

Interacção Pessoa-Máquina 2021/2022

OnTime

Stage 3: 1st Prototype



Authors:

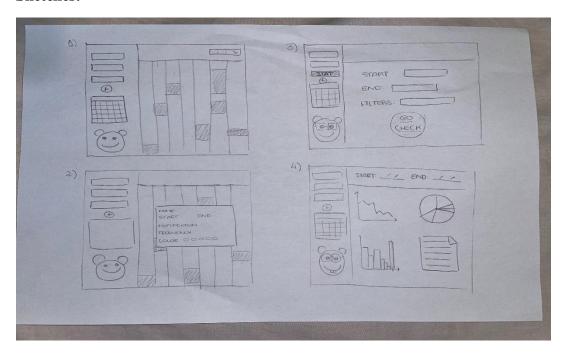
56751, Bruna Arroja 54995, Gabriel Marques 55622, Miguel França 56180, Tiago Morais Lab class Nº P4

Group Nº 25

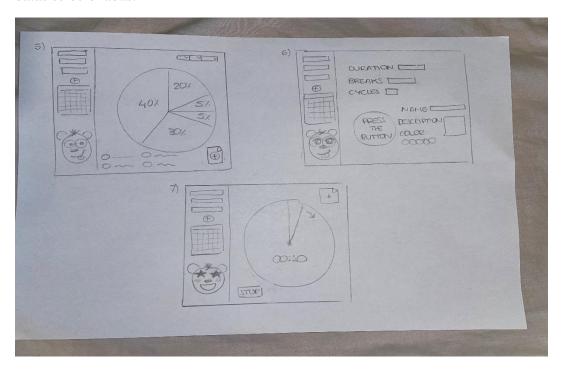
Professora: Teresa Romão

Novembro, 2021

Sketches:



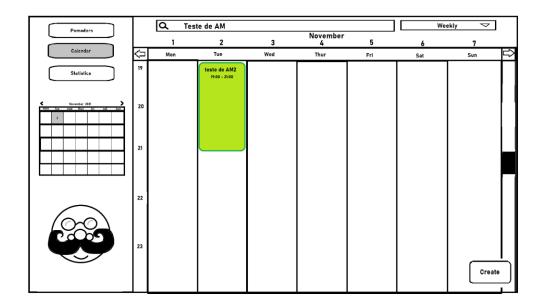
A imagem 1 representa a interface do calendário. A imagem 2 representa a interface de criação/edição de um evento no calendário. A imagem 3 representa a interface de seleção de datas para as estatísticas. A imagem 4 representa a página inicial com as estatísticas das datas selecionadas.

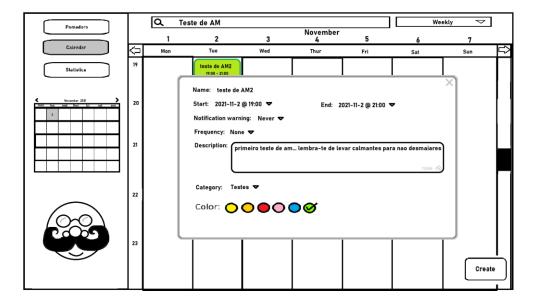


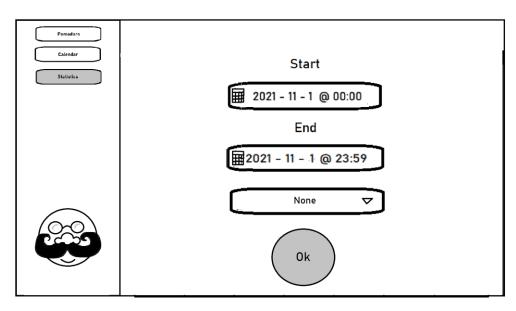
A imagem 5 representa a interface com informação mais detalhada sobre um dos gráficos. A imagem 6 representa a interface de criação de um novo pomodoro. A imagem 7 representa a interface de um pomodoro em utilização.

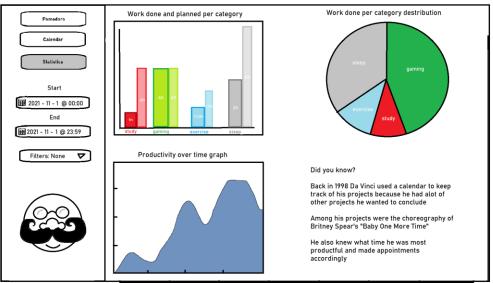
Fotos do protótipo e link:

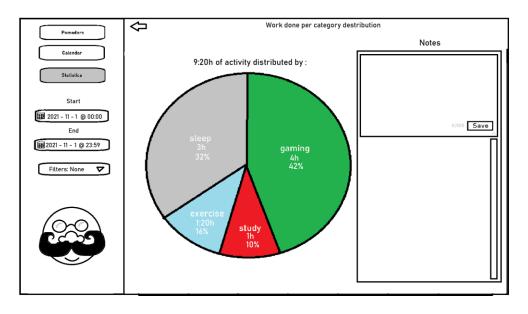
Estas imagem representam as mesmas interfaces mostradas nos *sketches* mas agora na versão final do protótipo

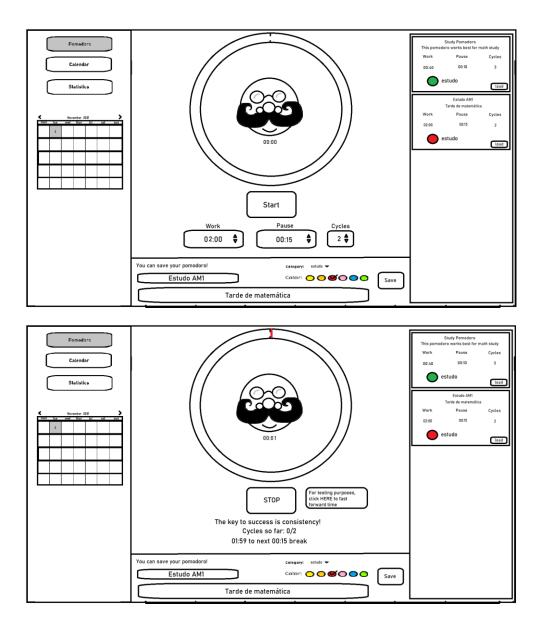








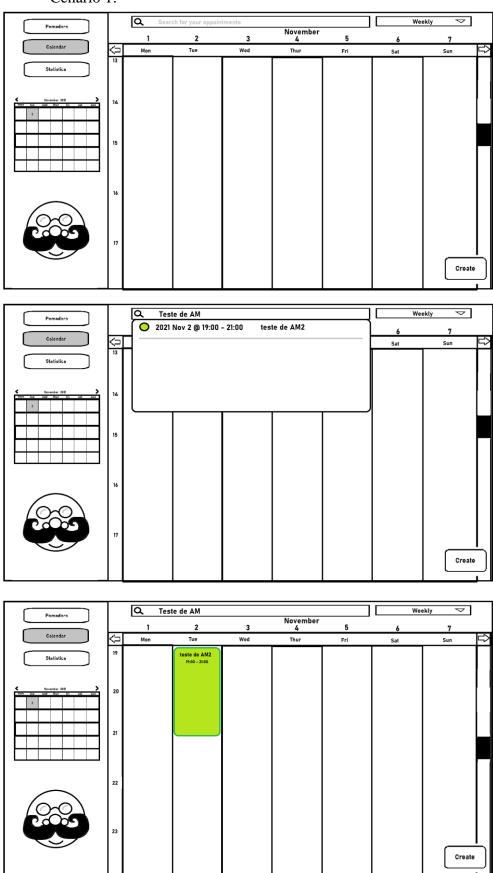


