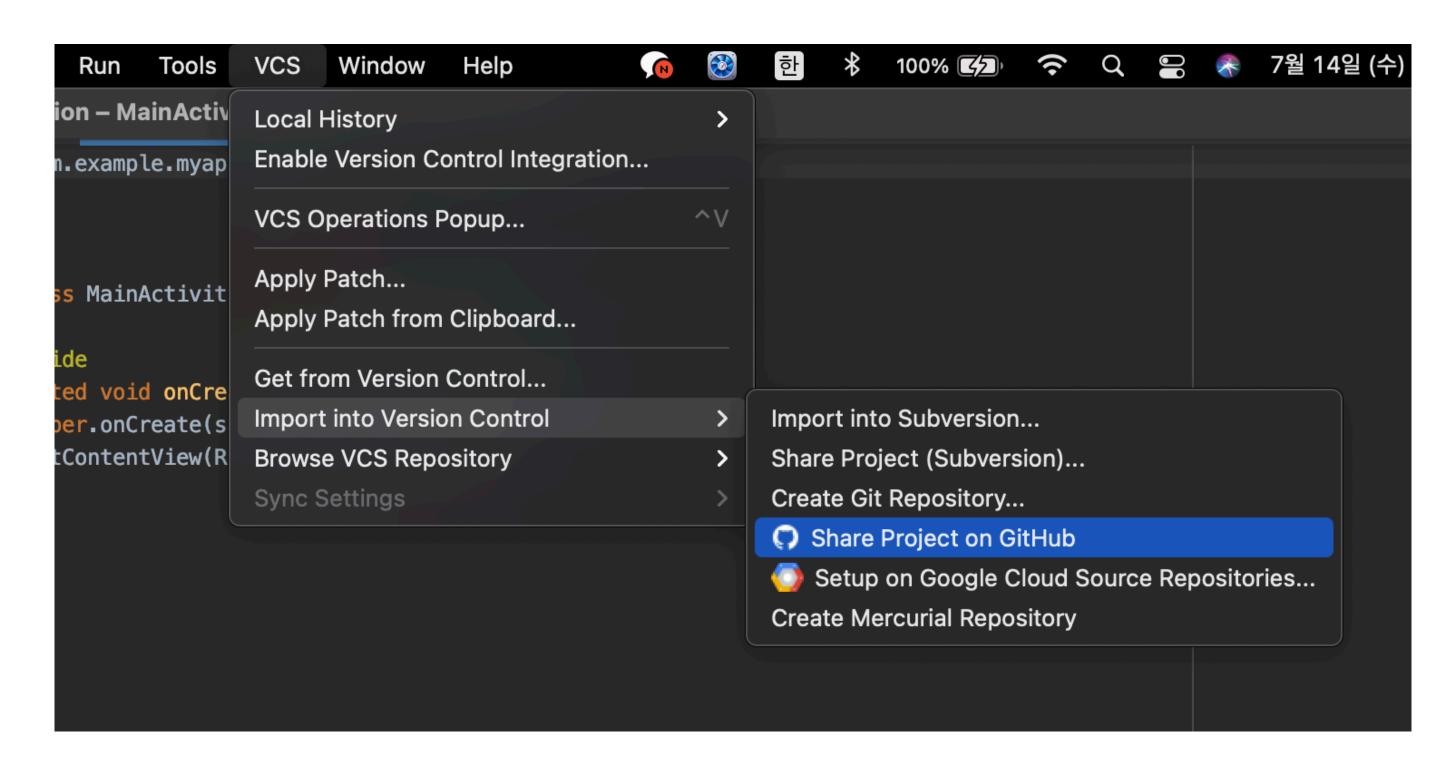
#### 2021 - EOS ESC Basic

전화번호부 앱 만들기

첫번째 시간

### 깃 가입, 프로젝트 생성 및 repository 만들기

- <a href="https://github.com/">https://github.com/</a> 들어가서 가입!
- 안드로이드 프로젝트를 생성한 뒤, VCS Import into Version Control Share Project on GitHub 클릭



