



File-TN có đáp án hệ điều hành

Pháp luật đại cương (Trường Đại học Nguyễn Tất Thành)

CÂU HỎI TRẮC NGHIỆM MẠNG MÁY TÍNH

Chương 1: 40 câu

Chương 2: 50 câu

Chương 3: 35 câu

Chương 4: 60 câu

Chương 5: 30 câu

Chương 6: 30 câu

Chương 7: 30 câu

Chương 8: 45 câu

TC: 320 câu

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

1. Topo mạng nào mà tất cả các máy trạm chia sẻ chung một đường truyền chính?

- A. Bus Topology**
- B. Star Topology
- C. Mesh Topology
- D. Hybrid Topology

ĐA: A

2. Topo mạng cục bộ (LAN Topology) nào mà đường truyền của 1 máy trạm gặp sự cố sẽ không ảnh hưởng đường truyền các máy trạm khác?

- A. Bus Topology
- B. Star Topology**
- C. Ring Topology
- D. Point-to-point Topology

ĐA: B

3. Topo mạng nào có chi phí về số lượng cáp nối là lớn nhất?

- A. Bus Topology
- B. Star Topology**

- C. Ring Topology
- D. Point-to-point Topology

ĐA: B

4. Nhược điểm của mạng dạng hình sao (Star) là?

- A. Khó cài đặt và bảo trì
- B. Khó khắc phục khi lỗi cáp xảy ra, và ảnh hưởng tới các nút mạng khác
- C. Cần quá nhiều cáp để kết nối tới nút mạng trung tâm
- D. Không có khả năng thay đổi khi đã lắp đặt

ĐA: C

5. Đặc điểm của mạng dạng Bus?

- A. Tất cả các nút mạng kết nối vào nút mạng trung tâm
- B. Tất cả các nút kết nối trên cùng một đường truyền vật lý
- C. Tất cả các nút mạng đều kết nối trực tiếp với nhau
- D. Mỗi nút mạng kết nối với 2 nút mạng khác..

ĐA: B

6. Phát biểu nào sai về những lợi ích của mạng máy tính?

- A. Chia sẻ tài nguyên (ổ cứng, cơ sở dữ liệu, máy in, các phần mềm tiện ích...)
- B. Quản lý tập trung
- C. Tận dụng năng lực xử lý của các máy tính rồi kết hợp lại để thực hiện các công việc lớn
- D. Không kết nối được thông

tin ĐA: D

7. Để kết nối hai máy tính với nhau, phát biểu nào sau là sai?

- A. Hub / Switch
- B. Nối cáp trực tiếp
- C. Wi-Fi
- D. Nối bằng sóng điện từ

ĐA: D

8. Hai kiểu máy tính/thiết bị khác nhau có thể truyền thông cho nhau trên mạng, nếu?

- A. Chúng cài đặt cùng hệ điều hành mạng
- B. Chúng tuân thủ theo mô hình OSI
- C. Chúng cùng dùng giao thức TCP/IP**
- D. Chúng có phần cứng giống nhau

ĐA: C

9. Vai trò của Switch/ Hub trong hệ thống mạng là gì?

- A. Kết các máy tính với nhau để hình thành mạng máy tính.**
- B. Kết nối các mạng máy tính với nhau để hình thành liên mạng.
- C. Bảo vệ mạng máy tính trước các cuộc tấn công từ bên ngoài.
- D. Cho phép các thiết bị không dây kết nối vào mạng.

ĐA: A

10. Vai trò của Router trong hệ thống mạng là gì?

- A. Kết các máy tính với nhau để hình thành mạng máy tính.
- B. Kết nối các mạng máy tính với nhau để hình thành liên mạng (inter-networks)**
- C. Bảo vệ mạng máy tính trước các cuộc tấn công từ bên ngoài.
- D. Cho phép các thiết bị không dây kết nối vào mạng.

ĐA: B

11. Vai trò của Firewall trong hệ thống mạng là gì?

- A. Kết các máy tính với nhau để hình thành mạng máy tính.
- B. Kết nối các mạng máy tính với nhau để hình thành liên mạng.
- C. Bảo vệ mạng máy tính trước các cuộc tấn công từ bên ngoài.**
- D. Cho phép các thiết bị không dây kết nối vào mạng.

ĐA: C

12. Vai trò của Wireless Access-Point trong hệ thống mạng là gì?

- A. Kết các máy tính với nhau để hình thành mạng máy tính.
- B. Kết nối các mạng máy tính với nhau để hình thành liên mạng.
- C. Bảo vệ mạng máy tính trước các cuộc tấn công từ bên ngoài.
- D. Cho phép các thiết bị không dây kết nối vào mạng.

ĐA: D

13. Mạng máy tính không bao gồm thành phần nào?

- A. Các Hosts (máy tính, smartphone..)
- B. Môi trường truyền dẫn (media access)
- C. Giao thức trao đổi thông tin (protocol)
- D. Ứng dụng chạy trên Hệ điều hành Windows, Linux...

ĐA: D

14. Trong mạng, phương thức nào mà trong đó cả hai bên đều có thể đồng thời gửi dữ liệu đi cùng lúc?

- A. Full-duplex
- B. Simplex
- C. Half-duplex
- D. Double-duplex

ĐA: A

15. Trong mạng, phương thức nào mà trong cùng thời điểm, bên nhận không được truyền dữ liệu ngược về bên gửi?

- A. Full-duplex
- B. Simplex
- C. Half-duplex
- D. Double-duplex

ĐA: C

16. Trong mạng máy tính, phương thức truyền dữ liệu Unicast là

- A. Dữ liệu xuất phát từ 1 máy tính sẽ đi đến 1 máy tính khác.
- B. Dữ liệu xuất phát từ 1 máy tính sẽ đi đến tất cả các máy tính khác trong mạng
- C. Dữ liệu xuất phát từ 1 máy tính sẽ đi đến một nhóm máy tính nào đó trong mạng
- D. Dữ liệu xuất phát từ 1 máy tính sẽ đi đến 1 máy tính ngẫu nhiên nào đó trong mạng.

ĐA: A

17. Trong mạng máy tính, phương thức truyền dữ liệu Multicast là

- A. Dữ liệu xuất phát từ 1 máy tính sẽ đi đến 1 máy tính khác.
- B. Dữ liệu xuất phát từ 1 máy tính sẽ đi đến tất cả các máy tính khác trong mạng
- C. Dữ liệu xuất phát từ 1 máy tính sẽ đi đến một nhóm máy tính nào đó trong mạng
- D. Dữ liệu xuất phát từ 1 máy tính sẽ đi đến 1 máy tính ngẫu nhiên nào đó trong mạng.

ĐA: C

18. Trong mạng máy tính, phương thức truyền dữ liệu Broadcast là

- A. Dữ liệu xuất phát từ 1 máy tính sẽ đi đến 1 máy tính khác.
- B. Dữ liệu xuất phát từ 1 máy tính sẽ đi đến tất cả các máy tính khác trong mạng
- C. Dữ liệu xuất phát từ 1 máy tính sẽ đi đến một nhóm máy tính nào đó trong mạng
- D. Dữ liệu xuất phát từ 1 máy tính sẽ đi đến 1 máy tính ngẫu nhiên nào đó trong mạng.

ĐA: B

19. Ngày nay, mô hình kết nối mạng máy tính phổ biến nhất là:

- A. Bus topology
- B. Ring topology
- C. Star topology
- D. Point-to-point topology

ĐA: C

20. Trong mô hình mạng Bus, nếu một thiết bị mạng bị lỗi cả hệ thống sẽ?

- A. Hoạt động bình thường
- B. Hoạt động không ổn định

- C. Hoạt động chậm
- D. Ngưng hoạt động

ĐA: D

21. Trong mô hình mạng Bus, hình thức truyền của tín hiệu (bits) trong mạng này thuộc loại nào?

- A. Unicast
- B. Broadcast
- C. Multicast
- D. Anycast

ĐA: B

22. Mạng Internet là sự phát triển của:

- A. Các hệ thống mạng LAN
- B. Các hệ thống mạng WAN.
- C. Các hệ thống mạng Intranet. Anycast
- D. Các hệ thống mạng không dây

ĐA: A

23. Hệ thống mạng máy tính được phân loại cơ bản như sau

- A. Mạng toàn cầu, mạng đô thị, mạng đường trục, mạng cục bộ.
- B. Mạng toàn cầu, mạng hình sao, mạng diện rộng, mạng cục bộ.
- C. Mạng toàn cầu, mạng đô thị, mạng diện rộng, mạng cục bộ.
- D. Mạng toàn cầu, mạng đô thị, mạng hình vòng, mạng hình tuyến.

ĐA: C

24. Định nghĩa mạng máy tính

- A. Mạng máy tính là một nhóm các máy tính, thiết bị ngoại vi được kết nối với nhau thông qua các phương tiện truyền dẫn.
- B. Mạng máy tính là một nhóm các máy tính, thiết bị ngoại vi được kết nối với nhau thông qua các cáp truyền dẫn

- C. Mạng máy tính là một hay nhiều máy tính, thiết bị ngoại vi được kết nối với nhau thông qua các loại cáp truyền dẫn
- D. Mạng máy tính gồm cơ sở hạ tầng, dịch vụ ứng dụng liên kết làm việc trên một môi trường nhất định

ĐA: A

25. Chọn phát biểu đúng về mạng MAN (Metropolitan Area Network)

- A. Băng thông trung bình, mô hình phức tạp hơn cục bộ, quản trị khó hơn mạng WAN
- B. Băng thông trung bình, mô hình phức tạp hơn cục bộ, quản trị khó hơn mạng LAN.
- C. Băng thông rộng hơn mạng LAN, mô hình phức tạp hơn cục bộ, quản trị mạng LAN.
- D. Băng thông hẹp, mô hình phức tạp hơn cục bộ, quản trị khó hơn mạng WAN.

ĐA: B

26. Chọn phát biểu đúng mạng diện rộng (WAN - Wide Area Network)

- A. Băng thông rộng, phạm vi hoạt động bị giới hạn, mạng WAN rất phức tạp.
- B. Băng thông hẹp, phạm vi hoạt động bị giới hạn, mạng WAN rất phức tạp từ việc xây dựng cơ sở hạ tầng đến triển khai và quản lý dịch vụ.
- C. Băng thông rộng, phạm vi hoạt động không giới hạn, mạng WAN rất phức tạp.
- D. Băng thông hẹp, phạm vi hoạt động không giới hạn, mạng WAN rất phức tạp.

ĐA: D

27. Kiểu mạng nào thích hợp trong một thành phố ?

- A. MAN
- B. LAN
- C. WAN
- D. GAN

ĐA: A

28. Chỉ ra câu đúng ?

- A. Logical topology được xác định bởi hệ thống cáp mạng.
- B. Mạng physical bus có thể là logic Ring.
- C. Mạng physical bus có thể là logic Star.

D. Contention có thể được dùng như phương pháp điều khiển truy xuất đường truyền dùng trên mạng physical ring.

ĐA: A

29. Phát biểu nào sai về ứng dụng của mạng máy tính ?

- A. Chia sẻ tài nguyên
- B. Trao đổi thông tin
- C. Quản lý hệ thống máy tính
- D. Quản lý hành vi người dùng

ĐA: D

30. Các yếu tố nào không cấu thành mạng máy tính

- A. Máy tính và thiết bị giao tiếp mạng
- B. Môi trường truyền dẫn
- C. Các thiết bị liên kết mạng, giao thức mạng
- D. Các ứng dụng tương tác với con người

ĐA: D

31. Thiết bị nào không phải là thiết bị liên kết mạng:

- A. Hub
- B. Router
- C. Firewall
- D. Switch

ĐA: C

32. Phát biểu về giao thức mạng (Protocol) nào là sai:

- A. Là phương thức truyền và nhận thông tin giữa các máy tính, thiết bị.
- B. Việc truyền / nhận thông tin chỉ thành công khi các đối tác dùng chung một giao thức nào đó.
- C. Các giao thức truyền đạt thông tin giữa các máy tính: TCP/IP, IPX, Apple Talk...
- D. Các kết nối tạo ra các giao thức truyền theo từng loại dữ liệu

ĐA: D

33. Kiểu kết nối nào không phải kết nối mạng cục bộ (Local Area Network) trong khu vực như:

- A. Phòng (room)
- B. Tầng lầu (floor),
- C. Tòa nhà (building),
- D. Thành phố (city)**

ĐA: D

34. Mạng không theo mô hình quản trị khách chủ là:

- A. Mô hình mạng Client - Server
- B. Mạng khách/chủ liên quan đến việc xác định vai trò của các máy tính trong mạng.
- C. Mạng này xác định máy tính nào có thể tạo ra các yêu cầu dịch vụ và máy tính nào có thể phục vụ các yêu cầu đó.
- D. Mạng này người dùng chịu trách nhiệm điều hành và chia sẻ tài nguyên của máy tính mình.**

ĐA: D

35. Mạng không theo mô hình quản trị ngang hàng là:

- A. Mạng Peer to peer
- B. Chúng cho phép mọi nút mạng vừa đóng vai trò là thực thể yêu cầu các dịch vụ mạng (client), vừa là các thực thể cung cấp các dịch vụ mạng (server).
- C. Người dùng trên từng máy tính chịu trách nhiệm điều hành và chia sẻ tài nguyên của máy tính mình.
- D. Mạng này có khách/chủ liên quan đến việc xác định vai trò của các máy tính trong**

mạng. ĐA: D

36. Mạng không theo mô hình quản trị tập trung là:

- A. Tất cả tài nguyên mạng: máy tính, máy in, dữ liệu... được đưa vào hệ thống quản trị tập trung – thường gọi là miền quản trị (Domain)
- B. Mỗi người dùng được cấp một tài khoản truy cập vào Domain

- C. Trong Domain, có sẵn một tài khoản có quyền cao nhất, có toàn quyền quản trị tất cả người dùng, tài nguyên của toàn miền
- D. Mạng này các quyền hạn của người dùng như nhau

ĐA: D

37. Kiểu nào không phải chuyển mạch kênh - Circuit switch network :

- A. Khi có hai trạm cần trao đổi thông tin với nhau thì giữa chúng sẽ được thiết lập một “kênh” cố định và được duy trì cho đến khi một trong hai bên ngắt kết nối.
- B. Dữ liệu chỉ được truyền theo con đường cố định này.
- C. Kỹ thuật chuyển mạch kênh được sử dụng trong các kết nối ATM (Asynchronous Transfer Mode) và Dial-up ISDN (Integrated Services Digital Networks).
- D. Các thông báo được chia thành các gói tin (packet) có kích thước thay đổi.

ĐA: D

38. Kiểu nào không phải chuyển mạch thông báo - Message Circuit switch networks:

- A. Chuyển mạch thông báo không thiết lập liên kết dành riêng giữa hai trạm giao tiếp mà thay vào đó mỗi thông báo được xem như một khối độc lập
- B. Mỗi thông báo sẽ được truyền qua các trạm trong mạng cho đến khi nó đến được địa chỉ đích.
- C. Mạng chuyển mạch thông báo còn có thể được gọi là mạng lưu và chuyển tiếp (Store and Forward Network).
- D. Mỗi trạm trung gian không lưu trữ thông báo cho đến khi trạm trung gian kế tiếp sẵn sàng.

ĐA: D

39. Kiểu nào không phải chuyển mạch gói - Packet switch networks:

- A. Các thông báo được chia thành các gói tin (packet) có kích thước thay đổi.
- B. Mỗi gói tin bao gồm dữ liệu, địa chỉ nguồn, địa chỉ đích và các thông tin về địa chỉ các trạm trung gian.
- C. Các gói tin riêng biệt không phải luôn luôn đi theo một con đường duy nhất - đường độc lập (independent routing).

D. Khi có hai trạm cần trao đổi thông tin với nhau thì giữa chúng sẽ được thiết lập một “kênh” cố định

ĐA: D

40. Phát biểu nào sai về xu hướng phát triển mạng máy tính ngày nay?

- A. Cung cấp dịch vụ truy cập vào nguồn dữ liệu từ xa để khai thác và xử lý thông tin.
- B. Phát triển dịch vụ tương tác giữa người với người trên diện rộng, dịch vụ giải trí trực tuyến: game, nhạc, video...
- C. Đáp ứng nhu cầu trao đổi thông tin đa dịch vụ, đa phương tiện: hội nghị tuyến, ...
- D. Mạng máy tính được thay thế mạng đa năng như trao đổi giữa người và người.

ĐA: D

CHƯƠNG 2: MẠNG LAN

1. Đầu nối (connector) nào sau đây được dùng để bấm cho dây mạng loại Cat5e

- E. RJ11
- F. RJ45
- G. SC,ST
- H. BNC

ĐA: B

2. Đầu nối (connector) nào sau đây được dùng để bấm cho dây mạng loại Coaxial

- A. RJ11
- B. RJ45
- C. SC,ST
- D. BNC

ĐA: D

3. Đầu nối (connector) nào sau đây được dùng để bấm cho dây Telephone line

- A. RJ11**
- B. RJ45
- C. SC,ST
- D. BNC

ĐA: A

4. Để tham gia mạng dùng Star topology, card giao tiếp mạng gắn trên máy tính phải có cổng nào?

