1. С помощью какого свойства осуществляется трансформация?

transform

2. Как осуществить наклон?

– skew(15deg) – наклоняет элемент, смещая верхний край элемента в одну сторону, а нижний – в противоположную

3. Как осуществить смещение?

translate(40px, 60px) — смещение элемента из его текущей позиции на некоторое расстояние вправо на 40px и вниз на 60px;

4. Как осуществляется вращение?

Вращения и перемещения могут производиться во всех трех измерениях — X, Y и Z. Значение rotateZ эквивалентно rotate, так как выполняет вращение вокруг оси Z. Значение rotateX и rotateY вращают элемент вокруг горизонтальной оси X (наклоняя элемент вперед или назад) и вертикальной оси Y (поворачивая элемент вправо и влево) соответственно

rotate(45deg) – поворачивает элемент на определенный угол заданный в deg;

5. Каким образом масштабировать элементы?

. scale(0.5) — увеличить или уменьшить в размерах элемент (например, для значения 0.5 в два раза)

6. Что будет происходить, если использовать rotateY?

7. Что будет происходить, если использовать rotateX?

8. Как создать перспективу изображения?

transform: perspective(400px)

В качестве значения указывается расстояние от плоскости монитора до точки сходимости линий. Чем меньше значение, тем более выраженной выглядит перспектива. По умолчанию перспектива отображается так, как если бы наблюдатель находился прямо по центру элемента. Свойство perspective-origin смещает вправо или влево, вверх или вниз отображение перспективы. Свойство transform-style позволяет располагать элементы в трехмерном пространстве, задавая значение preserve-3d.

9. Для чего используется свойство transition?

Переходы задаются с помощью свойства transition.

10. Что такое переходы?

Переход представляет собой анимацию смены одного набора свойств CSS другим за определенный промежуток времени.

11. Каким образом увеличить продолжительность перехода?

transition-duration(Указывает продолжительность анимации (например, 2sили 500ms)

12. Для чего используется свойство transition-timing-function?

Для замедления или ускорения перехода 1. linear — переход изменяется с постоянной скоростью; 2. ease-in — изменение вначале протекает медленно, но ускоряется до самого конца перехода; 3. ease-out — изменение начинается быстро, но к концу перехода замедляется. 4. cubic-bezier(x1, y1, x2, y2) — график изменения перехода по кривой Безье

13. Что входит в сокращенную запись свойства transition?

transition: <transition-property> <transition-duration> <transition-timing-function> <transition-delay>;

1)Указывает, какие CSS-свойства будут анимированы (например, width, background-colorили all)

2)Указывает продолжительность анимации (например, 2sили 500ms).

3)Определяет, как будет распределяться скорость анимации (например, ease, linear, ease-in-out, или кубические Безье-функции вроде cubic-bezier(0.25, 0.1, 0.25, 1)).

4)Устанавливает задержку перед началом анимации (например, 1sили 0ms).

14. Назовите этапы создания анимации

Создание анимации проходит в два этапа: 1. Определение анимации, которое включает настройку ключевых кадров со списком анимируемых CSS-свойств. 2. Применение анимации к элементу.

15. Какие свойства включает сокращенная запись animation?

animation: around 4s linear infinite; }

16. Каким образом сделать анимацию непрерывной?

Чтобы анимация была бесконечной необходимо использовать значение infinite для свойства animation-iteration-count.

17. Как изменить прозрачность элемента?

свойство filter : opacity(значение) определяет прозрачность элемента;

18. Каким образом создать несколько кадров анимации? Только 2 кадра?

Кадры определяются с помощью правила @keyframes. На рисунке 7.2 представлен вариант создания анимации, состоящей из двух кадров.

@keyframes nameAnimation { from { /\* здесь перечисляются свойства CSS \*/ } to { /\* здесь перечисляются свойства CSS \*/ } }

19. Для чего необходимо свойство z-index?

Для расположения элементов друг над другом можно использовать для каждого из элементов свойство z-index, значение которого определяет место расположения элемент

20. Чем отличаются переходы от анимации?

Переход изменение стилей с плавным переходом , а анимация включает большое количество ключевых кадров и эффектов.

21. Как остановить анимацию?

animation-fill-mode: forwards;

22. Для чего можно применять свойство filter

1. grayscale(значение) — преобразует цвета в черно-белые и значение задается как в процентах (0% — 100%), так и в десятичных дробях (0–1); 2. saturate(значение) — изменяет насыщенность цвета; 3. sepia(значение) — создание эффекта сепии, т. е. тонирование в коричневый цвет; 4. hue-rotate(угол) изменяет цвета изображения в зависимости от заданного угла, который определяет на сколько изменится данный цвет в цветовом круге от красного до фиолетового; 5. invert(значение) инвертирует цвета, т. e. изменяет цвета на противоположные; 6. opacity(значение) определяет прозрачность элемента; 7. brightness(значение) изменяет яркость цвета; 8. contrast(значение) изменяет контрастность цвета; 9. blur(радиус) cоздает эффект размытости и значение указывается в пикселах (px)