

# 2021 - EOS ESC Basic

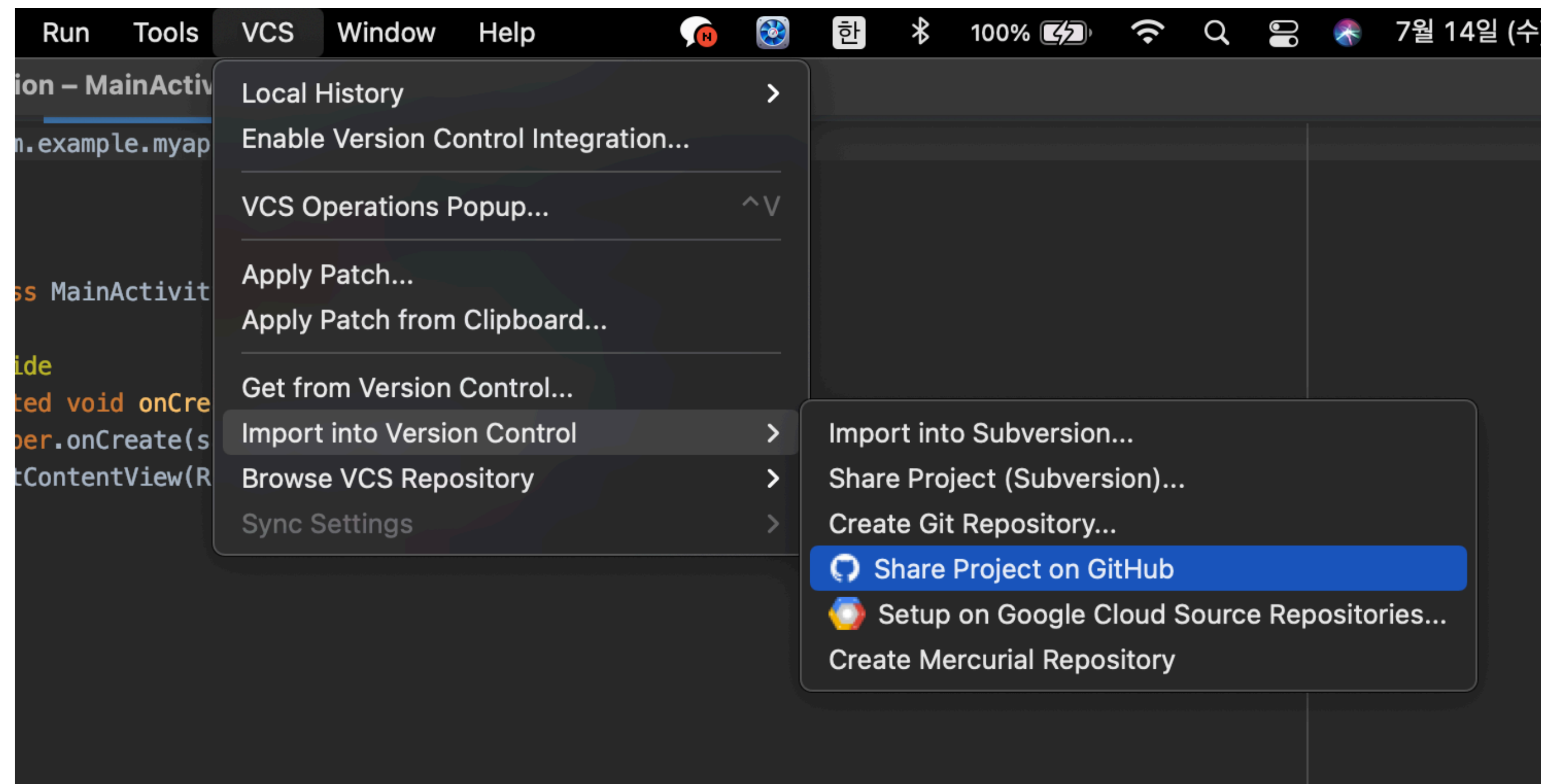
전화번호부 앱 만들기

첫번째 시간

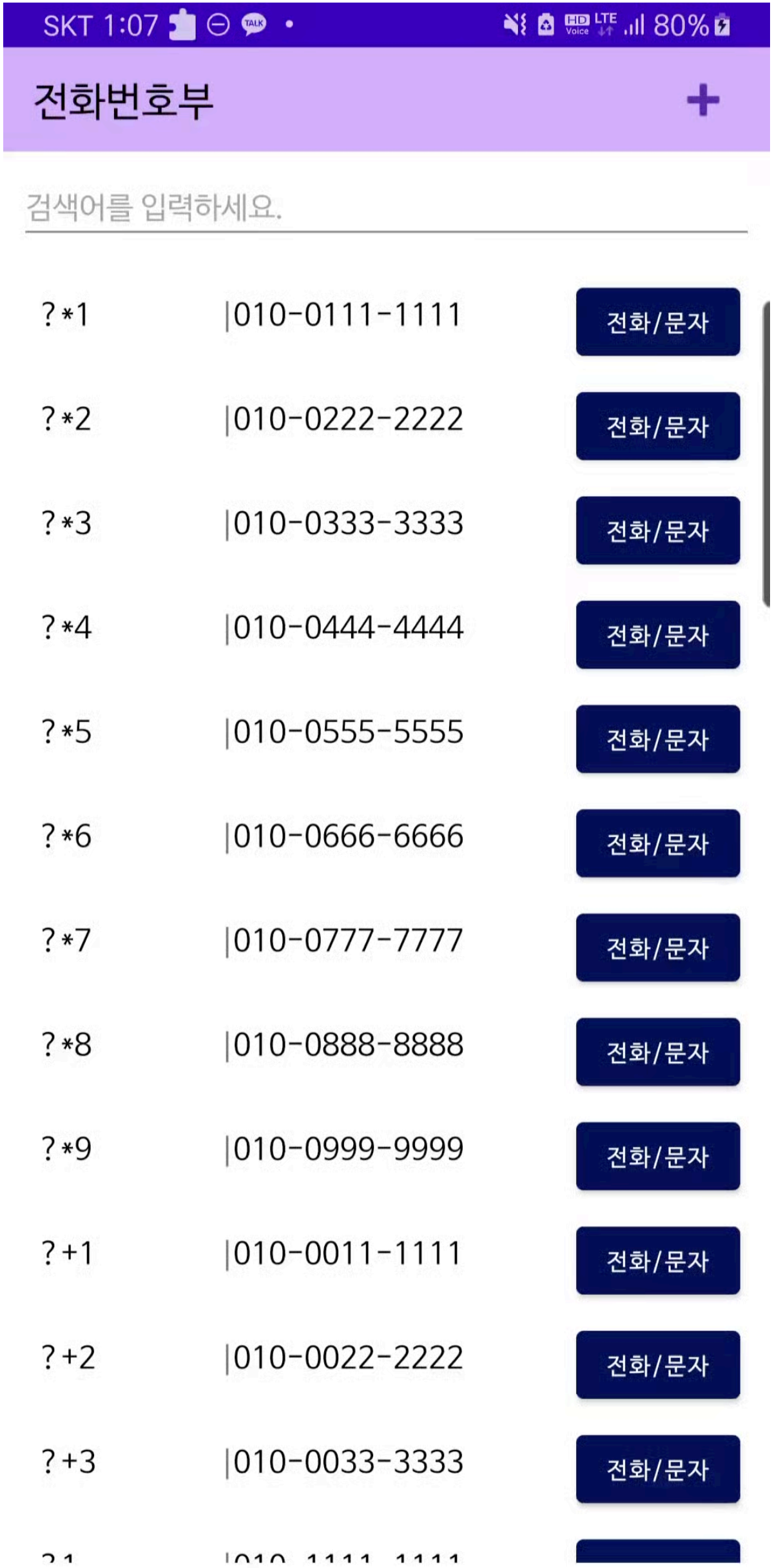
김이영

# 깃 가입, 프로젝트 생성 및 repository 만들기

- <https://github.com/> 들어가서 가입!
- 안드로이드 프로젝트를 생성한 뒤, VCS - Import into Version Control - Share Project on GitHub 클릭



