**Chương 1. Tổng Quan**

* 1. **Giới Thiệu**

Bitbucket là một loại hệ thống để quản lý các phiên bản code, dịch vụ cung cấp kho lưu trữ source code cho các dự án. Bitbucket hỗ trợ cả Git và Mercurial VCS, được viết bởi ngôn ngữ lập trình Python và sử dụng web framework là Django, có thể dùng trên Mac, Windows và Android qua các app.

Bitbucket cho phép người dùng quản lý các phiên bản phân tán của các thành viên trong dự án. Theo đó thì người đứng đầu dự án có thể theo dõi, đánh giá tiến độ công việc và kịp thời đưa ra các phương án tối ưu để cải tiến mã nguồn.

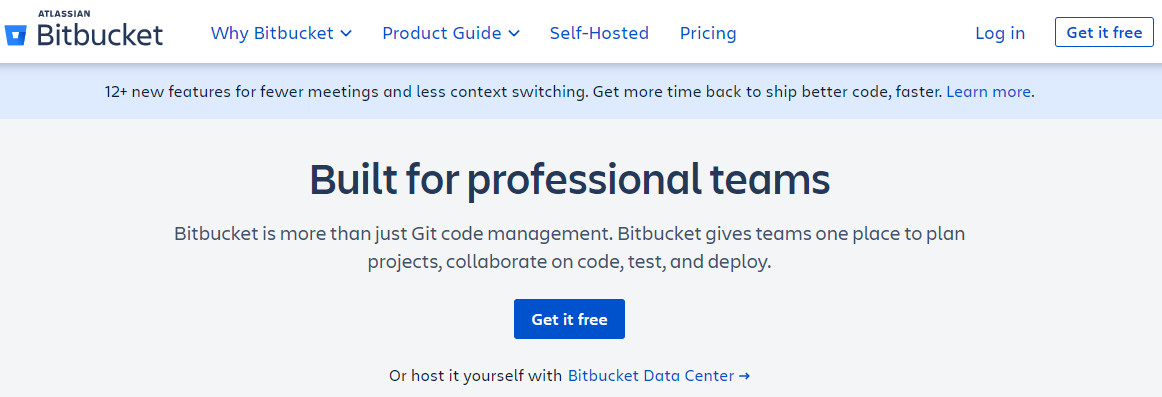
* 1. **Mục Tiêu**

Tìm hiểu và sử dụng Bitbucket.

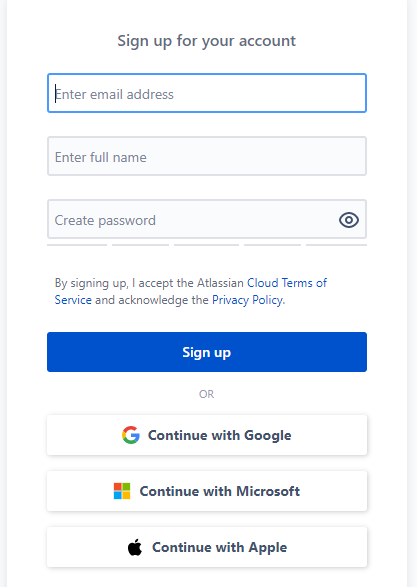
**Chương 2. Sử Dụng Bitbucket**

2.1. Đăng Kí Bitbucket

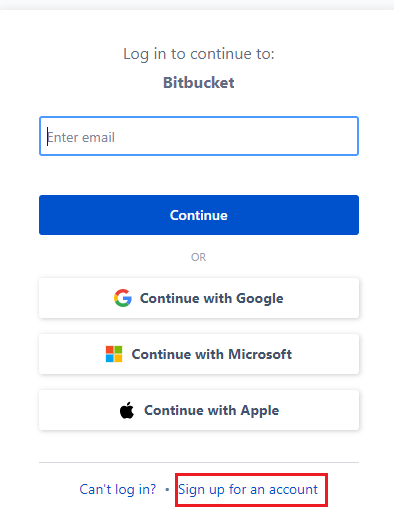
Bước 1: Truy cập <https://bitbucket.org/>



