Botpress를 통한

ChatBot 활용 가이드

ck1-4팀 유기태

About Botpress

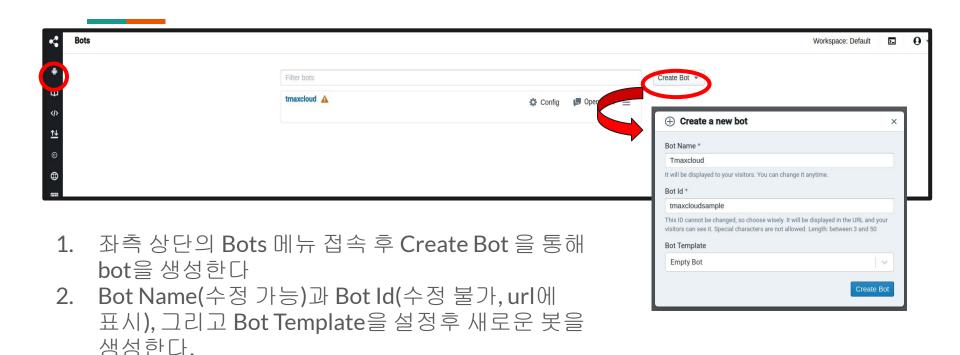
- Opensource Chatbot platform
- intent(의도) 인식, 스펠링 검사, entity(개체) 추출, 슬롯 태깅과 같은 NLP task 내장
- workflow 설계를 위한 스튜디오 제공
- 대화를 시뮬레이션하고챗봇을 디버깅하는 emulator, debugger 제공
- Slack과 같은 메시징 채널 지원
- 기능 확장을 위한 SDK & code editor 지원
- 분석 dashboard 등 배포 후 도구(post-deployment tool) 지원

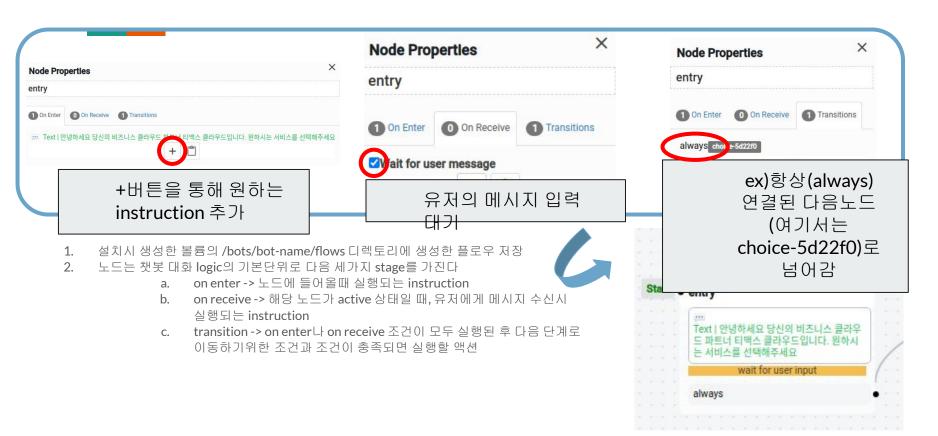
Install Process

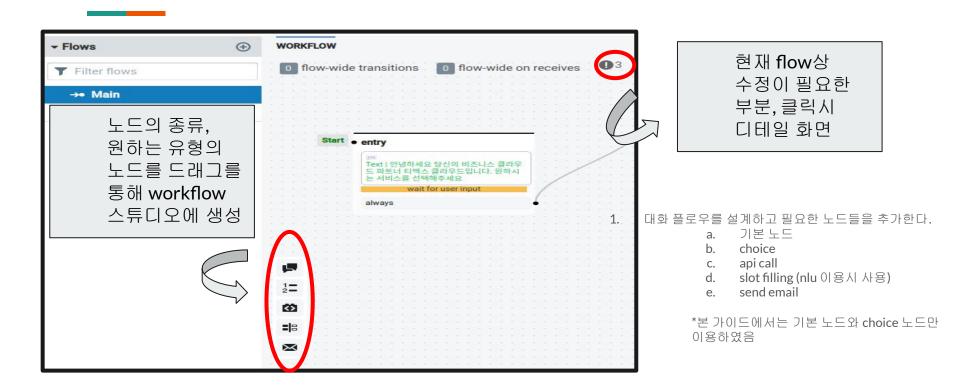
- 제공된 botpress.yaml 파일을 통해 배포
 - Namespace, Deployment, Service, PVC
 - Pod 정상동작 확인 및 서비스를 통한 접속 및 계정 생성

