

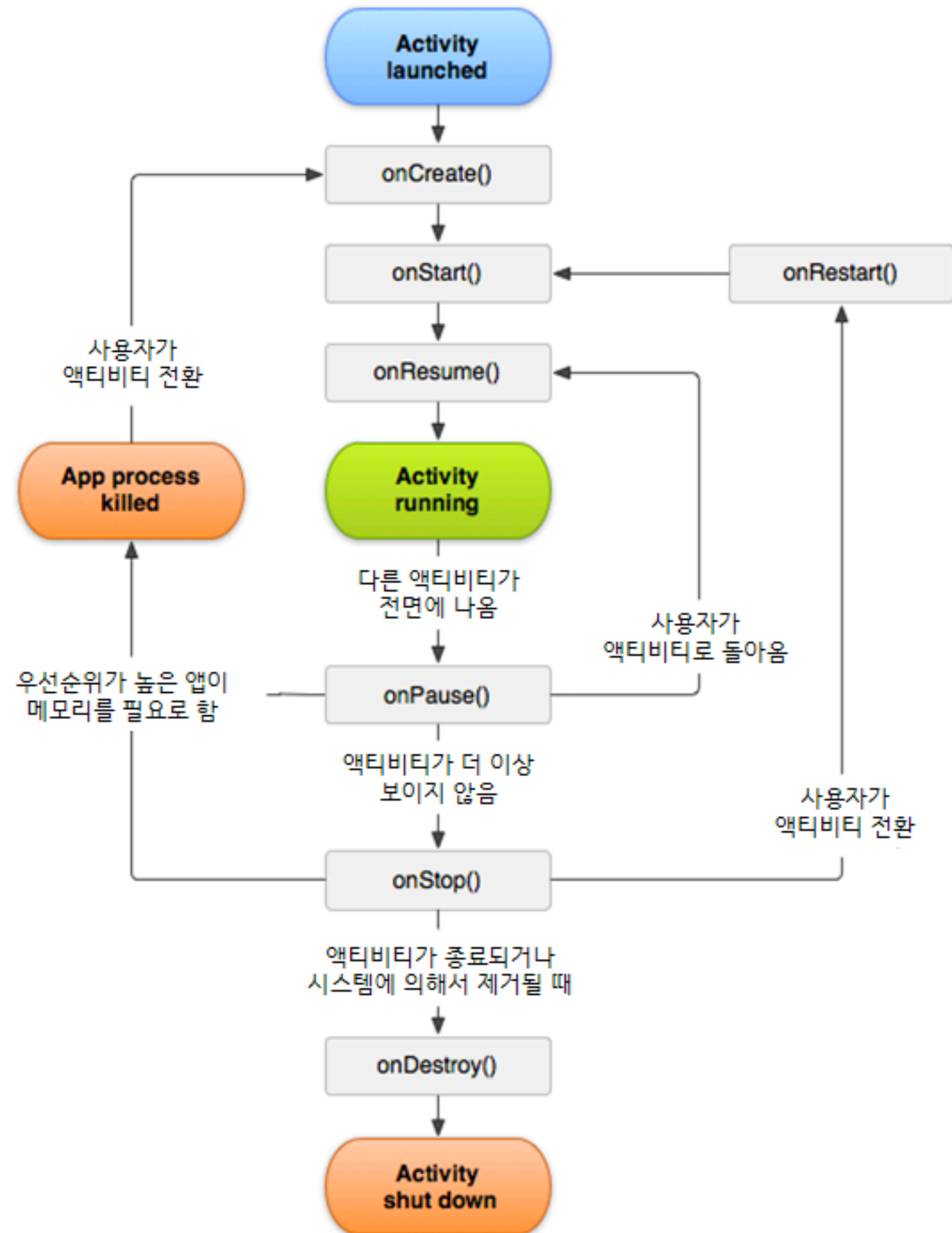
# 2021 - EOS ESC Basic

전화번호부 앱 만들기

세번째 시간

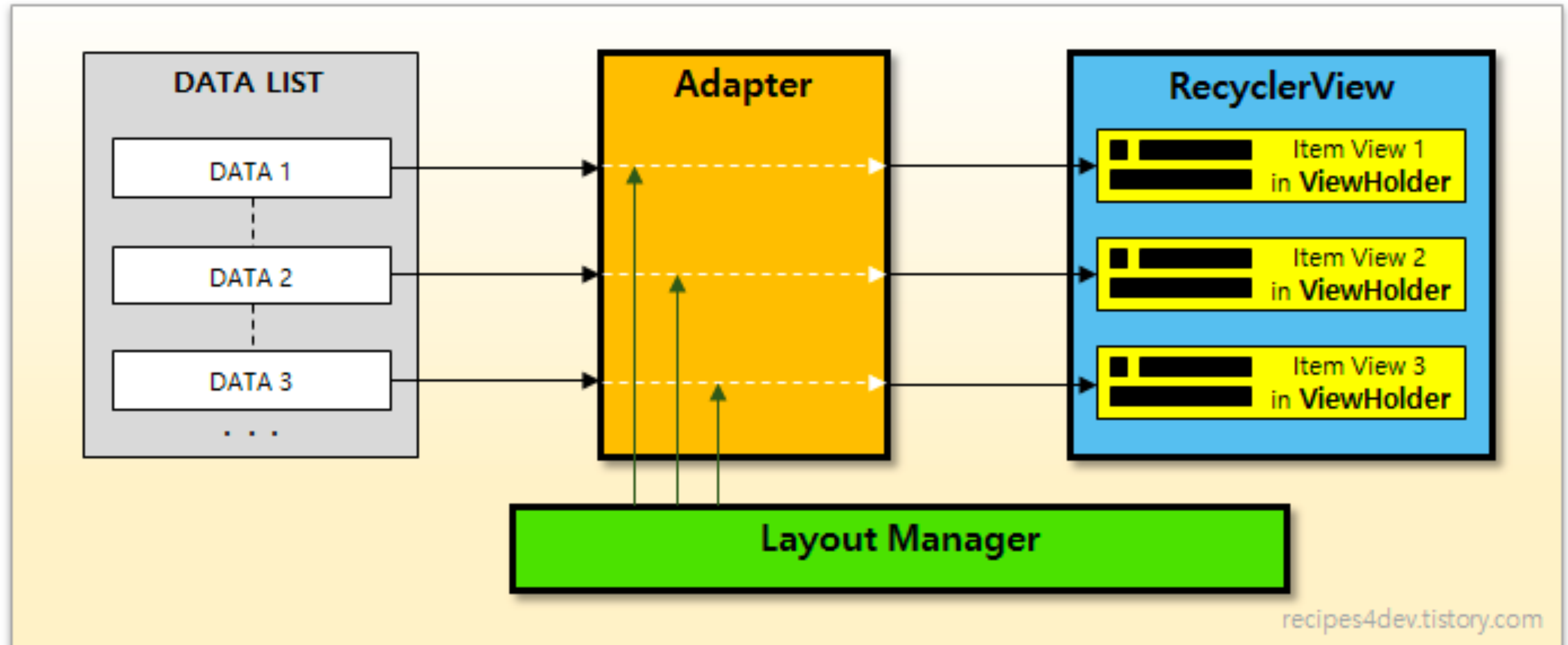
