

New Normal of App Development

# Hitbim

MORE INFORMATION →

+

ung719@naver.com

010-9567-1182

Just Click!  
And Build your App



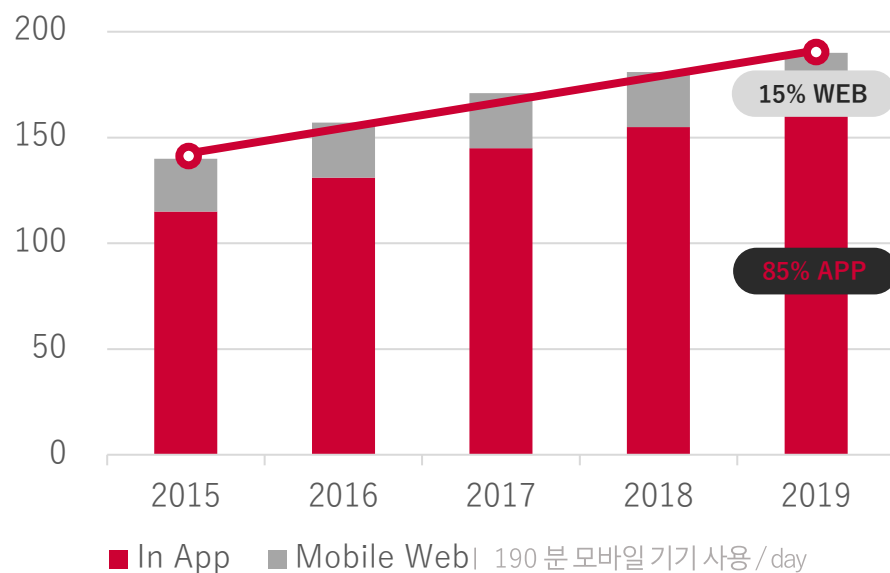
## 시장배경

### 모바일 앱의 중요성이 지속적으로 증가

사용자는 모바일 환경에서 Web보다 App 형태를 선호하며, App은 기업에게 강력한 마케팅 수단이 됨

#### APP vs WEB 하루 사용량 비교

- 현대인은 매일 190분 동안 모바일 기기 사용
- 모바일 기기 사용량은 지속적인 증가추세



\*Average Time Spent per Day with Mobile Internet Among US Adult, eMarketer, 2019

#### 앱 개발의 필요성



##### Push Notification & Marketing

앱이 제공하는 푸시 메시지를 통해 강력한 리텐션 마케팅이 가능.

앱은 추가비용이 발생하지 않는 마케팅 방법이며, 효과적인 브랜딩 수단이 됨



##### 뛰어난 기능 구현과 사용자 친화성

자유롭게 UI를 구성할 수 있으며 tap, swipe, drag, pinch 등의 모션을 사용한 기능 가능.

사용자의 휴대기기에 접근이 가능하며 이를 활용한 네이티브 서비스가 가능함.