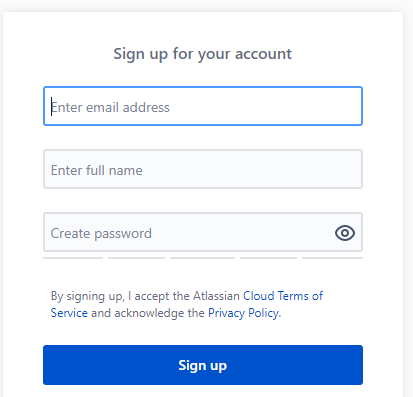
Cách 1: Chọn “Get it free” để đến ngay trang đăng kí



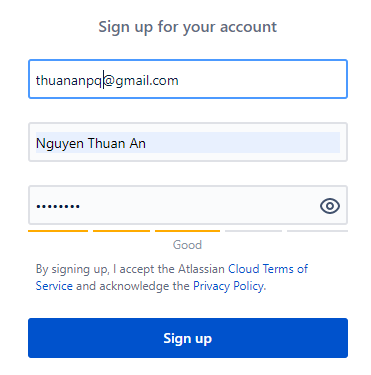
Cách 2: Chọn Login -> Sign up



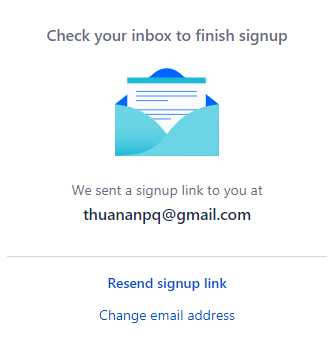
Bước 2: Nhập thông tin đăng kí (Hoặc sử dụng tài khoản Google nếu có)



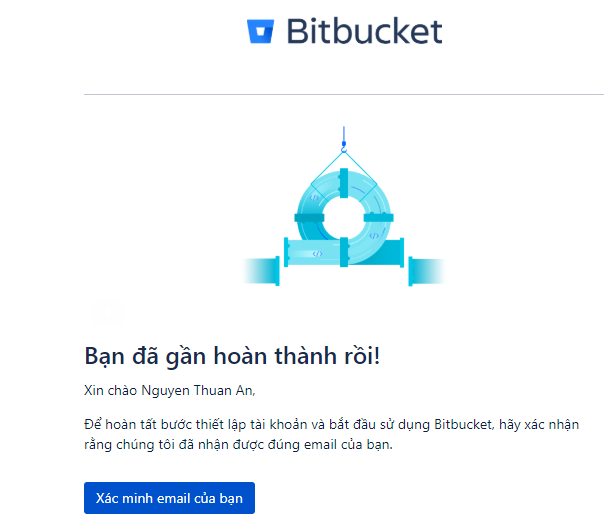
Bước 3: Sau khi điển đầy đủ thông tin đăng kí thì chọn “Sign up”



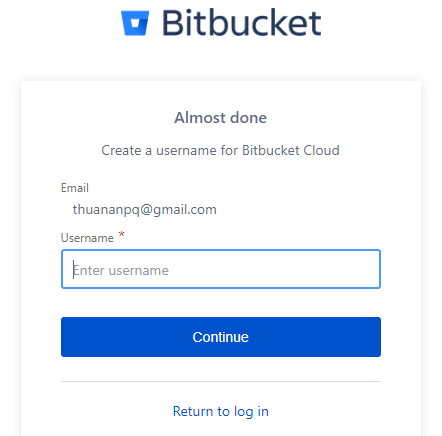
Sau khi chọn “Sign up” thì website sẽ gửi mail xác nhận cho mình



Bước 4: Vào mail và chọn “Xác minh email”

