# Webプログラミング



加藤大輔

## 目次

- ・マウスのドラッグ
- ・htmlの統合

\*実行例\*色のついた図形をドラッグできる





#### マウスのドラッグ

```
#msg
background-color:#ffaaaa;
margin:0px;
position:absolute;
width:100px; height:100px;
top:50px; left:150px;
cursor:pointer;
```

#### マウスのドラッグ

```
function doDown(event){
if (event.target.id =='msg'){
  event.target.style.backgroundColor ='#cc7777';
}
```

#### マウスのドラッグ

```
function doUp(event){
if (event.currentTarget.id =='msg'){
  event.target.style.backgroundColor ='#ffaaaa';
}
```

```
function doMove(event){
if (event.target.id =='msg'){
if (event.buttons == 1){
var w = event.clientX;
var h = event.clientY;
event.target.style.left = (w - 50) + 'px';
event.target.style.top = (h - 50) + 'px';
```

```
マウスのドラッグ
```

## マウスのドラッグ (解説)

```
#msg
background-color:#ffaaaa;
                          <u>…図形の背景(薄ピンク)</u>
                          <u>…マージンの設定</u>
margin:0px;
position:absolute;
                          …指定した要素の配置方法を決める
width:100px; height:100px;
                            (absoluteの対となるものに
top:50px; left:150px;
                             <u>relativeがある)</u>
                          <u>…カーソルの形を変える(今回は 🖱)</u>
cursor:pointer;
```

## マウスのドラッグ(margin)

•margin…マージンの設定ができる(縁取りや余白よりさらに上の余白)

\*記入例\*

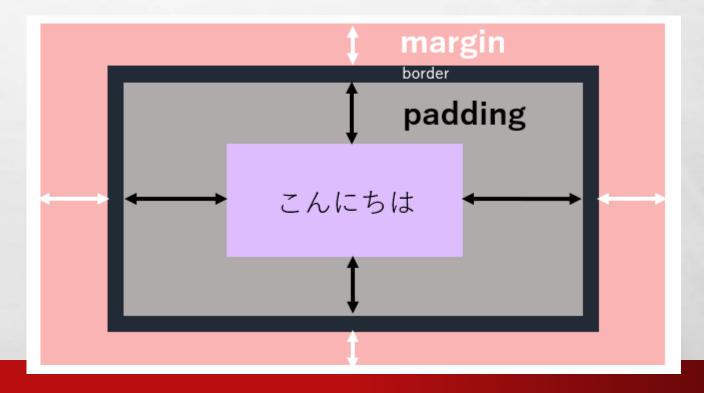
```
#00(id){
```

margin-top: 100px;

margin-left: 100px;

margin-right: 100px;

margin-bottom: 100px;



#### マウスのドラッグ

```
function doDown(event){
if (event.target.id =='msg'){
  event.target.style.backgroundColor ='#cc7777';
}
```

#### マウスのドラッグ

```
function doUp(event){
if (event.currentTarget.id =='msg'){
                ckgroundColor ='#ffaaaa';
event.target.s/
               currentTargetにすることで、
          クリックイベントを定義した要素が対象になる
```

```
0:何も押してない状態、
function doMove(event){
                                 1:左クリック、2:右クリック
if (event.target.id =='msg'){
if (event.buttons == 1)
var w = event.clientX;
                               Event.client(Y):ポインタの座標
var h = event.clientY;
event.target.style.left = (w - 50) + 'px';
event.target.style.top = (h - 50) + 'px';
                図形の中心にポインタの座標を合わせるために
```

・配布したhtmlの空欄に以下のプログラムを入力してください

```
マウスのドラッグ
```

マウスの動作によって読み込むイベントが変わる

•\*実行例\*

次のように複数のhtmlをwebページ上に表示する

#### **HELLO!**

名前	メールアドレス
太郎	taro@yamada.com
花子	hanako@yamada.com
幸子	sachiko@yamada.com

#### ホームへ戻る

新座総合技術高等学校 情報技術科 3年〇組 加藤大輔

#### Webプログラミング実習

このページではWeb作成に必要な知識を学んでいきます

#### 頑張って学んでいきましょう







新座総合技術高等学校 情報技術科 3年〇組 加藤大輔

```
<!DOCTYPE html>
<html lang = "ja" >
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>実習htmlその01</title>
<frameset cols = "20%,80%">
<frameborder = "no">
<frame src = "<u>テーブル表のhtmlのファイル名</u>" name = "menu">
<frame src = "ページ1~3が記入されたhtmlのファイル名">
</frameset>
</head>
</body>
</html>
```

•プログラムを記入し終わったら、以前に作成した「ページ1~3が記入されたhtml」と「テーブル表のhtml」を同じファイルにコピーする

・複数のhtmlが表示されていたら成功

```
<!DOCTYPE html>
                                     1つ目に設定したhtmlと
<html lang = "ja" >
                               2つ目に設定したhtmlとの画面比率
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>実習htmlその01</title>
<frameset cols = "20%,80%">
                          フレームの境界線を表示する(0や1でも設定可能)
<frameborder = "no">
<frame src = "<u>テーブル表のhtmlのファイル名</u>" name = "menu">
<frame src = "ページ1~3が記入されたhtmlのファイル名">
</frameset>
</head>
</body>
</html>
```

しかし、左側のリンクをクリックするとこのようになるのでもう少し編集する必要がある



```
〈/table〉
〈/p〉
〈hr〉
〈p>〈a href="その1.html" target = "_top"〉ホームへ戻る〈/a〉〈/p〉
新座総合技術高等学校
情報技術科 3年〇組 加藤大輔
〈/body〉
```

aの夕グに target = "○○"と記載する 基本的に<frame src>内に記載したnameを記載する \_topと記載すると、左枠が削除される

### Htmlの統合(課題05)

•後で掲載します