- A. BNC port
- B. RJ-45 port**
- C. RJ-11 port
- D. Console port

ĐA: B

5. Để kết nối mạng với ISP (nhà cung cấp dịch vụ internet) thông qua dịch vụ ADSL (dịch vụ truyền dẫn thông tin trên cáp điện thoại). Thiết bị Router của bạn phải có cổng nào?

- A. BNC port
- B. RJ-45 port
- C. RJ-11 port**
- D. SFP port

ĐA: C

6. Loại cáp mạng nào dưới đây đảm bảo tốc độ truyền tối đa là 10.000 Mbps

- A. Category 5
- B. Category 5e
- C. Category 6
- D. Category 7**

ĐA: D

7. Loại cáp mạng nào dưới đây đảm bảo tốc độ truyền tối đa là 1000 Mbps

- A. Category 5
- B. Category 5e
- C. Category 6**
- D. Category

7 ĐA: C

8. Loại cáp mạng nào dưới đây đảm bảo tốc độ truyền tối đa là 100 Mbps và có thể đạt 1000 Mbps

- A. Category 5
- B. Category 5e**
- C. Category 6
- D. Category

7 ĐA: B

9. Tên gọi của chuẩn truyền dữ liệu trên mạng tốc độ tối đa 10Mbps là:

- A. Ethernet**
- B. Fast Ethernet
- C. Megabit Ethernet
- D. Gigabit Ethernet

ĐA: A

10. Tên gọi của chuẩn truyền dữ liệu trên mạng tốc độ tối đa 1000Mbps là:

- A. Ethernet
- B. Fast Ethernet
- C. Megabit Ethernet
- D. Gigabit Ethernet**

ĐA: D

11. Tên gọi của chuẩn truyền dữ liệu trên mạng tốc độ tối đa 100Mbps là:

- A. Ethernet
- B. Fast Ethernet**
- C. Megabit Ethernet
- D. Gigabit Ethernet

ĐA: B

12. Để tham gia mạng dùng Bus topology, card giao tiếp mạng gắn trên máy tính phải có cổng nào?

- A. BNC port**
- B. RJ-45 port
- C. RJ-11 port
- D. SFP port

ĐA: A

13. Công nghệ LAN nào sử dụng công nghệ đa truy cập CSMA/CD (Carrier Sense Multiple Access with Collision Detect)?

- A. Ethernet**
- B. Token Ring
- C. FDDI
- D. Internet

ĐA: A

14. Công nghệ LAN nào sử dụng công nghệ đa truy cập CSMA/CA (Carrier Sense Multiple Access with Collision Avoidance)?

- A. Ethernet
- B. Wi-Fi**
- C. FDDI
- D. Token Ring

ĐA: B

15. Mạng nội bộ kết nối theo mô hình Star. Phương thức truy cập đường truyền nào sau đây được sử dụng?

- A. CSMA
- B. CSMA/CD**
- C. CSMA/CA
- D. ALOHA

ĐA: B

16. Phương pháp truy nhập nào dưới đây, bên truyền sẽ lắng nghe lưu thông mạng trên đường truyền trước khi gửi dữ liệu ra ngoài?

- A. Đa truy nhập cảm tín hiệu mang có dò xung đột (CSMA/CD)**
- B. Đa truy nhập cảm tín hiệu mang có tránh xung đột (CSMA/CA)
- C. Chuyển thẻ bài (Token passing protocol)
- D. Truy cập theo mật mã (Code Division Multiple Access)

ĐA: A

17. Phương pháp truy nhập nào dưới đây, bên truyền chỉ gửi dữ liệu lên mạng khi được sự cho phép của bên nhận?

- A. Đa truy nhập cảm tín hiệu mang có dò xung đột (CSMA/CD)
- B. Đa truy nhập cảm tín hiệu mang có tránh xung đột (CSMA/CA)**
- C. Chuyển thẻ bài (Token passing protocol)
- D. Truy cập theo mật mã (Code Division Multiple Access)

ĐA: B

18. Địa chỉ nào được Switch tham chiếu khi chọn cổng (port) để đẩy dữ liệu ra khỏi nó?

- A. Source MAC address
- B. Destination MAC address**
- C. Network address
- D. Subnetwork address Subnetwork address

ĐA: B

19. Địa chỉ (address) "00-08-ac-41-5d-9f" thuộc loại địa chỉ nào

- A. Địa chỉ IP
- B. Địa chỉ Port
- C. Địa chỉ MAC
- D. Mạng máy tính không dùng địa chỉ này

ĐA: C

20. Tiêu chuẩn Gigabit Ethernet 1000Base-TX (dây Twist pair) sử dụng bao nhiêu cặp dây xoắn để đạt tốc độ truyền tối đa?

- A. 01 cặp xoắn
- B. 02 cặp xoắn
- C. 03 cặp xoắn
- D. 04 cặp xoắn

ĐA:: D

21. Tiêu chuẩn Fast Ethernet 100Base-TX (dây Twist pair) sử dụng bao nhiêu cặp dây xoắn để đạt tốc độ truyền tối đa?

- A. 01 cặp xoắn
- B. 02 cặp xoắn
- C. 03 cặp xoắn
- D. 04 cặp xoắn

ĐA: B

22. Trong kỹ thuật Token Ring, một thẻ bài (Token) lưu chuyển trên vòng vật lý để cấp phát gì ?

- A. Quyền truy nhập đường truyền cho các trạm.
- B. Các gói tin đến đích
- C. Quyền điều khiển sử dụng tài nguyên mạng.

D. Quyền điều khiển kiểm soát lỗi

ĐA: A

23. Mạng Fast Ethernet còn được gọi là gì ?

A. 10BaseT

B. 100BaseT

C. 1000BaseFX

D. 10BaseFX

ĐA: B

24. Khi bấm cable xoắn đôi theo chuẩn T568B thứ tự của các Pin nào sau đây là đúng?

A. 1. Trắng/cam, 2.Cam, 3.Xanh lá, 4. Xanh dương, 5.Trắng/xanh dương, 6. Trắng/xanh lá, 7.Trắng/nâu, 8. Nâu

B. 1. Trắng/cam, 2.Cam, 3.Trắng/Xanh lá, 4. Xanh dương, 5.Trắng/xanh dương, 6. Xanh lá, 7.Trắng/nâu, 8. Nâu

C. 1. Trắng/xanh lá, 2.Xanh lá 3.Trắng/ cam, 4. Xanh dương, 5.Trắng/xanh dương, 6. Cam, 7.Trắng/nâu, 8. Nâu

D. 1. Trắng/cam, 2.Cam, 3.Trắng/Xanh lá, 4.Trắng/ Xanh dương, 5.Xanh dương, 6. Xanh lá, 7.Trắng/nâu, 8.Nâu

ĐA: B

25. Khi bấm cable xoắn đôi theo chuẩn T568A thứ tự của các Pin nào sau đây là đúng?

A. 1. Trắng/cam, 2.Cam, 3.Xanh lá, 4. Xanh dương, 5.Trắng/xanh dương, 6. Trắng/xanh lá, 7.Trắng/nâu, 8. Nâu

B. 1. Trắng/cam, 2.Cam, 3.Trắng/Xanh lá, 4. Xanh dương, 5.Trắng/xanh dương, 6. Xanh lá, 7.Trắng/nâu, 8. Nâu

C. 1. Trắng/xanh lá, 2.Xanh lá 3.Trắng/ cam, 4. Xanh dương, 5.Trắng/xanh dương, 6. Cam, 7.Trắng/nâu, 8. Nâu

D. 1. Trắng/cam, 2.Cam, 3.Trắng/Xanh lá, 4.Trắng/ Xanh dương, 5.Xanh dương, 6. Xanh lá, 7.Trắng/nâu, 8.Nâu

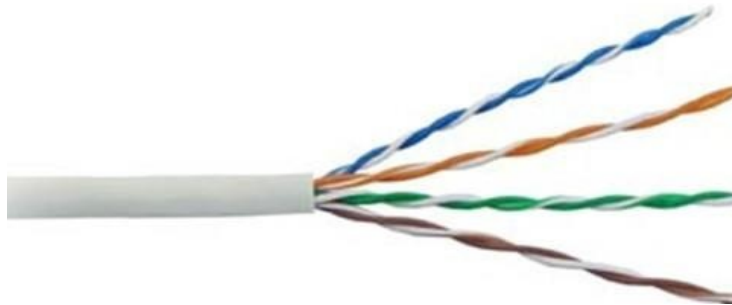
ĐA: C

26. Đặc điểm nào sau đây về mô hình mạng Ring là đúng ?

- A. Dữ liệu truyền theo hai hướng vào Ring.
- B. Các máy trong Ring được phép truyền dữ liệu tự do vào bất kỳ thời điểm nào.
- C. Các máy trong Ring cùng kết nối với một thiết bị Hub/Switch để trao đổi dữ liệu.
- D. Tín hiệu Token rất nhanh.

ĐA: D

27. Xem hình cáp dưới đây. Cho biết tên gọi của cáp này:



- A. UTP
- B. SSTP
- C. SFTP
- D. FFTP

ĐA: A

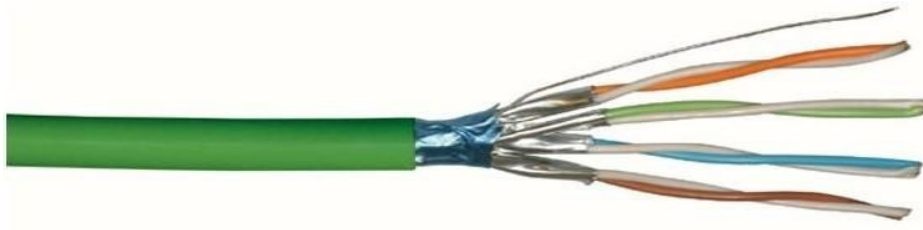
28. Xem hình cáp dưới đây. Cho biết tên gọi của cáp này:



- A. UTP
- B. SSTP
- C. SFTP
- D. FFTP

ĐA: B

29. Xem hình cáp dưới đây. Cho biết tên gọi của cáp này:



- A. UTP
- B. SSTP
- C. SFTP
- D. FFTP**

ĐA: D

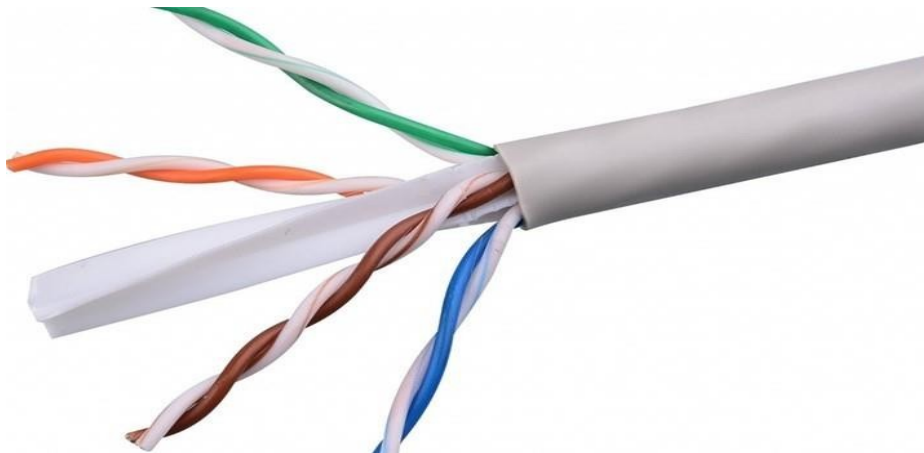
30. Xem hình cáp dưới đây. Cho biết tên gọi của cáp này:



- A. UTP
- B. SSTP
- C. SFTP**
- D. FFTP

ĐA: C

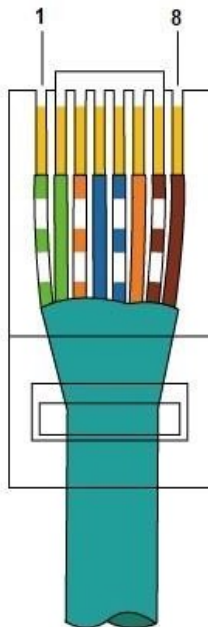
31. Cho biết sợi cáp này thuộc chủng loại nào?



- A. Category 3
- B. Category 5
- C. Category 5E
- D. Category**

6 ĐA: D

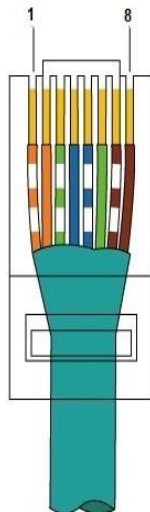
32. Hãy cho biết: cáp mạng dưới đây được bấm theo chuẩn nào?



- A. TIA/EIA 568-A**
- B. TIA/EIA 568-B
- C. Chuẩn cáp thẳng
- D. Chuẩn cáp chéo.

ĐA: A

33. Hãy cho biết: cáp mạng dưới đây được bấm theo chuẩn nào?



- A. TIA/EIA 568-A
- B. TIA/EIA 568-B**
- C. Chuẩn cáp thẳng
- D. Chuẩn cáp chéo.

ĐA: B

34. Sợi cáp mạng dưới đây đã được bấm 2 đầu. Hãy cho biết tên gọi của cáp này?

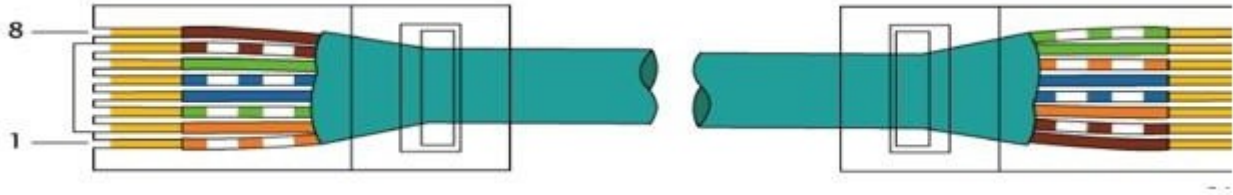
- A. TIA/EIA 568-A
- B. TIA/EIA 568-B
- C. Chuẩn cáp thẳng**
- D. Chuẩn cáp chéo.



ĐA: C

35. Sợi cáp mạng dưới đây đã được bấm 2 đầu. Hãy cho biết tên gọi của cáp này?

- A. TIA/EIA 568-A
- B. TIA/EIA 568-B
- C. Chuẩn cáp thẳng
- D. Chuẩn cáp chéo.**



ĐA: D

36. Những thiết bị lớp 1 nào sau đây được sử dụng để mở rộng mạng LAN?

- A. Hub
- B. Router
- C. Repeater
- D. Bridge**

ĐA: D

37. Dùng cáp thẳng hoặc cáp chéo trong các trường hợp sau: máy tính và switch; 2 máy tính; 2 switch; máy tính và modem ADSL theo thứ tự sau.

- A. Thẳng, Chéo, Chéo, Chéo
- B. Chéo, Chéo, Chéo, Thẳng
- C. Thẳng, Chéo, Chéo, Chéo**
- D. Chéo, Chéo, Thẳng, Chéo

ĐA: C

38. Topology nào không phải là kiểu thiết kế mạng máy tính ?

- A. Ring
- B. Star
- C. Mesh

D. Square

ĐA: D

39. Hai topology gặp vấn đề khi xảy ra sự cố tại một điểm trên mạng sẽ ảnh hưởng đến phần còn lại trên mạng ?

- A. Bus và Star
- B. Star và Ring
- C. Bus và Mesh

D. Ring và Bus

ĐA: D

40. Phát biểu sai về điểm thuận lợi của Star topology ?

- A. Dễ định hình lại hệ thống mạng.
- B. Cáp mạng rẻ.
- C. Dễ chẩn đoán khi gặp sự cố.

D. Một máy lỗi, máy khác lỗi theo

ĐA: D

41. Phát biểu sai về ưu điểm của Bus topology ?

- A. Có thể dùng cáp mạng dài không cần sự phát sinh lại tín hiệu dữ liệu.
- B. Công nghệ lắp đặt trong mạng nhỏ nhất.
- C. Dễ chẩn đoán sự cố.

D. Dễ định hình lại hệ thống mạng.

ĐA: D

42. Phương pháp switching nào triển khai virtual circuit ?

- A. Message
- B. Packet**
- C. Transport
- D. Frame

ĐA: B

43. Câu nào sau đây không đúng với mạng cục bộ ?

- A. Phạm vi nhỏ
- B. Tốc độ nhanh
- C. Khó bảo mật**
- D. Dễ quản lý

ĐA: C

44. Điều nào sau đây không phải là ưu điểm của mạng Star?

- A. Cấu trúc khá đơn giản
- B. Dễ mở rộng
- C. Các thiết bị tương đối độc lập
- D. Chi phí thấp**

ĐA: D

45. Đặc điểm nào sau đây không thuộc kiến trúc Ring?

- A. Ít tốn cáp
- B. Dễ quản lý lỗi**
- C. Mỗi trạm có thể đạt tốc độ tối đa khi truy cập
- D. Nếu ngắt tại một vị trí thì toàn mạng ngừng hoạt

động ĐA: B

46. Đặc điểm nào sau đây không thuộc kiến trúc Mesh?