김이영

# 안드로이드 생명 주기(Life Cycle)



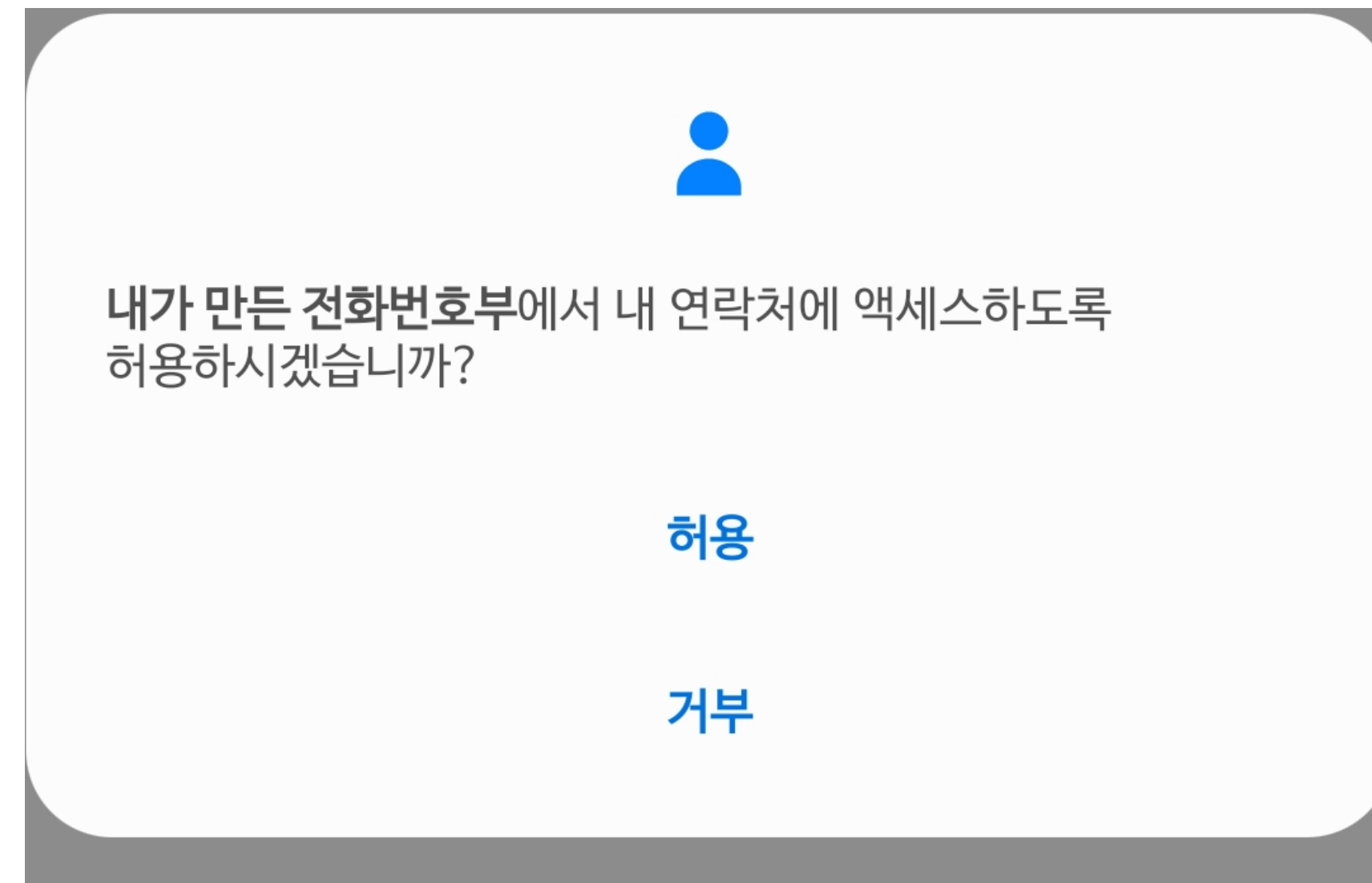
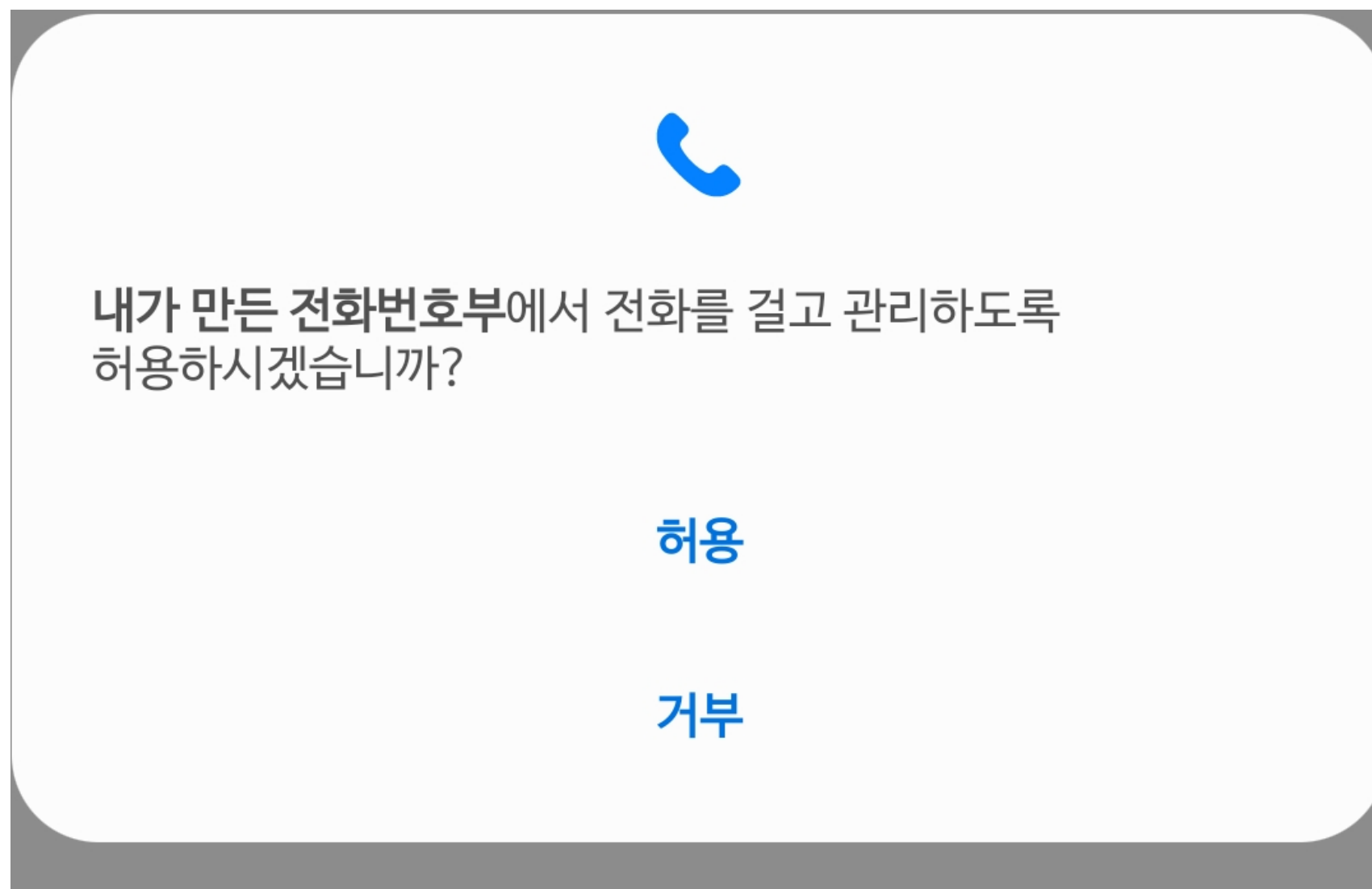
- onCreate() : 액티비티가 생성될 때 딱 한번 호출
- onStart() : 액티비티 시작 할때 호출 /화면이 가려졌다가 다시 보일때 호출
- onResume() : 액티비티가 화면에 확실히 보일때 호출
- onPause() : 액티비티가 화면에 살짝 가려지면 호출
- onStop() : 액티비티가 화면에 완전히 안보일때 호출
- onDestroy() : 액티비티를 종료하면 호출