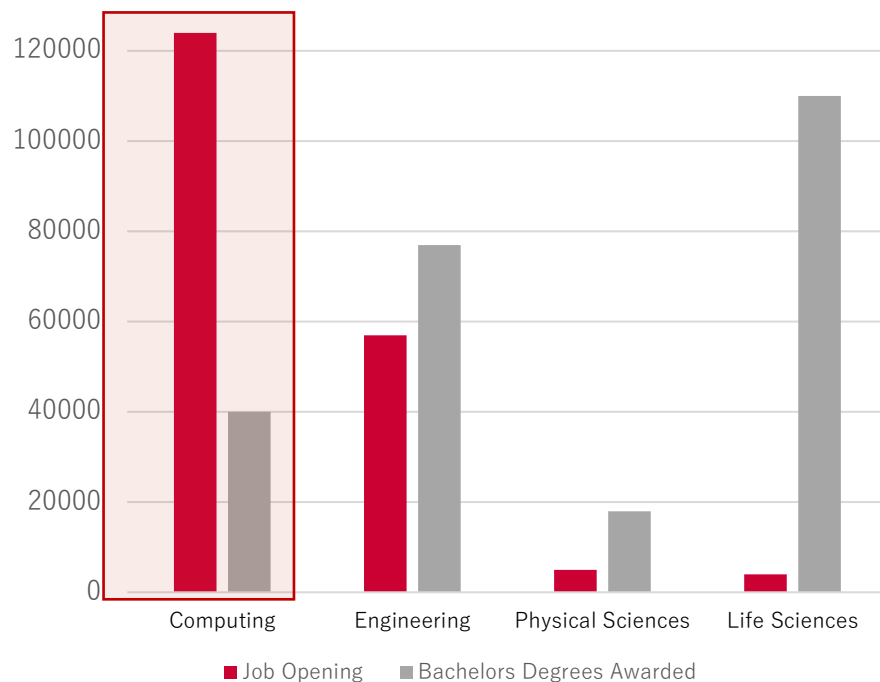
## 시장문제

### 개발자 부족 및 개발비용 문제

App의 장점에도 불구하고 높은 비용과 개발자 부족으로 인해 개발에 어려움이 있음

#### 개발자 부족 현황

- 전공자 대비 3배 이상의 개발자가 필요



\*Average Time Spent per Day with Mobile Internet Among US Adult, emarketer, 2019

#### 높은 앱 개발 비용



##### 높은 초기 개발 비용

- 회사 내 자금사정 등의 문제로 인해 충분한 수준의 개발 인력 확보가 어려움
- 외주 개발을 진행할 경우 개발시점에서 수천만원의 비용이 발생함



##### 유지 관리의 어려움

- 지속적인 유지관리 비용이 발생, 이슈에 대해 즉각적인 대응이 어려움
- 새로운 업데이트가 필요하기 때문에 지속적인 테스트와 결과 반영이 어려움



## 서비스 개요

Hitbim 앱 빌더는 새로운 앱 개발 방식은 제시

전체 앱 개발 과정을 혁신하고 개발자와 비개발자 모두에게 솔루션을 제공함

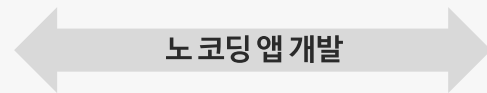
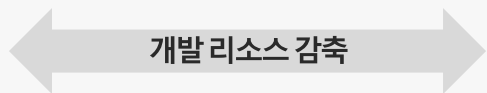
기존의 앱 개발은 최소 3주 이상의 기간이 소요

개발과정을 간소화 하고 코딩없이 재구현 가능



**Hitbim**  
revolutionizes

entire app development process





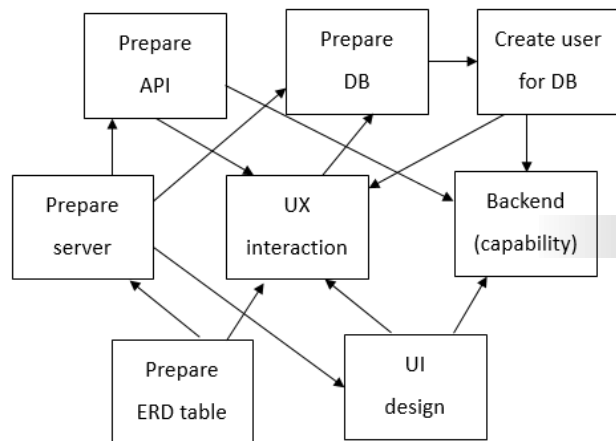
## 기존 앱 개발 방식

모바일 앱 개발은 복잡하고 힘든 작업

기존의 앱 개발은 많은 경험과 높은 기술력을 가진 소수의 개발자만이 진행 가능한 매우 복잡한 작업

개발자들에게도 Coding은

**C**omplex 복잡하고 **O**bscure 이해할 수 없고 **D**ifficult 어렵고 **E**xhausting 매우 피곤한 **th** **Ing** 작업



복잡한 과정으로 만들어진 앱들!