- A. Dễ bảo trì**
- B. Mọi thiết bị đều có liên kết điểm - điểm đến các thiết bị khác

- C. Đảm bảo QoS, security, dễ phát hiện và cô lập lỗi
- D. Đắt tiền, khó cài đặt

ĐA: A

47. Yêu cầu nào không áp dụng khi thiết kế mạng?

- A. Yêu cầu kỹ thuật
- B. Yêu cầu về sự đa năng
- C. Yêu cầu về hiệu năng
- D. Yêu cầu về ứng dụng

ĐA: B

48. Yêu cầu nào không áp dụng khi thiết kế mạng?

- A. Yêu cầu về công nghệ
- B. Yêu cầu về quản lý mạng
- C. Yêu cầu về an ninh mạng
- D. Yêu cầu về tài chính

ĐA: A

49. Giai đoạn nào sau đây không áp dụng trong thiết kế mạng?

- A. Phân tích yêu cầu
- B. Lựa chọn phần cứng
- C. Lập kế hoạch sơ bộ
- D. Lựa chọn phần mềm

ĐA: C

50. Giai đoạn nào sau đây không áp dụng trong thiết kế mạng?

- A. Triển khai cục bộ
- B. Đánh giá khả năng
- C. Tính toán giá thành
- D. Khảo sát phân tích yêu cầu

ĐA: A

CHƯƠNG 3: MẠNG WORKGROUP

1. Bạn ngồi tại máy A, sử dụng lệnh PING <IP của máy B>. Nếu máy B đang mở tường lửa (Firewall ON) thì kết quả lệnh PING trên sẽ là:

A. Reply from <IP của B>, bytes=32, time =1ms, TTL = 128

B. Request time out

C. Destination host unreachable

D. Not found

ĐA: B

2. Bạn ngồi tại máy A, muốn truy cập vào máy B qua mạng. Thao tác nào sai:

A. tại Run, gõ: \\Tên Máy B

B. tại Run, gõ: \\IP address Máy B

C. Truy cập vào "My Network Place" --> tìm đến máy B và double click lên biểu tượng máy B

D. tại Run, gõ: IP address Máy B

ĐA: D

3. Bạn ngồi tại máy A, truy cập vào máy B qua mạng. Trên màn hình của bạn hiện lên thông báo lỗi:



Điều này có nghĩa

- A. Tài khoản Guest trên máy A đang bị Disabled
- B. Tài khoản Guest trên máy B đang bị Disabled**
- C. Tài khoản Guest trên máy A đang có tên trong danh sách "Deny access to this computer from the network"
- D. Tài khoản Guest trên máy B đang có tên trong danh sách "Deny access to this computer from the network"

ĐA: B

4. Bạn ngồi tại máy A, truy cập vào máy B qua mạng. Trên màn hình của bạn hiện lên thông báo lỗi:



Điều này có nghĩa

- A. Tài khoản Guest trên máy A đang bị Disabled
- B. Tài khoản Guest trên máy B đang bị Disabled
- C. Tài khoản Guest trên máy A đang có tên trong danh sách "Deny access to this computer from the network"

D. Tài khoản Guest trên máy B đang có tên trong danh sách "Deny access to this computer from the network"

ĐA: D

5. Bạn ngồi tại máy A, truy cập vào máy B qua mạng. Trên màn hình của bạn hiện lên thông báo lỗi:



Điều này có nghĩa

- A. Máy A đang đặt chế độ Classic
- B. Máy B đang đặt chế độ Classic
- C. Máy A đang đặt chế độ Guest Only
- D. Máy B đang đặt chế độ Guest Only

ĐA: B

6. Khi máy tính của bạn đang sử dụng chế độ Guest Only. Bạn tiến hành chia sẻ 1 thư mục dữ liệu cho người khác truy cập. Bạn có thể phân quyền:

- A. Chỉ phân quyền Read hoặc Write cho Everyone
- B. Phân quyền Read
- C. Phân quyền Write cho từng người dùng cụ thể
- D. Không có chức năng phân quyền truy cập dữ liệu chia sẻ

ĐA: A

7. Khi máy tính của bạn đang sử dụng chế độ Classic. Bạn tiến hành chia sẻ 1 thư mục dữ liệu cho người khác truy cập.

Bạn có thể phân quyền:

- A. Chỉ phân quyền Read hoặc Write cho Everyone
- B. Phân quyền Read hoặc Write cho từng người dùng cụ thể**
- C. Không có chức năng phân quyền truy cập dữ liệu chia sẻ
- D. Không có chức năng phân quyền Read hoặc Write cho Everyone

ĐA: B

8. Bạn ngồi tại máy A, truy cập vào máy B qua mạng.

Kết quả là: bạn vào được máy B mà không bị yêu cầu nhập User / password. Điều này có nghĩa:

- A. Máy A đang dùng chế độ Guest only
- B. Máy B đang dùng chế độ Guest only**
- C. Máy A đang dùng chế độ Classic
- D. Máy B đang dùng chế độ Classic

ĐA: B

9. Bạn ngồi tại máy A, truy cập vào máy B qua mạng bằng tài khoản Administrator. Bạn phải thực hiện:

- A. Đặt password cho tài khoản Administrator trên Máy A
- B. Đặt password cho tài khoản Administrator trên Máy B**
- C. Không cần phải đặt password cho Administrator
- D. Không cần phải đặt password trên máy A và B

ĐA: B

10. Bạn ngồi tại máy A, máy tính của bạn chia sẻ thư mục "KÊ HOẠCH KINH DOANH" cho Giám đốc truy cập. Ngoài Giám đốc, các nhân sự khác không được phép truy cập vào Bạn phải thực hiện:

- A. Đặt Máy A của bạn ở chế độ Guest Only.
- B. Đặt Máy Giám đốc ở chế độ Guest Only.
- C. Đặt Máy A của bạn ở chế độ Classic.**
- D. Đặt Máy Giám đốc của bạn ở chế độ Classic.

ĐA: C

11. Bạn ngồi tại máy A, máy tính của bạn chia sẻ thư mục "KÊ HOẠCH KINH DOANH" cho Giám đốc truy cập. Ngoài Giám đốc, các nhân sự khác không được phép truy cập vào. Bạn phân quyền truy xuất thư mục trên như sau:

- A. Tài khoản GD: allow Full Control. Tài khoản Everyone: deny Full Control.
- B. Tài khoản GD: allow Full Control. Tài khoản Everyone: allow Read.
- C. Tài khoản GD: allow Full Control. Loại bỏ tài khoản Everyone ra khỏi danh sách chia sẻ**
- D. Tài khoản GD: allow Full Control. Tài khoản Everyone deny Read

ĐA: C

12. Bạn ngồi tại máy A, máy tính của bạn chia sẻ thư mục "KÊ HOẠCH LAM VIỆC" cho các nhân viên trong Công ty truy cập.

Để mọi người truy cập được vào máy A từ mạng, Bạn đã tạo trên máy A 1 tài khoản tên "NhanVien" với mật khẩu là 123

Thư mục "KÊ HOẠCH LAM VIỆC" được chia sẻ cho "NhanVien" Read

Để đảm bảo Nhân viên không được phép ghi / xóa dữ liệu trong "KÊ HOẠCH LAM VIỆC" trong mọi trường hợp. Bạn sẽ:

- A. Phân quyền chia sẻ deny Delete, deny Write trên thư mục KÊ HOẠCH LAM VIỆC" đối với tài khoản NhanVien
- B. Phân quyền chia sẻ deny Delete, deny Write trên thư mục KÊ HOẠCH LAM VIỆC" đối với Everyone
- C. Đưa tài khoản NhanVien vào danh sách "Deny logon locally" của máy A**
- D. Đưa tài khoản NhanVien vào danh sách "Allow logon locally" của máy A

ĐA: C

13. Nhân viên IT sử dụng máy A, muốn điều khiển từ xa (remote Desktop) máy B của nhân viên Kế Toán. Để thực hiện được việc này, cần phải:

- A. Enable Remote Desktop trên máy A
- B. Enable Remote Desktop trên máy B**
- C. Không cần xác lập password cho tài khoản Administrator trên máy A
- D. Xác lập password cho tài khoản Administrator trên máy B

ĐA: B

14. Máy tính của bạn có nối mạng tham gia Workgroup.

Bạn đang lo sợ người dùng từ máy khác sẽ xâm nhập vào máy của bạn. Chọn phát biểu đúng:

- A. Không ai có thể truy cập vào máy tính của bạn.
- B. Bất kỳ người dùng nào cũng có thể truy cập vào máy tính của bạn.
- C. Chỉ có người dùng biết mật khẩu của tài khoản Administrator của bạn mới có thể truy cập vào máy bạn qua mạng được.**
- D. Cho dù người nào biết mật khẩu Administrator của bạn vẫn có thể truy cập vào máy bạn qua mạng được, nếu bạn dùng chế độ Guest Only

ĐA: C

15. Trong môi trường mạng Workgroup sử dụng HĐH Windows XP Professional/Windows Vista, số lượng connection tối đa truy cập vào thư mục được chia sẻ (File Sharing) tại một thời điểm là bao nhiêu?

- A. 8
- B. 9
- C. 10**
- D. 11

ĐA: C

16. PC04 có một thư mục Data được chia sẻ, tại PC03 để truy xuất đến thư mục trên dùng lệnh nào sau đây?

A. Start/Run: net use \\PC04\Data

B. Start/Run: \\PC04\Data

C. Start/Run: \PC04\Data

D. Star/Run: \\PC04\\Data

ĐA: B

17. Để thực hiện chia sẻ dữ liệu, thì các dịch vụ nào sau đây phải được kích hoạt ?

A. Internet Connection Sharing(ICS)

B. Windows Firewall

C. File and Printer sharing for Microsoft Network

D. DFS

ĐA: C

18. Các mô hình nào là mô hình xử lý mạng

A. Tập trung, Phân phối, Cộng tác.

B. Mạng ngang hàng (peer to peer), mạng cung cấp dịch vụ (Client – Server)

C. Mạng nhóm làm việc (workgroup), mạng nhóm tên miền (domain)

D. Mạng toàn cầu, mạng đô thị, mạng diện rộng, mạng cục bộ.

ĐA: A

19. Các mô hình nào là mô hình quản lý mạng?

A. Tập trung, Phân phối, Cộng tác.

B. Mạng ngang hàng (peer to peer), mạng cung cấp dịch vụ (Client – Server)

C. Mạng nhóm làm việc (workgroup), mạng nhóm tên miền (domain)

D. Mạng toàn cầu, mạng đô thị, mạng diện rộng, mạng cục bộ.

ĐA: C

20. Các mô hình nào là mô hình ứng dụng mạng?

A. Tập trung, Phân phối, Cộng tác.

B. Mạng ngang hàng (peer to peer), mạng cung cấp dịch vụ (Client – Server)

C. Mạng nhóm làm việc (workgroup), mạng nhóm tên miền (domain).

D. Mạng toàn cầu, mạng đô thị, mạng diện rộng, mạng cục

bộ. ĐA: B

21. Một thư mục DULIEU trên máy File Server, Security cho “Everyone” quyền Read. Từ máy máy client, anh “LONG” đăng nhập máy File Server bằng user “LONG” (máy File Server cho phép đăng nhập). Truy cập thư mục DULIEU trên máy File Server, Anh “LONG” sẽ có quyền :

A. Đọc/Ghi/Xóa ...

B. Chỉ được Đọc

C. Truy cập bị báo lỗi “Access denied”

D. Không thấy tên thư mục DULIEU để truy

cập. ĐA: B

22. Một thư mục DULIEU trên máy File Server, security cho “Everyone” deny Full. Từ máy máy client, anh “LONG” đăng nhập máy File Server bằng user “LONG” (máy File Server cho phép đăng nhập). Truy cập thư mục DULIEU trên máy File Server, anh “LONG” sẽ có quyền :

A. Đọc/Ghi/Xóa ...

B. Chỉ được Đọc

C. Truy cập bị báo lỗi “Access denied”

D. Không thấy tên thư mục DULIEU để truy

cập. ĐA: C

23. Dịch vụ file nào dưới đây chịu trách nhiệm tạo phiên bản trùng lắp của các file để bảo vệ sự mất mát dữ liệu ?

A. File transfer

B. File update

C. File back up

D. Remote file access

ĐA: C

24. Điều gì đúng đối với mạng ngang hàng:

A. Cung cấp sự an toàn và mức độ kiểm soát cao hơn mạng dựa trên máy phục vụ.

- B. Được khuyến cáo sử dụng cho mạng có từ 10 người dùng trở xuống.
- C. Đòi hỏi một máy phục vụ trung tâm có cấu hình mạnh.
- D. Người dùng phân bố trong địa bàn rộng.

ĐA: A

25. Trong mô hình Client / Server, khi node trung tâm bị đứt thì :

- A. Hệ thống mạng vẫn hoạt động bình thường
- B. Hệ thống mạng sẽ bị ngưng trệ
- C. Tốc độ truyền bị suy yếu
- D. Tốc độ truyền cao hơn bình thường

ĐA: B

26. Máy A và Máy B nối với nhau qua Hub có chung WORKGROUP, máy A không thể truy cập dữ liệu mà máy B đã share là do:

- A. Địa chỉ IP máy A khác lớp mạng với địa chỉ IP máy B
- B. Địa chỉ IP máy A cùng lớp mạng địa chỉ IP máy B
- C. Địa chỉ MAC của LAN Card máy A khác máy B
- D. Địa chỉ MAC của LAN Card máy A và máy B trùng nhau

ĐA: A

27. Mô hình mạng nào sau đây không có máy chủ (server)?

- A. Centralized Network
- B. Client / Server Network
- C. Peer-to-Peer Network
- D. Datacenter

ĐA: C

28. Phát biểu sai về mạng ngang hàng (Workgroup)?

- A. Là hệ thống mạng theo kiến trúc ngang hàng (peer-to-peer) được phát hành bởi hãng Microsoft.
- B. Tham gia mạng Workgroup, người dùng có thể chia sẻ tài nguyên của máy tính cho người dùng khác trong mạng dùng chung.
- C. Workgroup thường được triển khai trong hệ thống mạng LAN.

D. Workgroup thường được triển khai trong môi trường Domain

ĐA: D

29. Thành phần dịch vụ nào cho phép máy tính sẽ có chức năng chia sẻ dữ liệu cho các máy khác truy cập:

A. File and Printer sharing for Microsoft networks

B. Client for Microsoft networks

C. Internet Protocol - TCP/IP

D. Server for Microsoft

networks ĐA: A

30. Services nào sai khi cần dùng cho máy tính khi tham gia Workgroup:

A. Server: dịch vụ cho phép máy tính khác truy cập vào máy Windows qua mạng

B. Workstation: dịch vụ cho phép máy tính trở thành một thành viên của mạng Workgroup.

C. Computer Browser: dịch vụ cho phép duyệt nhanh các máy trên mạng bằng cách cache lại thông tin các máy đã duyệt trước đó.

D. Client: cho phép máy tính khác truy cập vào máy Server qua mạng

ĐA: D

31. Cơ chế bảo mật truy cập nào không có trong kết nối mạng trên Windows 7 được áp đặt trong các Profile sau:

A. Public

B. Private

C. Work Network

D. Home Network

ĐA: B

32. Tài nguyên chia sẻ trên mạng Workgroup không bao gồm:

A. File

B. Printer

C. Internet

D. Drive

ĐA: D

33. Quyền (Permission) chia sẻ nào không đúng trong các dạng sau:

- A. Read: quyền “đọc” trên tài nguyên, bao gồm xem (View), sao chép (copy).
- B. Write: quyền viết trên tài nguyên**
- C. Change: quyền sửa / thay đổi nội dung tài nguyên, bao gồm cả quyền xóa (delete) tài nguyên.
- D. Full control: toàn quyền trên tài nguyên, bao gồm quyền Read và Modify, cộng thêm quyền thay đổi Permission.

ĐA: B

34. Quyền truy cập cơ bản Read and Executive của NTFS Permissions:

- A. Quyền xem (view) và thực thi (open) tập tin.**
- B. Quyền tạo mới (create) file / folder
- C. Quyền sửa / thay đổi tên (rename) file / folder, quyền sửa / thay đổi thuộc tính (attribute) file / folder.
- D. Toàn quyền trên tài nguyên

ĐA: A

35. Quyền nào không phải là quyền truy cập cơ bản *Write* trong NTFS Permissions:

- A. Quyền ghi đè (overwrite) file / folder hiện hữu
- B. Quyền tạo mới (create) file / folder
- C. Quyền sửa / thay đổi file / folder
- D. Quyền xóa (delete) tài nguyên.**

ĐA: D

CHƯƠNG 4: GIAO THỨC TCP/IP

1. Địa chỉ IP nào sau đây không được sử dụng trên Internet?

- A. 175.16.3.4
- B. 203.13.3.4
- C. 192.16.3.5
- D. 172.28.9.4**

ĐA: D

2. Nếu hệ thống mạng không có DHCP Server các PC sử dụng IP động sẽ tự nhận những địa chỉ IP có Network ID tương ứng nào sau đây?

