

教科名：Web プログラミング

題目：②跳ねる熊

出題日：2023. 9. 11 (月)

提出期限：2023. 9. 18 (月) 17時00分

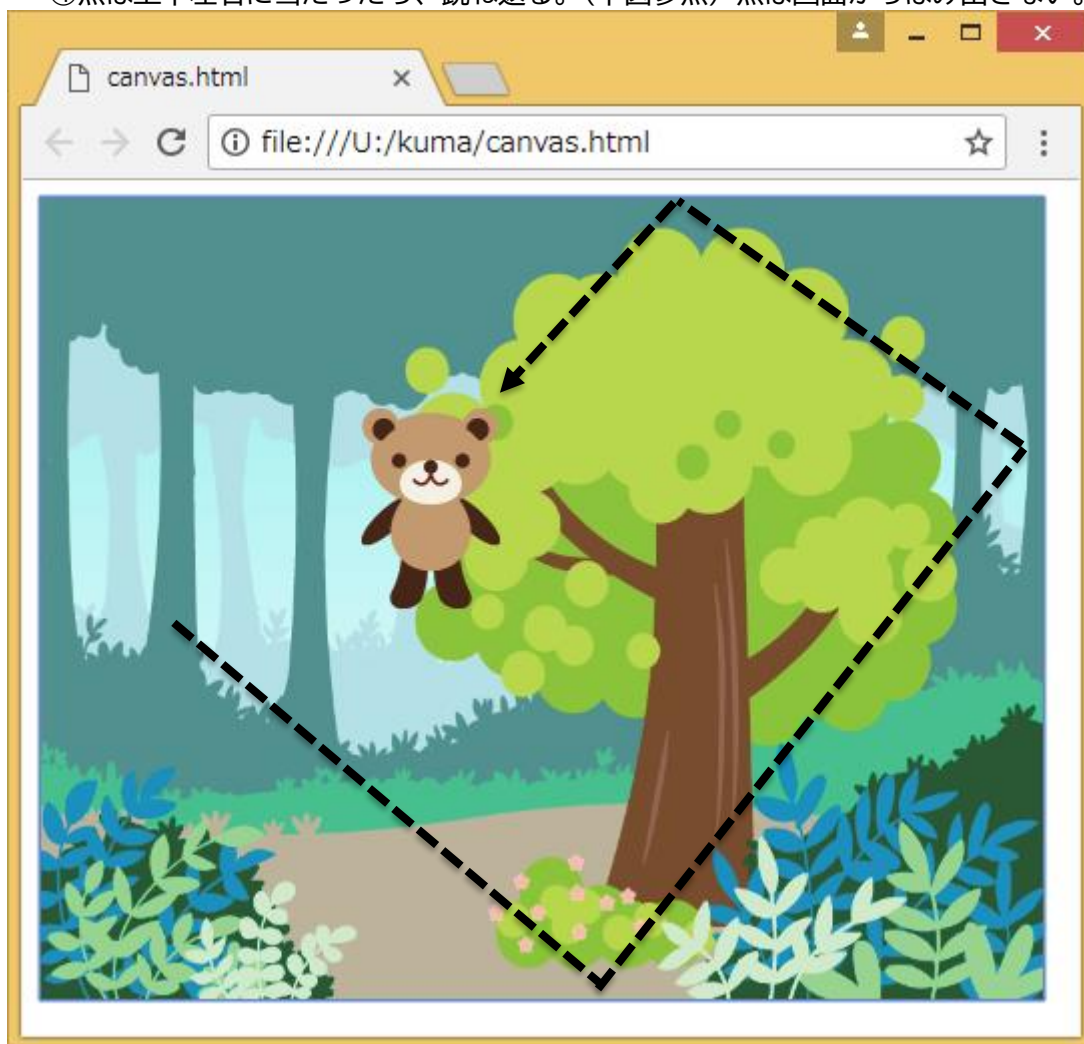
●課題 以下の仕様に従い、熊を自動的に動かせ。

《仕様》①熊の初期位置(画像左上)は、X=100、Y=100 とする。

②熊は 50 ミリ秒ごとに再描画されるものとする。

③熊の上下左右の移動距離は再描画ごとに「5」とする。

④熊は上下左右に当たったら、跳ね返る。(下図参照) 熊は画面からはみ出さない。



《アニメーションのヒント》

①var timer; をグローバル変数として準備する。

```

②bking.onload = function(){
    timer = setInterval(draw, 50);
}
    
```

bking のロードが終わったら
draw 関数を 50 ミリ秒ごとに繰り返し実行する
↳ 識別番号が入る。止めるときは、clearInterval(timer);で。

●提出形式 (A4 版：左側 2 か所に杆括弧)

①緑色の表紙 ②この紙 ③画面のキャプチャ ④リスト(html, js) ⑤感想 (5 行以上)