BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC NGUYỄN TẤT THÀNH KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



ĐỒ ÁN MÔN HỌC THIẾT KẾ WEB

TÊN ĐÈ TÀI: WEBSITE MOMO CINEMA

Giảng viên hướng dẫn: NGUYỄN MAI HUY

Sinh viên thực hiện: TRẦN MINH ĐỨC

MSSV: 2100009485

Chuyên ngành: Kỹ Thuật Phần Mềm

Môn học: Thiết Kế Web

Khóa: 2021

Tp.HCM, 28 tháng 08 năm 2022

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC NGUYỄN TẤT THÀNH KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



ĐỒ ÁN MÔN HỌC THIẾT KẾ WEB

TÊN ĐỀ TÀI: WEBSITE MOMO CINEMA

Giảng viên hướng dẫn: NGUYỄN MAI HUY

Sinh viên thực hiện: TRẦN MINH ĐỨC

MSSV: 2100009485

Chuyên ngành: Kỹ Thuật Phần Mềm

Môn học: Thiết Kế Web

Khóa: 2021

Tp.HCM, 28 tháng 08 năm 2022

LÒI CẨM ƠN

Không thể nào chối cãi được trong thực tế lẫn cuộc sống và học tập chúng ta cần phải có Kỹ năng : kỹ năng tự học , kỹ năng xử lý , kỹ năng mềm , kỹ năng cứng vv..... , và đặc biệt muốn thiết kế một trang website thì cần phải có hội tụ nhiều kỹ năng và đặc biệt là kỹ năng mềm . Và suốt khoảng thời gian qua dưới sự giảng dạy của Thầy Nguyễn Mai Huy , thầy đã cung cấp và truyền đạt cho em một lượng kiến thức rất quan trọng giúp cho em một phần nào đấy tiếp cận gần hơn với môn Thiết Kế Web . Đồng thời thầy đã dạy cho em biết về cách tư duy , cách phân chia bố cục , cách xử lý thông tin một cách bài bản . Với Thầy những câu hỏi mà các bạn đặt ra , thầy đều chia sẽ tận tình và luôn chỉ hướng đi tốt nhất cho tất các bạn nói chung và em nói riêng .

Ngoài giảng dạy trên trường thì Thầy cũng tạo một nhóm trên FB để các bạn giao lưu học hỏi , không chỉ những bạn đồng trang lứa mà còn có những anh chị đi trước chia sẽ kinh nghiệm lại cho tụi em ,em chân thành cảm ơn thầy đã tạo một nhóm để học tập và chia sẽ những kiến thức bổ ích .

Để làm được đồ án lần này thì em cũng vướng phải rất nhiều lỗi khi thực hành, thì em cũng lên xem kênh youtube của Thầy về những kiến thức lại để xử lý lỗi một cách hiệu quả nhất.

" Để hoàn thành đồ án này Em xin chân Thành cám ơn Giảng Viên bộ môn ... Đã giảng dạy tân tình , chi tiết để em có đủ lượng kiến thức và vận dụng vào đồ án lần này.

Do chưa có nhiều kinh nghiệm làm đồ án cũng như hạn chế về kiến thức, trong bài đồ án lần này chắc chắn sẽ không tránh khỏi những sai sót. Em rất mong được sự nhận xét, ý kiến đóng góp, phê bình từ Phía Thầy/Cô để bài đồ án được hoàn thiên hơn.

Lời cuối cùng, em xin kính chúc Thầy Nguyễn Mai Huy có thật nhiều sức khỏe, thành công và hạnh phúc."

Sinh Viên Thực Hiện Trần Minh Đức

LỜI MỞ ĐẦU

Trong thời đai hiện nay, một thời đai của công nghệ, hiện tại xu hướng sử dụng internet để tìm kiếm sản phẩm, dịch vụ mua hàng trực tuyến ngày càng gia tăng. Các nhãn hàng lớn hiện nay đã mở thêm kênh bán hàng trực tuyến như Thế Giới Di Động, Viamilk, Lotte. Có thể nói gần như 100% doanh nghiệp đều có website. Với tốc đô làm việc công nghiệp hiện nay, khách hàng không có thời gian chờ Doanh Nghiệp gửi brochure hoặc email. Những thông tin sản phẩm dịch vụ trên website sống đông từ hình ảnh, video, tài liệu kỹ thuật, tất cả được thể hiện rõ ràng, dễ dàng tìm kiếm và chia sẻ hơn brochure truyền thống. Với trình độ công nghệ và kỹ thuật đã tạo ra nhiều website mới cung cấp các giải pháp tăng sư hiệu quả và tính năng hỗ trơ người dùng. Người dùng giờ có đây thể tương tác, mua sắm, đọc báo thông qua các Website, với việc mua hàng trên website rất nhanh, vì ngay tại đó, ban chỉ cần dùng app ví ngay trên trang Web thanh toán là được. Do trang Web MoMo Cinema đã được liên kết ví MoMo nên tiền được chuyển rất nhanh chóng mà không cần phải dùng app hay web của ngân hàng như trước kia. Chính vì thế bài đồ án lần này em thực hiện là "MoMo Cinema" một trang Web "Đặt và mua vé xem phim". Đây có thể nói là một trang Web khá nổi tiếng tại Việt Nam, được nhiều khách hàng ưa chuộng khi thỏa thích đặt vé xem phim và không chỉ đặt vé xem phim, trang còn có thể cho ban nap tiền, book vé máy bay. Hiện tai Web đang hoat đông rất tốt và đang cố gắng vươn mình hơn có thể nói trong tương lai sẽ đat được nhiều thành công hơn, cho khách hàng một trải nghiệm đầy thú vi.

Đề tài tiểu luận gồm các phần được phân chương như sau:

Chương I: Kháo sát hệ thống

Chương II: Giới thiệu công nghệ

Chương III: Giao diện Website

Chương IV: Tổng kết đánh giá và hướng phát triển

Chương V:Tài liệu tham khảo

NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN

••••••	••••••
••••••	••••••
•••••	•••••
•••••	•••••
Điểm đồ án:	

TPHCM, Ngày tháng năm

Giáo viên hướng dẫn

(Ký tên, đóng dấu)

