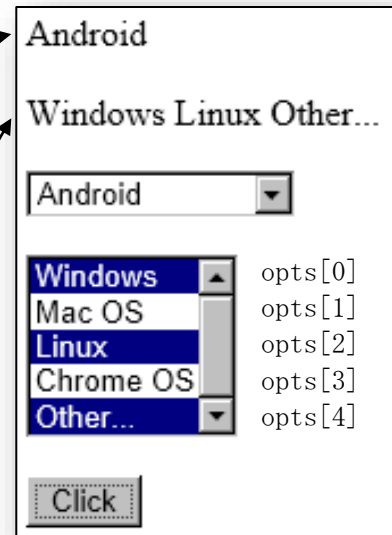


●一覧リストとプルダウンメニュー

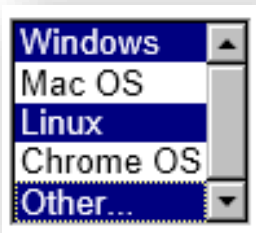
```

<!DOCTYPE html>
<html lang="ja">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <script>
    function clickNow(){
      var mobile = document.querySelector('#mobile');
      ※mobile の DOM オブジェクトを取得する
      var res = '<p>' + mobile.value + '</p>';
      ※取得した mobile の value を表示させる
      var pc = document.querySelector('#pc');
      ※pc の DOM オブジェクトを取得する
      var opts = pc.getElementsByTagName('option');
      ※更にその中にある option タグのオブジェクトを取得する
      var sel_pc = '<p>';
      for( var opt in opts ){ ※opts は配列形式
        if( opts[opt].selected ){
          ※もし、そのオブジェクトが選択されていたら
          sel_pc += opts[opt].value + ' ';
          ※選択されているものを sel_pc に追加する
        }
      }
      sel_pc += '</p>';
      var msg = document.querySelector('#msg');
      msg.innerHTML = res + sel_pc;
    }
  </script>
</head>
<body>
  <p id="msg">選択してください。</p>
  <p>
    <select id="mobile">
      <option>iPhone</option>
      <option>Android</option>
      <option>WindowsPhone</option>
      <option>ガラケー</option>
    </select>
  </p>
  <p>
    <select id="pc" size="5" multiple>
      <option>Windows</option>
      <option>Mac OS</option>
      <option>Linux</option>
      <option>Chrome OS</option>
      <option>Other...</option>
    </select>
  </p>
  <button onclick="clickNow();">Click</button>
</body>
</html>

```



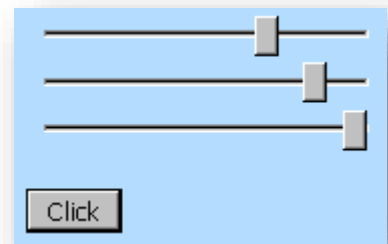
mobile の value
で選んだものが
取得できる



●スライダーで色を操作

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <script>
    function clickNow(){
      var r = document.querySelector('#red').value;
      var g = document.querySelector('#green').value;
      var b = document.querySelector('#blue').value;
      var msg = document.querySelector('#msg')
      msg.style.backgroundColor = 'rgb(' + r + ', ' + g + ', ' + b + ')'; ※rgb(R,G,B);
                                赤      緑      青
      ※msgオブジェクトのstyleプロパティにあるオブジェクトの backgroundColor に rbb()関数を適用
    }
  </script>
</head>
<body id="msg">
  <input type="range" id="red" max="255"><br> ※body タグに設定したので、背景色が変わる
  <input type="range" id="green" max="255"><br> ※range でスライダーが表示される
  <input type="range" id="blue" max="255"><br>
</p>
  <button onclick="clickNow();">Click</button>
</body>
</html>
```

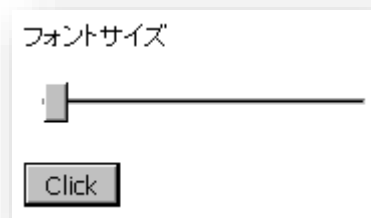
スライダーで動かしてから[Click]ボタン



●フォントサイズを変えてみる

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <script>
    function clickNow(){
      var s = document.querySelector('#size').value;
      var msg = document.querySelector('#msg');
      msg.style.fontSize = s + 'pt';
    }
  </script>
</head>
<body>
  <p id="msg">フォントサイズ</p>
  <input type="range" id="size" min="9" max="128">
</p>
  <button onclick="clickNow();">Click</button>
</body>
</html>
```