- A. 192.168.3.0
- B. 169.254.0.0 C. 172.16.0.0**
- D. 168.254.0.0

ĐA: B

3. Địa chỉ nào sau đây là địa chỉ broadcast của mạng lớp B là

- A. 149.255.255.255/10
- B. 149.6.255.255/16**
- C. 149.6.7.255/16
- D. 149.6.7.255/10

ĐA: B

4. Giá trị byte đầu tiên trong địa chỉ IP lớp C có giá trị :

- A. 1-126
- B. 240-251
- C. 192-223**
- D. 224-239

ĐA: C

5. Một địa chỉ IP sẽ được ngầm hiểu là thuộc lớp B nếu có (các) bit bắt đầu là ?

- A. 0xxx xxxx

B. 10xx xxxx

C. 01xx xxxx

D. 110x xxxx

ĐA: B

6. Số bit của phần Network ID trong các địa chỉ IP của lớp C là bao nhiêu ?

A. 8

B. 16

C. 24

D. 32

ĐA: C

7. Số lượng host của một đường mạng thuộc lớp B với subnet mask mặc định sắp xỉ_____host.

A. 254

B. 2024

C. 65 ngàn

D. 16 triệu

ĐA: C

8. Một địa chỉ IP sẽ được ngầm hiểu là thuộc lớp A nếu có (các) bit bắt đầu là ?

A. 0xxx xxxx

B. 1xxx xxxx

C. 01xx xxxx

D. 10xx xxxx

ĐA: A

9. Một địa chỉ IP sẽ được ngầm hiểu là thuộc lớp C nếu có (các) bit bắt đầu là ?

A. 01xx xxxx

B. 101x xxxx

C. 011x xxxx

D. 110x xxxx

ĐA: D

10. Người dùng A sử dụng máy tính Windows XP. Anh ta không hề đặt địa chỉ IP cho máy tính. Nhưng khi anh ta gõ lệnh IPCONFIG thì thấy máy có địa chỉ IP. Chọn lời giải thích chính xác:

A. Do trong mạng có 1 máy DHCP Server cấp phát IP động.

B. Do máy anh ta có chức năng cấp phát IP động

C. Địa chỉ mà anh A thấy là địa chỉ IP của máy Server trong mạng.

D. Do anh ta áo thuê bao internet. Nhà mạng ISP cấp phát IP đó cho máy anh ta.

ĐA: A

11. Người dùng A sử dụng máy tính Windows XP không có card giao tiếp mạng.. Anh A thử gõ lệnh: PING 127.1.2.3 Kết quả sẽ là:

A. Request time out

B. Reply from 127.1.2.3, bytes=32, time< 1ms, TTL=128

C. Destination host unreachable

D. Hardware error.

ĐA: B

12. Người dùng A sử dụng máy tính Windows XP có kết nối internet qua ADSL Modem.. Anh A tự khai báo các thông số IP (Static IP) cho máy XP. Khi anh A nhấn "OK" để xác nhận thì có thông báo:



Nguyên nhân là:

A. IP address anh A đặt đã được xác nhận thành công.

B. IP address anh A đặt không hợp lệ với các quy ước về IP..

C. IP address anh A đặt đã tồn tại trên mạng..

D. IP address anh A chưa đặt

ĐA: C

13. Người dùng A sử dụng máy tính Windows XP có kết nối internet qua ADSL Modem..

Anh A tự khai báo các thông số IP (Static IP) cho máy XP. Khi anh A nhấn "OK" để xác nhận thì có thông báo:



Kết quả là:

A. IP address anh A đặt không có giá trị sử dụng.

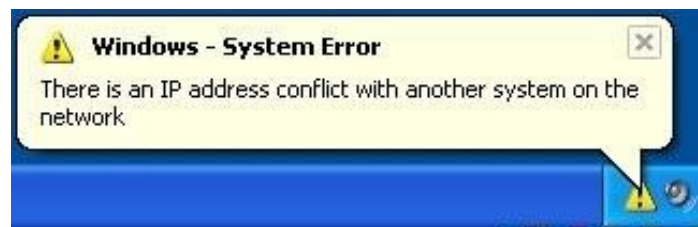
B. IP address anh A đặt là hợp lệ

C. IP address anh A đặt có giá trị sử dụng trên máy anh A

D. IP address anh A đặt đã tồn tại

ĐA: A

14. Người dùng A sử dụng máy tính Windows XP có kết nối internet qua ADSL Modem.. Trên máy tính của anh ta bỗng nhiên hiện ra thông báo ở góc dưới phải màn hình:



Nguyên nhân là:

A. Ai đó đã đặt IP address trùng với IP address đang dùng trên máy anh A.

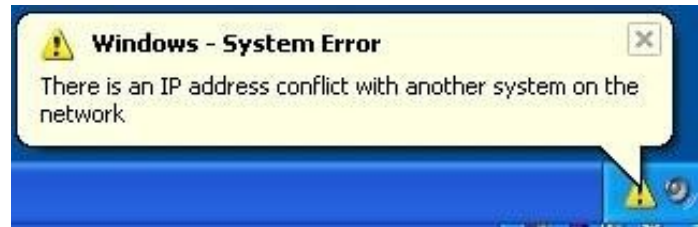
B. IP address anh A đặt bị va chạm với IP address khác đã tồn tại trên mạng..

C. IP address anh A đã hết giá trị sử dụng.

D. IP address anh A đặt không có giá trị sử dụng trên máy anh A

ĐA: A

15. Người dùng A sử dụng máy tính Windows XP có kết nối internet qua ADSL Modem.. Trên máy tính của anh ta bỗng nhiên hiện ra thông báo ở góc dưới phải màn hình:

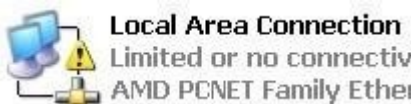


Kết quả là:

- A. IP address anh A đặt không có giá trị sử dụng.
- B. IP address anh A đặt là hợp lệ, có giá trị sử dụng trên máy anh A**
- C. IP address anh A đặt bị va chạm với IP address khác đã tồn tại trên mạng..
- D. IP address anh A đã hết giá trị sử dụng.

ĐA: B

16. Người dùng A sử dụng máy tính Windows XP có kết nối internet qua ADSL Modem.. Khi anh ta mở cửa sổ "Network Connctions" thì thấy biểu tượng card mạng có thêm dấu than trong tam giác vàng:



Nguyên nhân là:

- A. Windows cảnh báo người dùng không được sửa đổi IP address của card mạng này.
- B. Card mạng này đã bị ai đó khóa chế, không cho kết nối internet
- C. Hệ thống mạng của anh A không có DHCP Server (hoặc DHCP Server bị lỗi)**
- D. Chưa mở (ON) Firewall cho card mạng.

ĐA: C

17. Người dùng A sử dụng máy tính Windows XP có kết nối internet qua ADSL Modem..

Khi anh ta mở cửa sổ "Network Connctions" thì thấy biểu tượng card mạng có thêm dấu than trong tam giác vàng:

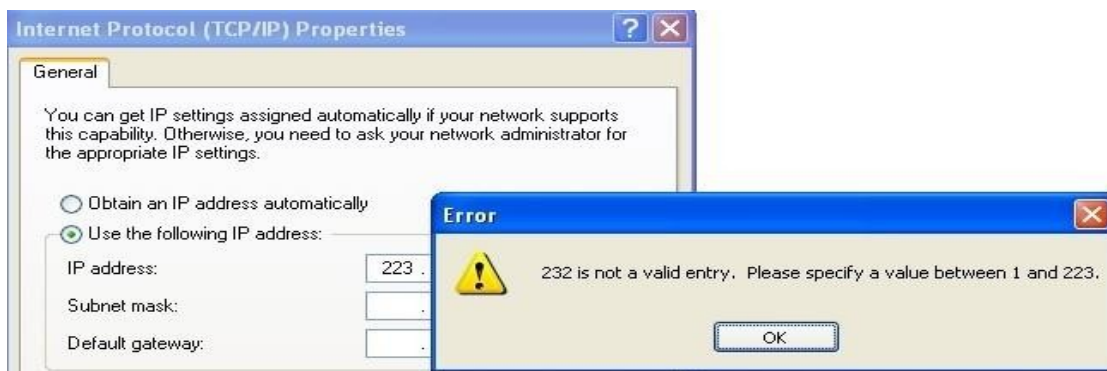


Kết quả là:

- A. Máy anh A không giao tiếp được Internet, không giao tiếp được mạng Workgroup
- B. Máy anh A vẫn giao tiếp được Internet và giao tiếp được mạng Workgroup
- C. Máy anh A giao tiếp được Internet, không giao tiếp được mạng Workgroup
- D. Máy anh A không giao tiếp được Internet, nhưng vẫn giao tiếp được mạng Workgroup**

ĐA: D

18. Khai báo IP tĩnh. Khi nhập số 232 vào ô IP address thì có thông báo:



Lý do là:

- A. Windows không cho dùng số 232 để đặt địa chỉ IP
- B. Octect đều tiên có giá trị 232 là thuộc class D, không được dùng.**
- C. Địa chỉ IP này đã được máy khác sử dụng trên mạng.
- D. Địa chỉ 232 chỉ được dùng cho các Server trên mạng

Internet ĐA: B

19. Để giải phóng địa chỉ IP hiện tại cho máy tính sử dụng dịch vụ DHCP, ta dùng lệnh nào sau đây ?

- A. arp -d
- B. ipconfig /release**
- C. ipconfig /all

D. ipconfig /renew

ĐA: B

20. Một quản trị viên hệ thống cần dùng lệnh PING để kiểm tra trạng thái IP Loopback của chính máy đang sử dụng. Địa chỉ nào sau đây cần sử dụng để thực hiện việc này ?

A. 10.1.1.1

B. 127.0.0.1

C. 192.168.0.1

D. 172.30.0.1

ĐA: B

21. Chọn phát biểu chính xác:

A. Địa chỉ IP (IP address) được gán cho máy tính (Computer)

B. Địa chỉ IP (IP address) được gán cho Hệ điều hành (Windows / Linux / ...)

C. Địa chỉ IP (IP address) được gán cho card giao tiếp mạng (Interface)

D. Địa chỉ IP (IP address) được gán cho giao thức TCP/IP (Internet Protocol TCP/IP)

ĐA: D

22. Địa chỉ IP nào dưới đây có thể đặt cho card giao tiếp mạng Internet (Public IP)?

A. 10.180.48.224

B. 172.15.255.10

C. 192.168.20.223

D. 172.16.200.18

ĐA: B

23. Bạn ngồi tại máy A, sử dụng lệnh PING <IP của máy B>. Kết quả lệnh PING là "Reply from <IP của B>, bytes=32, time =1ms, TTL = 128" Điều này có nghĩa:

A. Máy A và máy B giao tiếp được nhau.

B. Máy A và máy B không giao tiếp được nhau

C. Chưa nói lên được điều gì trong việc giao tiếp mạng giữa 2 máy

D. Nói lên được việc không kết nối mạng giữa 2 máy A và B

ĐA: A

24. Bạn ngồi tại máy A, sử dụng lệnh PING <IP của máy B>. Kết quả lệnh PING là "Request time out" Điều này có nghĩa:

A. Máy A và máy B giao tiếp được nhau.

B. Máy A và máy B không giao tiếp được nhau

C. Chưa xác định được việc giao tiếp mạng giữa 2 máy này được hay không được.

D. Nói lên được việc kết nối mạng giữa 2 máy A và B

ĐA: C

25. Một kỹ thuật viên thực hiện lệnh ping 192.168.2.5 để kiểm tra thấy host vừa kết nối vào mạng đó đã thông suốt mạng. Vậy hãy cho biết các giao thức nào được sử dụng trong quá trình test đó? (Chọn hai đáp án.)

A. ARP

B. CDP

C. DHCP

D. DNS

ĐA: A

26. Địa chỉ nào thuộc về lớp A?

A. 10001100 11001100 11111111 01011010

B. 11100111 11110000 10101010 01010101

C. 01111010 10100101 11000011 11100011

D. 11011010 10101010 01010101 11110011

ĐA: C

27. Địa chỉ nào thuộc về lớp B?

A. 10001100 11001100 11111111 01011010

B. 11100111 11110000 10101010 01010101

- C. 01111010 10100101 11000011 11100011
- D. 11011010 10101010 01010101 11110011

ĐA: A

28. Địa chỉ nào thuộc về lớp C?

- A. 10001100 11001100 11111111 01011010
- B. 11100111 11110000 10101010 01010101
- C. 01111010 10100101 11000011 11100011
- D. 11011010 10101010 01010101 11110011

ĐA: D

29. Nếu hệ thống mạng không có DHCP Server các PC sẽ tự nhận những địa chỉ IP có Network address tương ứng nào sau đây?

- A. 192.168.3.0
- B. 169.254.0.0
- C. 172.16.0.0
- D. 168.254.0.0

ĐA: B

30. Khi 1 muốn giao tiếp với Host khác trong một mạng LAN. Làm cách nào để Host đó biết được địa chỉ vật lý (MAC address) của host kia (Host mà nó muốn trao đổi thông tin)?

- A. Gửi gói tin RARP request
- B. Hiện thị Network Address request
- C. Sử dụng Proxy ARP request
- D. Gửi gói tin ARP request

ĐA: D

31. Khi máy A muốn tìm địa chỉ MAC của máy tính B trong mạng, A sẽ gửi gói ARP request lên mạng. Chọn phát biểu đúng cho trường hợp này:

- A. Máy chủ DNS sẽ trả lời A với địa chỉ MAC của B.

B. Tất cả các máy tính trong mạng đều nhận được yêu cầu (ARP request) và tất cả sẽ trả lời A với địa chỉ MAC của B.

C. Tất cả các máy tính trong mạng đều nhận được yêu cầu (ARP request) nhưng chỉ có B mới trả lời A với địa chỉ MAC của mình.

D. Các Router gần nhất nhận được yêu cầu (ARP request) sẽ trả lời A với địa chỉ MAC của B hoặc sẽ gửi tiếp yêu cầu này tới các router khác (forwards the request to another router).

ĐA: C

32. Giao thức nào dùng để tìm địa chỉ MAC khi biết địa chỉ IP của máy tính?

- A. RARP
- B. DHCP
- C. TCP/IP
- D. ARP

ĐA: D

33. Địa chỉ IP nào sau đây cùng mạng với IP có giá trị: 203.110.23.3/16 ?

- A. 203.100.23.4/16
- B. 203.110.25.3/16
- C. 203.100.23.5/24
- D. 203.100.24.6/8

ĐA: B

34. Địa chỉ IP sau 192.168.30.105/27 thuộc SubnetID (Network address) nào sau đây?

- A. 192.168.30.0/27
- B. 192.168.30.32/27
- C. 192.168.30.96/27
- D. 192.168.30.128/27

ĐA: C

35. Có bao nhiêu mạng con (subnet) dùng được khi chúng ta dùng 5 bit trong địa chỉ host để chia mạng con ?

A. 64

B. 16

C. 32

D. 62

ĐA: C

36. Công ty ABC sử dụng một đường mạng 192.168.4.0 và sử dụng subnet mask 255.255.255.224 để chia subnet. Số lượng host tối đa có thể sử dụng của mỗi subnet là ?

A. 14

B. 31

C. 30

D. 29

ĐA: C

37. Xác định địa chỉ quảng bá (Broadcast address) của mạng có thành viên mạng địa chỉ IP là 198.101.6.55/28 ?

A. 198.101.6.0

B. 198.101.6.32

C. 198.101.6.48

D. 198.101.6.63

ĐA: D

38. Khi chia mạng con từ một đường mạng thuộc lớp C. Ta có thể lấy tối đa là bao nhiêu bit trong phần Host của địa chỉ IP để chuyển cho Network ID?

A. 2

B. 4

C. 6

D. 8

ĐA C

39. Cho địa chỉ IP 172.32.65.13 với subnet mask mặc định. Anh/chị hãy cho biết địa chỉ IP trên thuộc đường mạng nào trong các đường mạng sau ?

- A. 172.32.65.0
- B. 172.32.65.32
- C. 172.32.0.0**
- D. 172.32.32.0

ĐA: C

40. Cho lớp mạng 131.1.123.0/27, địa chỉ IP cuối cùng trong lớp mạng đó có thể gán được cho một host?

- A. 131.1.123.30**
- B. 131.1.123.31
- C. 131.1.123.32
- D. 131.1.123.33

ĐA: A

41. Các lệnh bên dưới. Lệnh nào đặt IP address cho một interface trên Router sao cho IP đó thuộc về Subnet: 192.216.32.32/29?

- A. router (config-if)# ip address 192.216.32.38 255.255.255.240
- B. router (config-if)# ip address 192.216.32.39 255.255.255.224
- C. router (config-if)# ip address 192.216.32.39 255.255.255.248
- D. router (config-if)# ip address 192.216.32.38 255.255.255.248**

ĐA: D

42. Nếu lấy 1 địa chỉ lớp B để chia subnet với netmask là 255.255.240.0 thì có bao nhiêu subnets có thể sử dụng được?

- A. 2
- B. 8
- C. 16**

D. 32

ĐA: C

43. Trong mạng máy tính dùng giao thức TCP/IP và Subnet Mask là 255.255.255.224. Hãy xác định địa chỉ broadcast của mạng nếu biết rằng một máy tính trong mạng có địa chỉ là 192.168.1.1?