MỤC LỤC

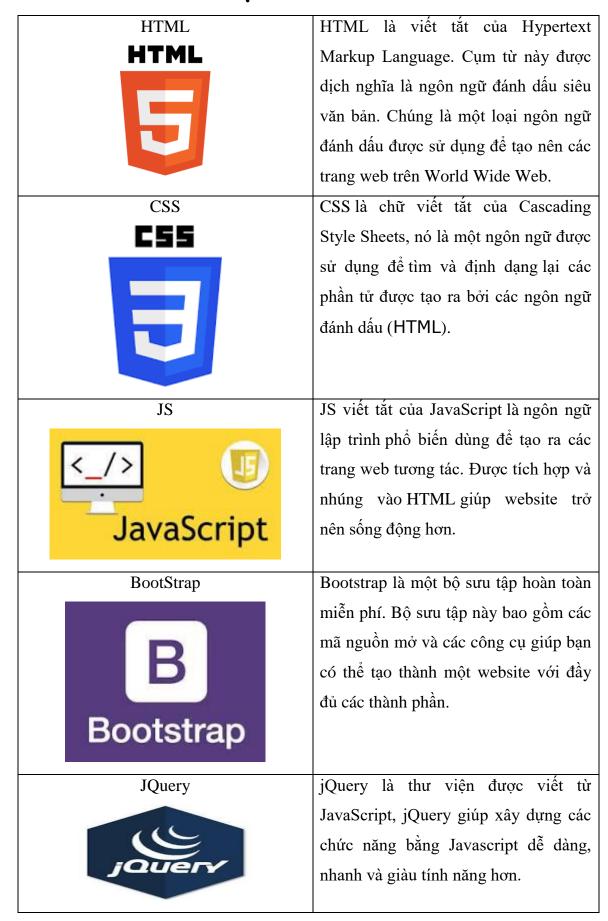
LOI CAM ON	1
LỜI MỞ ĐẦU	2
DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT	
BÅNG THÔNG TIN TRANG	9
Chương I. KHẢO SÁT HỆ THỐNG	10
I. Mô tả hệ thống	10
I.1 Mục đích của đề tài	10
I.2 Nhiệm vụ cơ bản	10
I.3 Xác định nhóm người sử dụng hệ thống	10
I.4 Mục tiêu hướng đến của website	11
CHƯƠNG II. TỔNG QUAN VỀ CÔNG NGHỆ	13
I.Giới Thiệu Ngôn Ngữ HTML	13
I.1. Khái niệm HTML	13
I.2. Cấu Trúc HTML	13
I.3. Ưu nhược điểm	14
I. Giới Thiệu Visual Studio Code	15
II.1. Khái niệm	15
II.2. Một số tính năng của Visual Studio Code	15
III. Giới thiệu ngôn ngữ CSS	17
IV. Giới thiệu ngôn ngữ JavaScript	17
V. Giới thiệu thêm về BootStrap	17
VI. Giới thiệu thêm về Jquery	17
Chương III. GIAO DIỆN HỆ THỐNG	19
I. Trình bày giao diện chính	19
I.1 Giao diên chính.	19

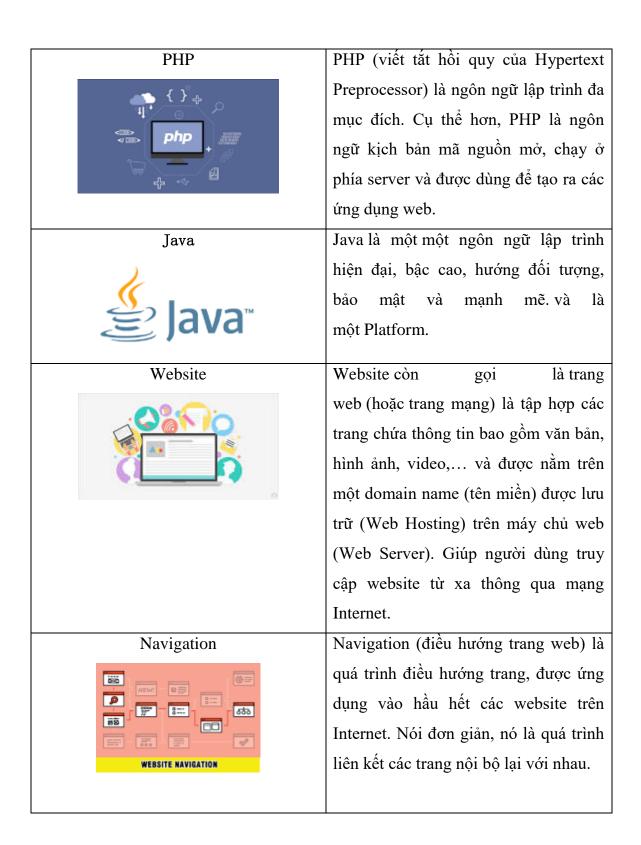
II. Giao diện thông tin phim	
III.Trang hệ thống rạp phim	28
IV.Phân chia bố cục trên Visual Studio Code	31
IV.1.Thu Muc Web-ProJects	31
IV.2.Thu mục MoMo	31
IV.3.Thu muc Second-Slider	32
IV.4.Thu muc Third-Slider	32
IV.5.Thu muc Content	33
V. Các chức năng cơ bản của Website	33
Chương IV.TỔNG KẾT ĐÁNH GIÁ VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỀN	36
I. Tổng Kết	36
II. Đánh giá	36
II.1. Kết quả đạt được	36
II.2 Chưa đạt được	37
III. Hướng phát triển	37
Chương V. TÀI LIÊU THAM KHẢO	38

DANH MỤC CÁC BẢNG HÌNH

Hình I.1. 1 Giao diện trang chính	20
Hình I.1.3 .1 Phần First-Slider	21
Hình I.1.3 .2 Phần Second-Slider	21
Hình I.1.3 .3 Phần Third-Slider	21
Hình I.1.3 .4 Phần Fourth-Slider	22
Hình I.1.4 .1 Phần First-Content	22
Hình I.1.4 .2 Phần Second-Content	22
Hình I.1.4 .3 Phần Third-Content	23
Hình I.1.4 .4 Phần Fourth-Content	23
Hình I.1.4 .5 Phần Last-Content	23
Hình I.1.5 Phần Footer	24
Hình II.1 Giao diện chính	24
Hình II.1.1 Phần Header của website	25
Hình II.1.2 Phần Slider	25
Hình II.1.3 Phần Content	25
Hình II.1.3 .1 Phần Col-sm-8 của content	26
Hình II.1.3 .2 Phần Col-sm-4 của content	27
Hình II.1.4 Phần Footer của website	27
Hình III.1.1 Phần Header của website	28
Phần III.1.2 .1 Phần First-Slider	29
Hình III.1.2 .2 Phần Second-Slider	29
Hình III.1.2 .3 Phần Third-Slider	29
Hình III.1.4 Phần Footer	30
Hình IV.1.1 Thư mục Web-Projects	31
Hình IV.2.1 Thư mục assets	31
Hình IV.2.2 Thư mục CSS-Styles	31
Hình IV.2.3 Thư mục Icons	32
Hình V.1 Xem trailer	34
Hình V.2 Xem bản đồ	34
Hình V.3 Xem kiểu phim	34
Hình V 4 Yem vị trí	35

DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT





BÅNG THÔNG TIN TRANG

STT	TÊN TRANG	CÔNG DỤNG
1	Trang Chính	Đây là trang chính của
	(MoMo Cinema)	Website có chức năng làm nơi
		chứa và hiển thị ra những thứ
		tốt nhất, đáp ứng nhu cầu của
		người dùng,khách hàng, trang
		này bao gồm những trang bên
		trong chúng
2	Trang Giới Thiệu thông	Đây là trang phần Second-
	tin Phim	Slider, trong trang chính khi
		khách hàng click vào phần
		thông tin phim sẽ được
		chuyển sang trang này để nắm
		bắt rõ nhất về phim người
		dùng chọn
3	Trang hệ thống rạp phim	Đây là trang phần Second-
		Content, trong trang chính khi
		khách hàng click vào ô,mục
		rạp phim sẽ được chuyển qua
		trang này để xem thông tin
		từng rạp phim mà người dùng
		mong muốn đến xem

CHƯƠNG I. KHẢO SÁT HỆ THỐNG

I. Mô tả hệ thống

I.1 Mục đích của đề tài

Xã hội ngày càng phát triển , nhu cầu vui chơi giải trí của con người ngày càng nâng cao , các địa điểm du lịch , rạp chiếu phim ngày càng thu hút nhiều du khách , khách hàng. Nhằm đáp ứng nhu cầu tìm hiểu , thưởng thức về các bộ phim , các buổi xem phim có giá cả hấp dẫn , và đặc biệt là đặt vé xem phim qua mạng , em tiến hành xây dựng hệ thống website giới thiệu và đặt mua vé xem phim này.

I.2 Nhiệm vụ cơ bản

Hệ thống website giới thiệu và đặt vé xem phim được mô tả với những nhiệm vụ cơ bản sau:

- -Khách hàng có thể tìm hiểu thông tin về các bộ phim mà khách hàng muốn tìm hiểu và các rạp phim khách hàng muốn đến, các thông tin tin tức phim, rạp phim giờ đây chỉ cần click chuột chứ không cần đến rạp chờ và mua.
- -Khách hàng ngoài việc có thể tìm hiểu thông tin của phim mà còn có thể đặt vé xem phim mà mình chọn qua mạng, có thể thực hiện 24/24 rất tiện lợi về thời gian và giảm thiếu đi phí đi lại trong thời gian hiện nay.
- -Ngoài việc có thể đặt và mua vé xem phim , hệ thống còn cung cấp cho khách hàng các voucher giảm giá khi sử dụng ví MoMo thật tuyệt vời đối với khách hàng.

I.3 Xác định nhóm người sử dụng hệ thống

I.3.1 Nhóm khách hàng

- +Là những người có nhu cầu xem thông tin bộ phim và đặt mua vé. Để đặt được vé xem phim qua mạng, khách hàng phải hoàn toàn tự thao tác thông qua từng bước cu thể để có thể được đặt vé.
- +Các bộ phim được thiết kế sắp xếp và phân loại theo từng loại, từng khoảng thời gian chiếu giúp cho khách hàng nắm bắt và dễ dàng tìm kiếm.

+Các bộ phim lẫn rạp phim được giới thiệu có đầy đủ thông tin như lịch trình, giá cả hình ảnh minh họa và trailer của phim.

I.3.1 Nhóm quản trị website

Là người có chức vụ cao nhất website, có thể kiểm soát mọi hoạt động của hệ thống, nhóm này được cấp username và password để đăng nhập vào hệ thống thực hiện các chức năng của mình như:

- +quản lý thông tin phim
- +quản lý đặt vé
- +quản lý nội dung tin tức,rạp phim...
- +quản lý danh mục
- +thống kê tình hình đặt và mua vé trong tuần,tháng...

I.4 Mục tiêu hướng đến của website

I.4.1 Mục tiêu

+Thiết kế giao diện website cho MoMo Cinema:

I.4.2 Đối tượng

+Sản phầm và thông tin của sản phẩm

I.4.3 Một số trang chính của đề tài

- +Trang chính:Đây chính là trang chính của Website, là nơi chứa những thông tin cần thiết và mới nhất, nhằm tạo cho khách hàng cảm thấy thích thú.
- +Trang thông tin phim: Trang này chứa các nội dung chính của bộ phim mà khách hàng click vào để tìm hiểu
- +Trang hệ thống rạp phim : Chứa các thông tin của một rạp phim : như CGV , Lotte...

I.4.4Các trang trên thanh header với navigation quan trọng:

- +Trang dịch vụ : chứa các dịch vụ mà người dùng ,khách hàng hướng đến
- +Trang về momo: nhằm giới thiệu về momo, hỗ trợ khách hàng mọi lúc
- +Trang tin tức: thông báo các sự kiện, khuyến mãi cho khách hàng
- +Trang trợ giúp: đây là trang hỏi đáp và trợ giúp mỗi khi khách hàng cần

- +Trang đối tác:trang này giành để các nhà doanh nghiệp muốn hợp tác cùng momo
- +Trang Blog momo:chứa các thông tin ngoài lề cho khách hàng

CHƯƠNG II. TỔNG QUAN VỀ CÔNG NGHỆ

I.Giới Thiệu Ngôn Ngữ HTML

I.1. Khái niệm HTML

HTML là từ viết tắt của Hypertext Markup Language, là sự kết hợp của Hypertext và Markup, hay còn được gọi là ngôn ngữ siêu văn bản. HTML có chức năng giúp người dùng xây dựng và cấu trúc các phần trong trang web hoặc ứng dụng, thường được sử dụng trong phân chia các đoạn văn, heading, link, blockquotes,...

I.2. Cấu Trúc HTML

Phần khai báo chuẩn của html. Có Cấu trúc là <!Doctype>:

+Phần này cho người dùng biết được trình duyệt đang sử dụng hiện đang dùng phiên bản HTML nào. Trên trang web hiện đang rất nhiều loại HTML khác nhau và mỗi trình duyệt chỉ một loại HTML nhất định.

Phần tiêu đề: Phần khai báo ban đầu, khai báo về về meta, little, javascript, css,....

+Phần này có cấu trúc bắt đầu bằng thẻ <head> và kết thúc bởi thẻ <head>. Đây là phần chứa tiêu đề và tiêu đề được hiển thị trên thanh điều hướng của trang web. Cụ thể, tiêu đề là phần nội dung nằm giữa cặp thẻ <title> và </title>. Bên cạnh đó phần tiêu đề còn chứa các khai báo có thông tin nhằm phục vụ SEO.

Phần thân: Phần chứa nội dung của trang web, là nơi hiển thị nội dung của trang web:.