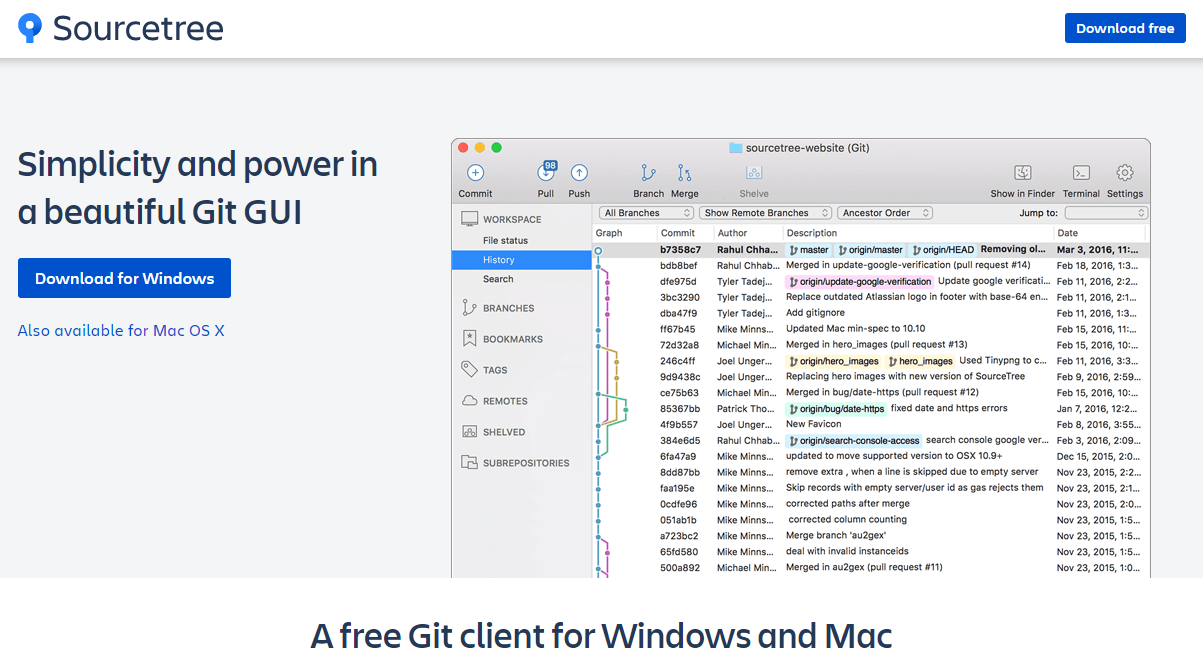


Bước 5: Sau khi chọn “Xác minh email” sẽ chuyển đến trang để nhập Username, nhập Username và chọn “Continue” để hoàn tất đăng kí

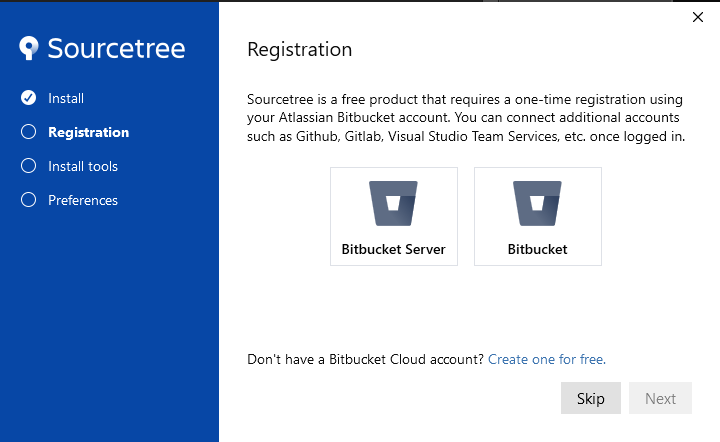


**2.2. Cài Đặt Sourcetree**

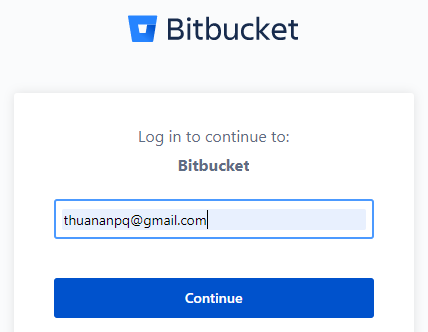
Bước 1: Truy cập vào <https://www.sourcetreeapp.com/> để tải Sourcetree



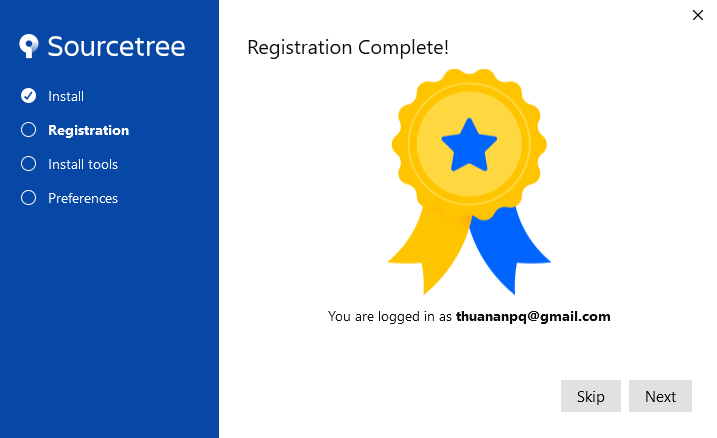
Bước 2: Mở file cài đặt -> Chọn “Bitbucket” để đăng nhập bằng tài khoản Bitbucket



