

Documento de Requisitos do Sistema Coca-Cola Company
Versão 1.0

Cronograma do Projeto

Data	Descrição
25/05/2023	Definição da equipe e tema do projeto

Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
Thaís Melquíades	Desenvolvedor Front-end
Michael Victor	Desenvolvedor Front-end
Vinícius Batista	Desenvolvedor Front-end
Ubiracy Paz	Desenvolvedor Front-end
Adriellysson Castro	Desenvolvedor Front-end

1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema *Coca-Cola Company*, fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado aos produtos da Coca-Cola. O sistema deverá dar acessos aos usuários aos produtos e serviços da empresa.

Link do repositório: <https://github.com/tmelquiades/projeto-appweb>

2. Descrição geral do sistema

O sistema deve permitir aos usuários acessar um catálogo da empresa, sendo permitido apenas visualização, e formas de entrar em contato com a marca.

3. Requisitos funcionais

[UC001] Autenticar-se no Sistema

Descrição: Permite aos usuários logarem no sistema.

Atores: Administrador, Aluno e Professor.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente cadastrado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

▪ Mensagens

M1	Login ou senha inválida.
M2	Valores inválidos para Login ou senha

• Especificação dos Atributos:

EA1 – Fazer autenticação de usuário

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Login	Texto	16		X
Senha	Password	15		X

[UC002] Registra-se no Sistema

Descrição: Permite que o usuário se registre no sistema.

Atores: Aluno.

Entradas e pré-condições: não possui.

Saídas e pós-condição: não ter nenhum cadastro no sistema.

- **Mensagens**

M1	Campos obrigatórios não preenchidos
M2	Dados inválidos.
M3	Já existe um registro anteriormente cadastrado.

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Registrar-se no sistema (Aluno)

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Login	Texto	16		X
Senha	Password	15		X
Nome	Texto			X
Contato	Texto			X

[UC003] Cadastrar turmas

Descrição: Permite ao professor cadastrar alunos e formar uma turma

Atores: Professor.

Entradas e pré-condições: O usuário estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

- **Mensagens**

M1	Campos obrigatórios não preenchidos.
-----------	--------------------------------------

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Solicitação de Demanda

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Turma	Texto	16		X
Descrição	Texto			X
AnoPeríodo	Texto	7		X

[UC004] Lançar Disciplinas

Descrição: Permite ao professor criar disciplinas e definir quantidade de notas referente a atividades específicas ou avaliações.

Atores: Professor.

Entradas e pré-condições: O professor estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

- **Mensagens**

M1	Tamanho do arquivo excedeu o limite permitido (5MB).
-----------	--

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Solicitação de demanda com anexo de arquivos.

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Disciplina	Varchar	40		X
Turma	Texto	8		X
Área ou coordenação	Texto			X
Descrição	Texto			

[UC005] Lançar Notas

Descrição: Possibilita o lançamento das notas do aluno pelo professor.

Atores: Professor.

Entradas e pré-condições: a demanda deve possuir uma área ou coordenação específica.

Saídas e pós-condição: Caso não seja lançada uma nota o padrão deverá ser 0 (zero)

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Solicitação de demanda com anexo de arquivos.

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Disciplina	Texto	40		X
Turma	Texto	10		X
Nota(s)	Número	4		X

[UC007] Listar/Visualizar Notas

Descrição: Permite aos alunos listar e/ou visualizar suas notas.

Atores: Aluno e Professor.

Entradas e pré-condições: o usuário estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

- Mensagens

M1	Não existem notas lançadas.
----	-----------------------------

- Esboço de interfaces gráficas:

EI1
(Imagem)

[UC008] Listar/Visualizar Faltas

Descrição: Permite ao aluno verificar seu total em faltas e a porcentagem em cada disciplina.

Atores: Aluno.

Entradas e pré-condições: o usuário estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

- Mensagens

M1	Usuário ou senha inválida.
----	----------------------------

- Especificação dos Atributos:

[UC009] Cadastrar Eventos

Descrição: Permite que a um Administrador, ou um Professor, cadastre, remova, atualize, liste e visualize eventos destinados aos alunos da instituição. Vale salientar que um Aluno pode apenas visualizar os eventos.

Atores: Administrador, Professor e Aluno.

Entradas e pré-condições: O usuário deve estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: Caso um aluno deseje cadastrar um evento, para que este seja valido, será necessária a aprovação de um Administrador ou Professor.

- Mensagens

M1	Preencha os campos com as informações do evento
----	---

- Especificação dos Atributos:

EA1 – Fazer autenticação de usuário

Configuração autenticação				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Codigo	Inteiro	8		X
Nome	Texto	100		X
Local	Texto	255		X

Data	Date	8		X
Telefone	Texto	15		X
Administrador	Administrador	10		X

[UC014] Manter Administrador

Descrição: Permite aos Administradores cadastrar, remover, buscar, listar e visualizar Administradores e Professores. Deverá existir pelo menos um usuário administrador no Banco de dados do sistema.

Atores: Administrador.

Entradas e pré-condições: estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

■ Mensagens

M1	Dados incompletos, favor preencher todos as informações.
M2	Selecione o Administrador desejado.

