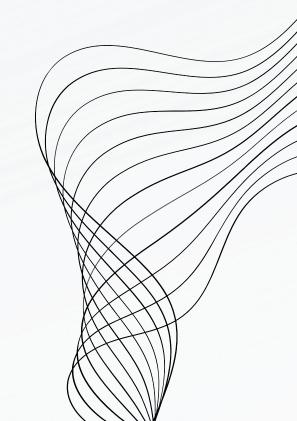


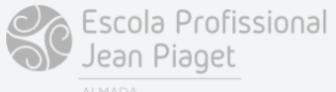


## JOGO QUIZ SOBRE ANDEBOL E FUTEBOL

TRABALHO DE CONCEITOS FUNDAMENTAIS DE PROGRAMAÇAO

TRABALHO
REALIZADO POR
TIAGO PIRES E
EDUARDO SANTOS





```
#include <stdio.h>
        int main() {
             char nome[40];
 4
             printf("player name¥n");
             scanf("%s", nome);
             printf("Bem vindo, %s", nome);
             int desporto = 0;
 9
             int score - 0;
 10
11
             int resposta - 0;
             int dificuldade = 0;
12
 13
             int continuar-1;
            while(continuar--1) {
 14
             printf("\forall n Qual o desporto:\forall n = Andebol;\forall n = Futebol. \forall n");
15
             scanf("%d", & desporto);
 16
             if (desporto -- 1) {
17
               printf("Bem Vindo ao Jogo de Andebol!\n");
18
               printf("\forall n Qual sera a dificuldade:\forall n 1 = facil;\forall n 2 = medio;\forall n 3 = dificil;\forall n 4 = Impossive|\forall n");
19
               scanf("%d", & dificuldade);
20
               if (dificuldade -- 1) {
21
                  printf("Inico da dificuldade 1");
22
                  printf("Yn Onde Jogam os irmaos Costa?");
23
24
                  printf("\forall n 1 = Alto do Moinho \forall n 2 = Sporting \forall n 3 = Futbol CLube do Porto \forall n 4 = ABC de Braga \forall n");
25
                  scanf("%d", & resposta);
26
                  if (resposta -- 2) {
27
                    score = score + 10;
28
29
                    score = score - 5;
```

```
printf("\forall nQual destes jogadores nunca marcou na Champions League?");
                      printf("\forall n 1 = Zlatan Inbrahimovic \forall n 2 = Jusus Vallejo \forall n 3 = Luis Nani \forall n 4 = Pepe \forall n");
266
                      scanf("%d", & resposta);
268
                       if (resposta == 1) {
                         score = score + 20;
270
271
                         score = score - 15;
272
                      printf("¥nFim da dificuldade 3");
273
274
                    dificuldade = 4;
275
                    if (dificuldade == 4) (
276
                   printf("¥nlnico da dificuldade 4");
277
278
                     printf("\footnote n Quem foi o vencedor da primeira Bola de Ouro?");
                      printf("\forall n 1 = Lev Yashin \forall n 2 = Alfredo Di Stefano \forall n 3 = Stanley Matthews \forall n 4 = Raymond Kopa \forall n");
279
280
                      scanf("%d", & resposta);
                      if (resposta == 3){
281
282
                         score = score + 100;
283
284
                         score = score - 99;
285
                      printf("¥n Onde foi o segundo Mundial do Mundo e em que ano?");
286
                      printf("\forall n 1 = Italia, 1934 \forall n 2 = Alemanha, 1900 \forall n 3 = Suecia, 1945 \forall n 4 = Uruguai, 1981 \forall n");
287
                      scanf("%d", & resposta);
288
                       if (resposta == 1) [
289
290
                         score = score + 100;
291
292
                         score = score - 99;
293
                     printf("\forall nFim da dificuldade 4");
294
295
                      printf("Quer continuar?");
                      printf("Yn 1 = Sim Yn 2 = Nao Yn");
296
297
                      scanf("%d", &continuar);
298
299
300
                   printf("O desporto (%d) nao e valido", desporto);
301
302
```