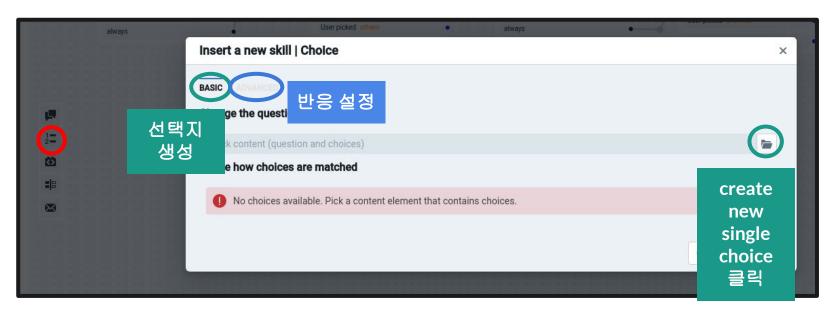
User Guide for Rule-based Chatbot

User Guide - bot 생성





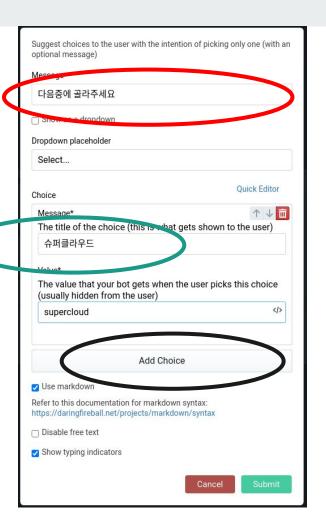




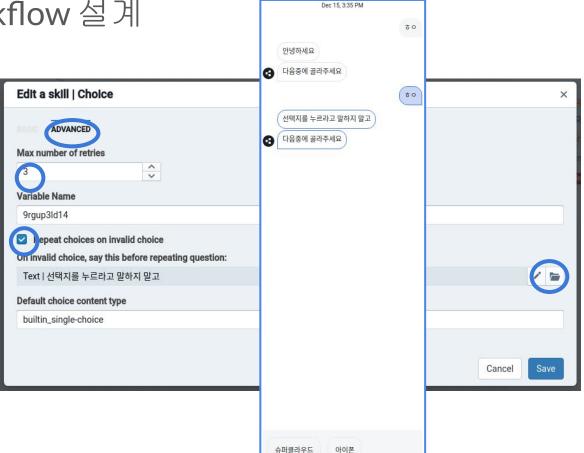
1. choice 노드를 생성하고 원하는 <u>선택지</u>와, 유효하지 않은 액션을 하는 유저에 대한 <u>반응을</u> <u>설정</u>한다.



- 1. 선택지가 나올때 표출할 대화와,유저에게 보여질 메시지,bot이 가져갈 value를 설정한다.
- 2. Add Choice 버튼을 통해 필요한 선택지를 추가한다.