A. 192.168.1.31

B. 192.168.1.255

C. 192.168.1.15

D. 192.168.1.96

ĐA: A

44. Địa chỉ mạng và prefix nào là đúng đối với IP: 202.101.10.25, subnet mask 255.255.255.240

A. 202.101.10.0 /26

B. 202.101.10.32 /27

C. 202.101.10.16 /25

D. 202.101.10.0 /27

ĐA: D

45. Mạng 128.1.32.0 có thể sử dụng 1022 host. Địa chỉ subnet mask nào có thể dùng cho mạng này ?

A. 255.255.250.0

B. 255.255.251.0

C. 255.255.252.0

D. 255.255.254.0

ĐA: C

46. Cho địa chỉ IP 172.32.65.13 với subnet mask mặc định. Anh/chị hãy cho biết địa chỉ IP trên thuộc đường mạng nào trong các đường mạng sau ?

A. 172.32.65.0

B. 172.32.65.32

C. 172.32.0.0

D. 172.32.32.0

ĐA: C

47. Công ty ABC sử dụng một đường mạng 192.168.4.0 và sử dụng subnet mask 255.255.255.224 để chia subnet. Số lượng host tối đa có thể sử dụng của mỗi subnet là ?

A. 14

B. 31

C. 30

D. 29

ĐA: C

48. Xác định địa chỉ đường mạng và địa chỉ broadcast của đường mạng, khi biết địa chỉ IP là 198.101.6.55/28 ?

A. 198.101.6.0

B. 198.101.6.32

C. 198.101.6.48

D. 198.101.6.62

ĐA: B

49. Khi chia mạng con từ một đường mạng thuộc lớp C. Ta có thể mượn tối đa là bao nhiêu bit trong phần Host của địa chỉ IP ?

A. 2

B. 4

C. 6

D. 8

ĐA: C

50. Địa chỉ IP nào sau đây không phải là địa chỉ IP V-4

A. 192.168.0.4

B. 203.16.0.1

C. 172.16.3.5

D. 272.28.10.4

ĐA: D

51. Có bao nhiêu mạng con (subnet) sinh ra khi dùng được khi chúng ta dùng 4 bit trong địa chỉ host để chia mạng con ?

A. 64

B. 16

C. 32

D. 62

ĐA: B

52. Những địa chỉ nào sau đây cùng mạng với IP có giá trị: 203.110.23.3/16 ?

A. 203.100.23.4/16

B. 203.110.25.3/16

C. 203.100.23.5/24

D. 203.110.24.6/24

ĐA: B

53. Địa chỉ IP sau 172.16.10.20/24 có địa chỉ Broadcast tương ứng là bao nhiêu?

A. 172.16.255.255

B. 172.16.10.255

C. 172.255.255.255

D. 172.16.10.0

ĐA: B

54. Địa chỉ IP sau 192.168.30..40/27 thuộc Subnet nào sau đây?

A. 192.168.30.0/27

B. 192.168.30.32/27

C. 192.168.30.64/27

D. 192.168.30.128/27

ĐA: B

55. Mạng 128.1.32.0 có thể sử dụng 1022 host. Địa chỉ subnet mask nào có thể dùng cho mạng này ?

A. 255.255.250.0

B. 255.255.251.0

C. 255.255.252.0

D. 255.255.254.0

ĐA: C

56. Hệ thống mạng của công ty TNHH Thành Công yêu cầu tối thiểu có 300 sub-networks tối đa có 50 host trên mỗi subnet. Nếu giải quyết bài toán đó bằng việc chỉ sử dụng địa chỉ mạng lớp B, thì các subnet mask nào dưới đây là hợp lý?

A. 255.255.255.0

B. 255.255.255.128

C. 255.255.252.0

D. 255.255.255.224

ĐA: B

57. Địa chỉ IP 192.168.1.0 thuộc lớp nào:

A. Lớp A

B. Lớp B

C. Lớp C

D. Lớp

DĐA: C

58. Địa chỉ IP 172.16.1.0 thuộc lớp nào:

A. Lớp A

B. Lớp B

C. Lớp C

D. Lớp

ĐĐA: B

59. Địa chỉ IP 10.10.1.0 thuộc lớp nào:

A. Lớp A

B. Lớp B

C. Lớp C

D. Lớp

ĐĐA: A

60. Máy nào cung mạng IP với máy có địa chỉ IP là: 192.168.1.11 có số bit thuộc NetworkID là 24 bit (3 octet)

A. 172.16.1.14 có số bit thuộc NetworkID là 24 bit (3 octet)

B. 192.168.1.13 có số bit thuộc NetworkID là 16 bit (2 octet)

C. 192.168.1.12 có số bit thuộc NetworkID là 24 bit (3 octet)

D. 172.16.0.1 có số bit thuộc NetworkID là 24 bit (3 octet)

ĐA: C

CHƯƠNG 5: ROUTING & DNS

1. Người dùng A sử dụng máy tính Windows có kết nối internet qua ADSL Router.. Anh A tự khai báo các thông số IP (Static IP) cho máy Windows Sau đó, anh ta kiểm tra kết nối mạng:

- lệnh: PING 8.8.8.8 thì thấy kết quả là "Destination Host

Unreachable" Nguyên nhân là:

A. Anh ta chưa khai báo thông số Default Gateway

B. Anh ta chưa khai báo thông số Preferred DNS Server

C. Địa chỉ IP anh này đặt không cùng mạng với IP của ADSL Modem

D. Rớt mạng internet

ĐA: A

2. Người dùng A sử dụng máy tính Windows có kết nối internet qua ADSL Router.

Anh A tự khai báo các thông số IP (Static IP) cho máy Windows.

Sau đó, anh ta kiểm tra kết nối mạng:

- lệnh: PING 8.8.8.8 thì thấy kết quả là "Reply from bytes=32 time=1ms..." - lệnh:

NSLOOKUP google.com thì thấy kết "Unknown host" Nguyên nhân là:

A. Anh ta chưa khai báo thông số Default Gateway

B. Anh ta chưa khai báo thông số Preferred DNS Server

C. Địa chỉ IP anh này đặt không cùng mạng với IP của ADSL Modem

D. Rút mạng internet

ĐA: B

3. Người dùng A sử dụng máy tính Windows có kết nối internet qua ADSL Router.. Anh A sử dụng phương thức nhận IP tự động (DHCP) Sau đó, anh ta kiểm tra kết nối mạng:

- lệnh: PING IP-của-Router thì thấy kết quả là "Reply from bytes=32 time=1ms..." -

lệnh: PING 8.8.8.8 thì thấy kết quả là "Request time out" Nguyên nhân là:

A. Anh ta chưa khai báo thông số Default Gateway

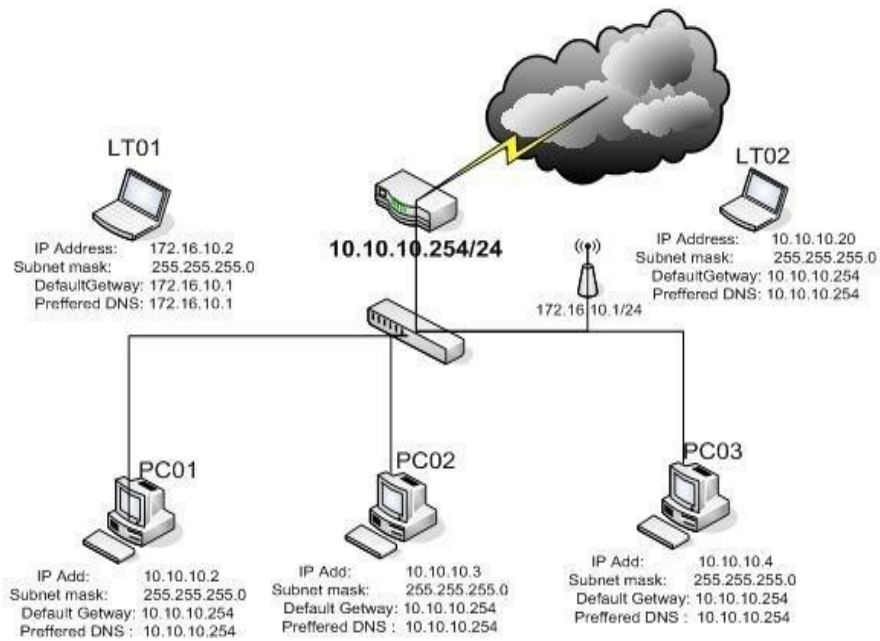
B. Anh ta chưa khai báo thông số Preferred DNS Server

C. Địa chỉ IP anh này nhận được là không cùng mạng với IP của ADSL Router

D. Rút mạng internet

ĐA: D

4. Cho mô hình như sau. Để kiểm tra sự ổn định của Internet, tại PC02 chúng ta sử dụng lệnh nào sau đây?



A. Ping 203.113.131.1 -t

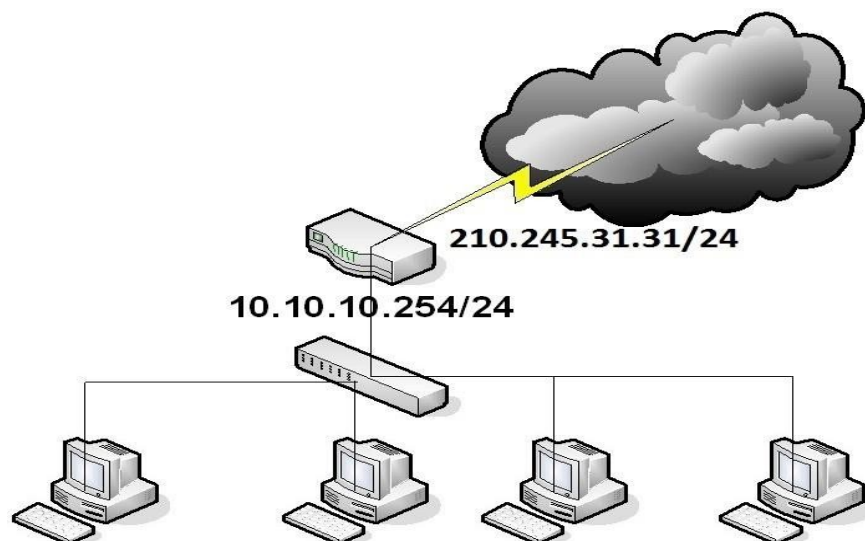
B. Nslookup 203.113.131.1

C. Ping 10.10.10.254

D. Ping 172.16.10.1

ĐA: A

5. Trong mô hình sau Default Getway của các PC là IP address nào để chúng giao tiếp được internet



A. 210.245.31.31

B. 10.10.10.254

C. Khai báo cả 2 số IP trên.

D. Không cần khai báo Default Gateway cũng giao tiếp được

internet ĐA: B

6. Chức năng chính của Router trong hệ thống mạng là gì?

A. Kéo dài 1 nhánh LAN thông qua việc khuếch đại tín hiệu truyền đến nó

B. Kết nối nhiều máy tính lại với nhau

C. Liên kết nhiều mạng LAN lại với nhau, định tuyến cho các packet đi đến đích mong muốn.

D. Ngăn chặn các packet để giảm Broadcast.

ĐA: C

7. Một thiết bị Router hoạt động đúng chức năng thì phải có tối thiểu bao nhiêu địa chỉ IP

A. 1

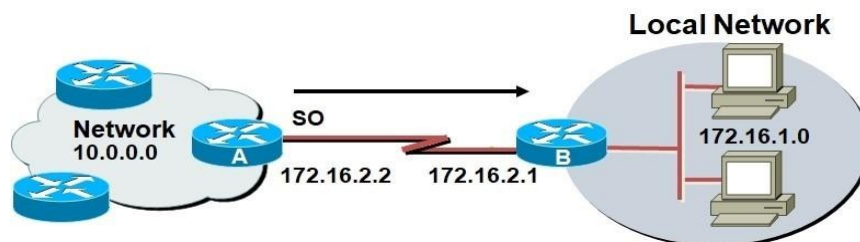
B. 2

C. 3

D. 4

ĐA: B

8. Xem mô hình mạng dưới đây:



Muốn cấu hình định tuyến từ mạng 10.0.0.0/24 sang mạng 172.16.1.0/24. Trên Router A dùng lệnh định tuyến tĩnh nào:

A. ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 172.16.2.1

B. ip route 172.16.1.0 255.255.0.0 172.16.2.1

C. ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 172.16.2.2

D. ip route 10.0.0.0 255.255.255.0 172.16.2.1

ĐA: A

9. Phát biểu nào sai về định tuyến (routing) trong mạng máy tính?

A. Có rất nhiều LAN (Local Area Network) có network ID khác nhau

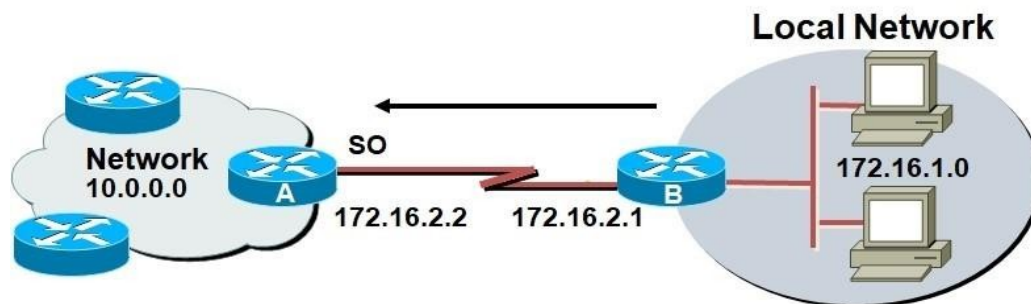
B. Những mạng LAN có nhu cầu giao tiếp nhau để tạo thành liên mạng (Inter-network).

C. Dữ liệu truyền giữa các mạng máy tính

D. Kết nối trong cùng network

ID ĐA: D

10. Xem mô hình mạng dưới đây:



Muốn cấu hình định tuyến từ mạng 172.16.1.0/24 sang mạng 10.0.0.0/24 Trên Router A dùng lệnh định tuyến tĩnh nào:

A. ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 172.16.2.1

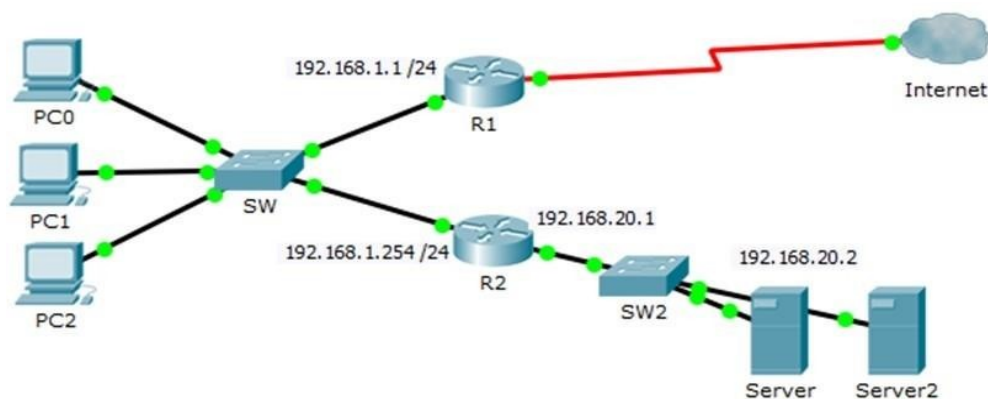
B. ip route 10.0.0.0 255.0.0.0 172.16.2.1

C. ip route 10.0.0.0 255.255.255.0 172.16.2.1

D. ip route 10.0.0.0 255.255.255.0 172.16.2.2

ĐA: D

11. Xem mô hình mạng dưới đây:



Để các máy Server giao tiếp internet, cần khai báo Default Gateway là:

A. 192.168.20.1

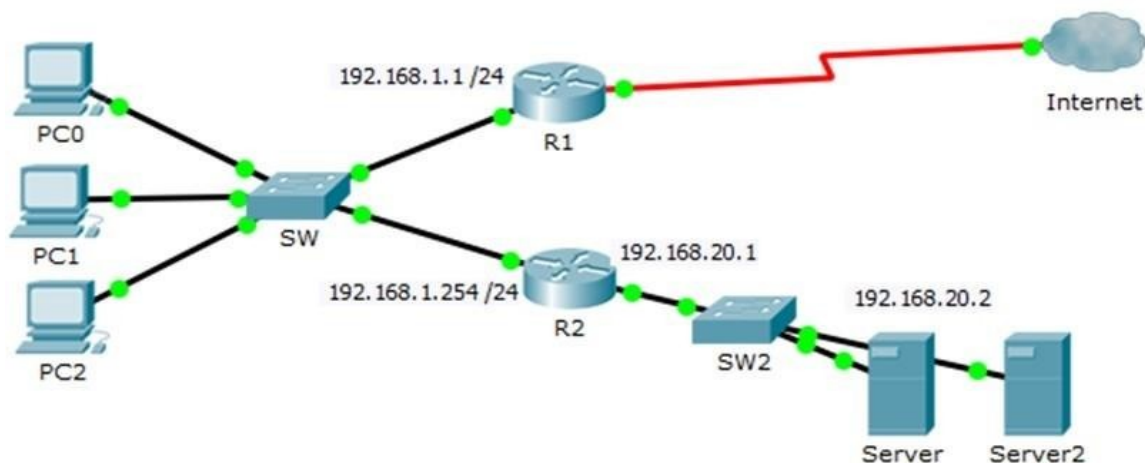
B. 192.168.1.254

C. 192.168.1.1

D. Không cần khai báo.

ĐA: A

12. Xem mô hình mạng dưới đây:



Để các máy Server giao tiếp được các máy PC trong mạng nội bộ. Cần khai báo Default Gateway là:

A. 192.168.20.1

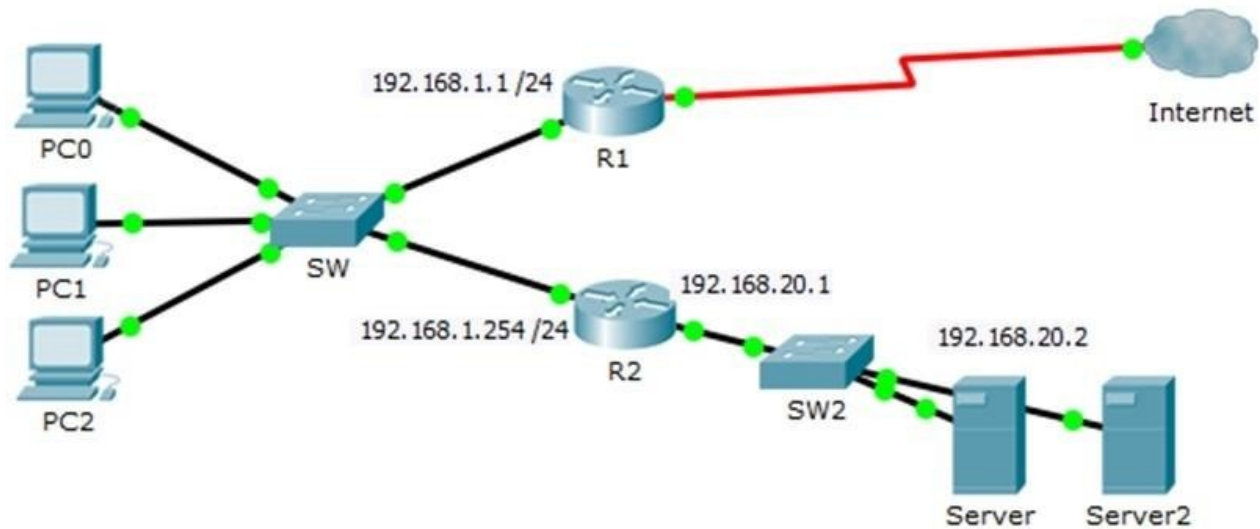
B. 192.168.1.254

C. 192.168.1.1

D. Không cần khai báo.

ĐA: A

13. Xem mô hình mạng dưới đây:



Để các máy PC trong mạng nội bộ giao tiếp được các máy Server. Cần khai báo Gateway là:

- A. 192.168.20.1
- B. 192.168.1.254**
- C. 192.168.1.1
- D. Không cần khai báo.

ĐA: B

14. Để giải phóng địa chỉ IP hiện tại cho máy tính sử dụng dịch vụ DHCP, ta dùng lệnh nào sau đây ?

- A. arp -d
- B. ipconfig /release**
- C. ipconfig /all
- D. ipconfig /renew

ĐA: B

15. Chức năng chính của Modem:

- A. Là thiết bị giao tiếp mạng.
- B. Truyền dữ liệu đi xa**
- C. Truyền dữ liệu trong mạng LAN

D. Định tuyến mạng.

ĐA: B

16. Câu lệnh nào cấu hình định tuyến mặc định cho router ?

A. router(config)#ip route 0.0.0.0 10.1.1.0 10.1.1.1

B. router(config)#ip default-route 10.1.1.0

C. router(config)#ip default-gateway 10.1.1.0

D. router(config)#ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 10.1.1.1

ĐA: D

17. Một mạng 132.107.4.0/24 được quảng cáo bởi một router hàng xóm từ với giao thức RIP và IGRP. Bạn cũng có thêm một tuyến đường tĩnh cho 132.107.4.0/24. Tuyến đường sẽ được sử dụng để chuyển tiếp lưu lượng truy cập?

A. The IGRP route

B. The static route

C. The RIP route

D. The dynamic route

ĐA: B

18. Phát biểu nào sau đây sai nói về Router:

A. Router là thiết bị có chức năng định tuyến (routing) cho các gói dữ liệu đi từ mạng này sang mạng khác.

B. Router phải có tối thiểu 2 thiết bị (interface) giao tiếp 2 mạng khác nhau.

C. Mỗi nhánh mạng dùng Network IP Address giống nhau.

D. Gói tin sẽ được Router (hoặc Host) chuyển tiếp đến mạng đích theo chỉ dẫn của tại Routing table.

ĐA: C

19. Phát biểu nào sau về bảng định tuyến (Routing table) là sai:

A. Là một bảng dữ liệu của Router (hoặc Host) dùng lưu trữ các tuyến đường đi tốt nhất để tới được mạng đích.

B. Gói tin sẽ được Router chuyển đến mạng kề nhau

C. Destination Network: địa chỉ của mạng đích (nơi gói tin muốn đến).

D. Next-hop router: đường mạng hoặc router khác có khả năng dẫn dữ liệu về đích.

ĐA: B

20. Record nào không phải là đường đi đến những mạng đích không được định nghĩa trong bảng định tuyến:

A. Directly Connected (on-link)

B. Default Route

C. Static Routing

D. Dynamic Routing

ĐA: B

21. Static route (định tuyến tĩnh) không được sử dụng trong trường hợp nào sau đây:

A. Một mạng lưới chỉ có ít các router.

B. Một mạng được kết nối với Internet thông qua một ISP duy nhất.

C. Thay đổi được trạng thái mạng có biến động.

D. Một mạng lưới được cấu hình theo topology "hub-and-spoke"

ĐA: C

22. Static Route (định tuyến tĩnh) có ưu điểm gì?

A. Không thay đổi cho dù trạng thái mạng có biến động.

B. Không xác định được đường đi tốt nhất

C. Muốn xác định phải thực hiện thuật toán và tính toán bằng tay.

D. Thay đổi được trạng thái mạng có biến động.

ĐA: D

23. FQDN (tên miền đầy đủ) của một domain được trình bày theo thức tự:

A. [sub-domain].[third-domain].<second-domain>.<top-domain>

- B. <second-domain>.<top-domain>.[sub-domain].[third-domain]
- C. [third-domain].<second-domain>.<top-domain>.[sub-domain]
- D. [sub-domain]. <second-domain>[third-domain].<top-domain>

ĐA: A

24. FQDN (tên miền đầy đủ) của một host được trình bày theo thức tự:

- A. <second-domain>.<top-domain>.<host>.[sub-domain].[third-domain]
- B. [sub-domain].[third-domain].<second-domain>.<top-domain><host>
- C. <host>.[sub-domain].[third-domain].<second-domain>.<top-domain>
- D. [sub-domain].[third-domain]. <host>.<second-domain>.<top-domain>

ĐA: C

25. Đâu không phải là tên miền quốc tế :

- A. abc.com
- B. acb.net
- C. abc.jp
- D. acb.org

ĐA: C

26. Truy vấn tên miền nào bằng DNS Server dùng trong câu lệnh:

- A. NSLOOKUP yahoo.com
- B. NSLOOKUP google.com 8.8.8.8
- C. NSLOOKUP google.com.vn
- D. NSLOOKUP facebook.com

ĐA: B

27. Phát biểu nào sai về dịch vụ DNS?

- A. Dịch vụ cho phép người dùng sử dụng tên miền (*Domain Name*) thay cho địa chỉ IP.
- B. Dịch vụ DNS giải đáp tên miền (do người dùng nhập) thành địa chỉ IP
- C. Dịch vụ làm cho các máy tính giao tiếp nhau.

D. Dịch vụ làm cho các máy tính có cùng địa chỉ IP giao tiếp nhau.

ĐA: D

28. **Phát biểu nào sau đây không đúng:**

- A. Gateway là IP address của một Next-hop Router (router kế cận) mà tại đó, dữ liệu có thể đi đến được 01 mạng cụ thể - mạng được chỉ định - trong bảng định tuyến.
- B. IP address làm Gateway của Router mà tại đó, thiết bị khai báo phải đi đến được.
- C. Default Gateway phải là IP address của Router mà tại đó, thiết bị khai báo phải đi đến được.
- D. Default Gateway là địa chỉ mà dữ liệu có thể đi đến được một mạng bất kỳ

ĐA: D

29. **Phát biểu nào sai trong việc Định tuyến mạng:**

- A. Định tuyến là quá trình router thực hiện chuyển gói dữ liệu tới địa chỉ mạng đích dựa vào địa chỉ IP đích của gói dữ liệu.
- B. Để chuyển được gói dữ liệu đến đúng đích thì router phải học thông tin về đường đi tới các mạng khác.
- C. Kỹ thuật định tuyến đơn giản, dễ thực hiện, ít hao tổn tài nguyên mạng và CPU xử lý trên router
- D. Thực hiện chuyển gói dữ liệu tới địa chỉ mạng có cùng

Network ĐA: D

30. **Trong cơ chế định tuyến (Routing), phát biểu nào sau là đúng:**

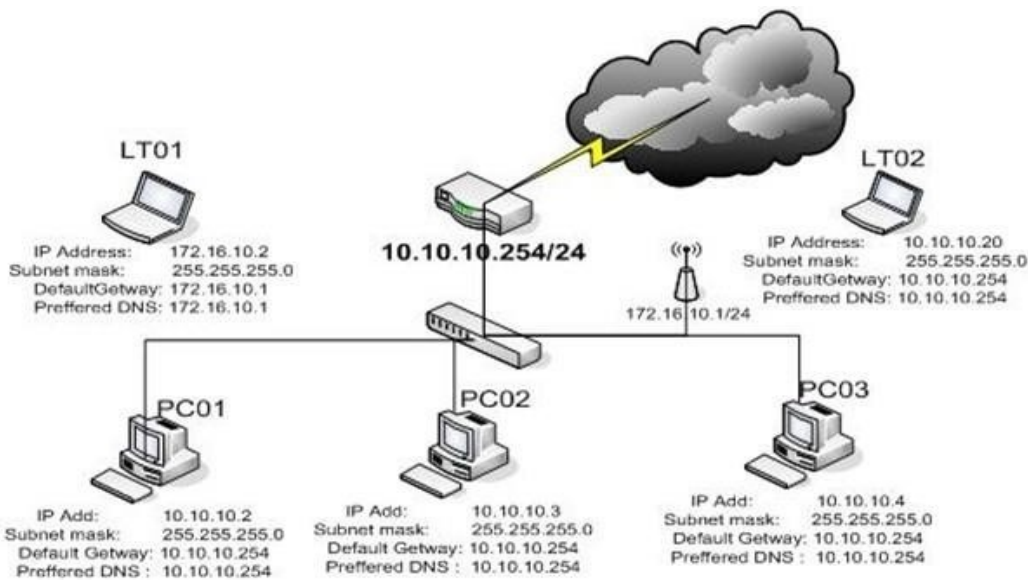
- A. Dữ liệu truyền giữa các mạng thông qua thiết bị Router.
- B. Thực hiện chuyển gói dữ liệu tới địa chỉ mạng có cùng Network
- C. Để chuyển được gói dữ liệu đến đúng đích thì router phải học thông tin về đường đi tới các mạng giống nhau
- D. Router là thiết bị chuyển mạch cho các gói dữ liệu đi từ mạng này sang mạng khác.

ĐA: A

CHƯƠNG 6: WIRELESS NETWORK

1. Cho mô hình như dưới đây, thiết bị AP (Access Point) được cấu hình sử dụng ở chế độ Repeater mode (cáp mạng kết nối vào cổng LAN của AP).

Hai máy laptop LT01 và LT02 kết nối Wi-Fi với AP và đặt IP tĩnh như hình. Bạn hãy cho biết Laptop nào sau đây có thể truy cập Internet?



A. LT01

B. LT02

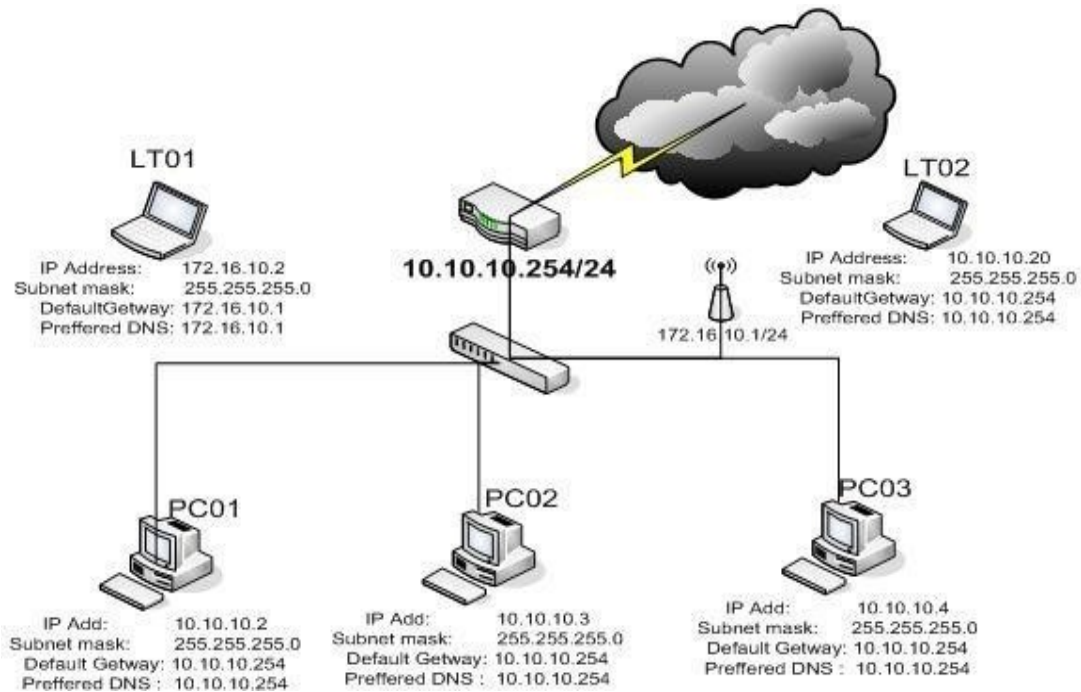
C. LT01 và LT02 đều ra Internet được

D. LT01 và LT02 đều không ra Internet được

ĐA: B

2. Cho mô hình như dưới đây, thiết bị (Access Point) được cấu hình sử dụng ở chế độ Router mode (cáp mạng kết nối vào cổng WAN của AP).

Hai máy laptop LT01 và LT02 kết nối Wi-Fi với AP và đặt IP tĩnh như hình. Bạn hãy cho biết Laptop nào sau đây có thể truy cập Internet?



A. LT01

B. LT02

C. LT01 và LT02 đều ra Internet được

D. LT01 và LT02 đều không ra Internet được

ĐA: A

3. IEEE đã mở rộng trên chuẩn 802.11 gốc vào tháng 7 năm 1999, đó chính là chuẩn Ethernet 802.11b. Chuẩn này hỗ trợ băng thông lên tới 11Mbps.

Bạn hãy cho biết mô tả nào sau đây về chuẩn 802.11b là SAI?

A. 802.11b sử dụng tần số sóng mạng (Carrier wave) 2.4 GHz

B. 802.11b có thể bị xuyên nhiễu từ các thiết bị điện thoại không dây (kéo dài), lò vi sóng hoặc các thiết bị khác sử dụng cùng dải tần 2.4 GHz.

C. 802.11b có tốc độ truyền tải cao hơn chuẩn 802.11a và tín hiệu không dễ bị cản trở.

D. 802.11b có tín hiệu không thể xuyên vật cản.

ĐA: C

4. Vào năm 2002 và 2003, 802.11g được giới thiệu thể hiện sự kết hợp tốt nhất giữa 802.11a và 802.11b. Bạn hãy cho biết mô tả nào sau đây về chuẩn 802.11g là SAI.

- A. 802.11g hỗ trợ băng thông lên đến 54Mbps và sử dụng tần số 5 Ghz.**
- B. 802.11g có phạm vi tín hiệu tốt và ít bị che khuất.
- C. 802.11g có giá thành thiết bị đắt hơn 802.11b; phạm vi hẹp và dễ bị che khuất.
- D. 802.11g hỗ trợ băng thông lên đến 54Mbps và sử dụng tần số 2.4 Ghz.

ĐA: A

5. Vào tháng 10 năm 2009 tổ chức chuẩn hóa IEEE 802 đã chính thức thông qua chuẩn 802.11n cho Wi-Fi. Các phát biểu nào dưới đây là đúng?

