2023年度課題研究まとめ

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 作品名 | Devil・T・Rex  略称:DTR | | | チーム名 | Good Natural Person  略称:GNP |
| ３年２組　　　番　氏名： | |
| 使用したｿﾌﾄｳｪｱ・ﾗｲﾌﾞﾗﾘ・ｹﾞｰﾑｴﾝｼﾞﾝ | | | Unity 2019.1.6f & 2022.3.13f1  Visual Studio  Visual Studio Code | | |
| 参考にした本(ﾀｲﾄﾙ) | |  | | | |
| 参考としたｻｲﾄ(URL) | | <https://qiita.com/>  <https://chat.openai.com/>  <https://learn.microsoft.com/ja-jp/dotnet/visual-basic/>  <https://docs.unity3d.com/ja/2019.4/ScriptReference/> | | | |

≪制作ｽｹｼﾞｭｰﾙ≫

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 4月 | | ５月 | ６月 | ７月 |
| ・  ・  ・ | |  |  |  |
| ８月（夏休み） | | |
|  | | |
| ９月 | | 10月 | 11月 | 12月 |
|  | |  |  |  |
| 制作中難しかった箇所 | | | どう克服したか | |
| ・  ・  ・ | | | ・  ・  ・ | |
| 現2年生にｱﾄﾞﾊﾞｲｽ |  | | | |

※文章は箇条書きで簡単にまとめること、最大２ページまでとすること。