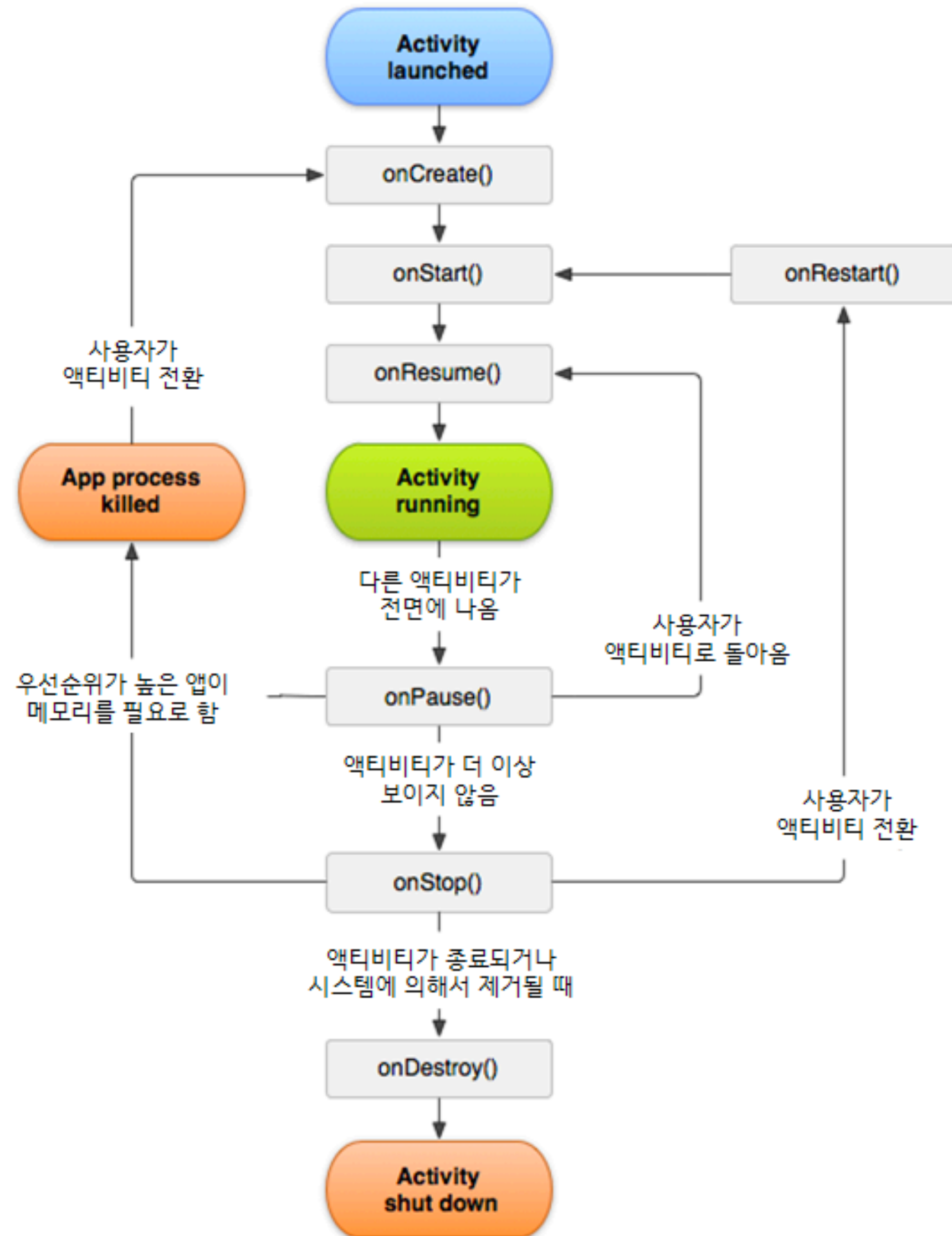
# ESC 동안 만들 앱 소개



# 용어 익히기

- Activity (액티비티) : 사용자 인터페이스 화면을 구성하는 컴포넌트
- Context (컨텍스트) : 애플리케이션(객체)의 현재 상태의 맥락.
  - 컨텍스트는 생성된 객체에 어떤 일이 일어나고 있는지 알 수 있도록 해줌.
  - 액티비티와 애플리케이션에 대한 정보를 얻기 위해서는 컨텍스트 사용.
- View (뷰) : 애플리케이션에서 눈에 가시적으로 표현되는 모든것.
  - 버튼, 텍스트, 레이아웃 등등