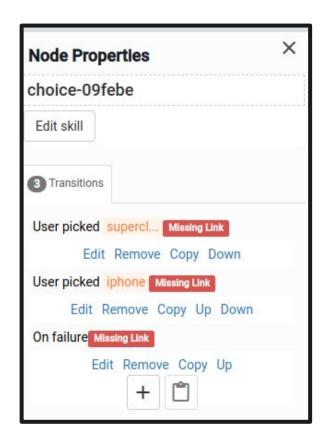


- 1. 유저가 선택지 선택 이외에 다른 액션을 취하는 경우의 반응을 설정한다.
 - a. 최대 retries수
 - b. 선택지 화면 반복 여부
 - c. 유저의 invalid action시 표출할 메시지

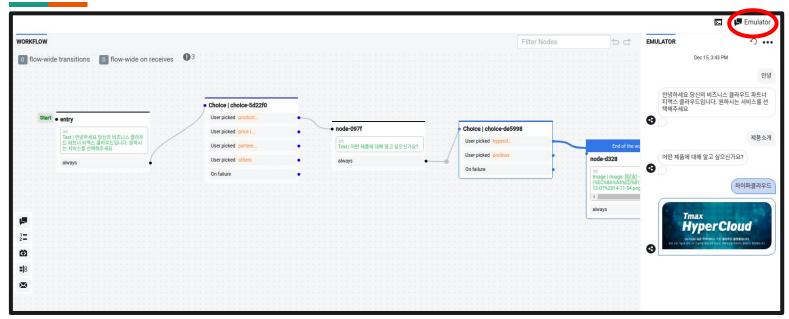




- 1. 생성한 노드들을 설정한 transition 조건에 따라 드래그를 통해 연결해준다.
- 2. 노드의 수정 필요시 원하는 노드를 선택후 우측 node properties 메뉴에서 수정한다.



User Guide - Emulator



1. 우측 상단의 Emulator 버튼을 이용하면 지금까지 설계한 워크플로우의 시뮬레이션을 돌려볼 수 있다 User guide for ai chatbot

User Guide - 한국어 nlu 적용

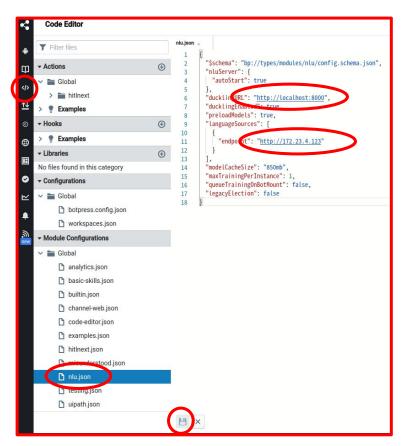
- 1. 한국어 nlu를 적용하기 위해서는 관련 바이너리와 모델이 포함된 custom language server를 띄우고 기존의 botpress server와 연동해야한다.
- 2. 제공된 korean-nlu.yaml(Deployment, Service)을 배포하고 해당 서비스

```
[root@ck-gpu1 korean-nlu]# k get po -n chatbot | grep korean
chatbot-nlu-korean-7ff75796b5-kf4h4 1/1 Running 0 16h
```

```
[root@ck-gpu1 korean-nlu]# k get svc -n chatbot | grep korean
chatbot-nlu-korean LoadBalancer 10.96.115.28 172.23.4.123 80:31595/TCP 24m
```

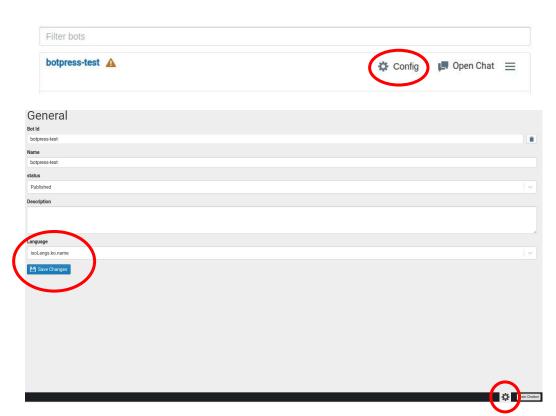
User Guide - 한국어 nlu 적용

1. 기존의 챗봇 서버 화면에서 code-editor 버튼을 클릭 한 후 nlu.json 파일에서 ducklingURL은 http://localhost:8000 으로 languageSources의 endpoint는 앞서 확인한 language server의 서비스 IP로 수정한후 저장한다.



