

Thibaut Monnet

Game Programmer – A la recherche d'un stage de Juin à Octobre 2018

linkedin.com/in/thibaut-monnet/
t.monnet@rubika-edu.com
tmonnet.github.io
+33 6 02 35 98 03
Valenciennes, FRANCE

FORMATION

- 2016-2019 MASTER : Game Programming & Management, *Supinfogame RUBIKA - Valenciennes*
Travail en équipe avec Game Designer et Game Artist, sous Unity3D et UE4.
Formation C#, C++, Shaders, Network, et Tools.
Jeux publiés sur **Google Play Store** et **Steam**.
- 2013-2015 DUT Informatique, *IUT d'Amiens*
Formation informatique généraliste : algorithmie, POO, Web, réseau.
- 2013 BAC Scientifique, *Lycée Cassini – Clermont de l'Oise*

EXPERIENCE

- Juillet-Août 2015 SOCIANOVA, *Mons, Belgique*
Stage de fin de DUT, portage d'une API réseau **PHP en C#**.
- Août 2013 CHI Fitz James
Emploi saisonnier

PROJETS

- 2018 PATCHER, *Supinfogame* : System / Audio Programmer
Jeu musical en **VR** ; publication sur **Steam** SteamVR, Unity3D
- Mai 2017 DIFFRACTION, *projet personnel*
Système audio **C#** (occlusion, diffraction) Unity3D
- Février 2017 CATVENTURES, *Supinfogame X OhBibi* : Main Programmer
RPG mobile développé en 2 semaines
Publié sur le **Google Play Store** Unity3D

HOBBIES

Jeux-vidéo :

Rogue-Like, RPG, FPS

Musique :

MAO, Piano, Saxophone,
Mixage, Mastering,
développement filtres audio

Jam :

Global Game Jam '17 & '18

Voyages Linguistiques :

Allemagne, Irlande, USA

COMPETENCES

Langages	C#, C++, Javascript, LUA	Audio	DSP, wdl-ol, VST.NET
Moteurs	Unity3D, UE4	BDD	MySQL, PostgreSQL
Shaders	Shaderlab / CG, GLSL	Web	HTML/CSS, PHP
Outils	GIT, HacknPlan, Discord	Electronique	Proteus ISIS

LANGUES

Anglais	Courant
Allemand	Débutant