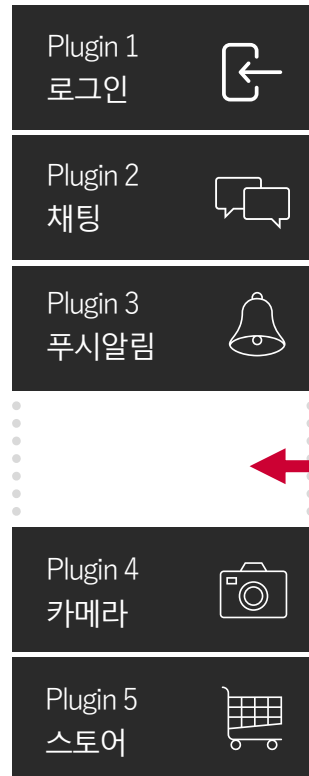
## 앱 개발의 혁신

### 플러그인 단위로 모바일 앱 개발

개발자는 플러그인만을 개발, 나머지 작업은 Hitbim이 자동으로 수정, 한 번 만든 플러그인은 코딩없이 재사용 가능

#### Hitbim

##### 완성된 쇼핑몰 앱



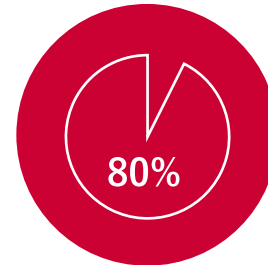
개발과정 단순화  
주니어개발자도  
개발가능

Plugin 6  
검색기능

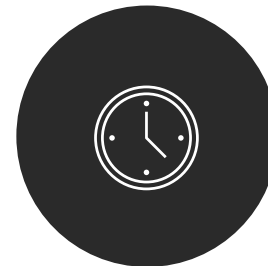
플러그인 단위로 수정

플러그인  
삭제  
플러그인  
편집

#### 히빔 솔루션 적용결과



기존 방식 대비  
**80%**의 개발기간 감소



**5일** 만에 앱 개발 완료  
(동일조건에서 기존 28일)

앱의 성능 및 개발 만족도는 동일

\* 2가지 방식으로 앱을 직접 개발하여 테스트 진행



## 앱 개발의 혁신

### 플러그인 단위로 모바일 앱 개발

개발자는 플러그인만을 개발, 나머지 작업은 Hitbim이 자동으로 수정, 한 번 만든 플러그인은 코딩없이 재사용 가능

Hitbim	히트빔 솔루션 적용결과
--------	--------------

#### 완성된 쇼핑몰 앱

Plugin 1  
로그인

Plugin 2  
채팅

Plugin 3  
푸시알림

Plugin 4  
카메라

Plugin 5  
스토어

All plugins are  
reusable !

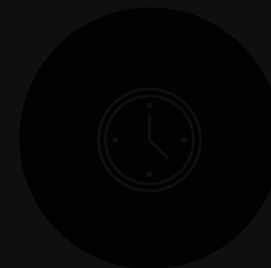
Plugin 6  
검색기능

#### 플러그인 단위로 수정

플러그인  
삭제  
플러그인  
편집



기존 방식 대비  
80%의 개발기간 감소



5일 만에 앱 개발 완료  
(동일조건에서 기존 28일)