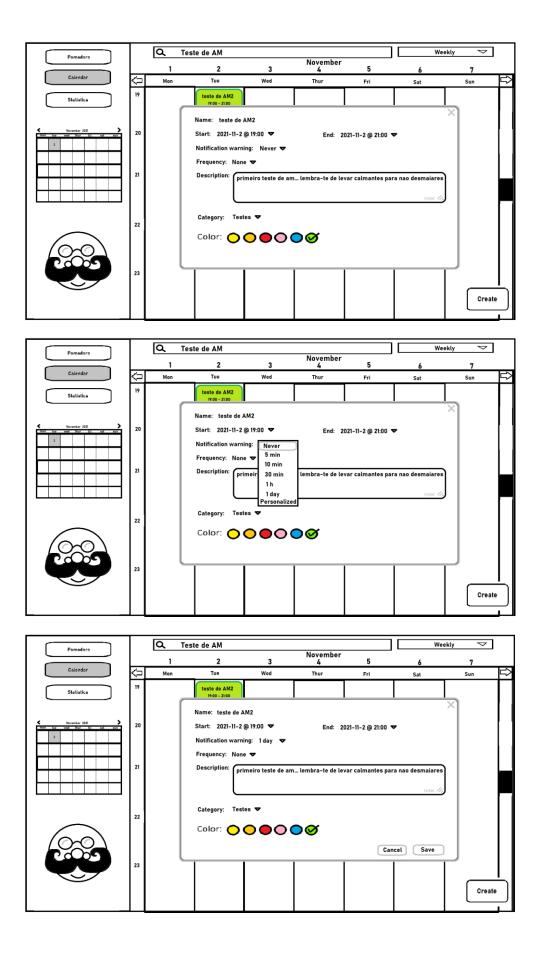


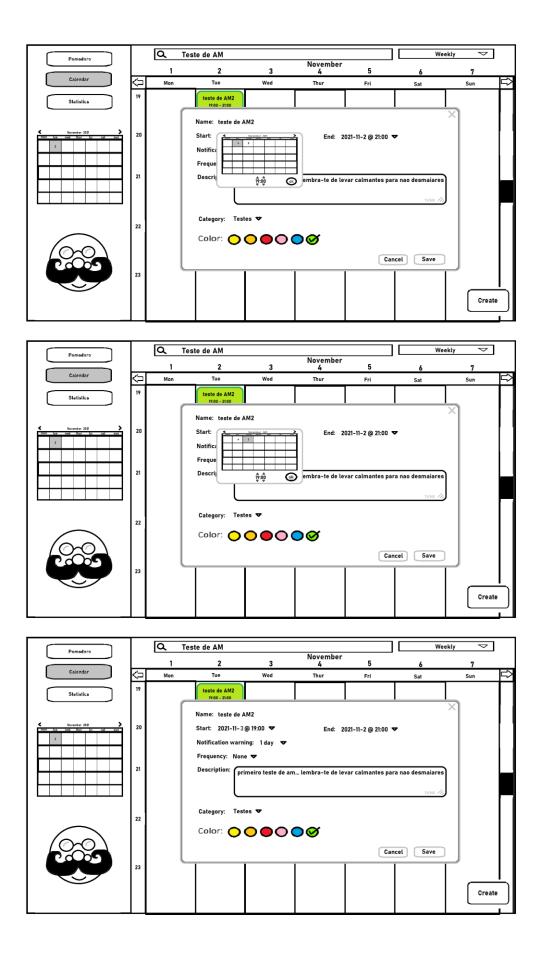
Link do protótipo no marvel: https://marvelapp.com/project/5948253

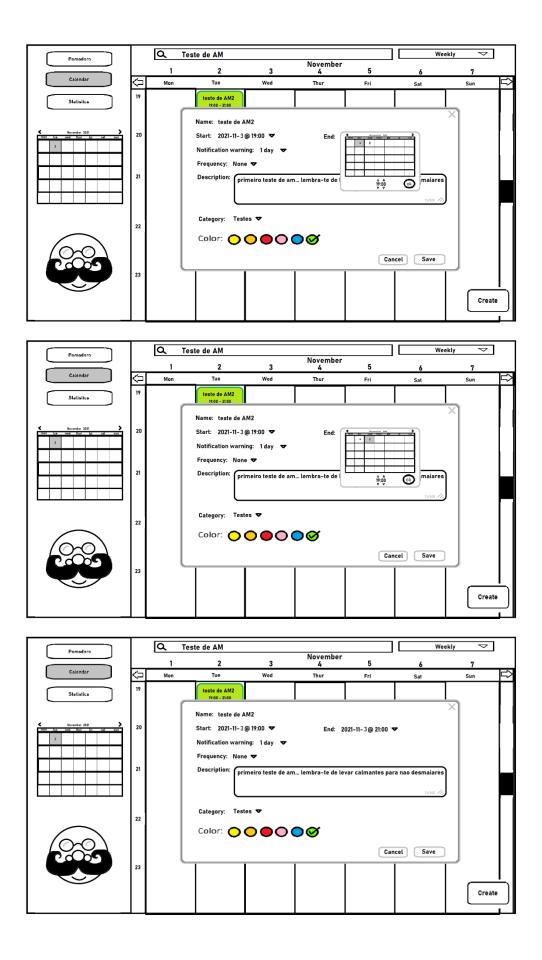
Storyboards:

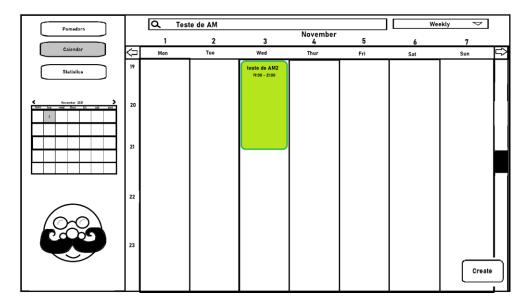
Cenário 1:



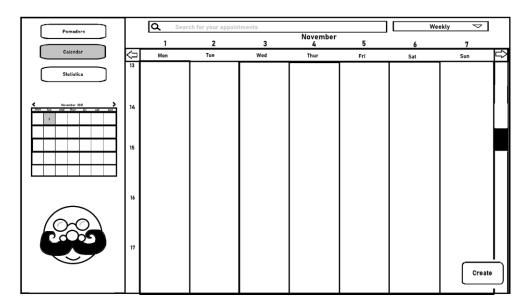


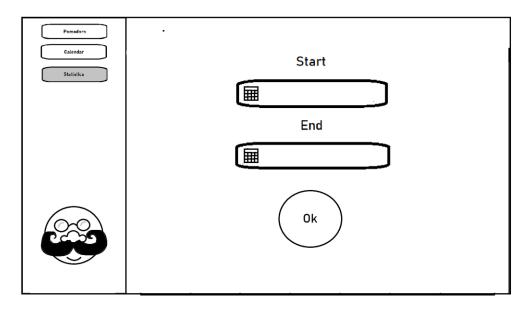


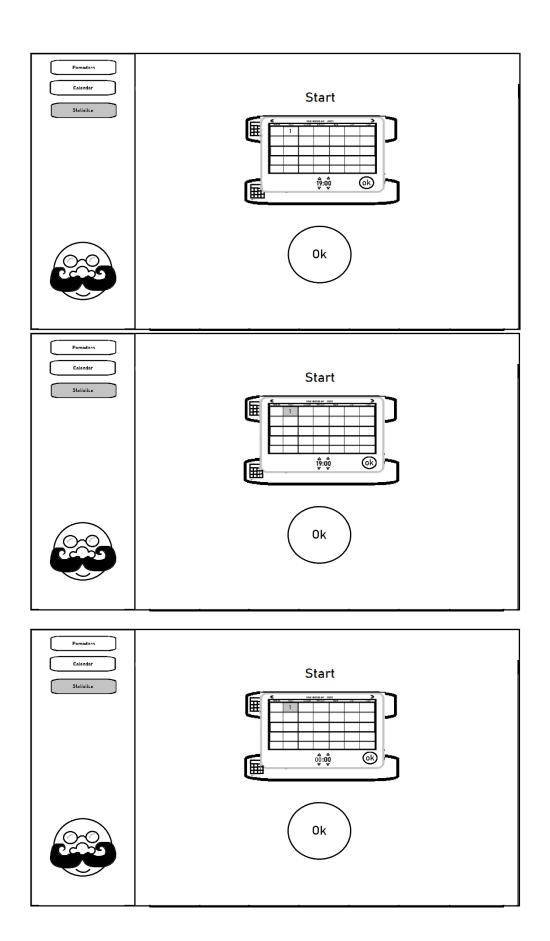


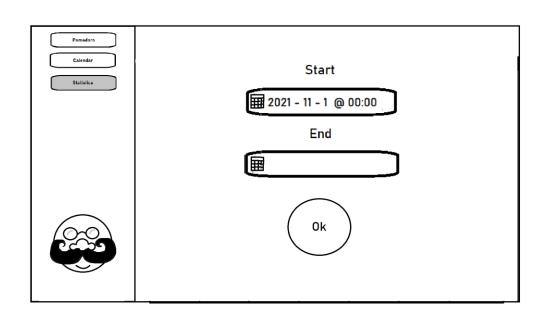


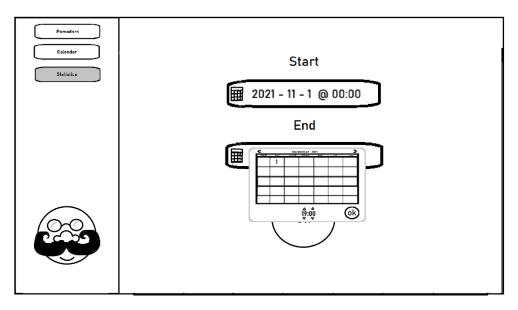
Cenário 2:

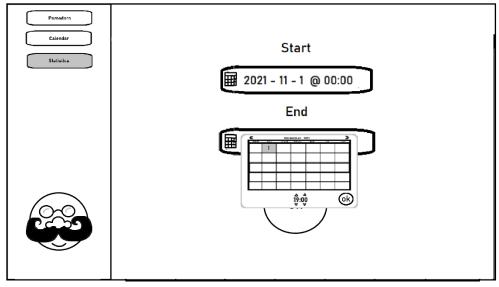


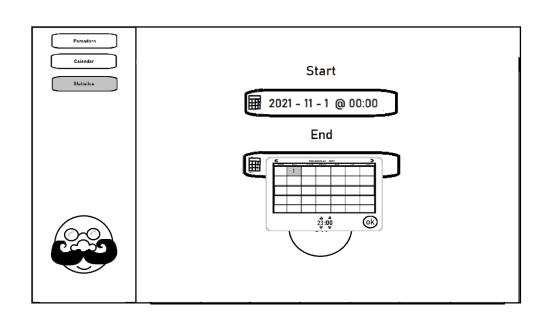


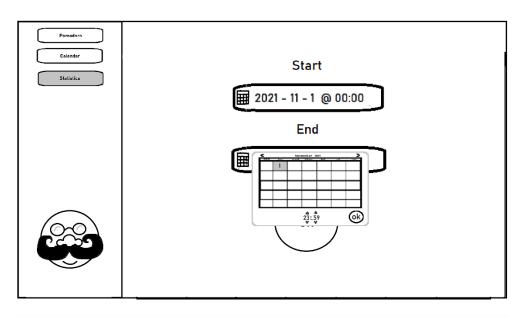


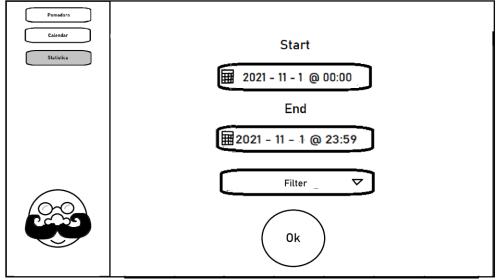


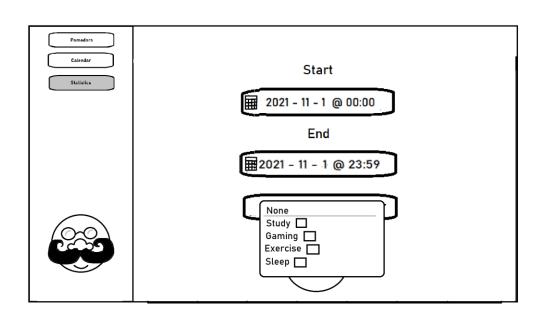