スライダーで動かしてから[Click]ボタン



フォントサイズ

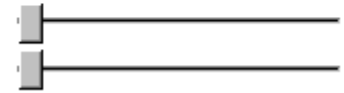


●大きさを操作

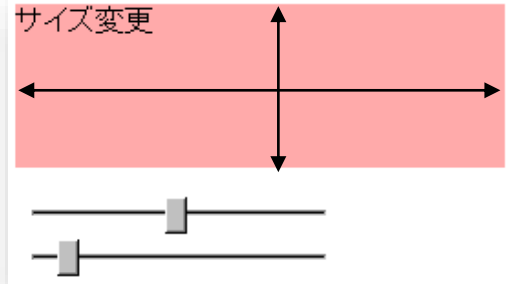
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <script>
    function doChange(){
      var w = document.querySelector('#w').value;
      var h = document.querySelector('#h').value;
      var msg = document.querySelector('#msg');
      msg.style.width = w + 'px';
      msg.style.height = h + 'px';
    }
  </script>
</head>
<body>
  <p id="msg" style="background-color:#ffaaaa;">
    サイズ変更</p>
  <p>
    <input type="range" id="w" min="50" max="500" onchange="doChange();"><br>
    <input type="range" id="h" min="50" max="500" onchange="doChange();"><br>
  </p>
</body>
</html>
```

スライダーで動かすと
すぐ反応

サイズ
変更



サイズ変更

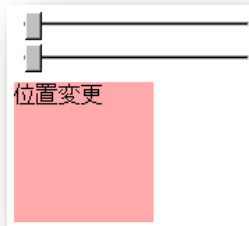


●位置変更

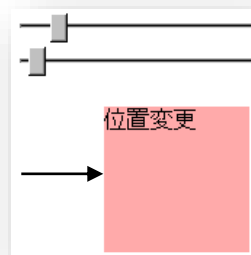
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <style>
    #msg { position:absolute; width:100px; height:100px; top:50px; left:150px; }
  </style>
  <script>
    function doChange(){
      var x = document.querySelector('#x').value;
      var y = document.querySelector('#y').value;
      var msg = document.querySelector('#msg');
      msg.style.left = x + 'px';
      msg.style.top = y + 'px';
    }
  </script>
</head>
<body>
  <p id="msg" style="background-color:#ffaaaa;">位置変更</p>
  <p>
    <input type="range" id="x" min="10" max="500" value="150" onchange="doChange();"><br>
    <input type="range" id="y" min="50" max="500" value="50" onchange="doChange();"><br>
  </p>
</body>
</html>
```

スライダーで動かすと
位置が変わる

位置変更

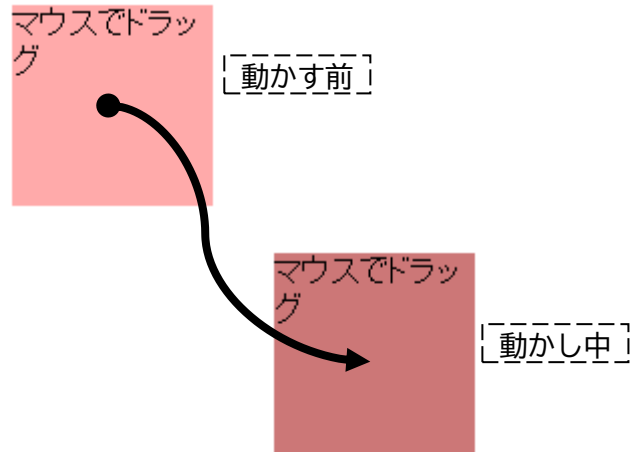


位置変更



●ドラッグで動かす

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <style>
    #msg {
      background-color:#ffaaaa;
      margin:0px;
      position:absolute;
      width:100px; height:100px;
      top:50px; left:150px;
      cursor:pointer;
    }
  </style>
  <script>
    function doDown(event){
      if(event.target.id == 'msg'){
        event.target.style.backgroundColor = '#cc7777';
      }
    }
    function doUp(event){
      if(event.currentTarget.id == 'msg'){
        event.target.style.backgroundColor = '#ffaaaa';
      }
    }
    function doMove(event){
      if(event.target.id == 'msg'){
        if(event.buttons == 1){
          var w = event.clientX;
          var h = event.clientY;
          event.target.style.left = ( w - 50 ) + 'px';
          event.target.style.top = ( h - 50 ) + 'px';
        }
      }
    }
  </script>
</head>
<body>
  <p id="msg" onmousedown="doDown(event);"
    onmouseup="doUp(event);"
    onmousemove="doMove(event);">
    マウスでドラッグ</p>
</body>
</html>
```



※マウスダウンの最中は
 ※イベントの id が msg だったら
 ※色変更(少し暗い)

※マウスアップの最中は
 ※イベントの id が msg だったら
 ※色戻し

※0…何も押されず 1…左ボタン 2…右ボタン
 ※マウスポインタの座標取得
 ※マウスポインタの座標取得

※マウスダウンした時に動く関数
 ※マウスアップした時に動く関数
 ※マウスムーブした時に動く関数