앱의 성능 및 개발 만족도는 동일

\* 2가지 방식으로 앱을 직접 개발하여 테스트 진행



## 솔루션

### 비 개발자를 위한 노코딩 솔루션

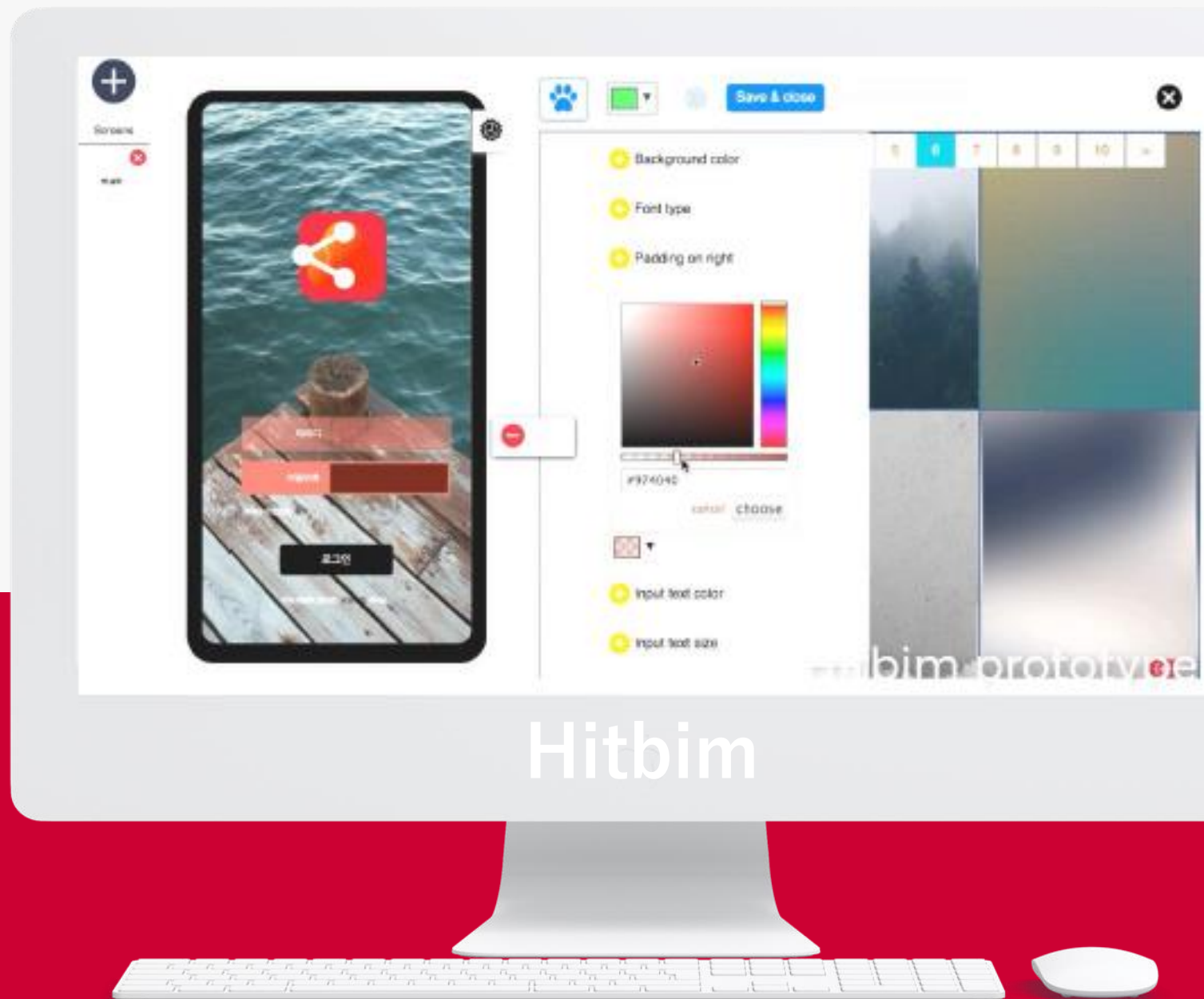
플러그인을 코딩 없이 편집,  
재사용 하여 앱을 출시 할 수 있음

2021년 현재,  
No-coding 앱 빌더로 만든 앱은  
일반적인 방식의 앱과 같은 수준의 완성도

Hitbim 의 Drag - Drop 방식의 편집 툴은  
세계 최고수준의 편집 자유도를 구현

### 데모 비디오

(<https://youtu.be/tpLZbSzJvTM>)



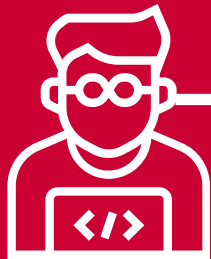


## 비즈니스 모델

개발자에 대한 리소스 감소 라이선스 비용, 비 개발자 노코딩 앱 개발 비용



### 수익모델 01 개발자 고객



라이선스 비용

개발 리소스 감소 3rd Party 플러그인 판매

### 수익모델 02 비개발자 고객



앱 개발비

노코딩 앱 개발 지속적인 앱 관리

SDK



Hitbim

LOADER

플러그인 신규개발



Reusable  
Plugins

코딩없이재사용 가능

## 시장 규모 및 가능성



글로벌 시장 규모는 \$12B, 이중 1%가 Low-Code, No-code App builder 에 의한 시장

### Global Market

- 모바일 앱 개발시장의 글로벌 사이즈는 연간 **14조원** (\$12B)
- 이중 Hitbim이 타겟하고 있는 No-Code App Builder 시장은 연간 **1,400억원**임



\*Smartphone App Developers Industry in the US- Market Research Report, IBISWorld, 2019

### No-code 앱 빌딩 트렌드

- 앱 개발 시장은 매년 12%씩 성장
- 2024년 까지 전체 앱의 65% 앱 빌더로 개발

"By 2024,  
no-code application development  
will be responsible for more than 65%  
of application development activity."

