



FORSIDE FOR INNLEVERING

TILGJENGELIGHET





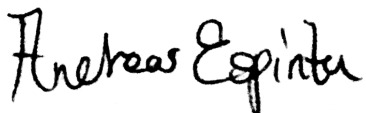
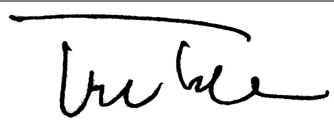
☐

Fri

☐

Begrenset

Emnekode og emnenavn:	PJ3100	Project software engeneering
Tittel norsk:	Sprint 1	
Tittel engelsk (Hovedprosjekt):	Sprint 1	
Eventuell oppdragsgiver:	Hanne Sørum	
Utleveringsdato:	20.10.2014	
Innleveringsdato:	24.10.2014	
Antall sider:	10	
Antall ord:	943	
Sammendrag (maks 100 ord):		<p>I denne rapporten tar vi for oss vår visjon for prosjektet, våre mål for denne sprinten, samt resultatene og erfaringene som ble gjort underveis.</p> <p>Vedlagt ligger også en risikoplan, radartest, gruppekontrakt og en skjekklister for skrum metoden.</p>

Gruppenummer:	21	
Studentnavn:	Studentnummer:	Signatur:
Vibeke Glosimot	701455	
Håkon Wibergh	701501	
Alexander Hagen	701555	
Davinder Singh Sandhu	701551	
Andreas Espiritu	700625	
Tomas Veiden	701776	
Studentens signatur er også en bekreftelse av at hun/han har gjort seg kjent med, og fulgt, NITHs retningslinjer for intellektuell redelighet (tilgjengelig på intranett).		

1. Visjon for prosjektet

Vår visjon for dette prosjektet er å lage en løsning for Salaby som vi vet vil fungere for alle de aktuelle målgruppene (slik de er beskrevet i Brukeranalysen). Dette inkluderer alt fra barnehagebarn som bruker iPaden til pappa, til mor som benytter ressursen til å hjelpe datteren med å øve til en skole-test.

Vårt mål for denne oppgaven er å utvikle en mer funksjonell side, og rette opp i eventuelle dårlige løsninger, mens vi tar hensyn til UU (Universell utforming).

Dagens løsning er basert på flash, og det er derfor ikke mulig å bruke løsningen på mobile plattformer. Da stadig flere bruker mobile plattformer fremfor pc står man i fare for å miste disse brukerne. Vi ønsker derfor å utvikle en responsiv løsning som muliggjør bruk av Salaby på både PC og mobile plattformer.

Vi ønsker også å gjøre siden enklere å forstå og at det skal bli enklere å navigere seg rundt på siden. Slik at bruker vil komme til ønsket punkt ved færre trykk. Ved bruk av ny teknologi er det mulig å få siden til å både lastes forttere og å gjøre siden mer responsiv. Vi ønsker også å tilpasse de ulike brukergruppene bedre.

2. Mål for sprint 1

Ved denne sprinten ønsker vi å få gjort oss ferdige med alt av oppsett og oppstart.

Dette inkluderer å få oversikt over dokumenter som skal leveres og dokumenteres, få oversikt over verktøy og teknikker vi skal bruke og planlegge fremtidige sprinter.

Ved slutten av sprinten vil vi ha alt på plass og tilrettelagt for at vi kan starte dypere planlegging og produksjon.

3. Modeller, artefakter og oppgavespesifikk dokumentasjon

Vi har i løpet at sprinten laget en radartest for å få overblikk over styrkene til de forskjellige gruppelemmene. Vi har laget en risiko plan for å få en oversikt over mulige problemer som kan oppstå. Vi lagde et use-case diagram for å forstå hvem som er brukere av siden, og en brukeranalyse for å forstå hvem som er målgruppen. Vi opprettet også en arbeidskontrakt for å sørge for at alle på gruppen fulgte reglene vi hadde satt i felleskap.

Alle dokumentene ligger vedlagt.

4. Resultat av sprint 1

Vi føler at vi nådde alle målene vi satte i starten av sprinten. Alle på gruppen fikk opprettet brukere og er med i grupper på Jira, Salaby, Balsamiq, GitHub, Google Drive og Facebook.

Alle dokumenter og referater er blitt fullført.

Vi følte også at vi fikk en viss oversikt over hva som skulle gjøres i de neste sprintene, og at vi lærte av mange småfeil fra arbeidet med Jira.