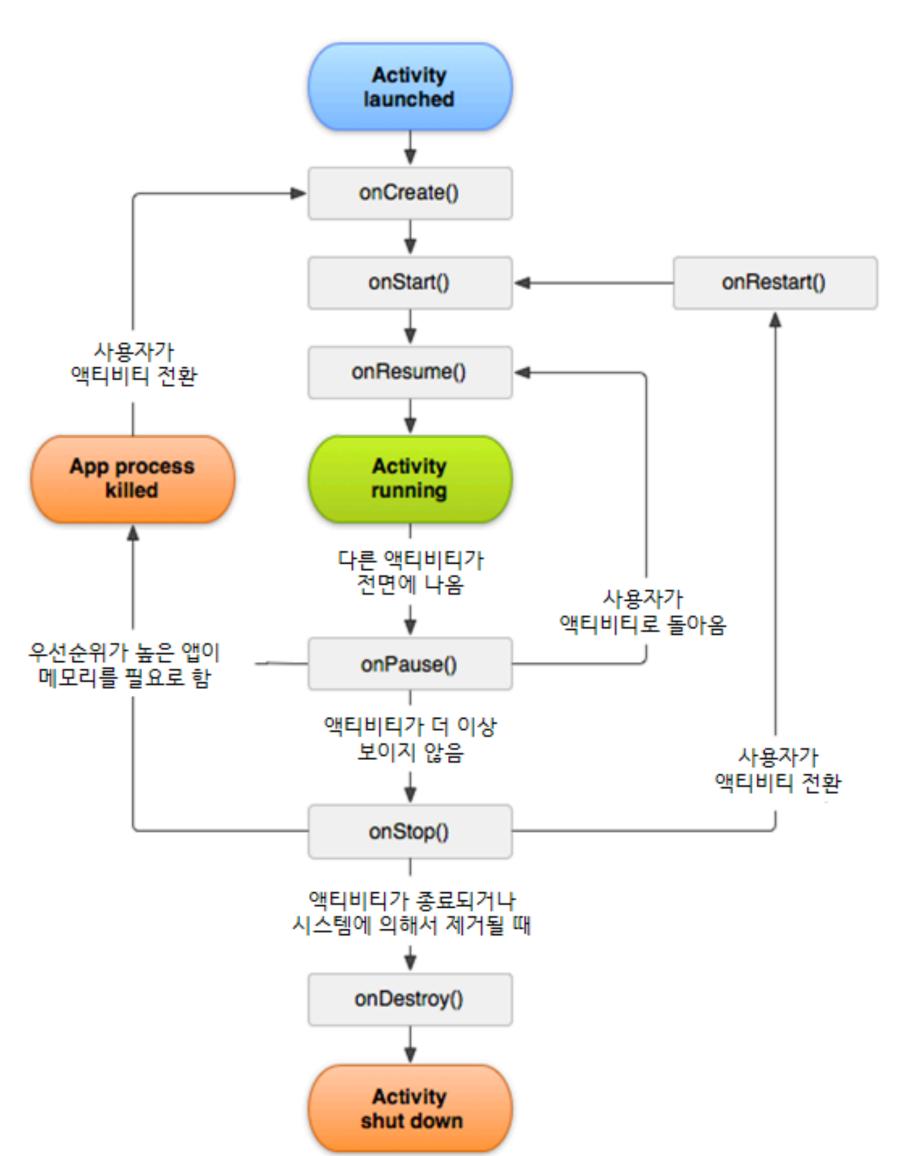
#### ESC 동안 만들 앱 소개

SKT 1:07	<b>1</b> ⊖ MALK •	¥{ ፟
전화번호	호부	+
검색어를 입력하세요.		
?*1	010-0111-1111	전화/문자
?*2	010-0222-2222	전화/문자
?*3	010-0333-3333	전화/문자
?*4	010-0444-4444	전화/문자
?*5	010-0555-5555	전화/문자
?*6	010-0666-6666	전화/문자
?*7	010-0777-7777	전화/문자
?*8	010-0888-8888	전화/문자
?*9	010-0999-9999	전화/문자
?+1	010-0011-1111	전화/문자
?+2	010-0022-2222	전화/문자
?+3	010-0033-3333	전화/문자
21	1010 1111 1111	

#### 용어익히기

- Activity (액티비티) : 사용자 인터페이스 화면을 구성하는 컴포넌트
- Context (컨텍스트): 애플리케이션(객체)의 현재 상태의 맥락.
  - 컨텍스트는 생성된 객체에 어떤 일이 일어나고 있는지 알 수 있도록 해줌.
  - 액티비티와 애플리케이션에 대한 정보를 얻기 위해서는 컨텍스트 사용.
- View (뷰): 애플리케이션에서 눈에 가시적으로 표현되는 모든것.
  - 버튼, 텍스트, 레이아웃 등등

