Laporan Analisis Mencari Nilai Minimum Sebuah Rumus dengan Algoritma **Roulette Wheel**

T.M.Fajar Pramudya – 1301172735 – IFIK 41 03

Lakukan analisis, desain, dan implementasi algoritma Genetic Algorithm (GA) ke dalam suatu program komputer untuk menemukan NILAI MINIMUM dari fungsi:

$$f(x_1, x_2) = \left(4 - 2.1x_1^2 + \frac{x_1^4}{3}\right)x_1^2 + x_1x_2 + (-4 + 4x_2^2)x_2^2$$

dengan batasan $-3 \le x_1 \le 3$ dan $-2 \le x_2 \le 2$.

A. Roulette Wheel

Pada AG dikenal berbagai macam metode tentang bagaimana cara mencari kromosom yang akan dijadikan sebagai parental (orang tua) yaitu salah satu dari metode tersebut yaitu roulette wheel selection. metode yang digunakan adalah seleksi roda rolet (roulette wheel selection). Pada seleksi ini, orang tua dipilih berdasarkan fitness mereka. Lebih baik kualitas suatu kromosom, lebih peluangnya untuk terpilih. besar Probabilitas suatu individu terpilih untuk crossover sebanding dengan fitness-nya. penyeleksian ini merupakan peniruan dari permainan roda rolet.

B. Nilai-Nilai Parameter GA

inisialisasi Pertama-tama, sebagai terdapat variabel sebagai berikut:

```
int p = 350;
int gen = 100;
double pacr = 0.5;
double pamu = 0.01;
```

variabel p menunjukkan nilai populasi, menujukkan genetika, variabel gen menunjukkan variabel pacr crossover, variabel pamu menunjukkan nilai mutasi.

```
Kromosom
```

```
double[] ab = new double[]{3,1,5,7,6,9};
     double max = 5:
     double min = -5;
     double jmlhPerkalian = (max-
min)/(9*Math.pow(10,-1)+Math.pow(10,-
2)+Math.pow(10,-3));
Crossover
double rnd = rand.nextDouble();
     if (rnd < pacr) {
         int[][] child = parent.clone();
         int p = rand.nextInt(6);
         for (int i = p; i < 6; i++) {
            child[0][i] = parent[1][i];
            child[1][i] = parent[0][i];
         return child;
     return parent;
Mutasi
for (int i = 0; i < kromosom.length; <math>i++) {
       double rnd = rand.nextDouble();
       if(rnd < pamu) {
          kromosom[i] = rand.nextInt(10);
        }
     return kromosom;
Fitness
int imax = 0;
     for (int i = 0; i < fitness.length; i++) {
       if(fitness[i] > fitness[imax]) {
          imax = i;
        }
```

return imax;

GeneralReplacement

```
int[][] populasiLama, int[][] populasiBaru,
double[] fitness) {
    int imax = Fitness(fitness);
    populasiBaru[0]=
populasiLama[imax].clone();
    populasiBaru[1]=
populasiLama[imax].clone();
```

return populasiBaru;

nilai minimum yg di dapat kan

