

27-11-2023:

Creado las letras y añadido efectos de letra correcta/incorrecta

Efectos estéticos (zoom al estar encima de una letra, bordes en la palabra a adivinar...)

Imprimir tantos guiones como longitud tiene la palabra

Para el siguiente día:

Como mínimo que nos imprima la letra que hemos clicado si coincide

28-11-2023:

Añadir la clase 'correcta' si la letra que ha pulsado el cliente coincide para que se ponga verde

Empezar el pop-up con las normas

Para el siguiente día:

Que nos reemplace el guión por la letra que ha pulsado el cliente si coincide

29-11-2023:

Terminado el pop-up con las normas

Para el siguiente día:

Que nos reemplace el guión por la letra que ha pulsado el cliente si coincide

Que se ponga la clase incorrecta en las letras que ha pulsado y no coinciden

1-12-2023:

Nos reemplaza las palabras en los guiones

Para el siguiente día:

Crear json con temáticas y que el cliente elija mediante botones que temática quiere jugar

4-12-2023:

No he conseguido el objetivo de elegir la temática por ende cambiaré de objetivo

Para el siguiente día:

poner un cronómetro y un contador

Para saber cuanto tarda y para ir restando vidas cada 10 segundos

11-12-2023

No he podido ir restando vidas cada vez que pasan los segundos pero si he puesto un cronómetro

Para el siguiente día:

Hacer que el cliente elija temática y elegir una palabra aleatoria de esa temática + contador

13-12-2023

Últimos retoques (css + responsive) y damos el trabajo por finalizado.