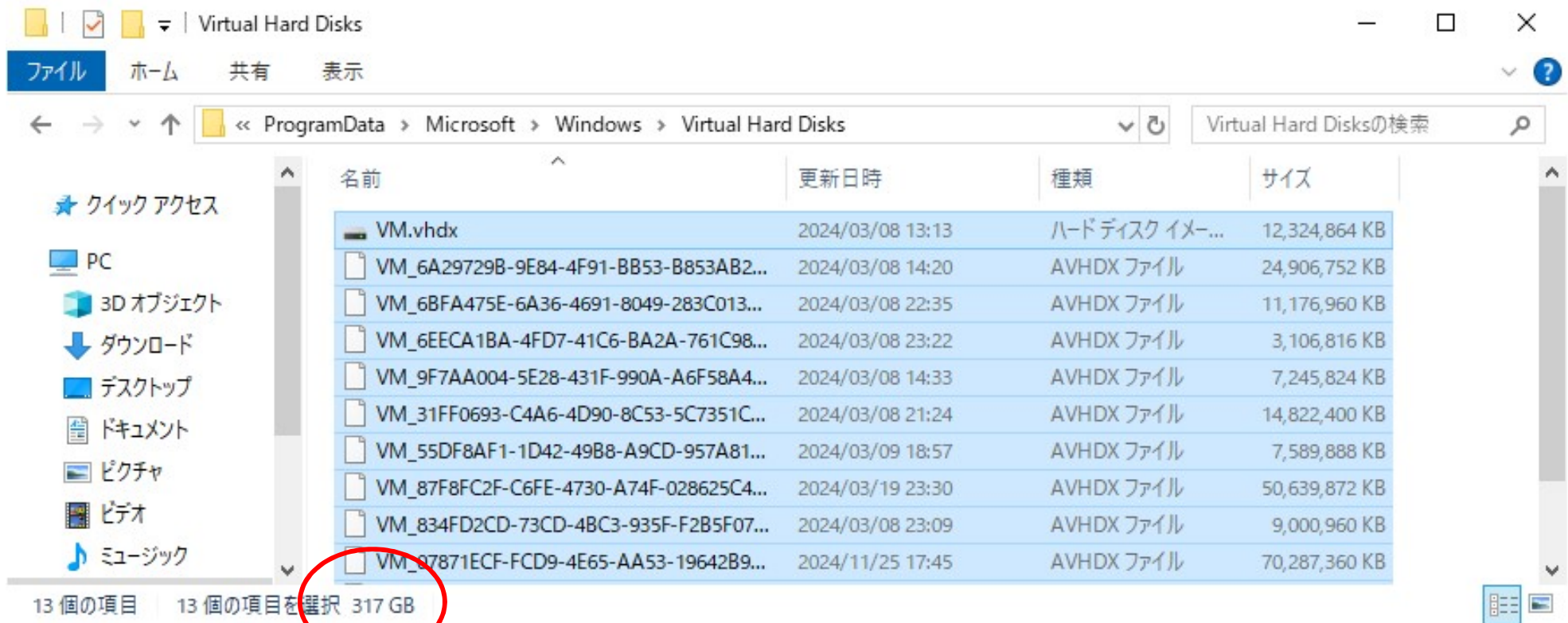
- 身近なもの：VM。2000年ぐらいから。
- VMware, VirtualBox, Hyper-V 等。
- 物理からシステムを引っ剥がし、持ち運べるように。スナップショットも取れる。