- +Phần này nằm phía sau tiêu đề, bao gồm các thông tin mà bạn muốn hiển thị trên trang web bao gồm văn bản, hình ảnh và các liên kết. Phần thân bắt đầu bằng thẻ <body> và kết thúc bằng thẻ </body>.
- +Thẻ cặp nằm ngoài cùng, cả phần tiêu đề và phần thân đều phải nằm trong cặp thẻ <html> và </html>. Đây là cặp thẻ nằm ngoài cùng, cặp thẻ này có nhiệm vụ bao hết nội dung của trang web lại.

I.3. Ưu nhược điểm

I.3.1. Ưu điểm:

HTML được ra đời từ rất lâu, do đó HTML có nguồn tài nguyên khổng lồ, hỗ trợ một cộng đồng người dùng lớn. Bên cạnh đó, cộng đồng HTML ngày càng phát triển trên thế giới.

Mã nguồn của HTML là mã nguồn mở, do đó người dùng có thể sử dụng hoàn toàn miễn phí.

HTML được sử dụng và được sử dụng trên nhiều trình duyệt được nhiều người dùng ưa chuộng hiện nay như Internet Explorer, Chrome, FireFox, Cốc cốc,...

Học và tìm hiểu HTML đơn giản nên người học dễ dàng nắm được kiến thức và vận dụng trong xây dựng trang web căn bạn.

HTML được quy định theo một tiêu chuẩn nhất định nên việc markup sẽ trở nên gọn gàng, đồng nhất bởi HTML được vận hành bởi World Wide Web Consortium (W3C).

HTML được thực hiện dễ dàng bởi HTML được tích hợp nhiều ngôn ngữ khác nhau như PHP, Java, NodeJs, Ruby,...Điều này sẽ giúp tạo thành một website hoàn chỉnh với nhiều tính năng.

I.3.2 Nhược điểm

Nhược điểm lớn nhất của HTML đó chính là chỉ có thể web tĩnh, web tĩnh có thể hiểu là những trang web chỉ hiện thông tin mà không có sự tương tác cho người dùng. Do đó, khi xây dựng tính năng động hoặc xây dựng hệ thống website có sự tương tác với người dùng, lập trình viên cần phải dùng thêm JavaScript hoặc ngôn ngữ backend của bên thứ ba.

HTML thường chỉ có thể thực thi những thứ logic và cấu trúc nhất định, HTML không có khả năng tạo sự khác biệt và mới mẻ.

Một số trình duyệt vẫn còn chậm trong viết hỗ trợ các phiên bản mới của HTML, đặc biệt là HTML5.

Một số trình duyệt không thể render những tag mới trong HTML5

I.4 Công dụng và vai trò của HTML với website

HTML là một loại ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản. Như tôi đã đề cập ở trên, nó giúp cấu thành các cấu trúc cơ bản của một Website, làm cho trang Web trở

thành một hệ thống hoàn chỉnh. Cụ thể, ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản này giúp bố cục, chia khung sườn các thành phần trang Web. Đồng thời, nó còn hỗ trợ khai báo các File kỹ thuật số như nhạc, Video, hình ảnh,...

Nếu muốn Website có cấu trúc tốt, sử dụng nhiều loại yếu tố trong văn bản, bạn sẽ cần đến HTML. Theo quan điểm của tôi, lập trình viên có thể lựa chọn ngôn ngữ lập trình riêng cho Website tùy vào mục đích sử dụng. Nhưng HTML thực chất chứa những yếu tố cần thiết cho mọi thể loại Website. Trang Web của bạn sẽ cần đến ngôn ngữ HTML để hiển thị nội dung cho người truy cập. Điều này đúng dù trang của bạn xây dựng trên bất kỳ nền tảng nào, giao tiếp với bất kỳ ngôn ngữ lập trình nào để xử lý dữ liệu.

Theo tôi được biết, trước khi bắt tay vào thiết kế, làm việc trên một trang Web thì nhà phát triển Web, lập trình viên đều phải học HTML như một loại ngôn ngữ cơ bản.

I. Giới Thiệu Visual Studio Code

II.1. Khái niệm

Là một trình biên tập lập trình code miễn phí dành cho Windows, Linux và macOS, Visual Studio Code được phát triển bởi Microsoft. Nó được xem là một sự kết hợp hoàn hảo giữa IDE và Code Editor.

Visual Studio Code hỗ trợ chức năng debug, đi kèm với Git, có syntax highlighting, tự hoàn thành mã thông minh, snippets, và cải tiến mã nguồn. Nhờ tính năng tùy chỉnh, Visual Studio Code cũng cho phép người dùng thay đổi theme, phím tắt, và các tùy chọn khác.

II.2. Một số tính năng của Visual Studio Code

+Hỗ trợ nhiều ngôn ngữ lập trình

Visual Studio Code hỗ trợ nhiều ngôn ngữ lập trình như C/C++, C#, F#, Visual Basic, HTML, CSS, JavaScript, ... Vì vậy, nó dễ dàng phát hiện và đưa ra thông báo nếu chương chương trình có lỗi.

+Hỗ trơ đa nền tảng

Các trình viết code thông thường chỉ được sử dụng hoặc cho Windows hoặc Linux hoặc Mac Systems. Nhưng Visual Studio Code có thể hoạt động tốt trên cả ba nền tảng trên.

+Cung cấp kho tiện ích mở rộng

Trong trường hợp lập trình viên muốn sử dụng một ngôn ngữ lập trình không nằm trong số các ngôn ngữ Visual Studio hỗ trợ, họ có thể tải xuống tiện ích mở rộng. Điều này vẫn sẽ không làm giảm hiệu năng của phần mềm, bởi vì phần mở rộng này hoạt động như một chương trình độc lập.

+Kho lưu trữ an toàn

Đi kèm với sự phát triển của lập trình là nhu cầu về lưu trữ an toàn. Với Visual Studio Code, người dùng có thể hoàn toàn yên tâm vì nó dễ dàng kết nối với Git hoặc bất kỳ kho lưu trữ hiện có nào.

+Hỗ trợ web

Visual Studio Code hỗ trợ nhiều ứng dụng web. Ngoài ra, nó cũng có một trình soạn thảo và thiết kế website.

Lưu trữ dữ liệu dạng phân cấp

Phần lớn tệp lưu trữ đoạn mã đều được đặt trong các thư mục tương tự nhau. Ngoài ra, Visual Studio Code còn cung cấp các thư mục cho một số tệp đặc biệt quan trọng.

+Hỗ trợ viết Code

Một số đoạn code có thể thay đổi chút ít để thuận tiện cho người dùng. Visual Studio Code sẽ đề xuất cho lập trình viên các tùy chọn thay thế nếu có.

+Hỗ trợ thiết bị đầu cuối

Visual Studio Code có tích hợp thiết bị đầu cuối, giúp người dùng khỏi phải chuyển đổi giữa hai màn hình hoặc trở về thư mục gốc khi thực hiện các thao tác.

