Etapas de um projeto / Programação

1. Iniciação
2. Planeamento – Cronograma e divisão de tarefas
3. Execução – Criação de um código – Melhor fazer no dia 4,6,7
4. Testes – Testagem do Programa – Dia 11
5. Finalização – Apresentação – Dia 13

CRONOGRAMA

Dia4 - 4horas

Dia6 – 4horas

Dia7 – 4horas

Dia11 – 1hora

Dia13 – 3horas

Ao todo são 16 horas

Dia 4 – Continuar a criar o código – Começar as perguntas

Dia 6 – Continuação do código, com possibilidade de o acabar nesse mesmo dia.

Objetivo – Testar o código e ver se esta tudo correto – Ambos

Acabar as preguntas

Dia 7 – Se o código ainda não estiver acabado tem que ser acabado e se já estiver acabado no dia anterior o dia 6, fazer a Testagem do Programa.

Dia 11 – Se o código já acabado e o Teste também já feito, preparar a apresentação.

Dia 13 – Fazer a apresentação do trabalho.