Hyper-V は Win Pro 以上で使用可能

VM の問題点

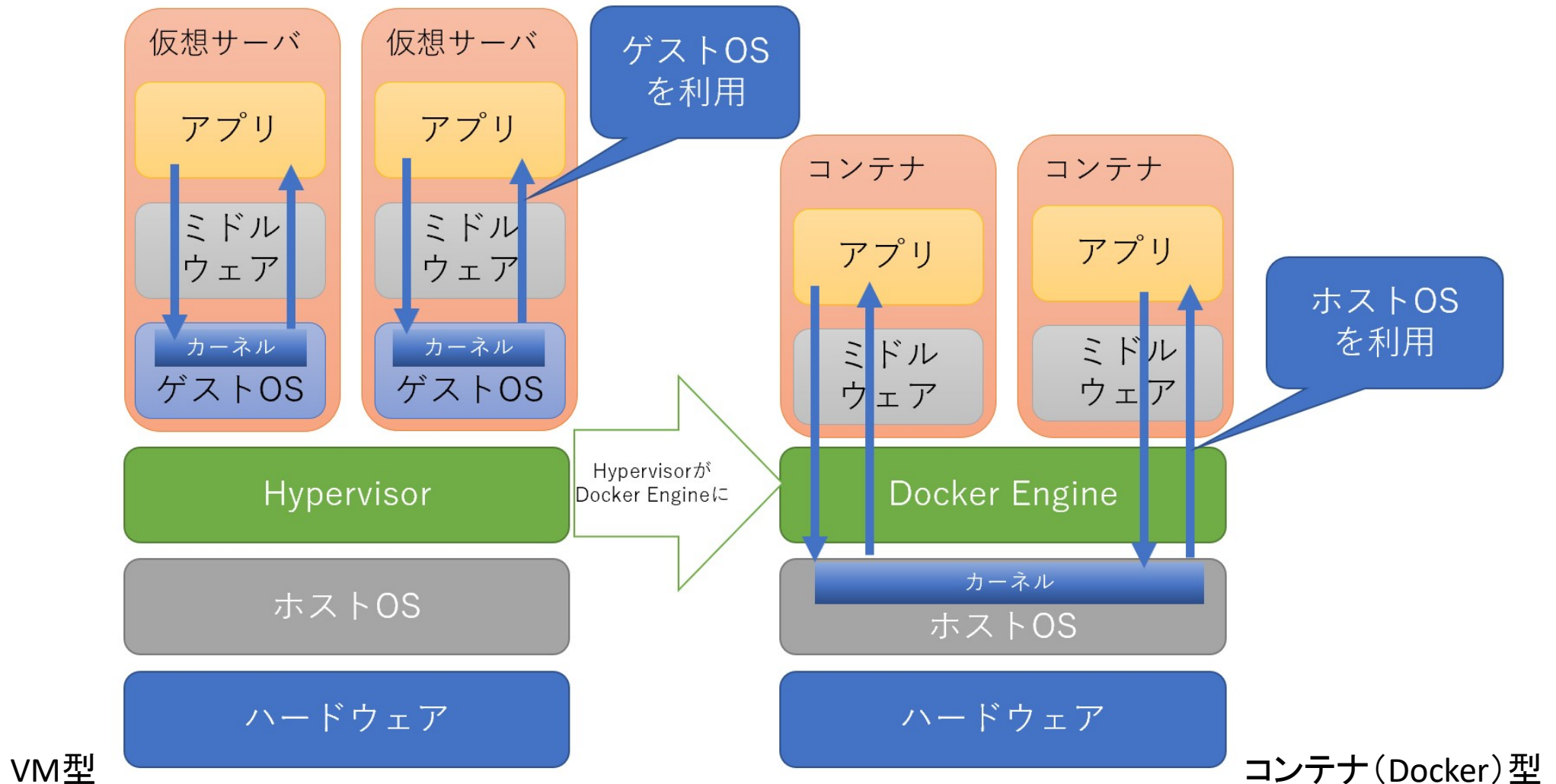
- VM はすっごく容量食う。ゲストの OS が丸っと入っているの。
- メモリも食う。ゲストの OS が必要とするので。



これはスナップショットが大きいんだけど

コンテナ化

- ゲストOS を使わない。ホストのカーネルを利用。



コンテナ技術により

- アプリの実行環境をパッケージ化できた。
→ DEVからSTG、PRD環境にそのまま移動可能。
- 処理が軽量で、最小限のCPU、メモリのみ。
→ 複数のコンテナを同時に実行可能。
- アプリの起動が高速で、開発サイクル向上。
→ DevOps、CI/CD、アジャイルと相性が良い。

Docker

- DockerHub にシステムの雛形となるイメージがある。それを元にコンテナを起動する。
- Dockerfileという命令書でイメージをカスタムする。雛形への変更をレイヤーで重ね合わせる。
- docker-compose
複数のコンテナをまとめて連携させて起動する。
- コマンド例:

<code>docker ps</code>	コンテナ一覧
<code>docker images</code>	イメージ一覧
<code>docker exec -it (コンテナ名) bash</code>	コンテナ入る
<code>docker compose up</code>	複数立ち上げ