-Gartner



# 경쟁사 현황

## 국내외 앱 빌더

국내의 앱 빌더들은 실제 모바일 앱을 만들어 내지 못함. 글로벌 앱 빌더 시장은 빠른 성장 중에 있으며 30개 이상의 서비스가 활발하게 제공

### 해외 앱 빌더 서비스



**Google M&A**  
60M\$ (2020. 01)  
Google sheet 연동 앱 개발



**Amazon 앱빌더**  
2020년 6월 런칭(베타서비스)  
데이터 처리용 웹 앱 제공



**Revenue: 10M\$ (120억원)**  
가장 많이 사용되는 앱 빌더  
2015년 설립, 미국

### 국내 앱 빌더 : 앱 개발 불가능



#### 앱 빌더의 개발 수요 존재

- 국내에도 앱 빌더 서비스의 수요는 존재함 (스마트메이커 주간 다운로드 수: 1,500 회 이상)
- 많은 고객들이 기존 앱 빌더로 앱을 개발하고자 하지만, 실제로 출시되는 앱은 찾아볼 수 없음



#### 실제 앱 개발이 불가능

- 사용자가 선호하는 Native 앱이 아닌 단순한 Web-App 개발만이 가능함
- 사용이 복잡하기 때문에 별도의 강의를 수강하여 사용법을 습득해야 함 (100시간 이상)
- 개발 결과물의 완성도가 매우 떨어짐  
-> 비즈니스용으로 사용 불가능

## 서비스 차별성

### 강점 및 포지셔닝

일반적인 개발로 만들어진 앱과 완성도 차이 없음, 비 개발자 뿐만 아니라 개발자를 위한 솔루션을 함께 제공, 뛰어난 편집 자유도 (Drag & Drop)

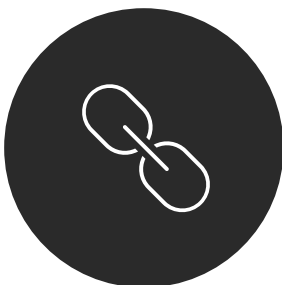


#### 경쟁전략 & 강점



#### 개발 완성도와 편집 자유도

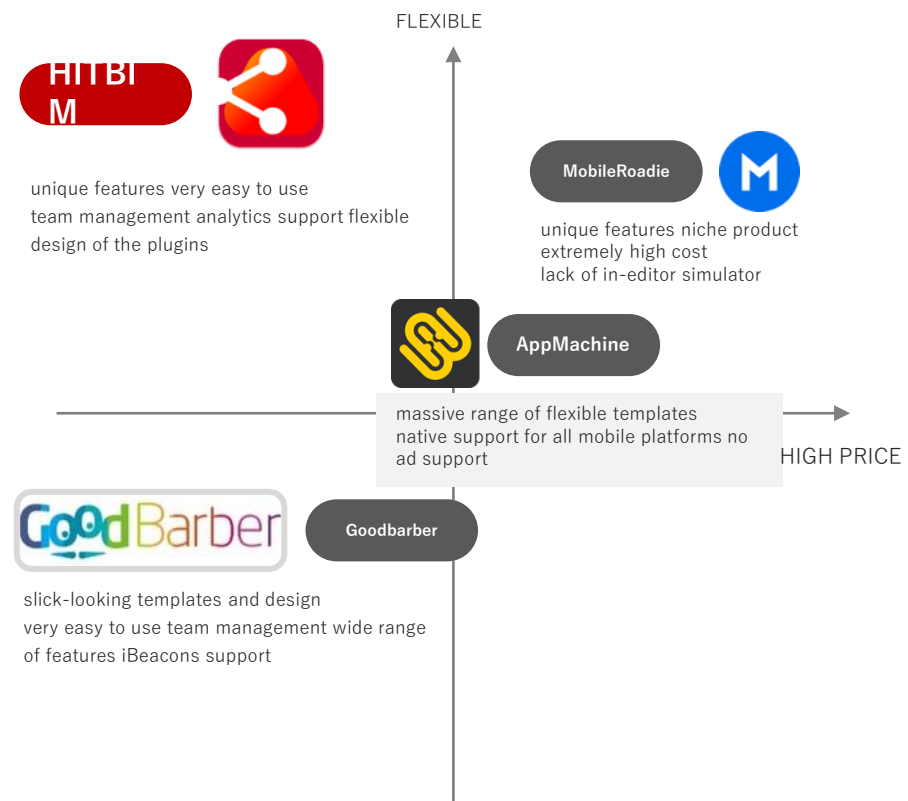
- 플러그인의 UI를 편집 시 직관적인 drag & drop 방식의 편집 툴 제공
- 최고 수준의 편집 자유도를 제공하며, Zeplin 등의 디자인 툴과의 연동이 가능