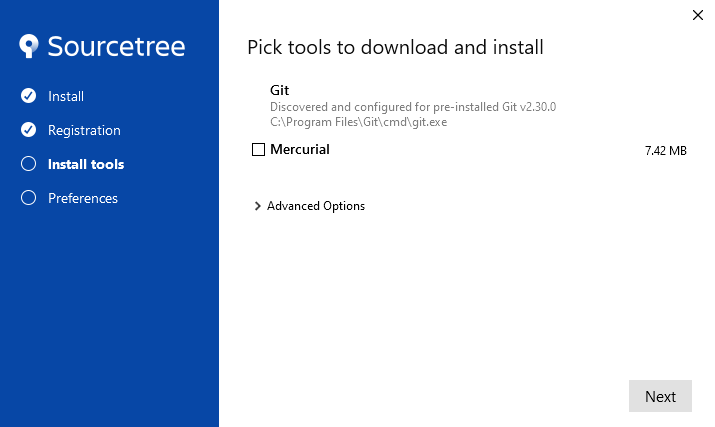
Bước 3: Đăng nhập Bitbucket



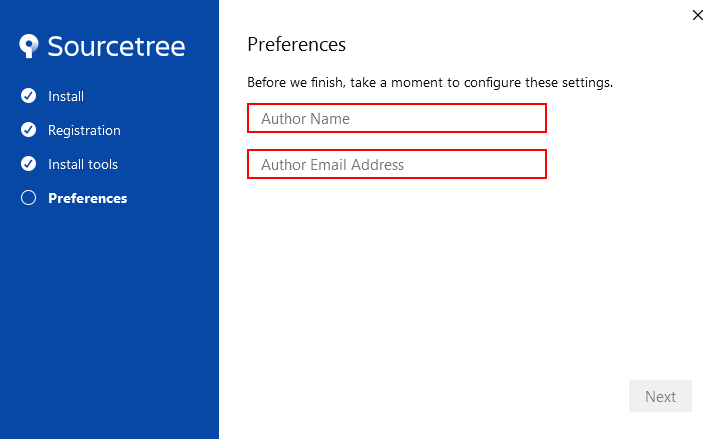
Sau khi đăng nhập thành công



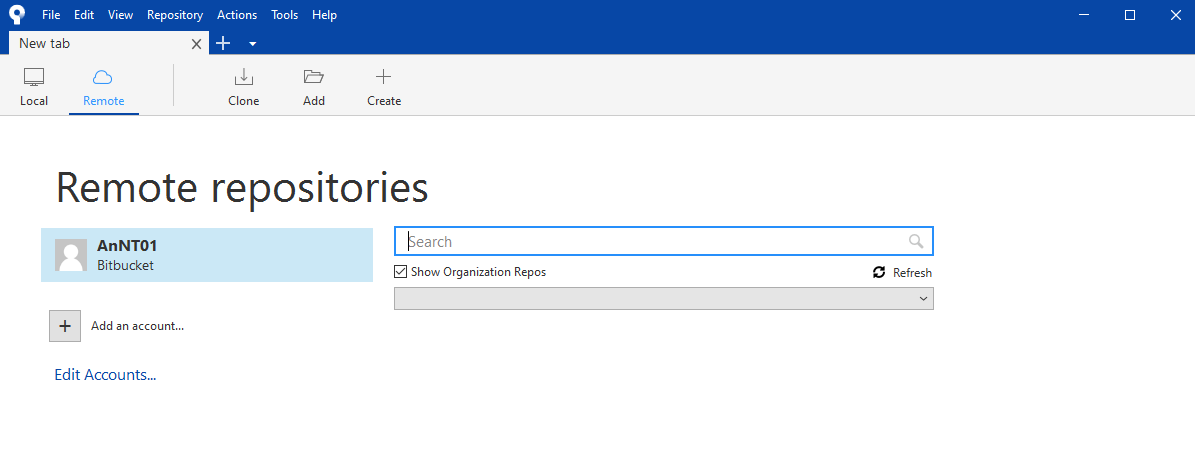
Bước 4: Next -> Next



Bước 5: Nhập tên và email -> Next



Cài đặt thành công

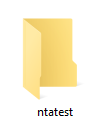


3.3. Lấy dữ liệu Bitbucket từ server về local

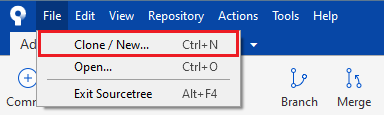
Bước 1: Tạo repository

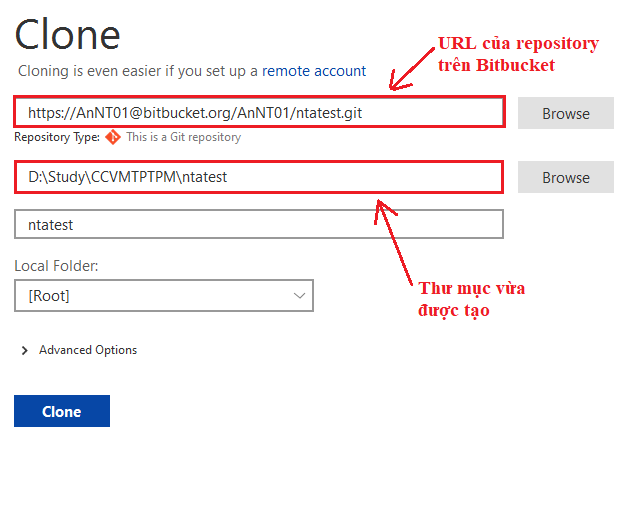
Bước 2: Tạo một thư mục để đồng bộ với thư mục của Bitbucket