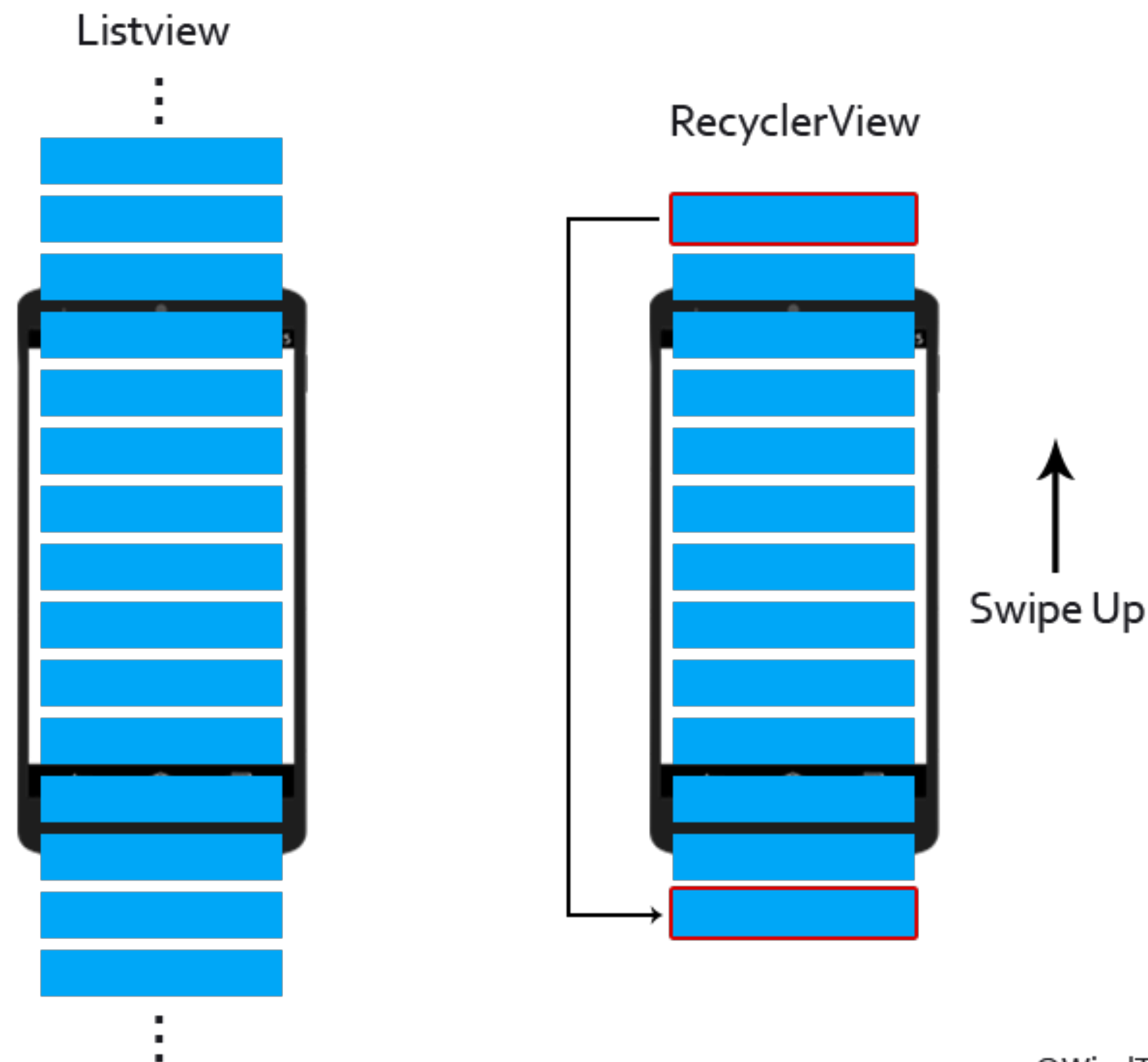
# 안드로이드 생명 주기(Life Cycle)