#### 개발자 솔루션 함께 제공

- 해외 앱빌더 들은 고급 개발인력을 직접 고용하여 템플릿화된 서비스를 제공
- 히빔은 개발 리소스 절감을 통해 개발비용 문제를 해결, 비개발자 뿐만 아니라 개발자들도 참여하는 플랫폼 구축

#### Positioning





## 솔루션 검증 사례

### 2건의 개발 사례 비교

20페이지 내외의 앱 개발 2건 실제 진행 : 개발기간, 결과물의 완성도, 재현 가능성 비교 -> 4배의 효율성

#### 사례 01. 일반적인 개발 방식



기원정사 21

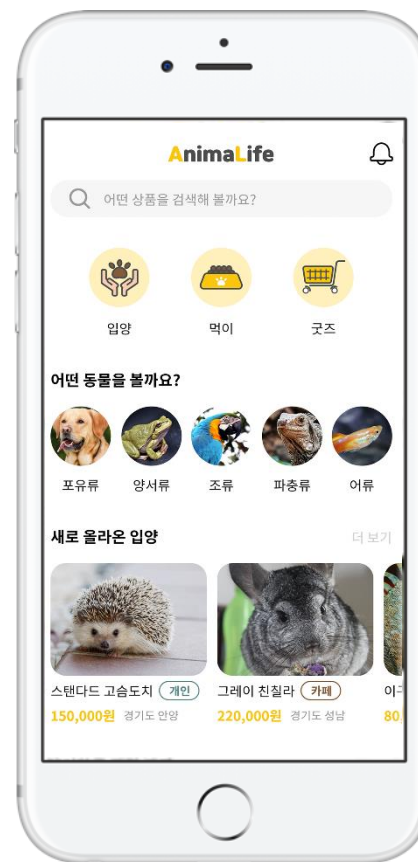


4주일  
(Full time)



앱 자체 외  
부가가치 없음

#### 사례 02. hitbim 솔루션 사용



AnimalLife



1주일  
(75%절감)



코딩없이 계속  
재구현 가능

## 시장진입 전략

국내 초기 스타트업에서 시작, 해외 3rd Party 개발자 유입, Appsumo 를 통한 글로벌 마케팅



### 시장진입 전략



#### 180만 개의 앱 중 5%

- 전체 15만개, 한국 3,000개의 앱이 매달 출시됨
- 15%의 앱은 앱 빌더로 즉시 개발 가능
- 초기 스타트업을 시작으로 국내 앱 출시 점유율 5%를 21년 목표로 마케팅 진행



#### 글로벌 진입 전략

- 미국의 웹 서버 기업 Opalstack 과 함께 출시 앱 유지 보수에 대한 BM 제공
- 미국의 SaaS 마케팅 플랫폼 AppSumo를 통해 해외 초기 고객 확보 (2월 중 계약 완료)

