ESERCIZI VETTORI

Negli esercizi proposti si assuma $\vec{i}(1;0)$, $\vec{j} = (0;1)$.

- 1. Dati i vettori $\vec{a} = 2\vec{i} + 3\vec{j}$ e $\vec{b} = \vec{i} \vec{j}$, si trovino, in termini di \vec{i} e \vec{j} , (a) $\vec{a} + \vec{b}$; (b) $\vec{a} \vec{b}$; (c) $3\vec{a}$; (d) $-4\vec{a} + \vec{b}$.
- 2. Si trovi l'intensità di ognuno dei vettori precedentemente trovati, e l'angolo che ognuno di essi forma con il versore \vec{i} .
- 3. Si dica se i punti del piano, aventi come vettori posizione $2\vec{j}$, $-4\vec{j}$, $4\vec{i}+2\vec{j}$ e $4\vec{i}+\vec{j}$, possono essere vertici di un trapezio.
- 4. I vettori \vec{a} e \vec{b} di modulo $|\vec{a}| = 15$ e $|\vec{b}| = 8$ formano un angolo di 90°. Determinare: (a) $|\vec{a} \vec{b}|$, (b) $|2\vec{a} + 5\vec{b}|$.
- 5. Ripetere l'esercizio precedente nel caso in cui l'angolo formato dai due vettori è 60°.
- 6. Dati i vettori $\overrightarrow{v_1} = (1;2)$ e $\overrightarrow{v_2} = (2;-3)$, si determinino le coordinate del vettore $\overrightarrow{w} = \overrightarrow{v_1} \frac{1}{2}\overrightarrow{v_2}$, ed esprimere il vettore $\overrightarrow{w'} = (3;5)$ come combinazione lineare dei vettori $\overrightarrow{v_1}$ e $\overrightarrow{v_2}$. E' possibile esprimere ogni vettore del piano come combinazione lineare di $\overrightarrow{v_1}$ e $\overrightarrow{v_2}$?
- 7. Dati i vettori $\overrightarrow{v_1} = (1;2;0)$ e $\overrightarrow{v_2} = (2;-3;1)$, si determinino le coordinate del vettore $\overrightarrow{w} = \overrightarrow{v_1} \frac{1}{2} \overrightarrow{v_2}$, ed esprimere il vettore $\overrightarrow{w'} = (3;5;-2)$ come combinazione lineare dei vettori $\overrightarrow{v_1}$ e $\overrightarrow{v_2}$. E' possibile esprimere ogni vettore dello spazio come combinazione lineare di $\overrightarrow{v_1}$ e $\overrightarrow{v_2}$?
- 8. Si dica per quali valori del parametro k il vettore $\overrightarrow{w} = (1;1;2k)$ si può esprimere come combinazione lineare dei vettori $\overrightarrow{v_1} = (-3;4;-1)$ e $\overrightarrow{v_2} = (0;-5;0)$.
- 9. Dato il vettore $\overrightarrow{w} = (3;5)$, quali sono le coordinate di un vettore \overrightarrow{v} ottenuto dalla rotazione di \overrightarrow{w} in senso antiorario di un angolo retto? Si generalizzi il risultato considerando la rotazione di un generico vettore $\overrightarrow{w} = (a;b)$ di un angolo θ , sempre in senso antiorario.
- 10. Si calcolino le coordinate del punto intersezione, se esiste, tra le rette $\overrightarrow{OX} = (4,-6,0) + \lambda(2,10,4)$ e $\overrightarrow{OY} = (4,-6,-2) + \mu(10,2,2)$. Tali rette sono parallele? Quali condizioni potrebbero descrivere rette nello spazio che non sono né parallele né incidenti?
- 11. Si trovi la distanza dal punto P = (2,1) alla retta $\overrightarrow{OX} = (0,1) + \lambda(2,3)$.
- 12. Si dica per quali valori di a la retta $\begin{cases} x = 8 + 4t, & y = 10 + 5t, & z = 2a + at, \\ \overrightarrow{OA} = (1;1;3) \in \overrightarrow{OB} = (2;-1;-3). \end{cases}$

Soluzioni

- 1. (a) $\vec{a} + \vec{b} = 3\vec{i} + 2\vec{j}$; (b) $\vec{a} \vec{b} = \vec{i} + 2\vec{j}$; (c) $3\vec{a} = 6\vec{i} + 2\vec{j}$; (d) $-4\vec{a} + \vec{b} = -7\vec{i} 13\vec{j}$.
- 2. (a) $\vec{a} + \vec{b} = 3\vec{i} + 2\vec{j} \Rightarrow |\vec{a} + \vec{b}| = \sqrt{3^2 + 2^2} = \sqrt{13}; \tan \theta = \frac{2}{3}...$
- 3. In coordinate: (0;2),(0;-4),(4;2),(4,1). Poiché la differenza tra i primi due vettori è parallela alla differenza tra i restanti due (in senso vettoriale), allora i punti possono essere vertici di un trapezio.