III. Giới thiệu ngôn ngữ CSS

CSS là chữ viết tắt của Cascading Style Sheets, nó là một ngôn ngữ được sử dụng để tìm và định dạng lại các phần tử được tạo ra bởi các ngôn ngữ đánh dấu (HTML). Nói ngắn gọn hơn là ngôn ngữ tạo phong cách cho trang web. Bạn có thể hiểu đơn giản rằng, nếu HTML đóng vai trò định dạng các phần tử trên website như việc tạo ra các đoạn văn bản, các tiêu đề, bảng,...thì CSS sẽ giúp chúng ta có thể thêm style vào các phần tử HTML đó như đổi bố cục, màu sắc trang, đổi màu chữ, font chữ, thay đổi cấu trúc...

IV. Giới thiệu ngôn ngữ JavaScript

JavaScript là ngôn ngữ lập trình phổ biến dùng để tạo ra các trang web tương tác. Được tích hợp và nhúng vào "HTML" giúp website trở nên sống động hơn. JavaScript đóng vai trò như một phần của trang web, thực thi cho phép Client-Side Script từ phía người dùng cũng như phía máy chủ "NodeJS" tạo ra các trang web động.

V. Giới thiệu thêm về BootStrap

Bootstrap cho phép quá trình thiết kế website diễn ra nhanh chóng và dễ dàng hơn dựa trên những thành tố cơ bản sẵn có như typography, forms, buttons, tables, grids, navigation, image carousels... Cùng Mắt Bão tìm hiểu tính năng và lợi ích mang lại cho lập trình viên của Bootstrap là gì nhé!

Bootstrap là một bộ sưu tập miễn phí của các mã nguồn mở và công cụ dùng để tạo ra một mẫu webiste hoàn chỉnh. Với các thuộc tính về giao diện được quy định sẵn như kích thước, màu sắc, độ cao, độ rộng..., các designer có thể sáng tạo nhiều sản phẩm mới mẻ nhưng vẫn tiết kiệm thời gian khi làm việc với framework này trong quá trình thiết kế giao diện website

VI. Giới thiệu thêm về Jquery

JQuery không phải là một ngôn ngữ lập trình riêng biệt mà hoạt động liên kết với JavaScript. Với jQuery, bạn có thể làm được nhiều việc hơn mà lại tốn ít công sức hơn. jQuery cung cấp các API giúp việc duyệt tài liệu HTML, hoạt ảnh, xử lý sự kiện và thao tác AJAX đơn giản hơn. jQuery hoạt động tốt trên nhiều

loại trình duyệt khác nhau. Một trong những đối thủ nặng ký của jQuery đó là JS Framework.

CHƯƠNG III. GIAO DIỆN HỆ THỐNG

I. Trình bày giao diện chính

I.1 Giao diện chính

Đây là giao diện trang chủ hiển thị và chứa tất cả các thông tin mà người dùng muốn tìm kiếm, ở trang này người dùng có thể truy cập vào các trang mới dựa vào bộ phim khách hàng muốn chọn.

Chức năng nổi bật: Chứa những mục đã được liên kết khi người dùng bấm vào có thể sang trang mới hoặc hiện thông báo, hay lọc sản phẩm, xem trailer khi khách hàng click vào ở phần: Fourth-Slider

Giao diện trang chính chứa tất cả 4 phần:

- -Phần 1: Phần Header chứa các navigation và ô search
- -Phần 2: Phần Slider chứa 4 phần:
- +First-Slider
- +Second-Slider: Khách hàng có thể click vào từng phim để qua trang thông tin phim.
- +Third-Slider: Khách hàng có thể click vào từng phim để qua trang thông tin phim.
- +Fourth-Slider: Khách hàng có thể click vào video trailer để xem
- -Phần 3: Phần Content chứa 5 phần:
- +First-Content: Tổng quan về các rạp phim
- +Second-Content: Hệ thống phim khách hàng có thể click vào ô để xem thông tin rạp phim
- +Third-Content: Khách hàng có thể biết loại phim xem nhiều nhất hay phim mới nhất bằng những click chuột
- +Fourth-Content:Chương trình khuyến mãi
- +Last-Content:Phần Hỏi Đáp của khách hàng với website
- -Phần 4: Phần Footer: Phần cuối cùng của website

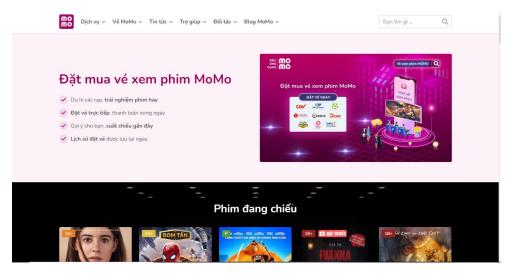
Chức năng các phần:

+Header: Nó là khu vực giới thiệu về trang web, nơi mọi người nhìn thấy đầu tiên trước khi tìm hiểu sâu hơn. Header được xem như "lời mời gọi" với nhiệm vụ cung cấp thông tin cốt lõi về sản phẩm digital để người dùng có thể nắm bắt thông tin chỉ trong vài giây

Chứa các navigation: đóng một phần quan trọng trong cấu trúc của một website nhằm thu hút người dùng click vào để đọc, bởi những nội dung đường link ở thanh navigation thường sẽ là nội dung chính hay danh mục chính của một trang web.

- +Slider:Trong website, silder được hiểu là một dang trình chiếu thông tin trên các thanh trượt. Thông tin ở đây có thể là hình ảnh hoặc video hay cũng có thể là các định dạng khác tuỳ theo mục đích của người quản trị.
- +Content:Content website là nội dung văn bản, hình ảnh hoặc âm thanh được gặp như một phần của trải nghiệm người dùng trên các trang web. Nó có thể bao gồm cả những thứ khác trong văn bản, hình ảnh, âm thanh, video và hoạt hình.
- +Footer:là chân trang, nằm ở vị trí cuối cùng của trang web và được hiển thị ở tất cả các trang trong website.

