**#オープニング 目標「建物に入ろう」**

２０２５年、俺は大学の友達とともに、最近火事が起こり使われなくなった学校に行くことにした。火事が起こったのは、１年前の２０２４年５月７日、埼玉県、XX市で起こったといわれている。土砂物の処理はいまだに行われず、現在は廃棄とした状態で放置されている状態だ。僕たちは中に入った、その途端俺は・・・・

　　　　　　　　　　　　　　　｜

　　　　　　　　　　　　　　　｜建物に入る

　　　　　　　　　　　　　　　↓

**#4Fスタート目標「地図を探せ」**

セリフ①

("いったい何があったんだ、青木は？　佐々木は？みんなどこ行ったんだ！")

セリフ②

("気づいたら知らない場所に飛ばされていた、意味が分からない。。。")

セリフ③

("ほんとに何があったんだろう、築いたら手持ちもなくなっている。電話もできない。")

セリフ④

("仕方がない、ここの建物がどこにあるのかを知れるものでも探すか。おそらくこれは緊急事態だ、")

セリフ⑤

("どこかに地図のようなものはないだろうか急がねば・・・・・・")

　　　　　　　　　　　　　　　｜

　　　　　　　　　　　　　　　｜ハザードマップ見つける

　　　　　　　　　　　　　　　↓

**#地図を見つける　目標「カギを探せ」**

セリフ①

（こんなところに、ハザードマップが張られてある、おそらくこの建物は探索した感じ、学校のようだ。）

セリフ②

（ただ学校の位置を地図で確かめた感じ、おそらく佐々木たちがいる場所とは違う所にいる・・）

セリフ③

（しかも巨大な音？足音？、変な音が聞こえる。誰かいるのだろうか、でも人間の足音のようには聞こえない。）

セリフ④

ん？何か文章が書かれてある、この建物から出たければ。カギを見つけろ。）

セリフ⑤

（カギ・・・・・それらしきものでも探してみるか？・・・・・・まるで俺の立場を知っているかのような文章だ・・）

セリフ⑥

（なんだろう、落書きかとも思ったがそのようには見えない。）

セリフ⑦

（おそらく何かの伝言かもしれない、期待はしないが参考にして探索してみよう）

　　　　　　　　　　　　　　　｜

　　　　　　　　　　　　　　　｜３Ｆ４Ｆで３つカギをゲット

　　　　　　　　　　　　　　　↓

**目標「２階につながる階段へ向かおう」**

セリフ①

（あれ・・・３つカギを見つけたが、この３つの鍵、それぞれくぼみがある。）

セリフ②

（あ！３つのカギを組み合わせることができた。でも、組み合わせたらなんか、鍵みたいな形になったな？　）

セリフ③

（開かない扉や箱とかって、どこかにあったっけ？）

　　　　　　　　　　　　　　　｜

　　　　　　　　　　　　　　　｜３Ｆ４Ｆで３つカギをゲット

　　　　　　　　　　　　　　　↓

**目標「1階2階を探索してみよう」**

セリフ①

(よく見たら、このシェルター、今持っている鍵がはまりそうな鍵穴がある、ちょっとはめてみよう)

セリフ②

（あ！シェルターが開いた！、なぜだ？さっき、鍵を差し込んだからかな？、奥はどうなっているんだろう・・・）

セリフ③

(どうやら下の階につながっているみたいだ・・・・・この先に行けば出口でもあるのだろうか・・・・・いそいで探索してみよう！)

　　　　　　　　　　　　　　　｜

　　　　　　　　　　　　　　　｜伝言を見つける

　　　　　　　　　　　　　　　↓

**目標「3つのカギを探してみよう」**

セリフ①

（「これは、青木、佐々木、の伝言！？ごめん高橋・・俺らは思えをとんでもない目に巻き込ませてしまったかもしれない・・・・）

セリフ②

(これはうわさを信じなかった俺らの責任だ。実はこの屋敷には。過去に実在した、巨大生物の幽霊がうろ追っているという噂があった)

セリフ③

(それを俺らはうのみにしなかったただ二人より3人いたほうが心強いと思ってお前、高橋を誘いったんだ)

セリフ④

(しかもこの屋敷のうわさはもう一つあるんだ、それは建物に入った瞬間に。一緒にいた人とはぐれてしまうという噂だ、)

セリフ⑤

(もしお前が生きていたら、ここに書いた文章をよく目に刻んでくれ。出口は1階にある)

セリフ⑥

(そして、この屋敷には３つ出口のカギを開けるためのカギがあるみたいなんだ。それを見つけたら急いで出口に迎え、そしたら・・・・・・」)

セリフ⑦

(文章はここで切れている。なるほど、俺があの時に止めていれば。くそ！伝言が書かれた紙には佐々木と、青木のものと思われる血がついている)

セリフ⑧

（鍵・・を見つけたらと書いてあったか、3Fと4Fはすでに探索し終わったから、1F2Fに鍵がないか探してみよう、急ごう！）

鍵２つ目の鍵の場所についた

セリフ①

（あれ、なんだ、このチェストは、パスワードがかかっていて開かない）

セリフ②

（さっきはよく見ていなかったが、このチェストにもしかしたら、鍵が隠されているかもしれない）

セリフ③

（どこかに、パスワード？それがわかりそうなものはないだろうか？）

鍵１つ目の鍵場所についた

セリフ①

（おや、ゲーム？さっきまで動いてなかったと思うが、どうやら遊べるみたいだ）

鍵１つ目の鍵ミニゲームクリア

セリフ①

（あ、ゲームをクリアしたら、天井から何かが落ちてきた）

セリフ②

（！！鍵のパーツじゃないかこれは？、）

セリフ③

（ん？ゲーム画面にも何か表示された、２０２５？、今の西暦か？）

セリフ④

（とにかく進展があってよかった、この調子で探索してみよう）

鍵２つ目鍵ゲット

セリフ①

（あ、チェストが開いた！、中には何が入っているのだろう）

セリフ②

（！！鍵のパーツだ、これで鍵のパーツが２つ手に入った、）

セリフ③

（だけど、今回は、合体させるためにはもう一つ、くっつけれそうな道具が必要かもしれない）

セリフ④

（それらしきものはないかな・・・・・・・・・・・・・・・・・・）

アロンアルファ

セリフ①

（あれ、チェストが開いている！、中には何だろう、何が入っているんだ？）

セリフ②

（が論アルファ？、何かくっつけることができそうだ、使えるかもしれないから持っておこう）

合体して、出口の鍵ゲット

セリフ①

（お！、今持っているアイテムを使って、鍵を作ることができた！）

セリフ②

（おそらく、これは出口の鍵だ！これを使えば出口に出れるかもしれない）

セリフ③

（なんだろう！、建物内が騒がしくなった、さっきいた恐竜が暴れだしたのか？なんだ？）

セリフ④

（とりあえず出口に向かって急ごう、確か出口は１Ｆにあったはず、急いで向かおう！）

　　　　　　　　　　　　　　　｜

　　　　　　　　　　　　　　　｜1Ｆ2Fでカギをゲット

　　　　　　　　　　　　　　　↓

「目標：脱出しよう」

セリフ①

（よし！これで３つだ！ここから、急いで脱出しよう、脱出しよう！！！！！！！！！！）

　　　↓

　　　　　　　　　　　　　　　脱出