- A. 802.11n chỉ hoạt động băng tầng 2.4GHz
- B. 802.11n hoạt động ở cả hai băng tần 2.4GHz và 5GHz**
- C. 802.11n không hỗ trợ các thiết bị chuẩn 802.11g
- D. 802.11n có tốc độ lý tưởng là 300Mbps

ĐA: B

6. Trong mạng WLAN, chuẩn 802.11g+ có tốc độ truyền dữ liệu tối đa là bao nhiêu?

- A. 11 Mbps
- B. 54 Mbps
- C. 108 Mbps**
- D. 300 Mbps

ĐA: C

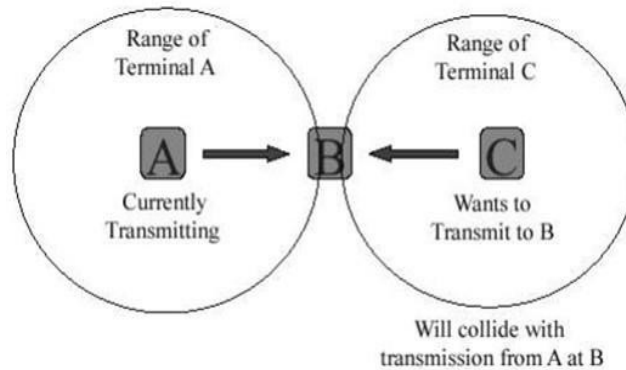
7. Mạng không dây WLAN sử dụng công nghệ truy cập vào môi trường truyền nào dưới đây?

- A. ALOHA
- B. CDMA (Code Division Multiple Access)
- C. CSMA/CA (Carrier Sense Multiple Access with Collision Avoidance)**
- D. CSMA/CD (Carrier Sense Multiple Access with Collision Detect)

ĐA: C

8. Mô hình dưới đây mô tả một trạng thái xung đột đường truyền của Wi-Fi.

- Trong khi A đang truyền dữ liệu cho B thì C cũng muốn truyền dữ liệu cho B.



Cơ chế chống xung đột CSMA/CA sẽ hoạt động như thế nào để giải quyết xung đột trên?

- A. C gửi B gói RTS => B hủy kết nối với A để B phản hồi gói CTS cho C => C truyền dữ liệu cho B.
- B. C gửi B gói RTS, B phản hồi gói CTS cho C => C biết rằng B không chấp nhận kết nối nên không truyền dữ liệu ra => C chờ lát sau gửi lại RTS
- C. C gửi B gói RTS, B không phản hồi => C biết rằng B không chấp nhận kết nối nên không truyền dữ liệu ra => C chờ lát sau gửi lại RTS.**
- D. B gửi C gói RTS => C biết rằng B không chấp nhận kết nối nên không truyền dữ liệu ra => C chờ lát sau gửi lại RTS.

ĐA: C

9. Phương thức bảo mật Wireless nào sau đây có cấp độ an toàn cao nhất?

- A. WEP
- B. WPA V.2**
- C. WPA
- D. MAC Filter

ĐA: B

10. Wifi chuẩn nào tốc độ mạng ở mức cao nhất.?

- A. AP phát sóng chuẩn 802.11A
- B. AP phát sóng chuẩn 802.11N
- C. AP phát sóng chuẩn 802.11G
- D. AP phát sóng chuẩn 802.11AC**

ĐA: D

11. Thuật ngữ "Carrier wave" trong Wireless Lan có ý nghĩa?

- A. Sóng cao tần dùng truyền dữ liệu
- B. Độ rộng vùng phủ sóng Wireless
- C. Độ mạnh yếu của sóng Wireless
- D. Chuẩn của sóng Wireless

ĐA: A

12. Thuật ngữ SSID (Service Set Identification) có ý nghĩa?

- A. Tên dùng để phát sóng và phân biệt với các thiết bị phát sóng khác.
- B. Tên của thiết bị kết nối Internet (Router ADSL)
- C. Tên của thiết bị phần cứng kết nối mạng
- D. Tên của thiết bị phần mềm trong hệ thống

mạng ĐA: A

13. Tần số 5Ghz, tốc độ 54 Mbps, không xuyên vật cản, là đặc điểm của chuẩn wireless nào?

- A. 802.11B
- B. 802.11A
- C. 802.11G
- D. 802.11N

ĐA: B

14. Tốc độ truyền dữ liệu tối đa của chuẩn Wifi 802.11N là bao nhiêu?

- A. 270 Mbps
- B. 320 Mbps
- C. 540 Mbps
- D. 800 Mbps

ĐA: C

15. Trong wireless chuẩn 802.11n hoạt động tần số bao nhiêu và tốc độ truyền tối đa là bao nhiêu?

A. Tần số 2.4Ghz và tốc độ là 11Mbps

B. Tần số 5Ghz và tốc độ là 54 Mbps

C. Tần số là 2.4Ghz và 5Ghz, tốc độ truyền tối đa là 540Mbps

D. Tần số 5Ghz và tốc độ là 48 Mbps

ĐA: C

16. Khi xây dựng mạng không dây, để khắc phục tình trạng ùn đống do các máy trạm cùng truyền tín hiệu tại một thời điểm, người ta sử dụng kỹ thuật ?

A. CSMA/CD

B. CSMA/CA

C. RTS/CTS

D. CDMA/CA

ĐA: B

17. Các chuẩn giao thức xác thực nào sau đây là được sử dụng trong các mạng không dây ?

A. 802.1X

B. 802.11b

C. 802.11a

D. 803.1

ĐA: B

18. Chuẩn giao thức mạng không dây IEEE nào sau đây là không đúng ?

a. 802.11b

b. 802.11a

c. 802.11g

d. 802.11h

ĐA: D

19. Mức mã hóa WEP nào nên được thiết lập trên một mạng 802.11b ?

A. 128 bit

B. 40 bit

C. 28 bit

D. 16 bit

ĐA: A

20. Cơ cấu bảo mật mạng không dây nào sau đây là ít an toàn nhất ?

A. VPN

B. Mã hóa WEP 40 bit

C. Bảo mật định danh mạng

D. Mã hóa WEP 128 bit

ĐA: C

21. Đặc điểm nào sau đây là đúng về mạng WLAN ?

A. Tốc độ cao.

B. Khoảng cách kết nối lớn.

C. Linh động, dễ di chuyển.

D. Bảo mật tốt.

ĐA: C

22. Phát biểu nào sau đây không đúng với mạng không dây?

A. Wireless: phương tiện truyền dẫn không dùng dây.

B. Wireless Network: hệ thống mạng sử dụng sóng radio làm phương tiện truyền dẫn (carrier wave) các tín hiệu (số hoặc tương tự).

C. Wi-Fi là tập các chuẩn của các sản phẩm dùng cho mạng không dây MAN

D. Wi-Fi dựa trên bộ tiêu chuẩn IEEE 802.11.

ĐA: C

23. Chức năng nào không đúng trong Wireless Access Point

A. Chuyển dữ liệu từ IP này qua IP khác

B. Định tuyến dữ liệu giữa LAN (gồm Switch và WLAN) và cổng WAN.

C. DHCP server: cấp phát thông số IP cho các Client.

D. DNS server: giải đáp tên miền cho các máy tính trong

LAN ĐA: A

24. Mạng không dây Bluetooth ra đời vào năm:

A. 1995

B. 1999

C. 2003

D. 2005

ĐA: B

25. Trong tiêu chuẩn Ethernet của Wireless LAN, chuẩn nào có tần số sóng mang (Carrier wave) là 5GHz

A. 802.11b

B. 802.11g

C. 802.11n

D. 802.11ac

ĐA: D

26. Phát biểu nào sai với các loại mã khóa bảo mật:

A. WPA: WiFi Protected Access – bảo mật truy cập Wi-Fi

B. WEP: bảo mật mạng có dây

- C. WPA-PSK (Pre-Shared Key): Key là chuỗi 8 đến 32 ký tự
D. WPA_2: version 2 của WPA

ĐA: B

27. Đây là loại bảo mật wifi tốt nhất và được sử dụng nhiều nhất hiện nay?

- A. WEP
B. WPA
C. WPA2
D. WPA3

ĐA: C

28. Mã hóa WEP (Wired Equivalent Privacy) có key gồm 26 ký số Hex thì có bao nhiêu bit:

- A. 32 bit
B. 64 bit
C. 128 bit
D. 256 bit

ĐA: C

29. Phát biểu nào sau không đúng với mạng không dây WLAN:

- A. Cài đặt hệ thống mạng không dây khá nhanh và dễ dàng, giảm bớt việc phải kéo dây qua các vị trí khó khăn.
B. Cấu hình mạng của hệ thống mạng không dây dễ thay đổi từ các mạng độc lập phù hợp với số nhỏ người dùng đến các mạng cơ sở hạ tầng với hàng nghìn người sử dụng trong một vùng rộng lớn.
C. Mạng không dây còn thể hiện ưu điểm của mình ở tính mở rộng dễ dàng có thể đáp ứng tức thì khi có sự gia tăng lớn về số lượng truy cập.
D. Công nghệ không dây không đi đến các nơi mà mạng có dây có thể.

ĐA: D

30. Phát biểu nào sau sai trong cơ chế bảo mật mạng không dây WLAN:

- A. Phương tiện truyền tín hiệu là sóng và môi trường truyền tín hiệu là không khí nên khả năng bị tấn công là khá lớn.
- B. Phạm vi hoạt động trong cơ chế bảo mật rất rộng lớn, dễ kiểm soát.**
- C. Công nghệ mạng dây hiện đại nhất hiện nay cũng chỉ có thể hoạt động ở phạm vi tối đa 150m
- D. Do truyền tín hiệu bằng sóng vô tuyến nên việc bị nhiễu hay suy giảm là điều tất yếu. Đây là vấn đề gây ảnh hưởng lớn đến hiệu quả của các mạng

ĐA: B

CHƯƠNG 7: TRANSPORT LAYER

1. Phát biểu nào dưới đây là SAI về giao thức UDP?

- A. UDP là giao thức có liên kết, cung cấp dịch vụ truyền vận tin cậy.**
- B. UDP là giao thức không liên kết, cung cấp dịch vụ truyền vận không tin cậy.
- C. UDP không có chức năng thiết lập và giải phóng liên kết.
- D. UDP không có cơ chế báo nhận ACK.

ĐA: A

2. Các phát biểu nào dưới đây là SAI về giao thức TCP?

- A. TCP là giao thức có liên kết, cung cấp dịch vụ truyền vận tin cậy.
- B. TCP là giao thức không liên kết, cung cấp dịch vụ truyền vận không tin cậy.**
- C. TCP có cơ chế báo nhận ACK.
- D. TCP duy trì giá trị tổng kiểm tra (checksum) trong phần header của dữ liệu để nhận ra bất kỳ sự thay đổi nào trong quá trình truyền dẫn.

ĐA: B

3. Chọn ứng dụng bên dưới sử dụng các TCP port 25?

- A. FTP
- B. Telnet
- C. SMTP**

D. DNS

ĐA: C

4. Quan sát một người đang truy cập một trang web bạn thấy một người gõ đường dẫn như sau: `http://www.tomang.net:3000`.

Hãy cho biết Server web mà người đó truy cập sử dụng TCP port như thế nào?

A. Sử dụng port mặc định của dịch vụ Web.

B. Sử dụng port mặc định của dịch vụ Server mà người đó truy cập.

C. Sử dụng port của dịch vụ mà người đó truy cập (dịch vụ này chạy trên nền Web)

D. Sử dụng port 3000 chứng tỏ người này không truy cập Web.

ĐA: C

5. Các protocol TCP và UDP hoạt động ở tầng nào trong các tầng sau đây?

A. Application

B. Presentation

C. Transport

D. Network

ĐA: C

6. Giao thức TCP / UDP dùng 16 bit cho port, có nghĩa là có tới 65536 port. Theo quy chuẩn, giá trị port từ 1 đến 1023 được dùng cho:

A. Các dịch vụ thông dụng trên môi trường nternet.

B. Dùng cho các dịch vụ mạng mở rộng.

C. Dùng làm port tạm thời cho các ứng dụng chạy trên máy tính.

D. Dùng cho Destination port.

ĐA: A

7. Giao thức TCP / UDP dùng 16 bit cho port, có nghĩa là có tới 65536 port. Theo quy chuẩn, giá trị port từ 49152 đến 65535 được dùng cho:

A. Các dịch vụ thông dụng trên môi trường nternet.

B. Dùng cho các dịch vụ mạng mở rộng.

C. Dùng làm port tạm thời cho các ứng dụng chạy trên máy tính.

D. Dùng cho Destination port.

ĐA: C

8. Giao thức TCP / UDP dùng 16 bit cho port, có nghĩa là có tới 65536 port. Theo quy chuẩn, giá trị port từ 1024 đến 49151 được dùng cho:

A. Các dịch vụ thông dụng trên môi trường nternet.

B. Dùng cho các dịch vụ mạng mở rộng.

C. Dùng làm port tạm thời cho các ứng dụng chạy trên máy tính.

D. Dùng cho Destination port.

ĐA: B

9. Chức năng của NAT overload.

A. Cho phép các máy tính trong mạng nội bộ truy cập mạng ngoài bằng 1 Outside IP address duy nhất.

B. Cho phép các máy tính trong mạng nội bộ truy cập mạng ngoài bằng 1 Inside side IP address duy nhất.

C. Cho phép các máy tính mạng ngoài truy cập vào Server nào đó trong vào mạng nội bộ bằng 1 Outside IPaddress duy nhất.

D. Định tuyến cho các máy tính trong mạng giao tiếp

internet ĐA: A

10. Chức năng của NAT Port (Open port)

A. Cho phép các máy tính trong mạng nội bộ truy cập mạng ngoài bằng 1 Outside IP address duy nhất.

B. Cho phép các máy tính trong mạng nội bộ truy cập mạng ngoài bằng 1 Inside side IP address duy nhất.

C. Cho phép các máy tính mạng ngoài truy cập vào Server nào đó trong vào mạng nội bộ bằng 1 Outside IPaddress duy nhất.

D. Định tuyến cho các máy tính trong mạng giao tiếp internet

ĐA: C

11. Giao thức FTP dùng 1 TCP port nhận lệnh và 1 TCP port truyền dữ liệu. Hãy cho biết đó là 2 port nào?

A. 20 và 21

B. 80 và 81

C. 110 và 25

D. 67 và 68

ĐA: A

12. Giao thức nào ở tầng vận chuyển phù hợp dùng cho các ứng dụng thời gian thực?

A. TCP

B. UDP

C. IP

D. ICMP

ĐA: B

13. Mô tả nào sau đây về giao thức TCP là SAI ?

A. TCP là giao thức hướng kết nối

B. Có độ tin cậy cao

C. TCP sử dụng cơ chế xác nhận ACK để đảm bảo dữ liệu được truyền tới đích

D. Không có cơ chế điều khiển luồng.

ĐA: D

14. Mô tả nào sau đây về giao thức UDP là SAI ?

A. UDP là giao thức không có hướng kết nối

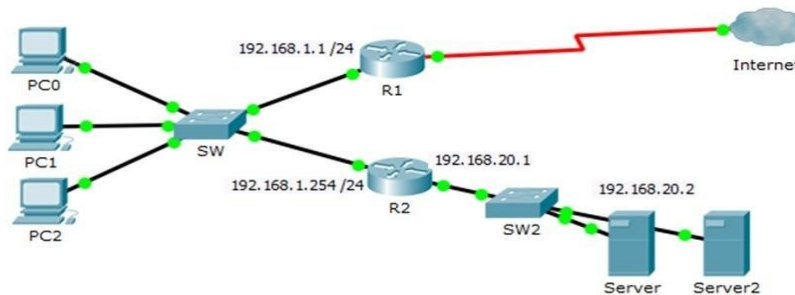
B. UDP không có độ tin cậy cao

C. UDP sử dụng cơ chế xác nhận ACK để đảm bảo dữ liệu được truyền tới đích

D. UDP thường được dùng cho các ứng dụng yêu cầu xử lý nhanh và độ trễ thấp

ĐA: C

15. Xem mô hình mạng dưới đây:



Để các máy PC trong mạng nội bộ vừa giao tiếp được internet, vừa giao tiếp được các máy Server. Các PC cần khai báo:

- A. Khai báo Default Gateway:192.168.1.1. Khai báo Gateway: 192.168.20.1 để giao tiếp mạng192.168.20.0/24
- B. Khai báo Default Gateway:192.168.1.254. Khai báo Gateway: 192.168..1.1 để giao tiếp mạng192.168.20.0/24
- C. Khai báo Default Gateway:192.168.1.1. Khai báo Gateway: 192.168..1.254 để giao tiếp mạng192.168.20.0/24
- D. Chỉ cần khai báo Default

Gateway:192.168.1.1 ĐA: C

16. Một công ty sử dụng dịch vụ họp trực tuyến. Giao thức UDP được dùng để truyền tải các dữ liệu Voice. Nếu những UDP datagrams đến đích không đúng thứ tự truyền thì dữ liệu sẽ được xử lý như thế nào ?