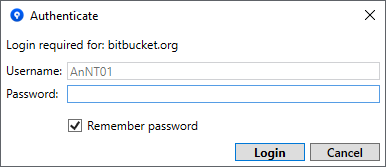


Bước 3: Tiến hành lấy/đồng bộ dữ liệu trên Bitbucket về máy bằng cách dùng Sourcetree clone về

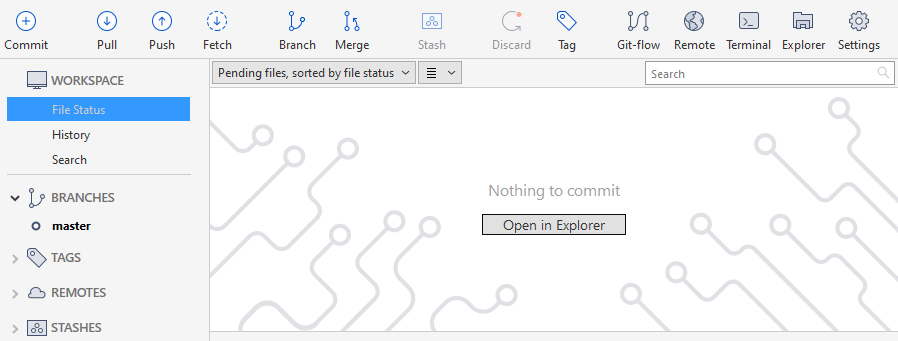




Bước 4: Nhập thông tin tài khoản Bitbucket vào hộp thoại hiện ra

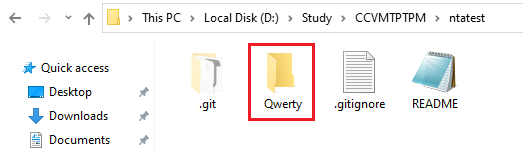


Bước 5: Đợi các file từ server clone về máy và hoàn thành

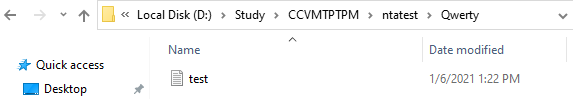


3.4. Đẩy một file lên server Bitbucket

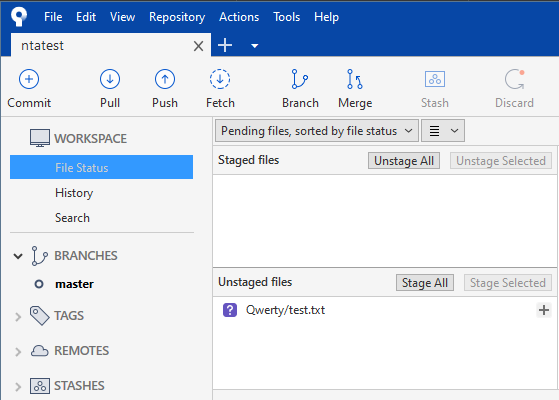
Bước 1: Vào thư mục vừa clone về tạo một thư mục mới