Hình ảnh các phần:



Hình I.1. 1 Giao diện trang chính



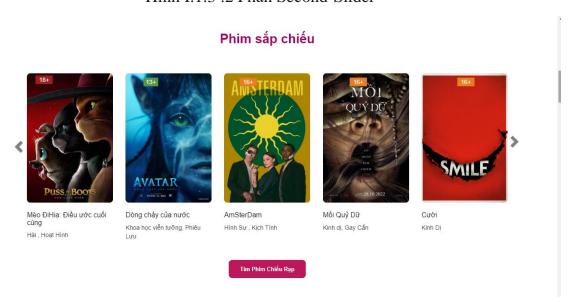
Hình I.1. 2 Phần Header của Website



Hình I.1.3 .1 Phần First-Slider



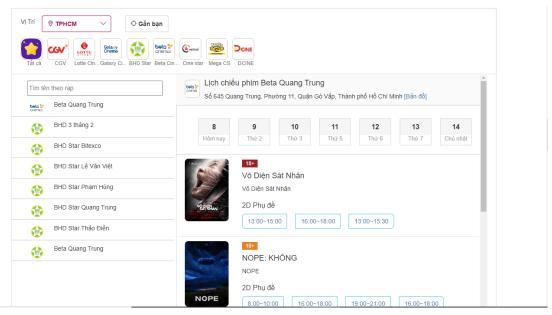
Hình I.1.3 .2 Phần Second-Slider



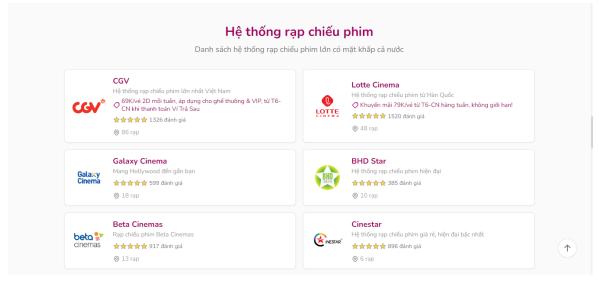
Hình I.1.3 .3 Phần Third-Slider



Hình I.1.3 .4 Phần Fourth-Slider



Hình I.1.4 .1 Phần First-Content



Hình I.1.4 .2 Phần Second-Content



Hình I.1.4 .3 Phần Third-Content

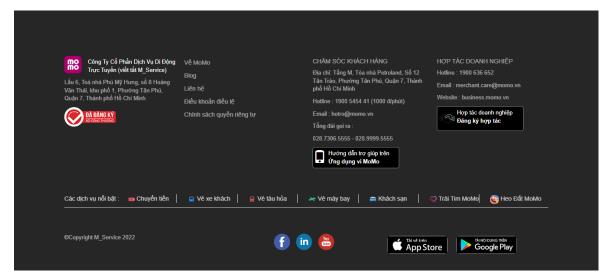


Hình I.1.4 .4 Phần Fourth-Content

Bạn hỏi, Ví MoMo trả lời Không tim thấy câu hỏi của bạn. Vui lòng xem thêm <u>tại đây</u>



Hình I.1.4 .5 Phần Last-Content

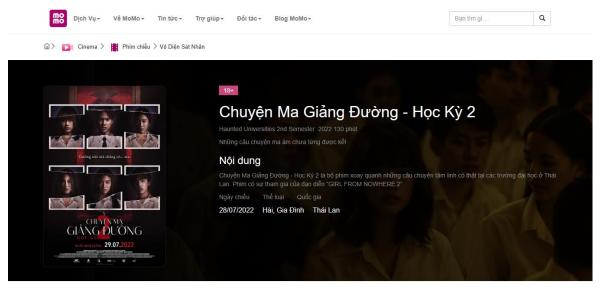


Hình I.1.5 Phần Footer

II. Giao diện thông tin phim

Đây là trang con phần Second-Slider của trang chính mà khi khách hàng click vào.

Khi khách hàng, người dùng vào trang này có thể xem cụ thể thông tin mà phim mình muốn xem, trang hỗ trợ thời gian giá cả và trailer phim cho khách hàng.



Hình II.1 Giao diên chính

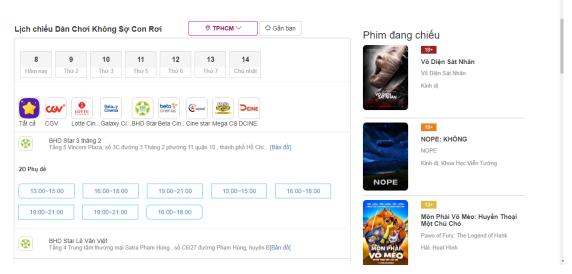
Giao diện trang thông tin phim chia làm 4 phần:

- +Phần Header: phần mở đầu chứa các navigation
- +Phần Slider: chứa nội thông tin ,ngày phát hành, hình ảnh minh họa
- +Phần Content:chia làm 2 "box" trong thẻ "div row": col-sm-4 và col-sm-8
- +Phần Footer: phần cuối cùng của giao diện

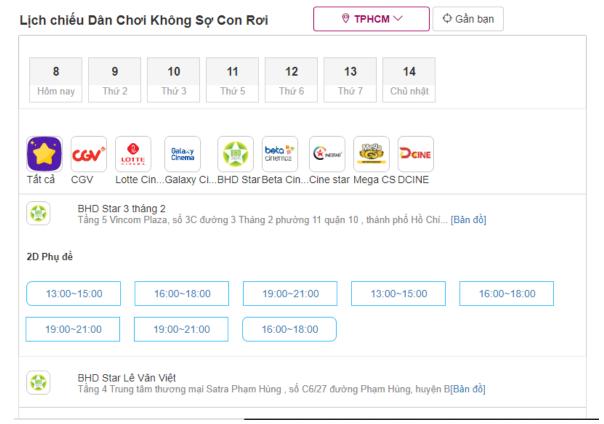
Hình ảnh các phần của giao diện:



Hình II.1.2 Phần Slider



Hình II.1.3 Phần Content



oping doing momo ngin gi.

Chưa có bình luận

Diễn viên & Đoàn làm phim



Phương Anh Đào



Quách Ngọc Tuyên



Hiếu Nguyễn



Oanh Kiều

Hình ảnh & Video







Em và Trịnh: Nhẹ nhàng và đậm chất lãng mạn 55.4k lươt xem



Top phim xã hội đen Thái Lan cực mãn nhãn

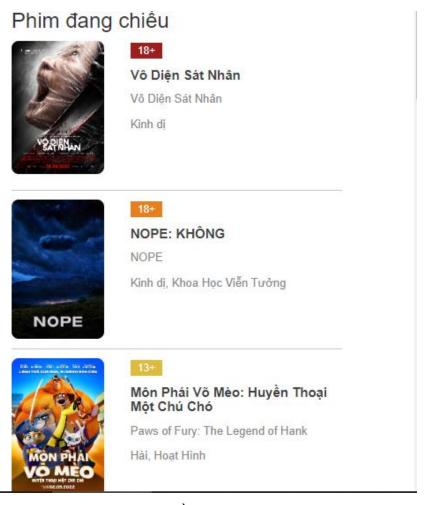


Những tác phẩm điện ảnh về La Mã cố đại không thể bỏ lỡ

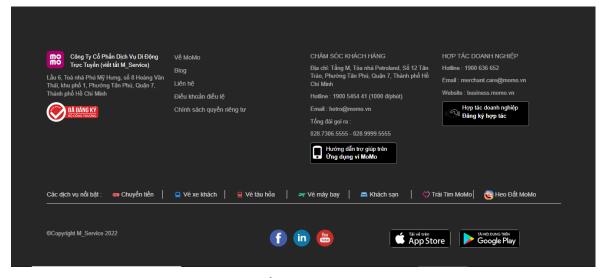
3.6k luot xem

1.2k lurot xem

Hình II.1.3 .1 Phần Col-sm-8 của content



Hình II.1.3 .2 Phần Col-sm-4 của content



Hình II.1.4 Phần Footer của website

III.Trang hệ thống rạp phim

Đây là phần Second-Content của trang chính, khi mà khách hàng click vào ô thông tin rạp phim, thì khách hàng sẽ được chuyển sang trang mới có nội dung chính của rạp phim