- A. Gửi tới đầu gửi một thông điệp ICMP Information Request.
- B. Drop gói dữ liệu.
- C. Chuyển dữ liệu lên tầng tiếp theo của mô hình OSI để xử lý bình thường.
- D. Kiểm tra số sequence trong header của gói dữ liệu và thực hiện việc sắp xếp lại thứ tự các gói tin này.

ĐA: C

17. Đặc điểm nào sau đây KHÔNG phải là đặc điểm của giao thức UDP ?

- A. Phi kết nối (Connectionless).
- B. Hướng kết nối (Connection Oriented).**
- C. Độ tin cậy thấp.
- D. Phù hợp với những ứng dụng yêu cầu xử lý nhanh.

ĐA: B

18. Đặc điểm nào sau đây là đúng về giao thức TCP ?

- A. Phù hợp với những ứng dụng yêu cầu xử lý nhanh.
- B. Hướng kết nối (Connection Oriented).**
- C. Truyền dữ liệu không cần hỏi đáp.
- D. Được sử dụng để truyền dữ liệu Voice.

ĐA: B

19. Chọn phát biểu đúng về tầng giao vận

- A. Nó phải có khả năng thích ứng với một phạm vi rất rộng các đặc trưng của mạng**
- B. Nó phải biết được yêu cầu về chất lượng dịch vụ của mạng bên dưới
- C. Nó phải biết được khả năng cung cấp dịch vụ của các tầng trên
- D. Trong mô hình OSI, tầng giao vận là tầng thấp trong nhóm các tầng cao

ĐA: A

20. Chức năng nào sau đây không thuộc tầng Transport?

- A. Đảm bảo độ tin cậy cho gói tin truyền
- B. Đánh thứ tự các gói tin
- C. Chọn giao thức truyền nhận dữ liệu
- D. Tăng tốc độ truyền thông**

ĐA: D

21. Phát biểu nào sau đây đúng?

- A. TCP là giao thức tin cậy**
- B. TCP là giao thức không tin cậy

- C. TCP là giao thức không đảm bảo dữ liệu đến đích
- D. TCP là giao thức thuộc tầng Datalink

ĐA:A

22. Dịch vụ nào sau đây sử dụng giao thức UDP?

- A. Telnet
- B. FTP
- C. DNS
- D. HTTP

ĐA:C

23. Để cấp phát động địa chỉ IP, ta có thể sử dụng dịch vụ có giao thức nào:

- A. Dùng giao thức DHCP
- B. Dùng giao thức FTP
- C. Dùng giao thức DNS
- D. Dùng giao thức HTTP

ĐA:A

24. Quy chuẩn Port trong giao thức TCP/UDP, port dùng cho các dịch vụ thông dụng từ:

- A. Port từ 1 đến 1023
- B. Port từ 1024 đến 49151
- C. Port từ 49152 đến 65535
- D. Ngoài Port 65535

ĐA:A

25. Phát biểu nào sai với giao thức UDP (User Datagram Protocol)

- A. Dùng gởi những dữ liệu ngắn được gọi là datagram tới máy khác
- B. UDP không đóng gói, không đánh số thứ tự và cũng kiểm tra lại tại nơi nhận.
- C. UDP cung cấp sự tin cậy.

- D. UDP hữu dụng đối với việc trả lời các truy vấn nhỏ với số lượng lớn người yêu cầu (như: DNS, Game online...)

ĐA:C

26. Phát biểu nào sai với giao thức TCP (Transmission Control Protocol)

- A. Chia dữ liệu thành các gói tin (packet) và đánh số thứ tự trên các packets.
- B. Kiểm tra packets tại nơi nhận.
- C. Sắp xếp lại thứ tự packets.
- D. Không yêu cầu gửi lại packets bị mất

ĐA:D

27. Phát biểu nào chưa đúng với giao thức TCP (Transmission Control Protocol)

- A. Đảm bảo chuyển giao dữ liệu tới nơi nhận một cách đáng tin cậy.
- B. TCP là giao thức không theo hướng kết nối (inconnection-oriented links)
- C. Yêu cầu gửi lại packets bị mất
- D. Thông tin được định hướng đường đi trong quá trình truyền từ Source đến Destination. ĐA:B

28. Phát biểu nào sai về giao thức UDP:

- A. UDP không đảm bảo độ tin cậy.
- B. Không có kiểm soát trong quá trình truyền.
- C. UDP chỉ thực hiện truyền các Datagram giữa các hosts (datagram services between hosts)
- D. UDP bảo đảm gói tin đến đích còn nguyên vẹn.

ĐA:D

29. NAT (Network Address Translation) là cơ chế chuyển đổi (hay cho mượn) địa chỉ IP của Router, phát biểu nào không đúng?

- A. Lấy IP mạng ngoài (outside) cho gói tin mạng trong (inside) mượn.
- B. Lấy inside IP cho gói tin outside mượn.
- C. Lấy outside IP của Router cho gói tin của inside host mượn

D. Lấy inside IP này cho gói tin inside khác mượn

ĐA:D

30. Phát biểu nào sai trong cơ chế hoạt động của PAT (Port Address Translation):

- A. Router/NAT tiếp nhận yêu cầu truy cập từ Client ngoài gửi đến outside interface.
- B. Nhận dạng dịch vụ yêu cầu bằng giá trị TCP/UDP Port.
- C. Server bên trong sẽ xử lý yêu cầu và trả kết quả về Client ngoài qua NAT overload trên Router.

D. Không dựa trên bảng PAT, Router/NAT chuyển tiếp yêu cầu đó vào Server bên trong theo port đã chỉ định.

ĐA:D

CHƯƠNG 8: MÔ HÌNH OSI

1. Thiết bị Hub thông thường nằm ở tầng nào của mô hình OSI?

- A. Tầng 1
- B. Tầng 2
- C. Tầng 3
- D. Tầng

4 ĐA: A

2. Thiết bị Switch thông thường nằm ở tầng nào của mô hình OSI?

- A. Tầng 1
- B. Tầng 2
- C. Tầng 3
- D. Tầng

4 ĐA: B

3. Thiết bị Router thông thường nằm ở tầng nào của mô hình OSI?

- A. Tầng 1
- B. Tầng 2
- C. Tầng 3
- D. Tầng

4 ĐA: C

4. Thiết bị Bridge thông thường nằm ở tầng nào của mô hình OSI?

- A. Tầng 1
- B. Tầng 2
- C. Tầng 3
- D. Tầng

4 ĐA: B

5. Thiết bị Repeater thông thường nằm ở tầng nào của mô hình OSI?

- A. Tầng 1
- B. Tầng 2
- C. Tầng 3
- D. Tầng

4 ĐA: A

6. Trình tự đóng gói dữ liệu trước khi truyền từ máy này đến máy khác trên mạng?

- A. Data, frame, packet, segment, bit
- B. Data, segment, frame, packet, bit
- C. Data, packet, segment, frame, bit
- D. Data, segment, packet, frame, bit

ĐA: D

7. Thứ tự các tầng (layer) của mô hình OSI theo thứ tự từ trên xuống là?

- A. Application, Presentation, Session, Transport, Data Link, Network, Physical
- B. Application, Presentation, Session, Network, Transport, Data Link, Physical

- C. Application, Presentation, Session, Transport, Network, Data Link, Physical
- D. Application, Presentation, Transport, Session, Data Link, Network, Physical

ĐA: C

8. Chọn chức năng của tầng Presentation

- A. Mã hoá dữ liệu và nén dữ liệu
- B. Cung cấp các dịch vụ mạng người dùng
- C. Định vị nguồn và đích bằng địa chỉ
- D. Chứng thực / xác thực để khởi tạo phiên kết nối.

ĐA: A

9. Chọn chức năng của tầng Session

- A. Mã hoá dữ liệu và nén dữ liệu
- B. Cung cấp các dịch vụ mạng người dùng
- C. Định vị nguồn và đích bằng địa chỉ
- D. Chứng thực / xác thực để khởi tạo phiên kết nối.

ĐA: D

10. Chọn chức năng của tầng Application

- A. Mã hoá dữ liệu và nén dữ liệu
- B. Cung cấp các dịch vụ mạng người dùng
- C. Định vị nguồn và đích bằng địa chỉ
- D. Chứng thực / xác thực để khởi tạo phiên kết nối.

ĐA: B

11. Chọn chức năng của tầng Network

- A. Mã hoá dữ liệu và nén dữ liệu
- B. Cung cấp các dịch vụ mạng người dùng
- C. Định vị nguồn và đích bằng địa chỉ IP
- D. Chứng thực / xác thực để khởi tạo phiên kết nối.

ĐA: C

12. Chọn chức năng của tầng Transport

- A. Mã hoá dữ liệu và nén dữ liệu
- B. Cung cấp các dịch vụ mạng người dùng
- C. Định vị nguồn và đích của ứng dụng / dịch vụ trên Host / Server
- D. Định vị nguồn và đích bằng địa chỉ IP

ĐA: C

13. Chọn chức năng của tầng Data-link

- A. Mã hoá dữ liệu và nén dữ liệu
- B. Định vị nguồn và đích của Host trong cùng 1 mạng
- C. Định vị nguồn và đích của ứng dụng / dịch vụ trên Host / Server
- D. Định vị nguồn và đích bằng địa chỉ IP

ĐA: B

14. Chọn chức năng của tầng Physical

- A. Vận chuyển dữ liệu trong môi trường truyền theo dạng bit.
- B. Định vị nguồn và đích của Host trong cùng 1 mạng
- C. Định vị nguồn và đích của ứng dụng / dịch vụ trên Host / Server
- D. Định vị nguồn và đích bằng địa chỉ IP

ĐA: A

15. Lớp (Layer) nào trong mô hình OSI chịu trách nhiệm mã hoá (encryption) dữ liệu?

- A. Application
- B. Presentation
- C. Session
- D. Transport

ĐA: B

16. Quá trình dữ liệu di chuyển từ hệ thống máy tính này sang hệ thống máy tính khác phải trải qua giai đoạn nào?

- A. Phân tích dữ liệu
- B. Lọc dữ liệu
- C. Nén dữ liệu và đóng gói
- D. Kiểm thử dữ liệu

ĐA: C

17. Đơn vị dữ liệu (PDU) ở tầng presentation là?

- A. Byte
- B. Data
- C. Frame
- D. Packet

ĐA: B

18. Đơn vị dữ liệu (PDU) ở tầng Transport là?

- A. Segment
- B. Data
- C. Frame
- D. Packet

ĐA: A

19. Đơn vị dữ liệu (PDU) ở tầng Network là?

- A. Segment
- B. Data
- C. Frame
- D. Packet

ĐA: D

20. Đơn vị dữ liệu (PDU) ở tầng Data-link là?

- A. Segment
- B. Data
- C. Frame
- D. Packet

ĐA: C

21. Tầng Network (cụ thể trong tầng IP) chịu trách nhiệm:

- A..Dựa trên địa chỉ IP đích có trong packet mà quyết định chọn đường thích hợp cho packet
- B. Quyết định đích đến của packet
- C. Phát hiện packet bị mất và cho gửi lại packet mất
- D. Chia nhỏ packet thành các frame

ĐA: A

22. Người quản trị thực hiện lệnh ping đến một máy trong hệ thống mạng và nhận được thông báo "Request time out", tầng nào trong mô hình OSI gây ra vấn đề này ?

- A. Application.
- B. Presentation.
- C. Session.
- D. Network.

ĐA: D

23. Những mô hình nào sau đây là mô hình quản lý mạng ?

- A. Mô hình TCP/IP
- B. Mô hình OSI
- C. Domain
- D. Kết nối song song

ĐA: C

24. IP address hoạt động ở tầng nào của mô hình OSI?

- A. Physical Layer
- B. Data Links Layer
- C. Network Layer
- D. Transport Layer

ĐA: C

25. Tầng nào liên quan đến mã hóa dữ liệu ?

- A. Network
- B. Transport
- C. Session
- D. Presentation

ĐA: D

26. Tầng nào tạo, duy trì và kết thúc phiên làm việc:

- A. Network
- B. Transport
- C. Session
- D. Presentation

ĐA: C

27. Chức năng nào sau đây không thuộc tầng Transport?

- A. Đảm bảo độ tin cậy cho gói tin truyền
- B. Đánh thứ tự các gói tin
- C. Chọn giao thức truyền nhận dữ liệu
- D. Tăng tốc độ truyền thông

ĐA: D

28. Chức năng nào sau đây không thuộc tầng Network?

- A. Chỉ đường cho gói tin

- B. Nén dữ liệu trước khi truyền
- C. Truyền dữ liệu đến đích
- D. Xác định giao thức định tuyến

ĐA: B

29. Chức năng nào sau đây không thuộc tầng Datalink?

- A. Đảm bảo truyền dữ liệu tin cậy
- B. Liên kết các đơn vị dữ liệu với nhau
- C. Xác định cơ chế truy cập đường truyền
- D. Có các giao thức HDLC, FrameRelay, PPP

ĐA: B

30. Chức năng nào sau đây không thuộc tầng Physiscal?

- A. Đưa dữ liệu lên đường truyền vật lý
- B. Giao tiếp giữa phần cứng và phần mềm
- C. Trình bày các đặc tả về điện và vật lý của mạng
- D. Đơn vị dữ liệu là bit

ĐA : B

31. Giao thức nào sau đây không thuộc tầng Application ?

- A. RPC
- B. Http
- C. Telnet
- D. Ftp

ĐA : A

32. OSI là từ viết tắt của:

- A. Open Systems Interconnection
- B. Open Systems Interface

- C. Open Segment Independent
- D. Open Source Indoor

ĐA: A

33. Phát biểu nào sau đây mô tả đúng nhất cho tầng Application

- A. Mã hoá dữ liệu
- B. Cung cấp những dịch vụ mạng cho những ứng dụng của người dùng
- C. Sử dụng địa chỉ vật lý để cung cấp cho việc truyền dữ liệu và thông báo lỗi , kiến trúc mạng và điều khiển việc truyền
- D. Cung cấp những tín hiệu điện và những tính năng cho việc liên kết và duy trì liên kết giữa những hệ thống

ĐA: B

34. . Các protocol TCP và UDP hoạt động ở tầng nào:

- A. Transport
- B. Network
- C. Application
- D. Presentation

ĐA: A

35. Lớp Presentation trong mô hình OSI sẽ chuyển hóa các dữ liệu nhận được từ lớp nào?

- A. Application
- B. Network
- C. Session
- D. Transport

ĐA: C

36. Lớp nào cung cấp phương tiện để truyền thông tin qua liên kết vật lý đảm bảo tin cậy :

- A. Application
- B. Network

- C. Data link
- D. Transport

ĐA: C

37. Lớp nào cung cấp các phương tiện để người sử dụng có thể truy nhập được vào môi trường OSI và cung cấp các dịch vụ thông tin phân tán:

- A. Transport
- B. Presentation
- C. Session
- D. Application

ĐA: D

38. Tầng hai trong mô hình OSI tách luồng bit từ Tầng vật lý chuyển lên thành:

- A. Frame
- B. Segment
- C. Packet
- D. PSU

ĐA: A

39. Tầng nào trong mô hình OSI làm việc với các tín hiệu điện:

- A. Data Link
- B. Network
- C. Physical
- D. Transport

ĐA: C

40. Giao thức nào thuộc tầng Application :

- A. IP
- B. HTTP
- C. NFS

D. TCP

ĐA: B

41. Các chuẩn JPEG, TIFF, ASCII do tầng nào của mô hình OSI định nghĩa:

- A. Transport
- B. Network
- C. Application
- D. Presentation

ĐA: C

42. Phát biểu nào không đúng về Mô hình OSI?

- A. Giảm độ phức tạp khi xử lý thông tin, dữ liệu.
- B. Đơn giản, dễ quản lý.
- C. Dễ mở rộng, dễ phát triển.
- D. Phức tạp khi áp dụng mạng có mô hình lớn

ĐA: D

43. Mô hình phân lớp mạng OSI công bố đầu tiên vào năm nào?

- A. 1978
- B. 1980
- C. 1984
- D. 1988

ĐA: C

44. Phát biểu nào sai trong cơ chế Đóng gói dữ liệu trong mô hình OSI:

- A. Đóng gói dữ liệu (Encapsulation) là quá trình bổ sung thêm thông tin vào dữ liệu trước khi chuyển đi theo quy cách của mỗi giao thức.
- B. Encapsulation tương tự như việc các Bưu cục đóng các dấu hiệu lên bưu phẩm trước khi gửi đi.
- C. Mỗi giao thức thống nhất 1 phương pháp đóng gói riêng.

D. Dữ liệu sẽ đi ngược từ dưới lên trên.

ĐA: D

45. Phát biểu nào sai trong cơ chế Mở gói dữ liệu trong mô hình OSI:

- A. Quá trình mở gói gọi là Data De-Encapsulation.
- B. Dựa vào thông tin đóng gói, các giao thức sẽ phân rã (mở gói) để nhận được dữ liệu.
- C. Quá trình mở gói diễn ra ở phía người nhận sẽ ngược lại.
- D. Dữ liệu sẽ đi từ trên xuống dưới.

ĐA: D