

### **Exercícios Extraclasse - Listas**

Desenvolva um sistema que controle dados de um campeonato de futebol amador. O sistema deve permitir armazenarem-se os dados de cada time (nome, número de jogos, número de vitórias, número de empates e número de derrotas), sendo que o número de times pode variar a cada edição do campeonato. O sistema também controla as informações de jogos realizados, contendo os times envolvidos e número de gols marcados pelos locais e pelos visitantes. Para cada jogo, vitória vale 3 pontos, empate vale 1 ponto e derrota, 0 pontos. Para este sistema, apresente o quê é pedido.

**Resolva as questões abaixo usando as definições criadas no Laboratório 3.**

1. Crie uma função que, dados os jogos de um campeonato e um time, atualize as informações deste time.
2. Construa um programa que, dados os times e os jogos de um campeonato, apresente o nome e a pontuação do time campeão.