### 기술개발 계획

현재

- **보유 기술**  
플러그인 개발 SDK, Compiler, SaaS 플랫폼
- **기대 효과**  
개발자 리소스 감축, 앱 출시 가능  
MVP 테스트 완료 후 서비스가 출시됨



~ 6월

- **보유 기술**  
플러그인 100개 보유 (채팅, 예약, 결제 등)
- **기대 효과**  
전체 앱의 5% 노코딩 구현 가능  
신규 앱 개발 시 일부 기능만 개발 후 출시 가능



~ 12월

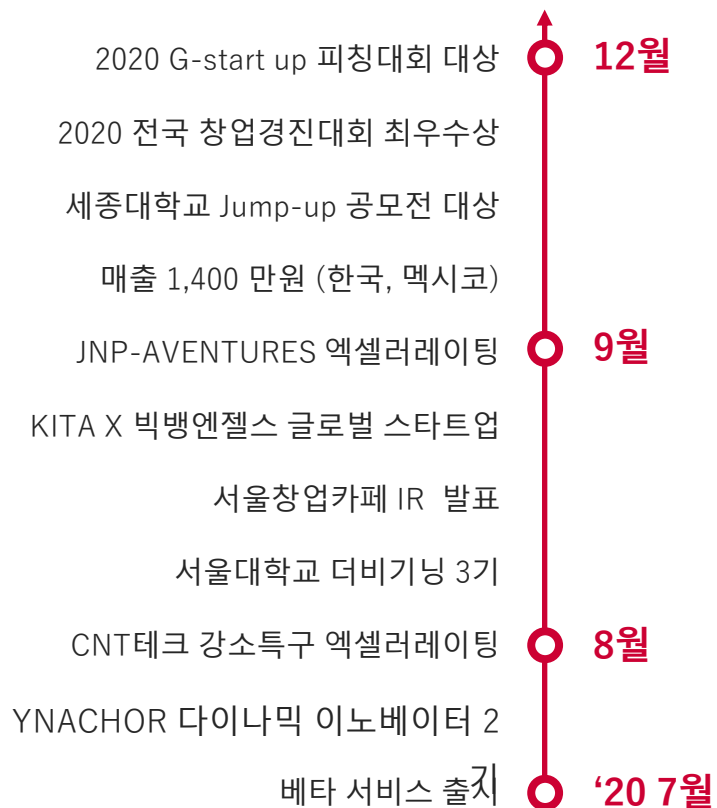
- **보유 기술**  
플러그인 1500개 보유, AI 이미지 인식 (R&D)
- **기대 효과**  
전체 앱의 15% 노코딩 구현 가능, 국내 앱 출시 5% 점유, 디자인 파일을 플러그인으로 전환