たとえば

- MySQL DB のコンテナと、phpMyAdmin、そしてアプリのコンテナの3つを立てる。
- それぞれ Dockerfile を作り、docker-compose.yaml で順指定して起動。
- compose up するだけで、手元に開発環境を準備することができる。
- DB接続設定は yaml にて環境変数経由で指定（secrets を使うのがベター）。



ちょっと待って

このあたりは
インフラ屋が
やればいいん
じゃね？



- その通り！だがインフラさんは暇ではない。
- yaml を触るのは普通にバックエンドの仕事。
- CI/CD, DevOpsで運用に関わる議論もよく出る。
- どこまでやりゃいいの？
- チューニング、監視、運用以外は基本的にバックエンドの守備範囲^{カナ}。

ステートレスと永続化

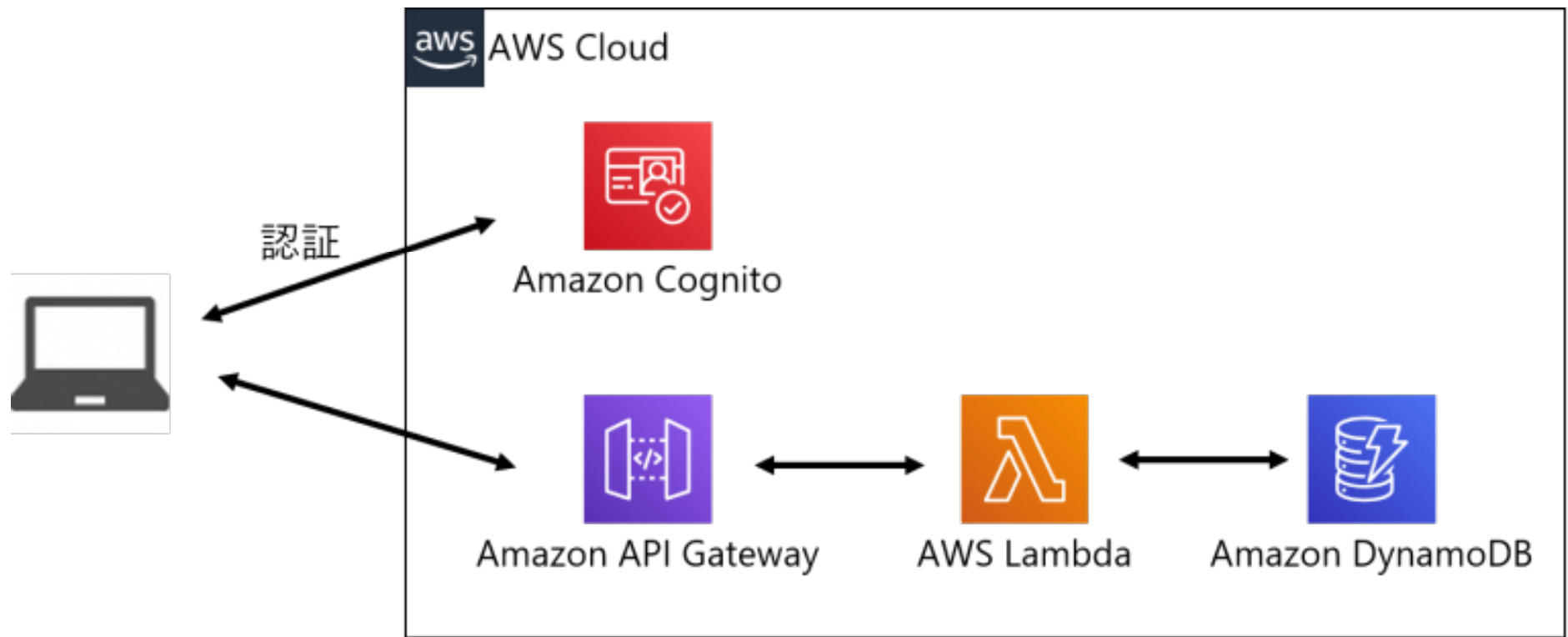
- コンテナはスクラップ&ビルドされるものなので、ステートレスが望ましい(状態を持たない)。
 - 一方で、永続化も必要。落としても、残す。
 - ホストのフォルダをマウントして、ファイルやDBを永続化する。また、クラウドに預ける。
 - ログはコンテナに持てないため処置を考える。
-
- コンテナが廃棄容易である事は、サービスのスケーラビリティ、負荷分散、可用性に関わる。また、環境に依存せず可搬性を確保できる。