Giao diện trang hệ thống rạp phim được chia làm 4 phần:

+Phần Header: phần mở đầu chứa các navigation

+Phần Slider: chia làm 3 phần:

First-Slider:Hình ảnh minh họa của rạp phim

Second-Slider:Lịch chiếu phim

Third-Slider:Phim đang chiếu

+Phần Content:chứa nội dung Blog Phim Ảnh

+Phần Footer: phần cuối cùng của giao diện



Lịch Chiếu Phim

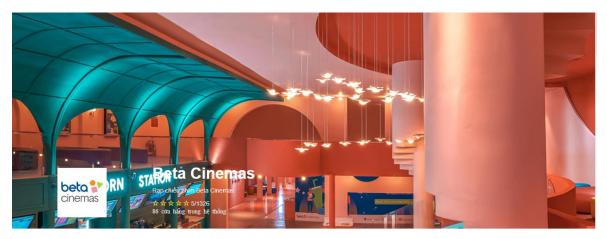


Hình III.1 Giao diện chính

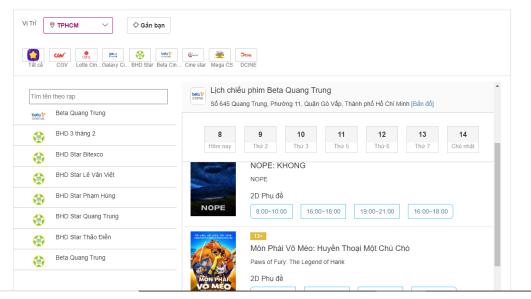
Hình ảnh các phần của giao diện hệ thống rạp phim:



Hình III.1.1 Phần Header của website



Phần III.1.2 .1 Phần First-Slider



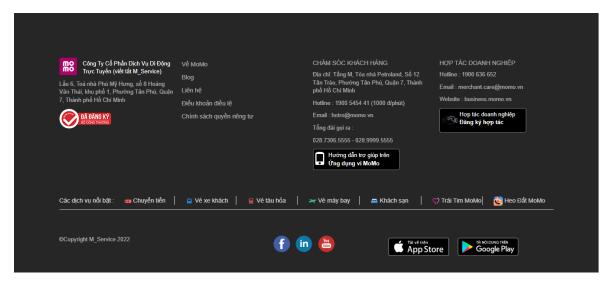
Hình III.1.2 .2 Phần Second-Slider



Hình III.1.2 .3 Phần Third-Slider



Hình III.1.3 Phần Content

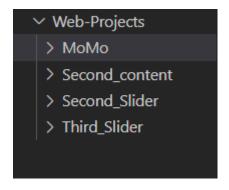


Hình III.1.4 Phần Footer

IV.Phân chia bố cục trên Visual Studio Code

IV.1.Thu Muc Web-ProJects

Thư mục lớn nhất chứa các file còn lại.

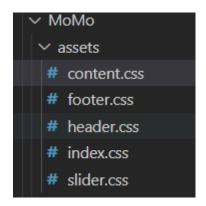


Hình IV.1.1 Thư mục Web-Projects

IV.2. Thu mục MoMo

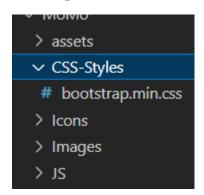
Đây là thư mục chứa tất cả các file Code của trang Web chính MoMo Cinema , thư mục chứa tất cả 6 file :

+File assets:chứa file CSS.



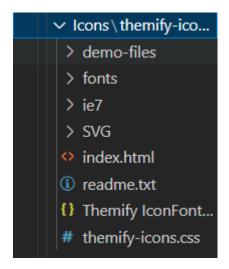
Hình IV.2.1 Thư mục assets

+File Css-Styles chứa file BootStrap



Hình IV.2.2 Thư mục CSS-Styles

+File Icons chứa các icon



Hình IV.2.3 Thư mục Icons

- +File Images chứa tất cả hình ảnh của Trang chính:
- +File JS chứa thư viện Jquery.Js và BootStrap.JS
- +File HTML

IV.3. Thu muc Second-Slider

Đây là trang giới thiệu chi tiết và cụ thể nhất về thông tin phim, và trang này là một trang bên trong trang chính, khi người dùng nhấp vào hình ảnh phim ở phần Second-Slider trong trang chính.

Thư mục chia làm 5 file:

- +File CSS
- +File HTML
- +File Icon
- +File Image:chứa ảnh
- +File Js chứa Jquery.Js và Bootstrap.JS

IV.4. Thu muc Third-Slider

Đây là trang giới thiệu chi tiết và cụ thể nhất về thông tin phim sắp khởi chiếu , và trang này là một trang bên trong trang chính, khi người dùng nhấp vào hình ảnh phim ở phần Third-Slider trong trang chính.

Thu muc chia làm 5 file:

- +File CSS
- +File HTML
- +File Icon
- +File Images:chứa ảnh
- +File Js chứa Jquery.Js và Bootstrap.JS

IV.5.Thu muc Content

Đây là trang giới thiệu chi tiết và cụ thể nhất về thông tin rạp phim , và trang này là một trang bên trong trang chính, khi người dùng nhấp vào hình ảnh rạp phim ở phần Second-Content trong trang chính.

Thư mục chia làm 5 file:

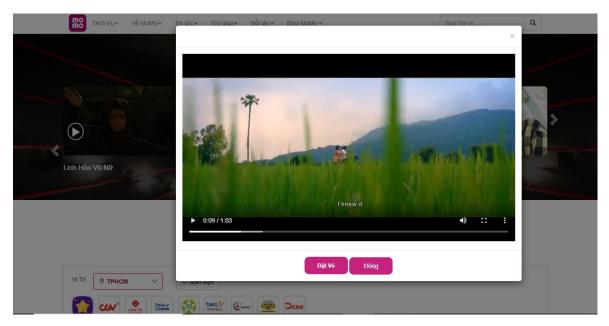
- +File Style chứa các file css
- +File CSS-Styles chứa Bootstrap.css
- +File HTML
- +File Icons
- +File Images:chứa ảnh
- +File Js chứa Jquery.Js và Bootstrap.JS

V. Các chức năng cơ bản của Website

Những chức năng này được thiết lập dựa trên thư viện Bootstrap , thư viện Jquery được sử dùng cả trang chính và các trang khác trong trang chính như : Xem thông tin phim , xem rạp phim...