# 리사이클러 뷰 (Recycler View)



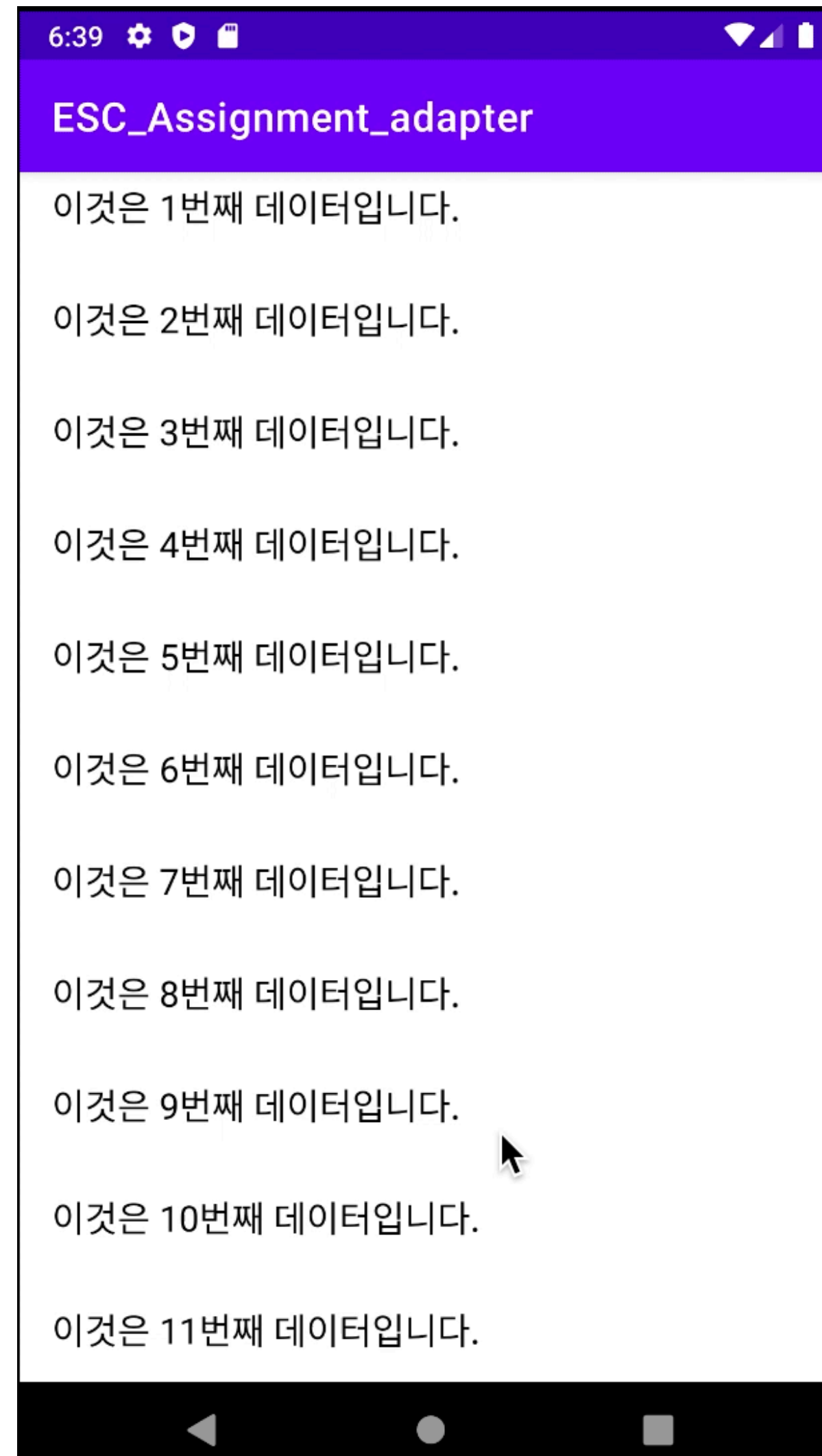
# 권한 체크

- 휴대폰에 저장된 전화번호 접근과 추가, 전화 및 문자 기능을 위해 전화와 주소록 권한이 있어야 함.
- 편리한 권한 체크를 위해 'TedPermission' 이라는 라이브러리 사용.
- Gradle 에 `implementation 'gun0912.ted:tedpermission:2.0.0'` 추가



# 세번째 과제

- 리사이클러 뷰 어댑터 및 메인 구현하기



수고하셨습니다!