クラウドサービス

- AWS、GCP、Azure が代表的。
- インフラを貸してくれるもの：自前で物理的に用意しなくても良い。
- サービスの種類が多く、従量課金。
- 運用負担の軽減。高セキュリティで冗長化可。
- Dockerイメージをそのまま持っていく事も可能。
- AWS には 240種類以上のサービスがある。
- IAMユーザーに、IAMポリシーを適用して、サービス利用の許可・禁止を設定する。

IAMロール
もあるよ

使用例 (RestAPI)



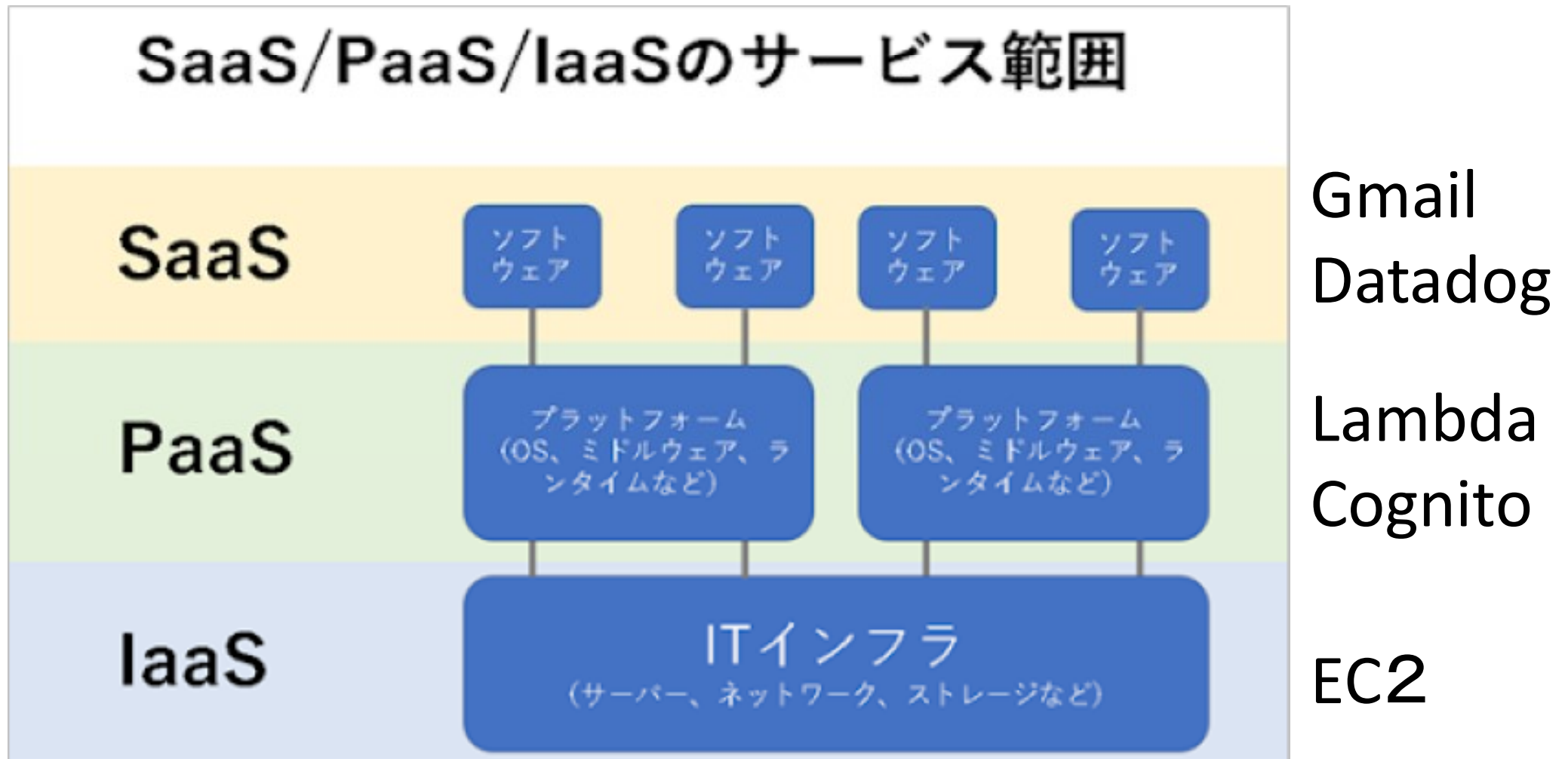
https://www.tdi.co.jp/miso/wp-content/uploads/2019/06/AmazonCognito_Lambda_01-768x309.png