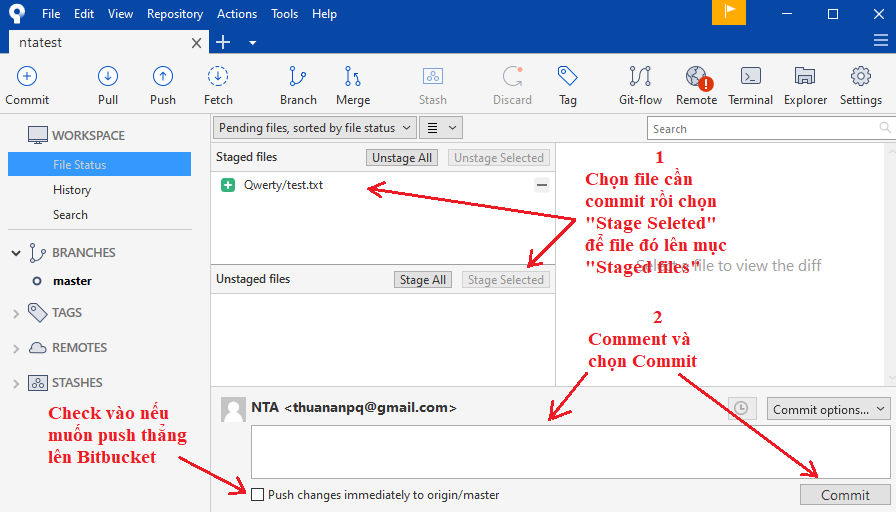
Bước 2: Tạo file bất kì trong thư mục vừa tạo mới



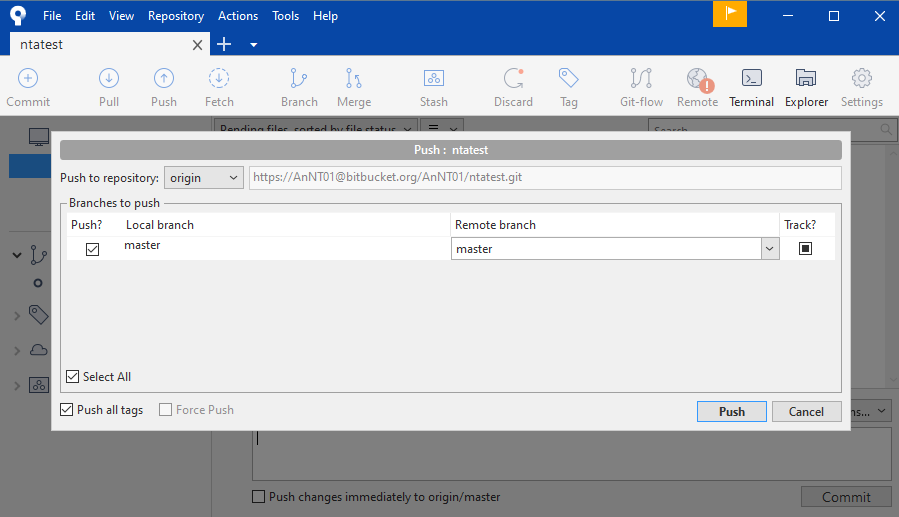
Bước 3: Chọn “File Status” trong “WORKSPACE” để xem trạng thái của file



Bước 4: Chọn file cần commit ở “Unstaged files” add vào “Staged files”, viết comment và chọn “Commit”

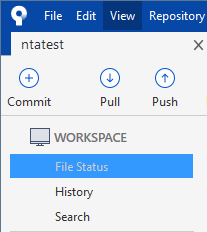


Bước 5: Chọn “Push” -> Check “master” -> Chọn “Push” (Bỏ qua bước này nếu chọn “Push changes immediately to origin/master” ở bước 4)