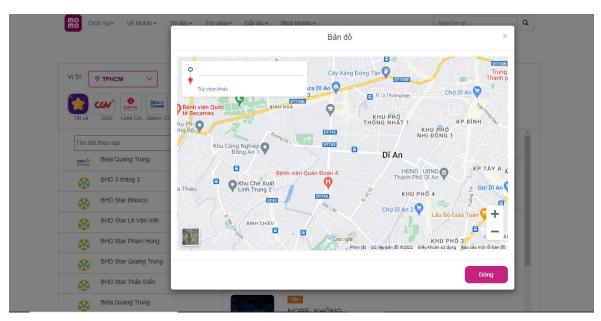
Mô tả bằng hình ảnh:

+Khi bấm vào xem trailer phim



Hình V.1 Xem trailer

+ Khi bấm vào xem bản đồ



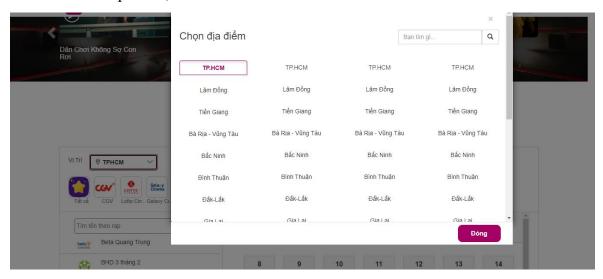
Hình V.2 Xem bản đồ

+Khi bấm vào mục xem nhiều nhất sẽ chuyển sang phim khác



Hình V.3 Xem kiểu phim

+ Khi bấm vào phần vị trí



Hình V.4 Xem vị trí

CHƯƠNG IV. TỔNG KẾT ĐÁNH GIÁ VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

I. Tổng Kết

Với nền công nghiệp hóa hiện tại song song cùng với việc kỹ thuật phần mềm tiên tiến, cũng chính vì lẻ đó mà nhu cầu của con người ngày càng nâng cao , và việc trao đổi , mua bán qua mạng cùng dần dần phổ biến và tràn ngập trên mọi nền tảng . Với việc trao đổi hay mua bán qua mạng giúp cho người dùng , khách hàng đỡ mất chi phí đi lại , đỡ mất thời gian với việc chỉ lên website bằng một cú click là có thể đặt và mua bất cứ lúc nào người dùng muốn.

Chính vì những lý do trên thì em đã khảo sát , phân tích và đưa ra đề tài để em tiến hành thực hiện đó là website bán vé xem phim qua momo hay còn gọi là MoMo Cinema với website này em thấy được trang có đủ các chức năng mà người dùng mong muốn, từ việc có thể đặt và mua vé xem phim , xem thông tin rạp phim và ngoài ra website còn hỗ trợ người dùng với các dịch vụ như : book vé máy bay , nạp tiền điện thoại...

Sau khi tiến hành website, website "MoMo Cinema" nhằm chia sẻ cập nhật các thông tin phim sắp được diễn ra, có thể liên kết tài khoản MoMo của khách hàng nhằm thanh toán trực tuyến thay vì phải thanh toán trực tiếp, quảng cáo các rạp phim lớn cho người dùng như "CGV", "Lotte"....

II. Đánh giá

Với sự nổ lực của bản thân cùng với sự giảng dạy của Giảng Viên trong một quá trình học tập của em , đồng hành cùng với việc thực hiện đồ án còn nhờ sự giúp đỡ của bạn bè , hiện tại em đã thực hiện xong trang website của mình và khóa học đồ án thiết kế đã thực hiện được những điều dưới đây :

II.1. Kết quả đạt được

-Hiểu và được tiếp cận sát hơn với công nghệ "web" hiện nay

- Thiết kế thành công website MoMo Cinema và các trang bên trong trang chính để đáp ứng được nhu cầu của khách hàng, người dùng
- -Tìm hiểu và nắm bắt cơ bản công nghệ Website cụ thể như Visual Studio Code
- , Visual Studio cùng với ngôn ngữ lập trình Web : HTML,CSS,JS,BooStrap ,Jquery
- -Giao diện website bắt mắt đưa cảm hứng tới người dùng
- -Tích lũy được lượng kiến thức sau khi thực hành và làm việc với đồ án lần này.

II.2 Chưa đạt được

- -Chưa tận dụng hết được thư viện Jquery.
- -Không sử dùng thành thạo về ngôn ngữ JavaScript.
- -Vẫn chưa nắm bắt rõ về Responsive gặp vấn đề khó khăn khi đưa website lên các thiết bị khác , trên những thiết bị khác như điện thoại hay lap có cấu hình màn hình khác thì web sẽ bị vỡ ra.

III. Hướng phát triển

- -Cần tìm hiểu thêm về ngôn ngữ HTML,CSS và đặt biệt nhất là nắm vững và biết cách tận dụng tối đa được thư viện:JS,Bootstrap và Jquery
- -Do chưa có nhiều kinh nghiệm làm đồ án cũng như hạn chế về kiến thức, trong bài đồ án lần này chắc chắn sẽ không tránh khỏi những sai sót.Em mong thầy giúp đỡ em nhiều hơn và em sẽ tiếp tục tìm hiểu sâu hơn về công nghệ này,nhằm mục đích có thể thiết kế một website hoàn chỉnh và tốt hơn trong tương lai.Thiết kế, bổ sung các tính năng còn thiếu hay chưa thật sự hoàn chỉnh trong quá trình sử dụng
- -Cần xem thêm , học hỏi nhiều thêm qua sách , qua mạng internet các khóa học trên youtube như F8 , w3 nhiều hơn , thực hành nhiều hơn để rèn luyện tích góp được kinh nghiệm xử lý tình huống nhằm trau chuốt bản thân tốt hơn .

CHƯƠNG V. TÀI LIỆU THAM KHẢO

- I. Các bài giảng trên kênh Youtube Của Thầy Nguyễn Mai Huy(bodua)
- II. Trang Web học tập:

https://www.w3schools.com/

https://fullstack.edu.vn/

III. Các cuốn sách về HTML và CSS : Design and Build Websites, Don't Make Me Think

IV. Trang đề tài thực hiện:

https://momo.vn/cinema

V. Trang sản phẩm:

https://momocinemaduccon.000webhostapp.com/

VI. Link chứa Source Code:

https://drive.google.com/drive/folders/1c3Tl0Wm7hrCXJZ9xO70j2q8rSDxd4Fb-?usp=sharing