

### **Instrucciones del juego del Ahorcado:**

El programa elige una palabra aleatoria de una colección y escribe un guión por cada letra que tiene la palabra. El usuario dispone de un teclado en pantalla en el que tiene que clicar sobre la letra que él desee.

Dispone de hasta 7 fallos para intentar adivinar la palabra, por cada letra adivinada esta se pondrá en la respectiva posición y se quitará del teclado, cuando termine el juego recibirá un mensaje dependiendo de si ha ganado o ha perdido junto al tiempo que ha tardado en terminar la partida (el cronómetro empieza a contar desde que pulsa la primera letra).

En versión ordenador dispone de un pop-up abajo a la derecha para recordarle las instrucciones y en versión móvil abajo a la izquierda.