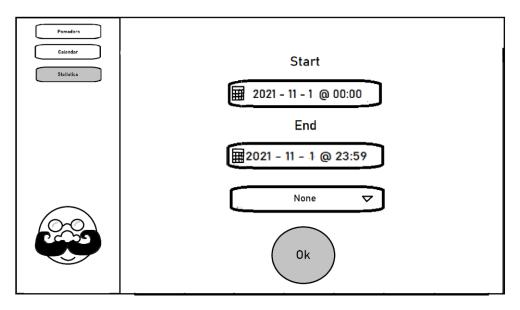


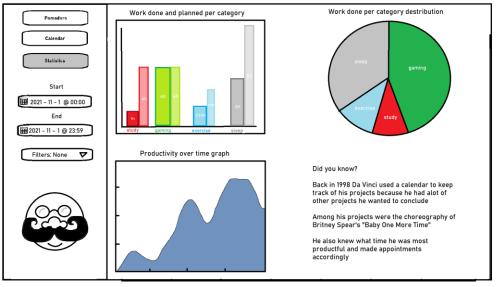


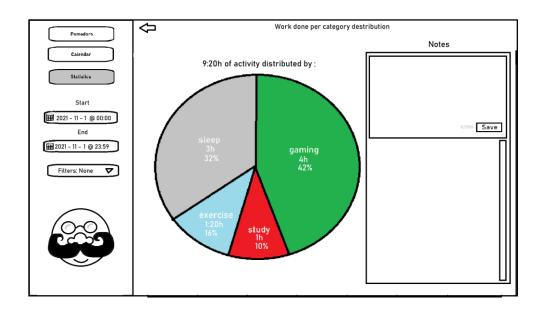


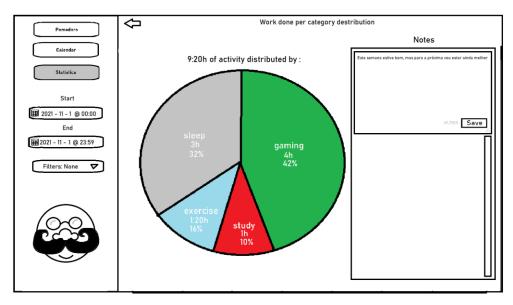


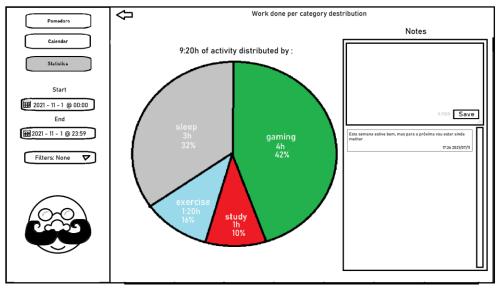