3.5. Update/Lấy các thay đổi từ Bitbucket

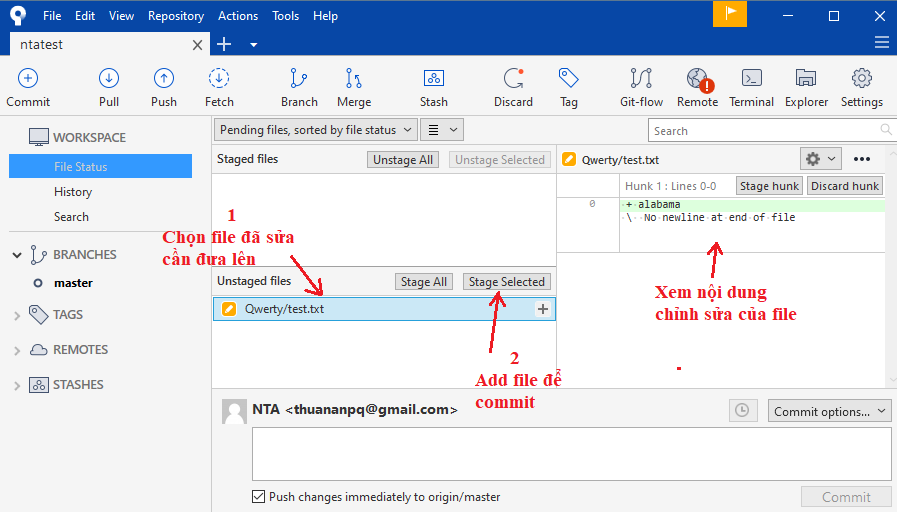
Bước 1: Mở project trên Sourcetree -> Chọn “Pull”



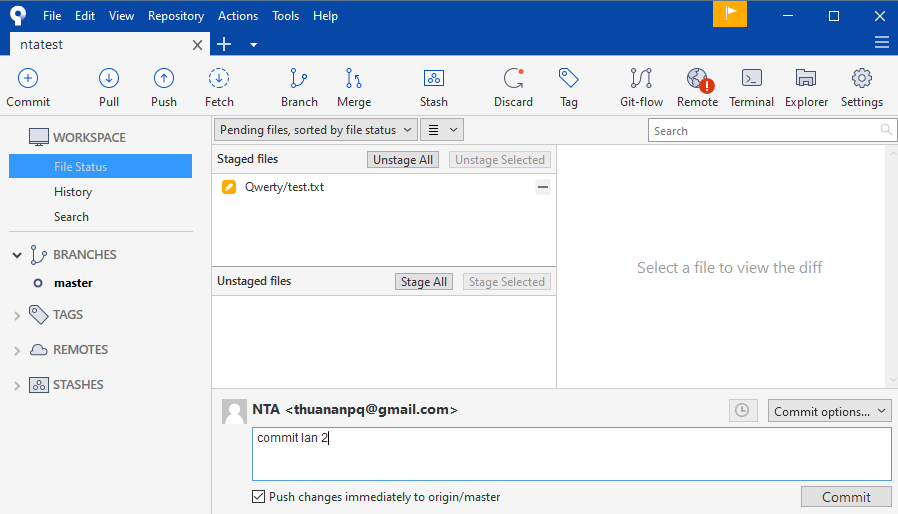
Bước 2: Chờ đến khi Pull xong về máy

3.6. Thay đổi file và đưa lên Bitbucket

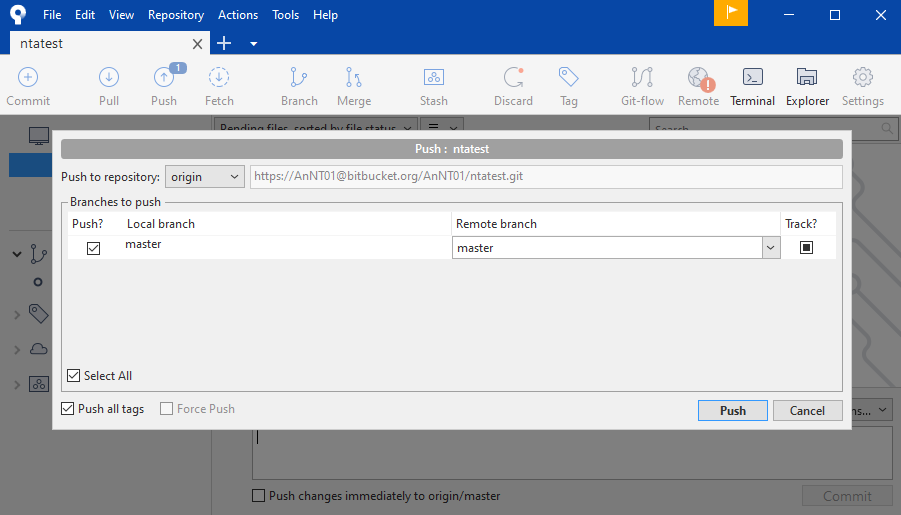
Bước 1: Mở file đã được tạo trước đó lên và tiến hành chỉnh sửa, sau đó mở Sourcetree để commit file đã chỉnh sửa