(そのほか)

- EC2: 仮想サーバー。レンタルサーバーみたいなもの
- S3: Simple Storage Service。データ保存。バケツ
- SQS: アプリ間のメッセージキューイング 取る側が好きなタイミングで取れる

SaaS, PaaS, IaaS

- エンジニアが使うのはPaaS(のAPI呼び出す)



Web APIサーバー

- REST(ful) API: メソッド、レスポンスコード、ステートレス
- 仕様書を OpenAPI (Swagger) でyamlに定義してそこからハンドラをコードジェネレートする。
(定義と実装のズレを避ける)
- `oapi-codegen -generate server` でサーバーのスタブが出力されるので、それを元にサーバーを実装しハンドラを紐づければAPIできる。
- `oapi-codegen -generate types` でリクエストやレスポンスの型定義が出力される。

OpenAPI spec(仕様書)サンプル

ほげAPI

GET

/hoge Returns a list of users.

Optional extended description in CommonMark or HTML.

Parameters

Try it out

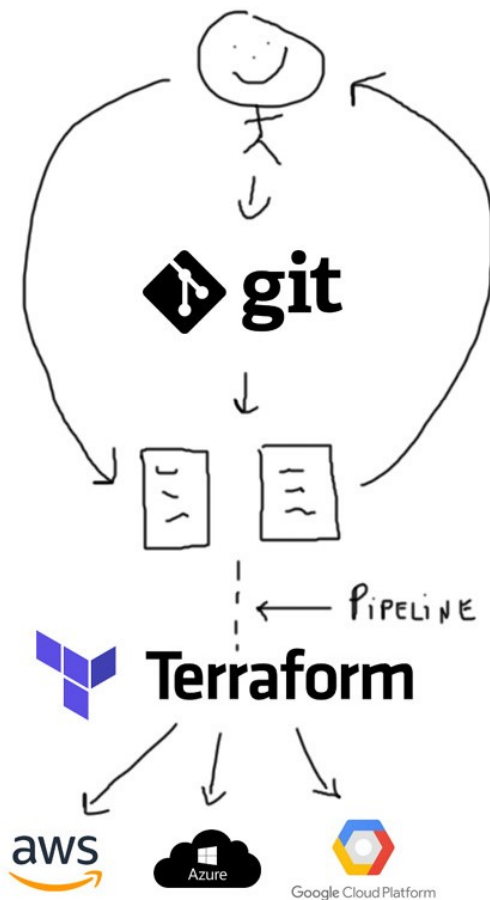
Name	Description
someCode * required string (path) maxLength: 4	何かのコード Example : 9999 <input type="text" value="9999"/>

Responses

Code	Description	Links
200	成功レスポンス <div><div>Media type</div><div>application/json</div><div>Controls Accept header.</div><div>Examples</div><div>成功</div><div>Example Value Schema</div><div><pre>{ "resultCode": "000" }</pre></div></div>	No links

IaC (Infrastructure as Code)

- TerraformはHashiCorpによるBSL: Business Source License
- インフラの構成をコードで宣言的に記述可能。
- Git 等でインフラをバージョン管理できる。



- main.tf に書いて terraform apply。
- 手順 (AWS)
 1. AWS CLI, Terraform インスコ
 2. terraform init
 3. AWSの認証情報のコピー
 4. main.tf の実装
 5. terraform apply

