●一覧リストとプルダウンメニュー

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
   <script>
   function clickNow(){
      var mobile = document.guerySelector('#mobile');
                                                      Android
      ※mobile の DOM オブジェクトを取得する
      var res = '' + mobile.value + '';
                                                      Windows Linux Other...
      ※取得した mobile の value を表示させる
      var pc = document.guerySelector('#pc');
      ※pc の DOM オブジェクトを取得する
                                                      Android
      var opts = pc.getElementsByTagName('option');
      ※更にその中にある option タグのオブジェクトを取得する
                                                                    opts[0]
                                                      Windows
      var sel_pc = '';
                                                                    opts[1]
                                                      Mac OS
      for(var opt in opts){ ※opts は配列形式
                                                                    opts[2]
                                                      Linux
          if( opts[opt].selected ){
                                                       Chrome OS
                                                                    opts[3]
          ※もし、そのオブジェクトが選択されていたら
                                                      Other...
                                                                    opts[4]
             sel_pc += opts[opt].value + ' ';
             ※選択されているものを sel_pc に追加する
                                                        Click
          }
      }
      sel_pc += '';
      var msg = document.querySelector('#msg');
      msg.innerHTML = res += sel_pc;
   </script>
</head>
<body>
   選択してください。
   <n>
   <select id="mobile">
                                      Android
      <option>iPhone
                                      iPhone
      <option>Android
                                                           mobile の value
                                      Android
      <option>WindowsPhone
                                                           で選んだものが
                                      WindowsPhone
      <option>ガラケー</option>
                                                           取得できる
   </select>
                                      ガラケー
   <g>
   <select id="pc" size="5" multiple>
                                     Windows
      <option>Windows
                                      Mac OS
      <option>Mac OS</option>
                                     Linux
      <option>Linux
                                      Chrome OS
      <option>Chrome OS</option>
                                      Other...
      <option>Other...
   </select>
   <button onclick="clickNow();">Click</button>
</body>
</html>
```

●スライダーで色を操作

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja">
                                  スライダーで動かし
<head>
                                  てから[Click]ボタン
 <meta charset="UTF-8">
   <script>
   function clickNow(){
                                                          Click
       var r = document.querySelector('#red').value;
       var g = document.querySelector('#green').value;
       var b = document.querySelector('#blue').value;
       var msg = document.querySelector('#msg')
       msg.style.backgroundColor = 'rgb(' + r + ', ' + g + ', ' + b + ')'; \%rgb(R, G, B);
       ※msg オブジェクトの style プロパティにあるオブジェクトの backgroundColor に rbb()関数を適用
   </script>
</head>
<body id="msg">
                                        ※body タグに設定したので、背景色が変化する
   <input type="range" id="red" max="255"><br> ※range でスライダーが表示される
   <input type="range" id="green" max="255"><br>
   <input type="range" id="blue" max="255"><br>
   <button onclick="clickNow();">Click</button>
</body>
</html>
```

●フォントサイズを変えてみる

</body>

```
<!DOCTYPE html>
                                                   フォントサイズ
<html lang="ja">
                               スライダーで動かし
<head>
                                てから[Click]ボタン
 <meta charset="UTF-8">
   <script>
                                                    Click
   function clickNow(){
      var s = document.guerySelector('#size').value;
      var msg = document.guerySelector('#msg');
                                              フォントサイズ
      msg.style.fontSize = s + 'pt';
   </script>
</head>
<body>
   フォントサイズ
   <input type="range" id="size" min="9" max="128">
                                              Click
   <button onclick="clickNow();">Click</button>
```

```
●大きさを操作
                                                         サイズ
                                                         变更
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja">
<head>
                                   スライダーで動かすと
 <meta charset="UTF-8">
                                   すぐ反応
   <script>
   function doChange(){
       var w = document.querySelector('#w').value;
       var h = document.querySelector('#h').value;
                                                 サイズ変更
       var msg = document.querySelector('#msg');
       msg.style.width = w + 'px';
       msg.style.height = h + 'px';
   </script>
</head>
<body>
   サイズ変更
   <g>
   cinput type="range" id="w" min="50" max="500" onchange="doChange();"><br>
   <input type="range" id="h" min="50" max="500" onchange|="doChange();"><br>
   </body>
</html>
●位置変更
                                                  位置変更
<!DOCTYPE html>
                           スライダーで動かすと
<html lang="ja">
                            位置が変わる
<head>
 <meta charset="UTF-8">
   <style>
   #msg { position:absolute; width:100px; height:100px; top:50px; left:150px; }
   </style>
   <script>
   function doChange(){
       var x = document.querySelector('#x').value;
       var y = document.querySelector('#y').value;
                                                         位置変更
       var msg = document.guerySelector('#msg');
       msg.style.left = x + 'px';
       msg.style.top = y + 'px';
   }
   </script>
</head>
<body>
   位置変更
   <input type="range" id="x" min="10" max="500" value="150" onchange="doChange();"><br>
   <input type="range" id="y" min="50" max="500" value="50" onchange="doChange();"><br>
   </body>
```

</html>

●ドラッグで動かす

```
<!DOCTYPE html>
                                          ウスでドラッ
<html lang="ja">
                                                     | 動かす前 |
<head>
 <meta charset="UTF-8">
   <style>
   #msg {
      background-color:#ffaaaa;
                                                          フスでドラッ
      margin:Opx;
      position:absolute;
                                                                    |動かし中|
      width:100px; height:100px;
      top:50px; left:150px;
      cursor:pointer;
   }
   </style>
   <script>
   function doDown(event){
                                                      ※マウスダウンの最中は
                                                      ※イベントの id が msg だったら
      if(event.target.id == 'msg'){
          event.target.style.backgroundColor = '#cc7777';
                                                      ※色変更(少し暗い)
      }
   }
   function doUp(event){
                                                      ※マウスアップの最中は
      if(event.currentTarget.id == 'msg'){
                                                      ※イベントの id が msg だったら
          event.target.style.backgroundColor = '#ffaaaa';
                                                      ※色戻し
      }
   }
   function doMove(event){
      if(event.target.id == 'msg'){
                                        ※0…何も押されず 1…左ボタン 2…右ボタン
          if(event.buttons == 1){
             var w = event.clientX;
                                        ※マウスポインタの座標取得
                                        ※マウスポインタの座標取得
             var h = event.clientY;
             event. target. style. left = (w - 50) + 'px';
             event. target. style. top = (h - 50) + 'px';
          }
      }
   </script>
</head>
<body>
   ※マウスダウンした時に動く関数
             onmouseup ="doUp(event);"
                                        ※マウスアップした時に動く関数
             onmousemove="doMove(event);">
                                        ※マウスムーブした時に動く関数
   マウスでドラッグ
</body>
</html>
```