Bước 2: Comment và commit

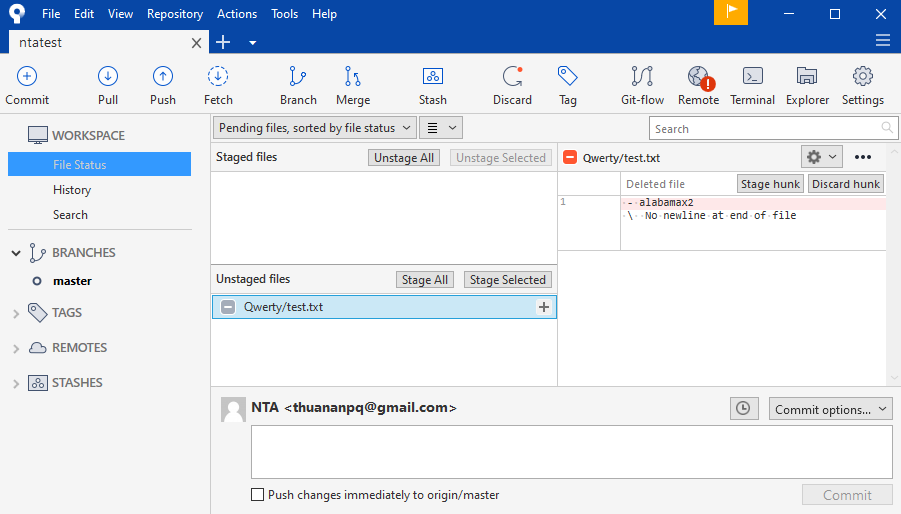


Bước 3: Lúc này mục “Push” sẽ hiện thông báo có một commit cần push lên server, nhấn vào và chọn “Push”

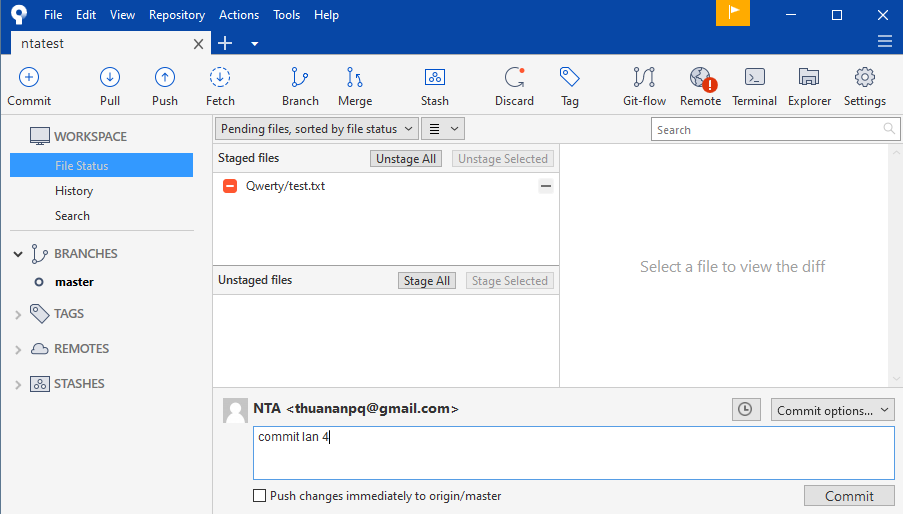


3.7. Xóa file và đưa lên server Bitbucket

Bước 1: Xóa một file trong thư mục, vào Sourcetree và chọn file có icon màu xám đưa lên mục “Staged files”



Bước 2: Comment và Commit



Bước 3: Lúc này mục “Push” sẽ hiện thông báo có một commit cần push lên server, nhấn vào và chọn “Push”