IaC には AWS SAM もあるよ

コンテナオーケストレーション

- コケないシステムのため。複数のコンテナを統合的に管理。可用性とスケーリング。

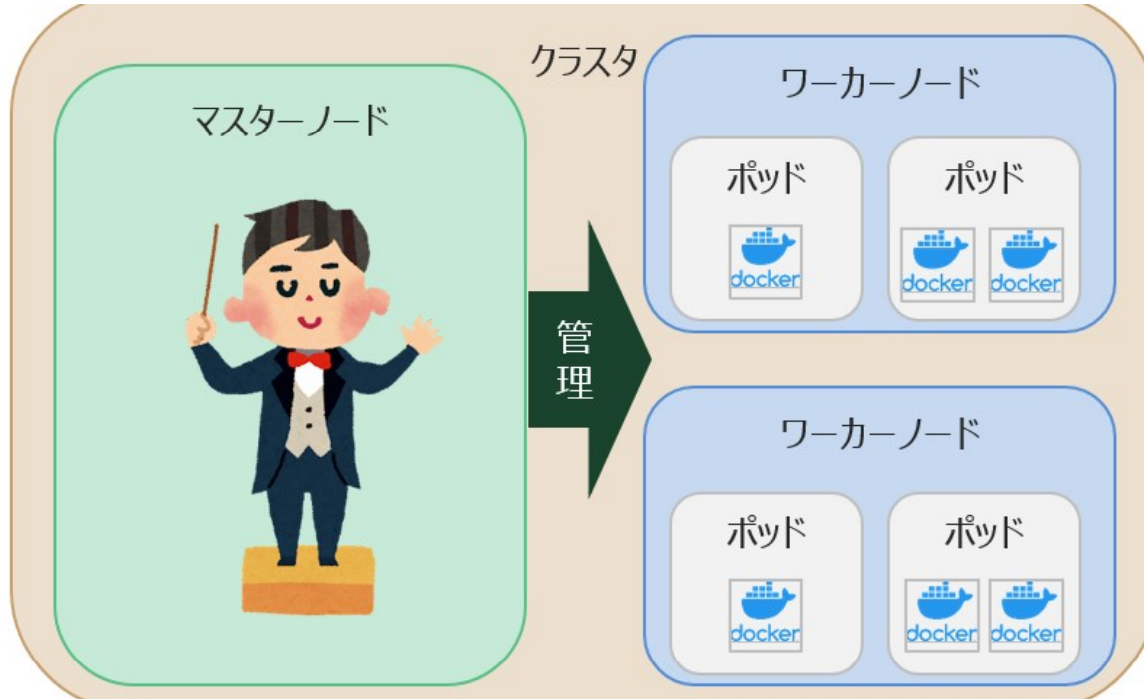
例) この種類のコンテナは複数のサーバに分散して最低3つ以上起動した状態を維持し、死活監視をして応答がなかったらコンテナを破棄する、コンテナごとの平均の処理負荷が70%を超えていたらコンテナの数を自動的に増やし、30%を切っていたらコンテナの数を自動的に減らす、というような実現してほしい状態を記述して、それにより自動運用...

<https://www.hulft.com/column/glossary-43>

- コンテナが落ちた時の自動復旧、負荷に応じたスケール、コンテナへのロードバランシング。

クバネテス: Kubernetes (k8s)