● Especificação dos Atributos:

EA1 – Fazer autenticação de usuário

Configuração autenticação				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Codigo	Inteiro	8		X
Nome	Texto	255		X
Login	Inteiro	16		X
Senha	Texto	15		X

4. Requisitos não-funcionais

[NF001] Usabilidade

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente, o usuário deverá em pouco tempo aprender como utilizar o sistema.

O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes, de forma Responsiva e leve.

Prioridade:

■ Essencial

□ Importante

□ Desejável

5. Diagramação e prototipações UML

Esboço de Página Inicial

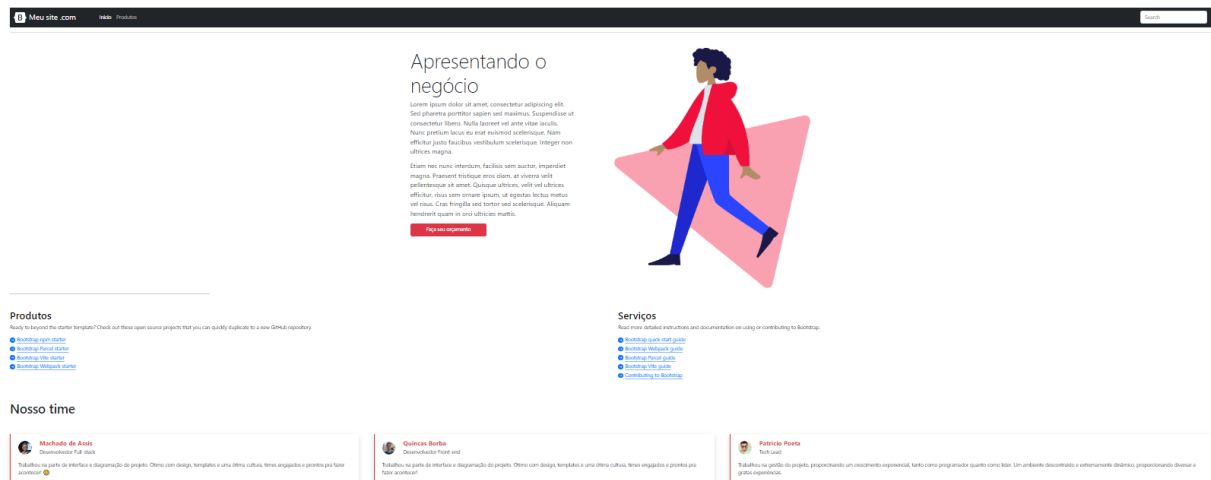


Figura 1 - Imagem ilustrativa

Página Inicial após primeira alteração

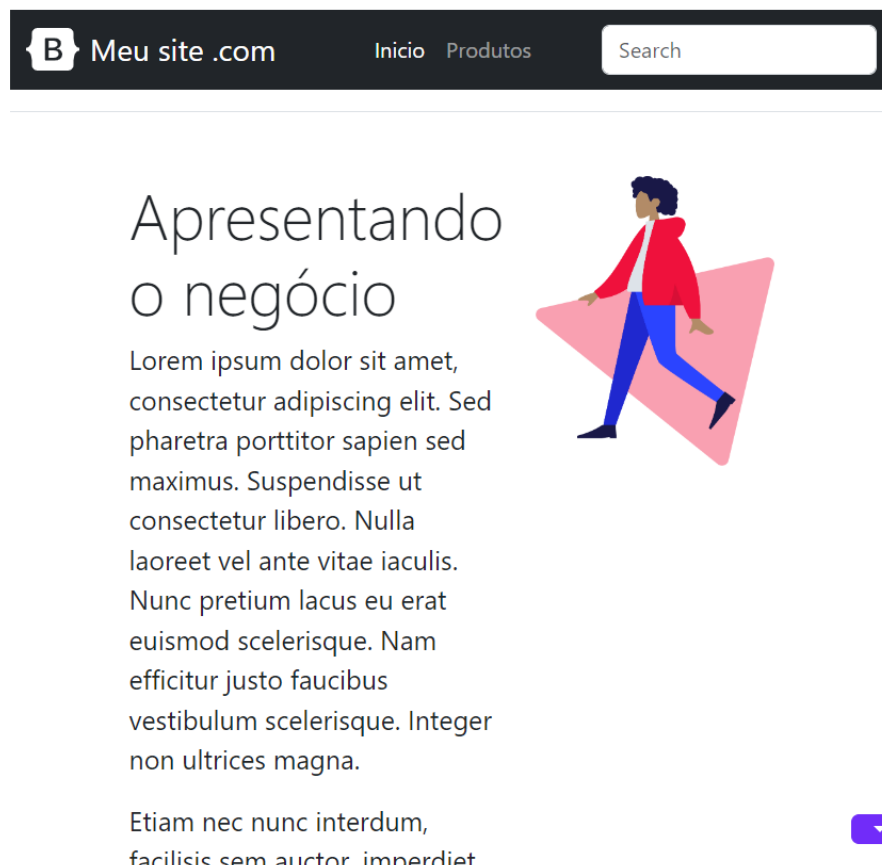


Figura 2 - Imagem ilustrativa

Página 3

Figura 3 - Imagem Ilustrativa

Página 4

...

Página 5