User Guide - 한국어 nlu 적용

- 1. 생성한 봇의 config 화면에서 Language 부분을 isoLangs.ko.name으로 변경한후 저장한다.
- 2. 화면 하단에 restart server 버튼이 뜬다면 클릭하여 서버를 reboot한다.



User Guide - nlu task

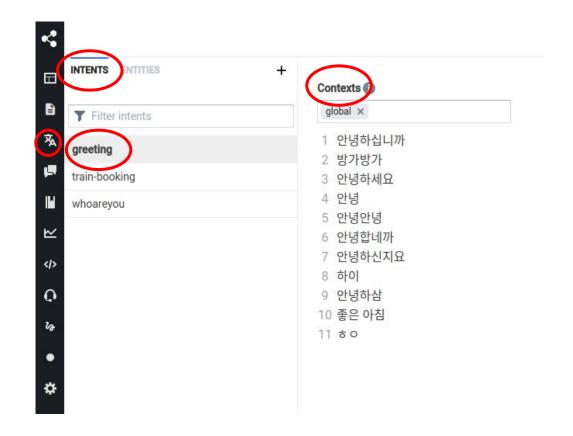
- 1. Intent Classification(의도 분류)
 - a. 발화자의 intent(의도)를 분류한다
 - b. ex) '서울에서 강릉가는 기차 예매해줘' -> intent는 기차예매
- 2. Entity Extraction(개체 추출)
 - a. 발화에서 entity를 추출한다.
 - b. 알려진 entity(시간, 서수, 날짜 등) 및 custom entity를 설정할수 있다.
 - :. ex) '서울에서 강릉가는 기차 예매해줘' -> entity는 서울, 강릉
- 3. Slot Tagging(슬롯 태깅)
 - a. intent를 위한 슬롯을 정의한다.
 - b. ex) 기차예매를 위해서 출발지와 도착지 슬롯을 정의

→ '서울에서 강릉가는 기차 예매해줘'라는 사용자의 발화를 듣고 기차예매라는 intent를 분류하고 출발지와 도착지라는 두가지 슬롯을 채우기 위해 서울과 강릉이라는 entity를 추출하여 봇은 서울에서 강릉가는 기차를 예매할 수 있게 된다.

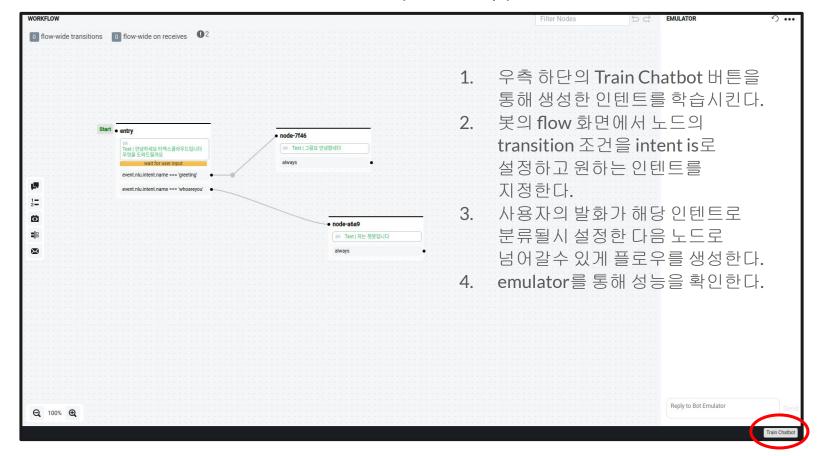
*참고: intent name과 같은 몇몇 부분에서 한글 사용이 제한되어 있으니 영어로 정의하고 내부 context만 한글로 작성한다.

User Guide - 간단한 의도 분류

- 1. 생성한 봇에 접속해 NLU 버튼을 클릭하고 INTENT + 를 통해 원하는 인텐트를 생성한다.
- 그리고 학습에 필요한 컨텍스트를 추가한다(최소 10개)
- 예시에서는 greeting(인사)라는 인텐트 분류를 위해 인사말
 11개를 작성하였다.



User Guide - 간단한 의도 분류



*참고:website embedding docs

https://botpress.com/docs/channels/web