

## Agenda for Meeting n. 1

**Meeting:** *KickOff Meeting*      **Facilitator/Chairperson:** Corona Francesco / Clavino Antono  
**Date:** *02/10/2025*      **Minute Taker:** Tiberini Monica  
**Location:** *UniSA | Edificio F2*      **Time Keeper:** Sabetta Francesco

**In Attendance:** *Tutti i membri del team*

**cc.:** *Prof. De Lucia, Prof. \*\*\*\*\**

	Agenda
1	<i>Preparazione dei documenti in vista della prossima scadenza (7 ottobre)</i>
2	<i>Scelta degli strumenti di sviluppo da utilizzare</i>
3	Definizione bozza di progetto
...	...

## Meeting Minute n. 1

**Meeting:** *Kick-Off Meeting*      **Facilitator/Chairperson:** *Corona Francesco / Clavino Antonio*  
**Date:** *02/10/2025*      **Note Taker:** *Tiberini Monica*  
**Location:** *UniSA | Edificio F2*      **Time Keeper:** *Sabetta Francesco*

**In Attendance:** *Tutti i partecipanti*

**Absent:** *Nessuno*

**cc.:** *Prof. De Lucia (adelucia@unisa.it)*

**Next Meeting :** *09/10/2025*

**Item Category:** A - action      D - decision      R - action rolled over  
                                  C - complete      N – note

0.	Review Previous Minutes	A/C/D N/R	Person	Date Req'd	Original Clearance Date for Rolled over actions
0.1	<i>Non ci sono riunioni precedenti</i>	C			

1.	Preparazione dei documenti in vista della prossima scadenza (7 ottobre)	A/C/D N/R	Person	Date Req'd	Original Clearance Date for Rolled over actions
1.1	<i>Inizializzazione della repository Github</i>	C		07/10	
1.2	<i>Invito di tutti i collaboratori e del professore (manca tutor indicato dal prof)</i>	N		07/10	10/10
1.3	<i>Preparazione del file Excel</i>	C		07/10	

2.	Scelta degli strumenti di sviluppo da utilizzare	A/C/D N/R	Person	Date Req'd	Original Clearance Date for Rolled over actions
2.1	Intellij IDEA, Java, Apache Tomcat	C		/	
2.2	Strumenti di IA e ML: TBD – Da concordare in parallelo con il docente di FIA.	R		10/10	/

3.	Definizione bozza di progetto	A/C/D N/R	Person	Date Req'd	Original Clearance Date for Rolled over actions
3.1	Lo sviluppo del progetto avverrà in maniera modulare, separando i vari aspetti affinché possano essere aggiunte nuove funzionalità nel corso del tempo.	R			/
3.2	Definizione delle funzionalità da implementare all'inizio: sistema di login e registrazione e database dei calciatori con le statistiche rilevanti. Analisi del ruolo del portiere: possibile necessità di una tabella dedicata in quanto non risponde alle statistiche dei giocatori di campo.	R			/

<b>3.3</b>	Modalità di funzionamento dell'algoritmo fantacalcio: l'obiettivo è la realizzazione di un <i>indice di schierabilità</i> : un valore calcolato utilizzando parametri statistici in relazione alla difficoltà dell'avversario da affrontare.	R			/
<b>3.4</b>	Utilizzo dell' <i>indice di schierabilità</i> : data una lista di calciatori e il modulo scelto, l'algoritmo dovrà indicare gli 11 calciatori con l'indice più alto da schierare in campo.	R			/
<b>3.5</b>	Natura dell'indice di schierabilità: in base alla quantità e il tipo di dati recuperati, sarà prima un valore "grezzo" (ad es. utilizzerà valori semplici come media voti, media gol a partita). Il target è quello di renderlo sempre più complesso e preciso aggiungendo fattori come il trend delle ultime partite, rientri da un infortunio, possibilità di giocare titolare e altro.	R			/
<b>3.6</b>	Trovare un nome "accattivante" per l'indice di schierabilità.	R			/

...	<b>Next meeting</b>	<b>A/C/D N/R</b>	<b>Person</b>	<b>Date Req'd</b>	<b>Original Clearance Date for Rolled over actions</b>
....	10/10/2025 – UniSA   Edificio F2 – Aula F8				

**Allegati**

//