

전공 :	학년:	학번:	이름:
과목:2020-1학기:왕초보 파이썬배우기 (기말고사)			

(1~2) 1년의 각 달의 일수를 출력하는 프로그램을 작성하세요.

특정 달이 입력되면 그 달의 일수를 출력한다. 여러 가지 방법으로 작성할 수 있겠으나 if-elif-else 문을 사용하고 실행결과는 아래를 참조 바랍니다. (각 5점)

(2를 입력하면 29, 4, 6, 9, 11을 입력하면 30, 1, 3, 5, 7, 8, 10, 12를 입력하면 31)

(코드)

```
month =int(input("월을 입력하시오: "))
```

```
if (      ①      ):
    print("월의 날수: 29")
```

```
elif (      ②      ):
    print("월의 날수: 30")
```

```
else :
    print("월의 날수: 31")
```

(3~4) 사용자로부터 임의의 개수의 성적을 받아서 평균을 계산한 후에 출력하는 프로그램을 while 문을 이용하여 작성 하세요. (음수가 입력되면 종료되도록 합니다. => 성적을 입력하시오: -1 종료됨) (각 5점)

```
n = 0                #학생수
sum = 0              #성적총합
score = 0             #각 학생 성적
print("종료하려면 음수를 입력하시오: ")
while score >= 0 :
    score = int(input("성적을 입력하시오: "))
    if score > 0:
        (      ③      ) #성적 합(sum)
        n = n + 1
    if n > 0 :
        (      ④      )      #평균계산(average)
    print("성적의 평균은 %f입니다." % average)
```

(5~6) 다음은 A학급 학생의 점수를 나타내는 리스트이다. 리스트에서 50점 이상 점수 총합을 구하시오.

(각 5점)

```
A = [ 20, 55, 67, 82, 45, 33, 90, 87, 100, 25]
```

```
result = 0
while A:
    mark = (      ⑤      )      #리스트에서 점수를 가져오는 자료형
    if mark >=50:
        result = (      ⑥      )      #점수 누적시킴
print("총합= ",result)
```

(7~8) 다음 내용의 s.txt 가 있다. 이 파일 내용중 "English"를 "Python"으로 바꾸어서 저장하세요.

(각 5점)

s.txt내용 → English is a very important subject.

```
f=open("s.txt", "r")
```

```
content = (      ⑦      )      #s.txt파일의 내용을 content변수에 저장
```

```
f.close()
```

```
content= (      ⑧      )      #content 문자열에서 "English"를 "Python"으로 변경
```

```
f=open("s.txt", "w")
```

```
f.write(content)
```

```
f.close()
```

(9~10) random모듈을 사용하여 로또번호(1~45사이의 숫자 6개)를 생성하자. random모듈의 randint를 사용하세요. (단, 중복된 숫자가 있으면 저장 안함) (각 5점)

```
import random
```

```
result = [ ]
```

```
while len(result) < 6:
```

```

num = (          ⑨          )          #1 부터 45까지 난수발생

if num not in result:          #result에 같은 숫자가 없으면 저장

    result.(          ⑩          )          #난수 저장

print(result)

```

(11~27) 문항당 각 3점 (17x3=51점)

(11) 다음을 실행한 결과는?

```
>>>all([1, 2, abs(-3)-3])
```

결과:

(12) Cookie클래스의 인스턴스인 객체 a를 만드는 코드를 작성하세요.

```
>>>class Cookie:
```

```
    ...    pass
```

```
>>>
```

-(13~14) OS모듈을 사용하여 다음과 같이 동작하도록 코드를 작성하세요.

(13) C:\wdoit 디렉터리로 이동할 때 사용하는 코드를 ()에 적으세요.

```
>>> import os
```

```
>>> os.(          13          )("C:\wdoit")
```

(14) dir 명령을 실행하고 그 결과를 result변수에 담는 코드를 ()에 적으세요.

```
>>> import os
```

```
>>> result = os.(          14          )("dir")
```

-(15) 부모 클래스(상속한 클래스)에 있는 메서드를 동일한 이름의 메서드로 다시 만드는 것을

(15) 이라고 한다.

(16) 클래스에서 객체가 생성될 때 자동으로 호출되는 메서드를 생성자(Constructor)라고 한다. 파이썬

메서드 이름으로 (16)를 사용하면 이 메서드는 생성자가 된다.

(17) filter 와 lambda를 사용하여 리스트 [1, -2, 3, -5, 8, -3]에서 음수를 모두 제거하는 식을 적으세요.

```
>>> print (list ( 17 ))
```

```
[1, 3, 8]
```

(18) 웹 브라우저를 자동으로 실행하고 해당 URL인 daum.net으로 가게 하려고 한다.

```
>>>import webbrowser
```

```
>>> ( 18 ) ("https://www.daum.net")
```

(19) map과 lambda를 사용하여 [3, 5, 7, 9]라는 리스트의 각 요솟값에 5가 곱해진 리스트 [15,

25,35,45]를 만드세요.

```
>>>list( 19 )
```

```
[15, 25, 35, 45]
```

(20) '0xee' 라는 16진수 문자열을 내장함수를 사용하여 10진수로 변경하세요.

```
>>>
```

```
238
```

(21) (21)는 파이썬에서 GUI관련 모듈을 제공하는 표준 라이브러리 이다.

(22) 위젯을 고정 위치에 배치하려면 pack() 대신 (22)함수를 사용한다.

(23) 체크버튼(Checkbutton)은 켜고 끄는데 사용하는 위젯이다. 여러 개 중에서 하나를 선택하는 위젯은 (23) 이다.

(24) Label(부모윈도, 옵션,)형식으로 사용된다. 이때 위치를 잡을 때 사용하는 옵션은? (24)

(25) 300x300 크기의 윈도우창을 만들고, 윈도우창의 크기가 변경되지 않도록 하는 코드다. 빈 부분을 보기에서 선택하시오. (부분점수 없음-다 맞아야 점수인정)

(보기) resizable, geometry, mainloop

```
from tkinter import *

window = Tk()
window.title("윈도창 연습")
window. ① ("400x100")
window. ② (width = FALSE, height = FALSE)

window. ③ ()
```

(26) 버튼을 클릭하면 func1() 함수가 호출되는 코드다. 빈 부분을 채우시오.

myBtn = Button(window, text="파이썬 종료", fg="red", 26)

(27) 버튼 5개를 수직으로 정렬하는 코드다. ①에 들어가는 코드는 for i in range(0,5)이다.

②번을 채우시오.

```
from tkinter import *
window = Tk()

btnList = [None] * 5

① :
    btnList[i] = Button(window, text = "버튼" + str(i + 1))

② :
    btn.pack(side = TOP)

window.mainloop()
```

=이상=

수고했습니다.