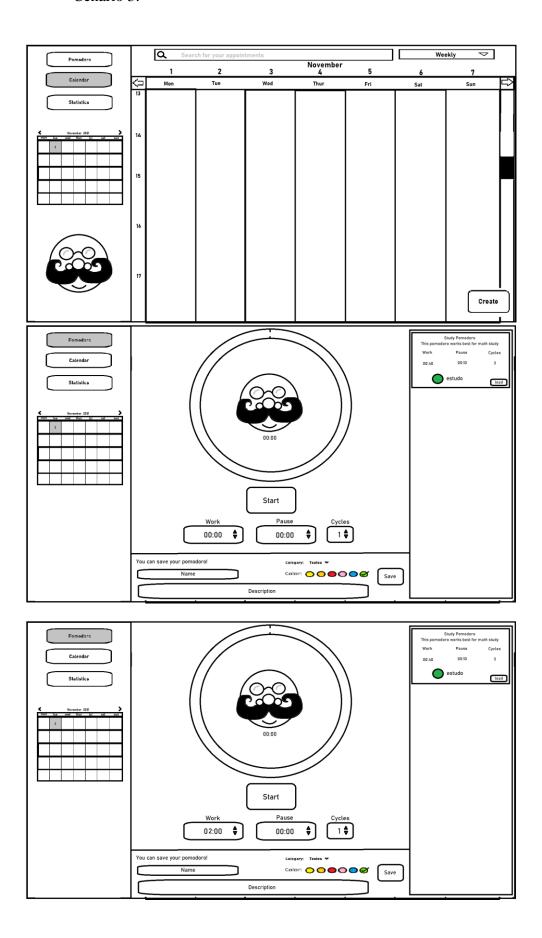


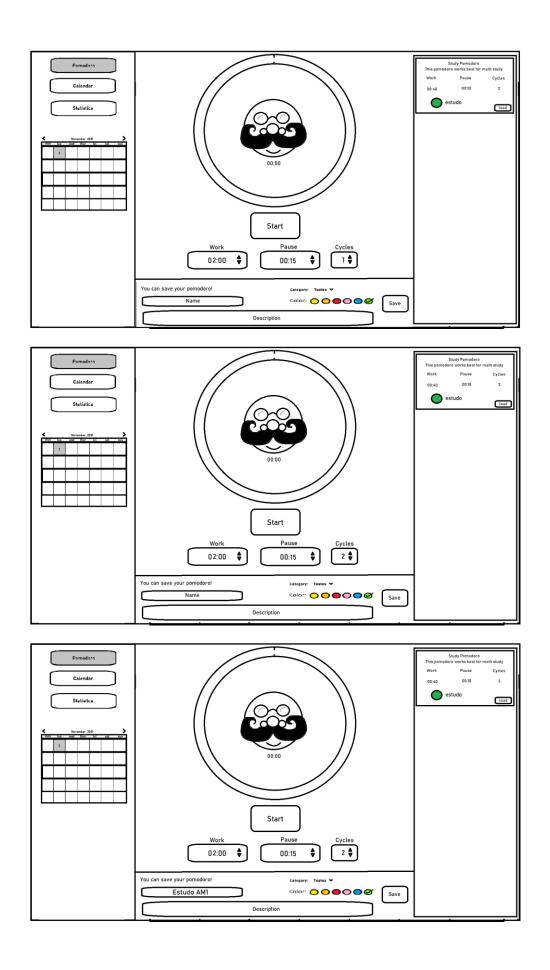


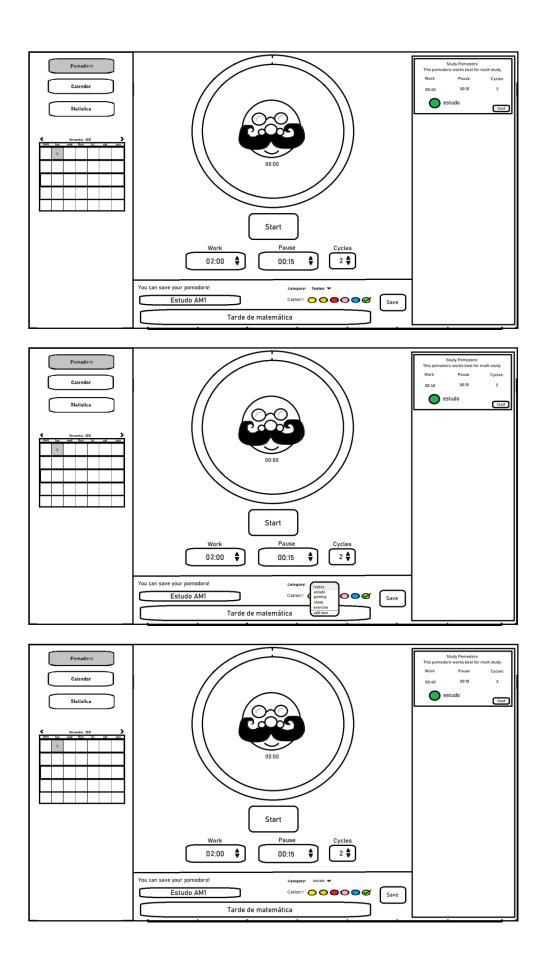


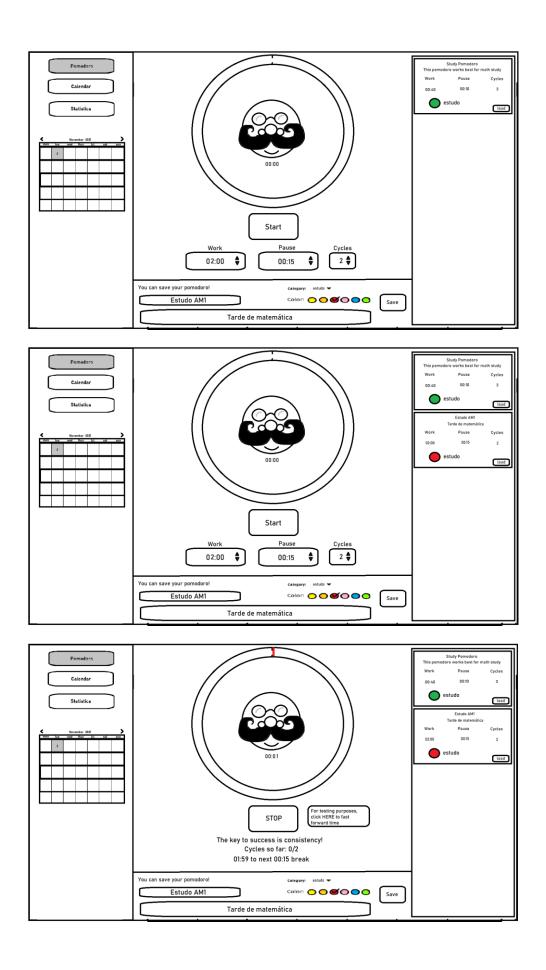


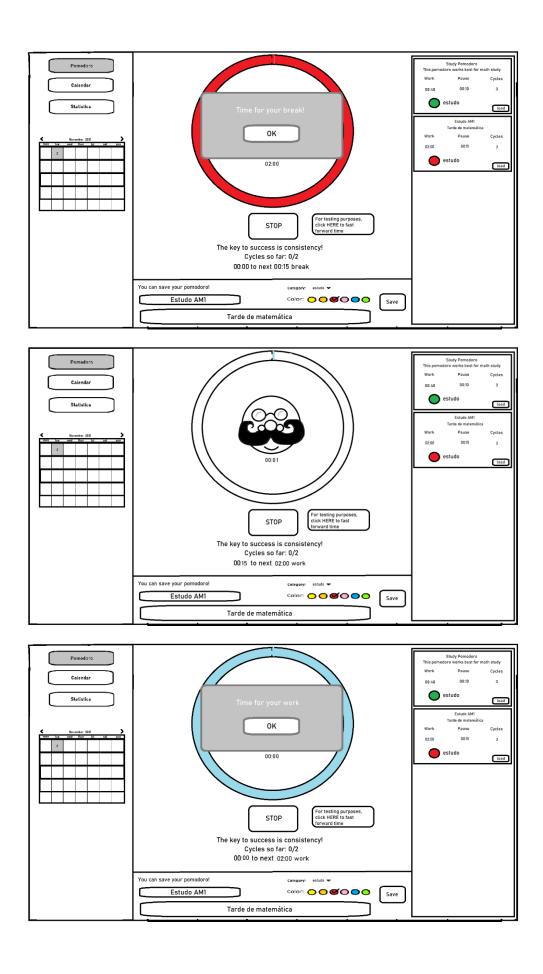
Cenário 3:

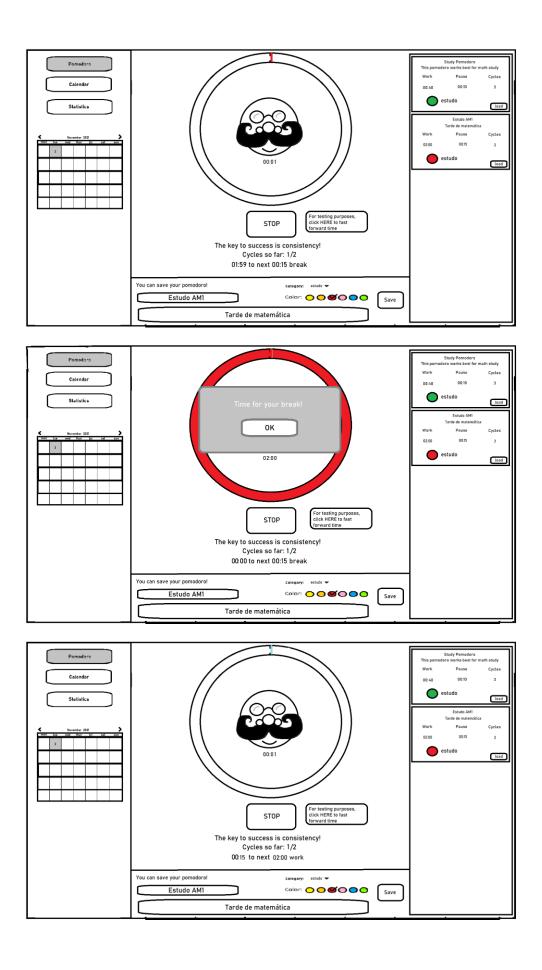


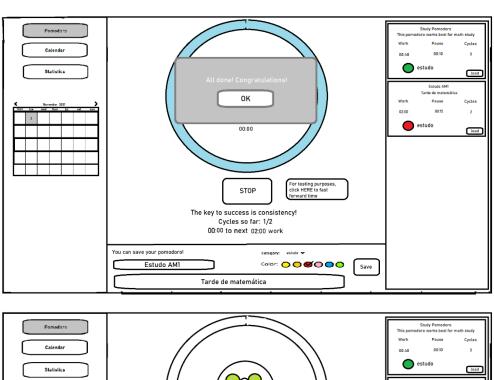


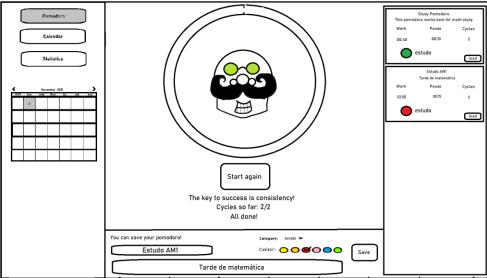












Resumo:

Visando resolver um dos maiores problemas para o sucesso profissional e académico, decidimos desenvolver uma aplicação de fácil manuseamento que permita a organização de tarefas.

De momento 3 funcionalidades principais, como agendamento de eventos/tarefas num calendário, observação de estatísticas de tarefas realizadas, do seu sucesso ou incumprimento, e por último a utilização de temporizadores com a técnica de pomodoro. Esta técnica consiste em intercalar temporizadores de trabalho e de descanso. Por exemplo se eu estiver a fazer um projeto grande numa tarde e quiser seguir as indicações médicas de que não se deve estar sentado durante mais de duas horas, posso criar um pomodoro que ao fim de cada duas de trabalho me vai dizer que já é altura de me levantar e dar uma voltinha pela casa. O intervalo tem um certo tempo, e quando este chegar ao fim o pomodoro vaime avisar que é altura de voltar ao trabalho.

Queremos tornar os nossos utilizadores pessoas mais eficientes, para que possam tirar o maior proveito do seu tempo e esperamos que este produto vos seja tão útil como a nós.

Cenários:

- 1: Pesquisar pelo teste de AM2 e configurar o alarme para tocar 1 dia antes e alterar o dia para 3/11.
- 2: Analisar as estatísticas do gráfico circular, na totalidade do dia 1/11 e adicionar uma nota a dizer "Esta semana estive bem, mas para a próxima vou estar ainda melhor"
- 3: Criar e dar início a um pomodoro para estudar AM1 durante duas horas, com intervalo de 15 minutos, que se repete duas vezes. Guardar com o nome "Estudo de AM1" e descrição "Tarde de matemática", na categoria "estudo" e cor vermelha.

Observação:

Cenário 1:

"definir um alarme" foi pouco intuitivo em relação ao campo correspondente na interface "notification warning".

Os utilizadores ficaram confusos com terem de alterar a data de fim de uma atividade. Uma possível resolução seria abrir o campo da data de fim apos selecionar a data de início.

Cenário 2:

Ao escolher o dia e hora para as estatisticas, os utilizadores escolheram o dia mas não as

horas, numa primeira tentativa, talvez estas tenham ficado pouco destacadas. Portanto as horas deveriam ter maior presença na interface.

Ao escolher um filtro, a opção none tinha um destaque maior que as outras, o que confundiu um dos utilizadores. Para melhorar, este destaque não deveria existir.

Quando os utilizadores se depararam com um pedido para analisar as estatísticas do gráfico circular, todos ficaram um pouco perdidos em relação ao passo que deveriam fazer, que era clicar nesse gráfico. O facto de que os gráficos são clicavéis deveria estar mais explícito.

Cenário 3:

Alguns utilizadores ficaram um pouco confusos com a criação do pomodoro, possivelmente havia mais informação do que a que eles precisavam. Uma solução seria remover esta informação em excesso na altura da criação.

O cenário 3 não foi explicito o suficiente em relação à utilização do pomodoro criado, a sua descrição dizia para dar início, quando o objetivo era utilizar, do início ao fim. Esta falha confundiu os utilizadores em relção ao fim do cenário.

Todos os utilizadores tiveram comentários positivos em relação ao design e utilização da aplicação. Um dos utilizadores disse que embora alguns passos não lhe fossem óbvios numa primeira utilização, não teria qualquer problema em fazê-los numa segunda utilização. Outro utilizador disse ainda que utilizaria esta aplicação.