## 현황 및 성장계획

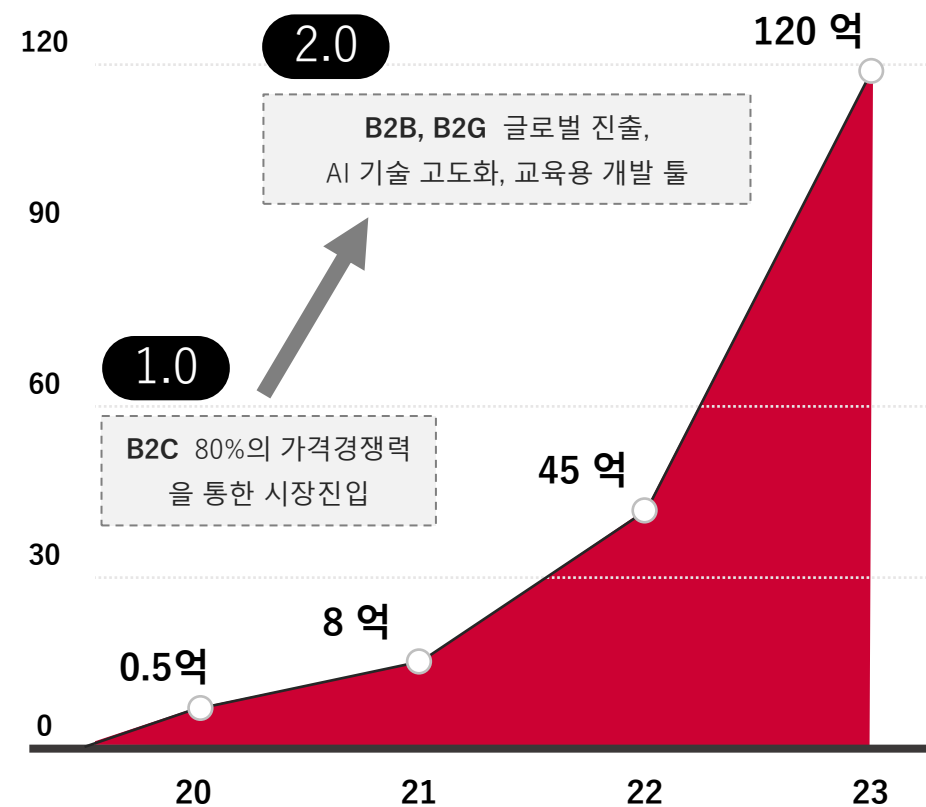


20'년 하반기 3달간 9개의 엑셀러레이팅 사업 선정 진행, 21'년 본격적인 성장 통해 3년 이내 글로벌 매출 120억원 달성 목표

### 성과



### 성장계획





## 팀 역량



한국인 2명과 멕시코인 2명으로 구성, 다년간의 스타트업 경험 및 풀스택 개발역량, 해외 진출 역량 보유



**석정웅 HITBIM, CEO**

(주)플리퍼코퍼레이션 CEO

(주)제이케이이노베이션 이사

서울대학교 지구환경과학부

졸



**Mauricio Ramcerva  
HITBIM, CTO**

Inforced Co. Companies Director /

Mextl Co. CTO

2014 외국인 창업대전 최우수상

Universidad de Leon.



**김태경 Software  
Engineer**

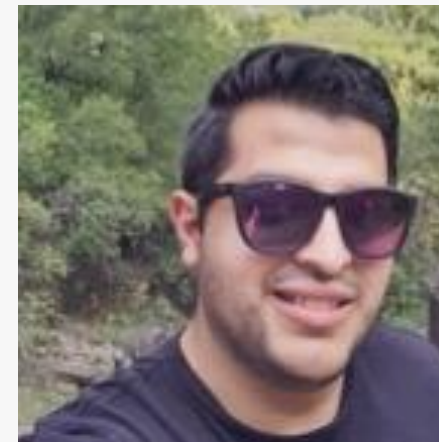
산림빅데이터 창업경진대회 입상

R&D 국민 아이디어 공모전 장려

상

서울대학교 산림과학부 졸업

(학사, 석사)



**Carlos Cervantes  
HITBIM, PM**

Maxican enterprises

University of Guanajuato

히빔은 **기술력과 글로벌 진출 역량** (한국어, 영어, 스페인어 사용가능, 해외 현지 팀원)을 보유한

**성과** 2020년 7월 베타 출시 이후 1,400만원의 매출 기록을 하반기 서비스 공개 이후 다수의 엑셀러레이팅 사업 선정 후 참여 중(9개), 창업경진대회 (대상 2회 등) 수상

~ 3월

2억원

Seed Round Funding

## 사용계획

- 기획자 1명, 개발자 3명, 디자이너 1명
- 월 인건비: 1,500만원 x 12개월 = 1.8억
- 기타 예비비(서버): 2,000만원
- 플러그인 1,500개 개발

2021년

8.4억원

5,000건,

안정성 및 범용성  
증명Portfolio Revenue

## 매출계획

- 스타트업 대상 앱 개발: 420만원 x 100건 = 4.2억
- 개발자 라이선스: 연 120만원 x 350명 = 4.2억
- 일반고객 개발 건: 4500건
- 유지비 매출: 10만원/월 x 450명 = 5,000만원/월

소셜임팩트

45억원

Growth

## UN SDGs

- 좋은 일자리확대와 경제성장
- 산업 혁신
- 사회기반시설 확충

**Financial**

Seed 라운드에서 12개월간의 운전자금 2억원 투자 유치 희망

5,000건의 앱 개발은 앱빌더의 안정성과 범용성을 증명, 이후 폭발적인 성장 가능