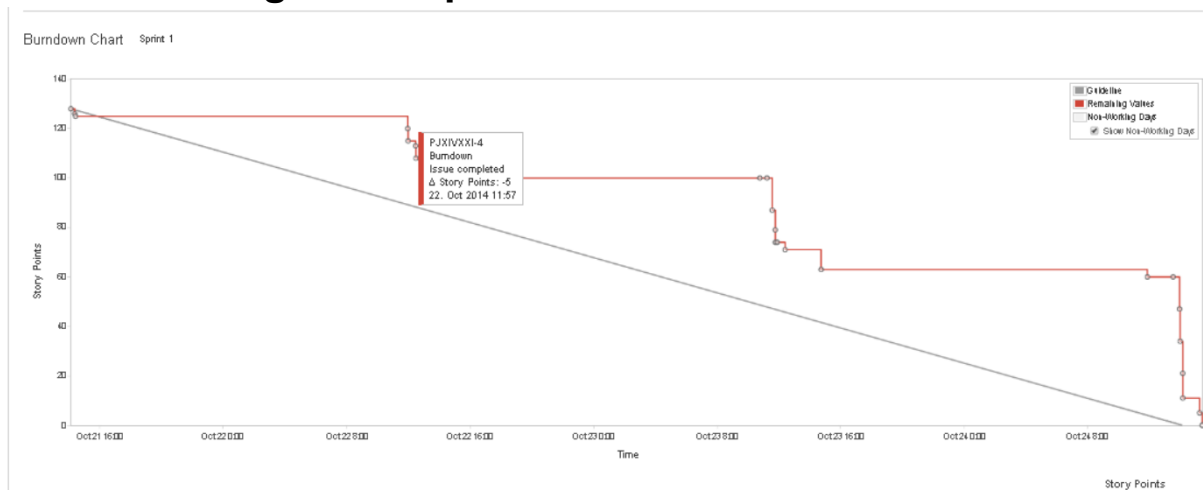
5. Tre viktigste erfaringer fra sprinten

Det første og kanskje viktigste vi lærte av første sprint, var at “issues” må deles opp i mye mindre biter. Det var mange issues som ble tatt frem og lagt tilbake pga at de var for store. Dette er noe vi allerede har begynt å forbedre, og det vil bli mye bedre til neste sprint.

Den andre erfaringen vi gjorde henger litt sammen med den første. Vi følte at vi slet litt med planlegging og arbeidsfordeling. Dette kan være fordi “issue’ene” var for store, og flere endte opp med å jobbe på samme oppgave eller slite med å finne noe å gjøre.

Til sist har vi erfart at Jira kan være vanskelig å sette seg inn i. Ifht f.eks poengfordelingen på de forskjellige issuesene. Tidvis har vi glemt å sette på sum før vi har lagt det inn i allerede startet sprint, noe som har skapt litt krøll. Av dette har vi innsett av vi må planlegge alle backlog issuesene bedre, før vi legger de inn i sprinten.

6. Burndown graf for sprint 1



Vi føler at arbeidet under sprinten har vært jevn og effektiv, men vi har slitt litt med å avslutte issues med en gang vi har vært ferdige med disse. De ble derfor liggende i “in progress” selv om de i teorien var ferdig. Dette kan tydelig sees i burndowngrafene ved at grafen har flere plutselige fall.

7. Mål og sprint backlog for neste sprint

I neste sprint skal vi konsentrere oss om å lage en prototype av løsningen. For å kunne begynne med dette må vi få kontroll på hvordan vi ønsker å strukturere menyen, innholdet og navigasjonen på siden. Arbeidet med disse tingene er allerede godt i gang, men vi må gjøre oss ferdig med dette i begynnelsen av sprint 2.

forslag til User-Stories:

Vi som utviklere skal lage en endelig versjon av sprint 2 sin backlog for å få en bedre forståelse av hva som skal gjøres i sprint 2.

Vi som utviklere ønsker å ha ferdige meny, innhold og navigasjons -strukturer for å kunne begynne på en prototype.

Vi som utviklere ønsker å lage en prototype for å kunne vise vår visjon til kunde.

VEDLEGG

1. "Risikoplan"
2. "Radartest skjema"
3. "Arbeidskontrakt for gruppe 21"
4. "SCRUM sjekklisteskjema"
5. "Brukeranalyse"