#### 안드로이드 생명 주기(Life Cycle)



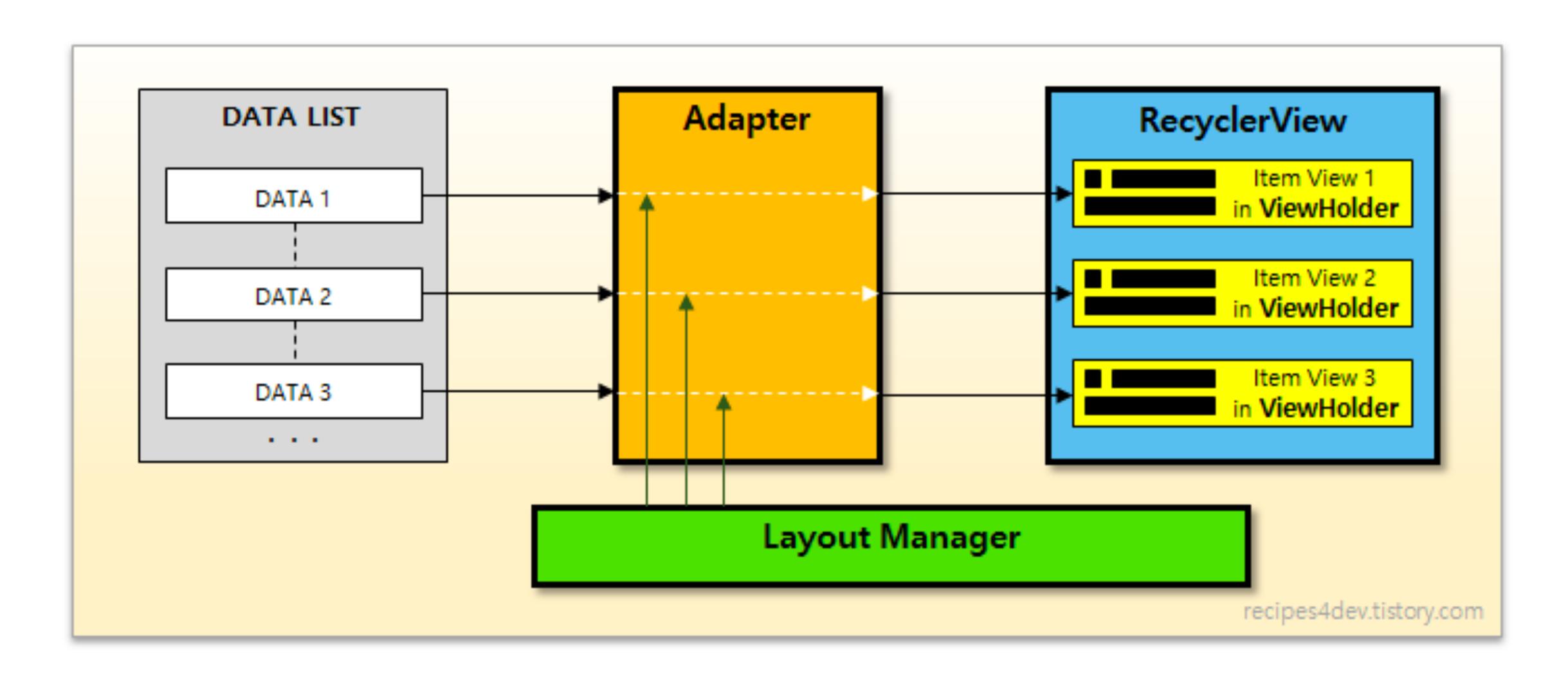
- onCreate(): 액티비티가 생성될 때 딱 한번 호출
- onStart(): 액티비티 시작 할때 호출 /화면이 가려졌다 가 다시 보일때 호출
- onResume(): 액티비티가 화면에 확실히 보일때 호출
- onPause(): 액티비티가 화면에 살짝 가려지면 호출
- onStop(): 액티비티가 화면에 완전히 안보일때 호출
- onDestroy(): 액티비티를 종료하면 호출

#### 리사이클러 뷰 (Recycler View)

사용자가 관리하는 많은 수의 데이터 집합을 개별 아이템 단위로 구성하여 화면에 출력하는 부 그룹이며, 한 화면에 표시되기 힘든 많은 수의 데이터를 스크롤 가능한 리스트로 표시해주는 위젯.

Listview RecyclerView Swipe Up @WiselTeach

## 리사이클러 뷰 (Recycler View)



#### 첫번째 과제

• 오늘 짠 코드를 자신의 깃에 올리고 깃 주소 보내기!

# 수고하셨습니다!