

Rescate de patitas

Decisiones de diseño

**Entrega 1**

Integrantes

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre | Apellido | Mail | Legajo |
| Tomas | Martinez | tmartinezpico@frba.utn.edu.ar | 1691703 |
| Matias | Pascual | mpascual@frba.utn.edu.ar | 1669928 |
| Nicolas | Rosa | nrosa@frba.utn.edu.ar | 1723121 |
| Matias | Balboa | matiasbalboa@frba.utn.edu.ar | 1643540 |
| Francisco | Mozzi | fmozzi@frba.utn.edu.ar | 1634525 |

[**Introducción**](#_pvrdgv4k41hh) **2**

[**Organizacion**](#_ifuqisyoebvi) **3**

[**Mascota**](#_xqcfo9l230pf) **3**

[**Codigo**](#_og8nvse0ju34) **QR 4**

[**Datos**](#_qd4x4j7l3rlp) **de contacto 4**

[**Administrador**](#_hcgvttw47g41) **7**

[**Usuarios**](#_5fhl7zpsij44) **8**

# Introducción

En esta primera entrega de Rescate de patitas, apuntamos a crear todas las entidades que cumplan con los requerimientos propuestos por la cátedra.

# Organización

Siendo que existen multiples organizaciones, entendemos conveniente crear una clase “Organización”. Cada una teniendo sus propios administradores.

# Mascota

Compuesto por:

* Dueño
* Especie (de tipo enum ya que decidimos que van a pasar a ser tags)
* Nombre
* Apodo
* Edad
* Sexo
* descripcionFisica
* fotos
* caracteristicas

# Código QR

Compuesto únicamente por:

* idMascota

Tomamos esta decisión ya que desde el id de la mascota Podemos acceder a la mascota, con ella al usuario, a los datos de contacto y así establecer la forma de notificación.

# Datos de contacto

Compuesto por:

* nombreYApellido
* telefono
* email
* formaDeNotificacion (Decidimos implementarlo con una interfaz “Forma de notificación” que deriva en los Adapter para cada medio de notificación por si en un futuro es necesario agregar otra forma de notificación o reemplazar una biblioteca para una mejora de performance o mal funcionamiento)

# Administrador

Decidimos que el administrador sea una clase aparte para evitar problemas de múltiples roles sobre un mismo usuario y password. Es decir, si una persona es administradora de la Organización y además quiere registrar una mascota tendrá que registrarse como un usuario convencional. Por el momento su única funcionalidad es agregar características de las mascotas.

# Usuarios

Compuesto por:

* nombreDeUsuario
* password
* nombreYApellido
* fechaDeNacimiento
* documento
* datosDeContactos(Decidimos que sea una lista ya que quien registra a una mascota puede añadir a más de una persona como dato de contacto).

La password recibe diversas validaciones para la generación del usuario:

* No debe encontrarse entre el TOP 10.000 de passwords conocidas.
* Debe tener 8 o más caracteres.
* No debe contener secuencias de caracteres de 3 o más caracteres (‘abc’, ‘123’, ‘abc123’).
* No debe coincidir con el usuario.
* No debe tener el mismo carácter repetido.

De todas estas validaciones se encarga el “CreadorUsuario” que deriva al módulo de “ValidacionDeClave”.