Thibaut Monnet

Game Programmer – À la recherche d'un stage de fin d'étude dès Juillet 2019

linkedin.com/in/thibaut-monnet/ t.monnet@rubika-edu.com

> +33 6 02 35 98 03 Valenciennes, FRANCE

EXPERIENCE

Juillet-Sept. 2018 Stage - YS Interactive, Valenciennes, France Gameplay Programmer

Implémentation 3C / puzzle et R&D graphique sur un projet UE4. Debug et implémentation d'Analytics sur un projet Unity3D.

Juillet-Août 2015 Stage - SOCIANOVA, Mons, Belgique Développeur C#

Stage de fin de DUT, portage d'une API réseau PHP en C#.

Août 2013 **Emploi - CHI Fitz James**

Emploi saisonnier

FORMATION

2016-2019 MASTER: Game Programming & Management, Supinfogame RUBIKA - Valenciennes

Travail en équipe avec Game Designer et Game Artist, sous Unity3D et UE4. Formation C#, C++, Shaders, Network, et Tools. Jeux publiés sur le Google Play Store.

2013-2015 **DUT Informatique**, *IUT d'Amiens*

Formation informatique généraliste : algorithmie, POO, Web, réseau.

2013 **BAC Scientifique**, Lycée Cassini – Clermont de l'Oise

PROJETS

2018-2019 SLUM77, Supinfogame: Unreal Engine 4 Lead Programmer

Projet de fin d'étude, Horror game à la première personne en multijoueur.

2018 PATCHER, Supinfogame: SteamVR, Unity3D

System & Audio Programmer

Prototype musical en VR à destination du HTC Vive

Mai 2017 **DIFFRACTION**, projet personnel: Unity3D

Système audio C# (occlusion, diffraction)

Main Programmer

Février 2017 **CATVENTURES**, Supinfogame X OhBibi: Unity3D

> RPG mobile développé en 2 semaines Publié sur le Google Play Store

Main Programmer

HOBBIES

leux-vidéo:

Rogue-Like, RPG, FPS, Plateforme, Versus Fighting

Musique:

MAO, Piano, Saxophone, Mixage, Mastering, Développement filtres audio

Jam:

Global Game Jam '17 & '18

Voyages Linguistiques:

Allemagne, Irlande, USA

COMPETENCES

Audio Wwise, wdl-ol Langages C#, C++ **Moteurs** Unity3D, Unreal Engine 4 **BDD** MySQL, PostgreSQL **Shaders** Web Shaderlab / CG, GLSL HTML/CSS. PHP **Outils** GIT, Jira, SVN Électronique Proteus ISIS

LANGUES

Anglais Courant **Allemand** Débutant