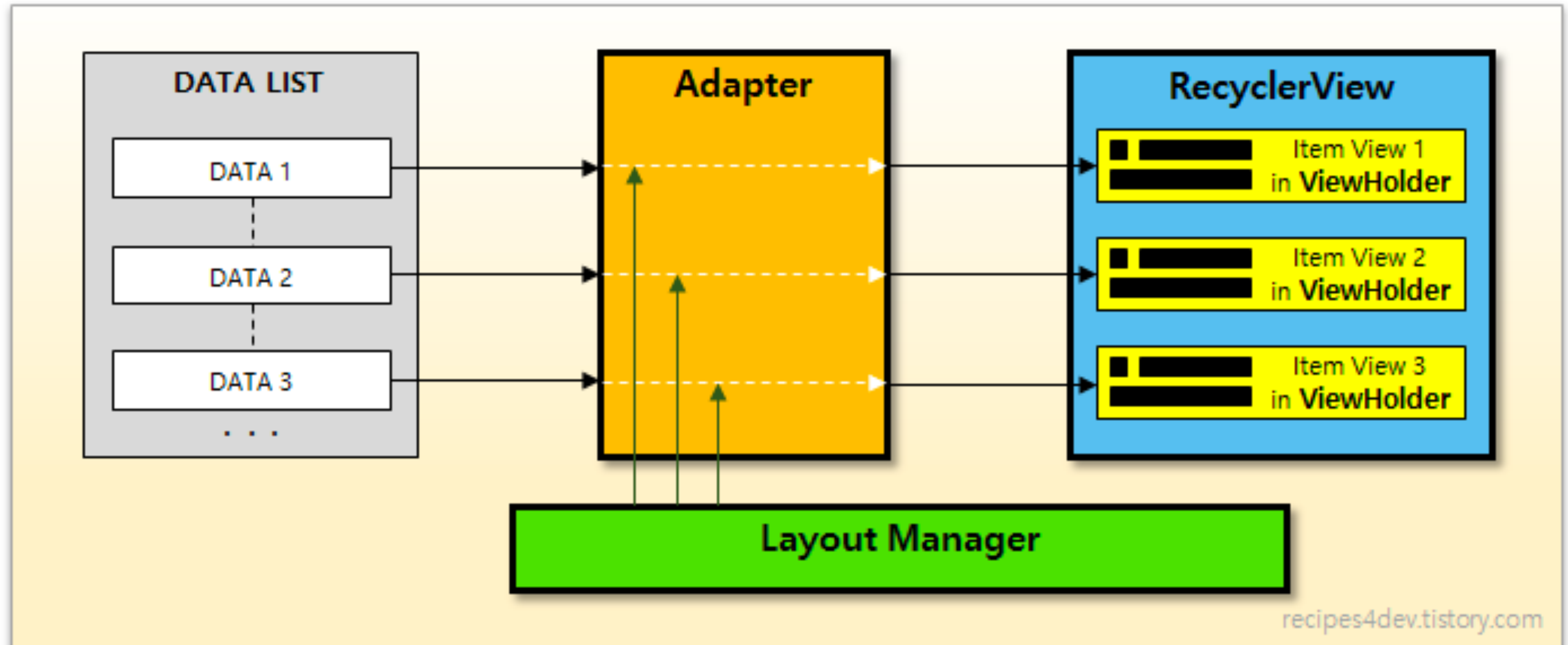
- onCreate() : 액티비티가 생성될 때 딱 한번 호출
- onStart() : 액티비티 시작 할때 호출 /화면이 가려졌다가 다시 보일때 호출
- onResume() : 액티비티가 화면에 확실히 보일때 호출
- onPause() : 액티비티가 화면에 살짝 가려지면 호출
- onStop() : 액티비티가 화면에 완전히 안보일때 호출
- onDestroy() : 액티비티를 종료하면 호출

# 리사이클러 뷰 (Recycler View)

- 사용자가 관리하는 많은 수의 데이터 집합을 개별 아이템 단위로 구성하여 화면에 출력하는 뷰 그룹이며, 한 화면에 표시되기 힘든 많은 수의 데이터를 스크롤 가능한 리스트로 표시해주는 위젯.



# 리사이클러 뷰 (Recycler View)



# 첫번째 과제

- 오늘 짰 코드를 자신의 깃에 올리고 깃 주소 보내기!



수고하셨습니다!