- 2014年にGoogleが発表。同社のBorgがベース。^{OSS}



<https://qiita.com/kisama2000/items/2f0bd776022ba257d419>

- Pod は IPアドレスを持ちServiceへのアクセスを負荷分散してPodに分配する。
- それらを宣言的にyamlで記述可能。

- Amazon は従来コンテナオーケストレーションとして ECS を提供していた。しかし、k8sに対応したEKSも提供した。マスターノードをマネージドにする。

Argo Family



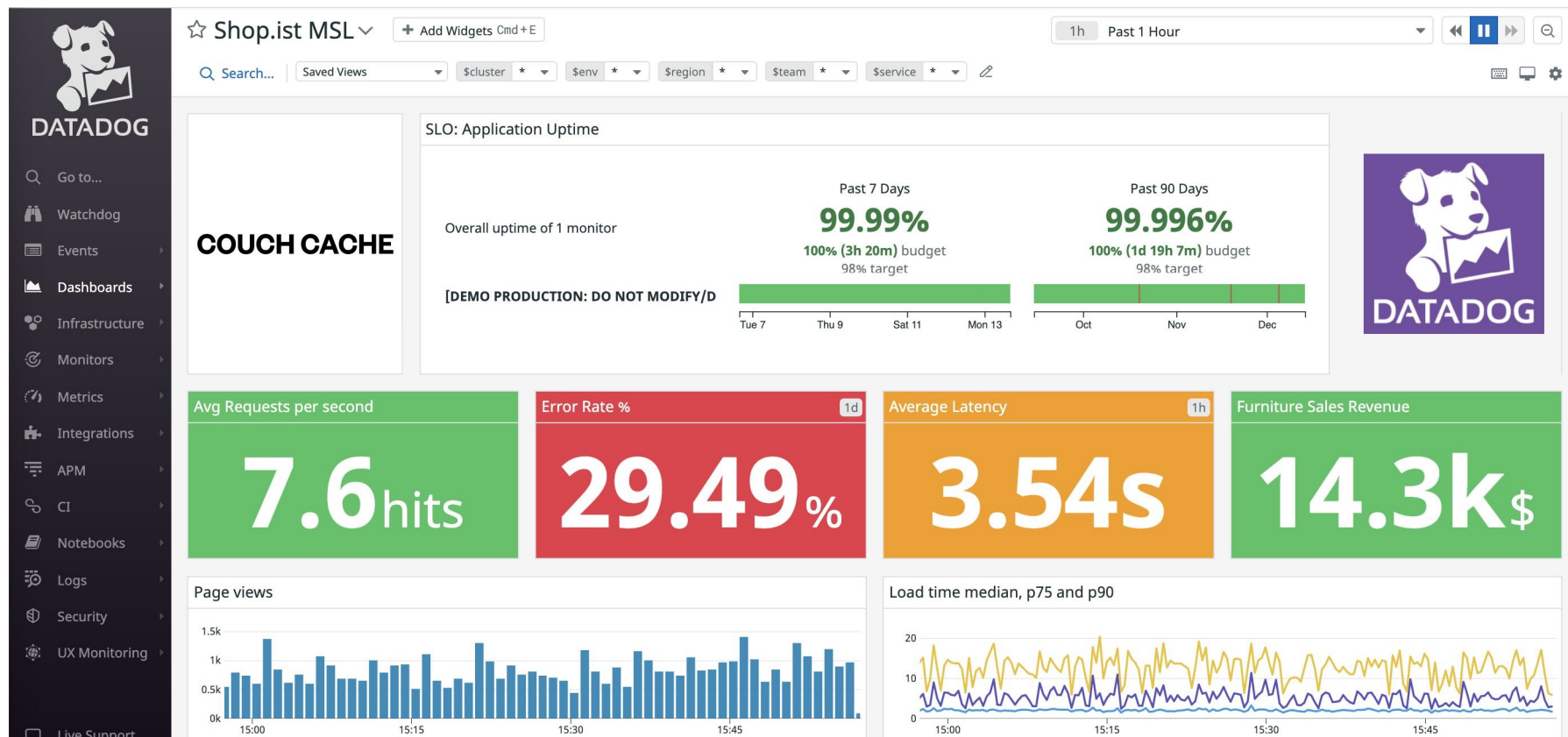
- Argoとはクバネ ネイティブのツールセット。OSS
- ① Argo Workflows: 依存関係を持つ等、単純でないバッチを簡単にGUIで扱える。
- ② Argo CD: GitOpsの実現のため。k8s上にArgo CDを置きコンフィグリポジトリをプルしてデプロイ。
- ③ Argo Rollout はブルーグリーンデプロイメント、またカナリアリリース等を機能提供。
- ブルー(旧)グリーン(新)の2系統を用意し、ロードバランサで接続先切り替え。障害対応。
- カナリアは新しいバージョンを一部の Pod でリリースし、新旧を Pod で段階的に切替える。

Datadog



DATADOG

- SaaS で提供されるモニタリングサービス。
- 導入が簡単。k8sに Datadog Agent をインストールすれば、とりあえず使える。
- リッチなダッシュボード↓



特徴



DATADOG

- コンテナの標準出力はログ取得容易。
- メトリクスをサーバーから取得。定量化。
- 従量課金。(アーカイブされているログの利用は別途お金がかかったハズ)⇒リハイドレート
- ログパイプラインで流れてくるログを絞り込む。
- ダッシュボードの監視画面は自由に作れる。
- 豊富なアラート。メール、Slack 等自由自在。
- リアルタイム監視
- スケーラブル。複雑・大規模なインフラでも可。
- Watchdog: 機械学習による異常検知機能

まだ色々あると思うのだけれど

- CI/CD, DevOps, GitOps
- アーキテクチャ(オニオン、クリーン)と DI
- チャンネル「#dev-architecture」作りしましたので、そちらでお話下さい。

No Image

参考図書



現場での基礎から本番運用まで

Kubernetes Kubernetes の Roadmap 知識地図

青山真也
小竹智士
長谷川誠
川部勝也
岩井佑樹
杉浦智基



あふれる資料
から厳選した
「情報のハブ」
としての
入門書

信頼性・可用性・保守性
コンテナオーケストレーション
第一線のエンジニアによる、最短で学ぶた

