1. Решите тест
   1. Алгоритмом можно считать:
2. **описание процесса решения квадратного уравнения**
3. технический паспорт автомобиля
4. список класса в журнале
5. расписание уроков
   1. Как называется свойство алгоритма, означающее, что он всегда приводит к результату через конечное, возможно, очень большое, число шагов?
6. Понятность
7. Дискретность
8. **Результативность**
9. Массовость
   1. Как называется свойство алгоритма, означающее, что путь решения задачи разделён на отдельные части?
10. **Дискретность**
11. Определённость
12. Результативность
13. Массовость
    1. Как называется свойство алгоритма, означающее, что путь решения задачи определен вполне однозначно, на любом шаге не допускаются никакие двусмысленности и недомолвки?
14. Дискретность
15. **Определённость**
16. Результативность
17. Массовость
    1. Система команд исполнителя ВЫЧИСЛИТЕЛЬ состоит из двух команд, которым присвоены номера:

1 - вычти 2

2 - умножь на 3.

Первая из них уменьшает число на 2, вторая увеличивает число в 3 раза. При записи алгоритма для краткости указываются лишь номера. Запишите алгоритм, содержащий не более пяти команд, с помощью которого из числа 11 будет получено число 13.

**Алгоритм:**

1. вычесть 2

2. вычесть 2

3. вычесть 2

4. умножить на 3

5. вычесть 2

* 1. Кто (что) может быть исполнителем алгоритма?

1. **Человек**
2. Любое животное
3. **Дрессированное животное (при определенных условиях)**
4. **Техническое устройство**
5. В сказке рассказывается о местонахождении смерти Кощея Бессмертного: «Смерть моя – на конце иглы, которая в яйце, яйцо – в утке, утка – в зайце, заяц в сундуке сидит, сундук на крепкий замок закрыт и закопан под самым большим дубом на острове Буяне, посреди моря-океяна …»

Составьте линейный алгоритм убийства Кощея-бессмертного

**Алгоритм:**

1. Сесть в лодку

2. Доплыть на остров Буян

3. Найти самый большой дуб

4. Взять в руки лопату

5. Выкопать яму возле дуба

6. Достать сундук

7. Снять замок

8. Открыть сундук

9. Достать зайца

10. Достать утку из зайца

11. Достать яйцо из утки

12. Разбить яйцо

13. Взять иглу из яйца

14. Сломать иглу

1. Создать алгоритм определения, является ли год високосным

код в файле

Алгоритм:

1. Запросить у пользователя ввести год

2. Разделить полученное число на 4

3. Проверить, если остаток от деления на 4 равен 0, то год является високосным

4. Если остаток от деления на 4 не равен 0, то год не является високосным

Материалы

1. <https://ru.wikipedia.org/wiki/Високосный_год> - теория
2. <https://app.diagrams.net/> - инструмент для создания блок-схем