- 4. Possiamo applicare il teorema di Pitagora al triangolo rettangolo che si forma con i vettori nei singoli casi: $(a) |\vec{a} \vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 \Rightarrow |\vec{a} \vec{b}| = \sqrt{225 + 64} = 17$ $(b) |2\vec{a} + 5\vec{b}| = \sqrt{4 \cdot 225 + 25 \cdot 64} = 50$
- 5. Possiamo applicare il teorema di Carnot al triangolo che si forma con i vettori nei singoli casi: $(a) |\vec{a} \vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 2|\vec{a}| |\vec{b}| \cos 60^\circ = 289 120 \Rightarrow |\vec{a} \vec{b}| = \sqrt{169} = 13$ $(b) |2\vec{a} + 5\vec{b}| = \sqrt{4 \cdot 225 + 25 \cdot 64 2 \cdot 2 \cdot 15 \cdot 5 \cdot 8} = 10$
- 6. $\overrightarrow{w} = \overrightarrow{v_1} \frac{1}{2}\overrightarrow{v_2} = (1;2) \frac{1}{2}(2;-3) = \left(0;\frac{7}{2}\right)$. $\overrightarrow{w'} = (3;5) = \alpha(1;2) + \beta(2;-3) = \left(\alpha + 2\beta; 2\alpha 3\beta\right)$, da cui segue $\begin{cases} \alpha + 2\beta = 2 \\ 2\alpha 3\beta = -3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 1 \end{cases}$. Sia (x;y) il generico vettore del piano; imponiamo $\begin{cases} 3x + 2y \end{cases}$

$$\begin{cases} \alpha + 2\beta = x \\ 2\alpha - 3\beta = y \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha = \frac{3x + 2y}{7} \\ \beta = \frac{2x - y}{7} \end{cases}$$
, quindi ogni vettore del piano può essere espresso come

combinazione lineare dei vettori $\overrightarrow{v_1} = (1;2)$ e $\overrightarrow{v_2} = (2;-3)$.

- 7. $\overrightarrow{w} = \overrightarrow{v_1} \frac{1}{2}\overrightarrow{v_2} = (1;2;0) \frac{1}{2}(2;-3;1) = \left(0;\frac{7}{2};-\frac{1}{2}\right)$. $\overrightarrow{w'} = (3;5;-2) = \alpha(1;2;0) + \beta(2;-3;1) = \left(\alpha + 2\beta;2\alpha 3\beta;\beta\right)$, da cui segue $\begin{cases}
 \alpha + 2\beta = 3 \\
 2\alpha 3\beta = 5
 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
 \alpha = -1 \\
 \alpha = -\frac{1}{2}
 \end{cases}$, risultato evidentemente non accettabile. $\beta = -2$
- 8. $\begin{cases} 1 = -3\alpha + 0\beta \\ 1 = 4\alpha 5\beta \Rightarrow 2k = \frac{1}{3} \Rightarrow k = \frac{1}{6} \Rightarrow \begin{cases} \alpha = -\frac{1}{3} \\ \beta = -\frac{7}{15} \end{cases}$
- 9. $\begin{cases} x' = -y = -5 \\ y' = x = 3 \end{cases} \Rightarrow \overrightarrow{v'} = (-5;3). \text{ In generale,}$ $\begin{cases} x' = x\cos\theta y\sin\theta \\ y' = x\sin\theta + y\cos\theta \end{cases} \Rightarrow \overrightarrow{v'} = (x\cos\theta y\sin\theta; x\sin\theta + y\cos\theta).$
 - 10. **Errore. Non si possono creare oggetti dalla modifica di codici di campo.**Il sistema è chiaramente impossibile. Poiché i vettori direzione non sono paralleli, le rette appartengono a piani diversi.
- 11. Si scrive l'equazione cartesiana della retta: $r: \begin{cases} x = 0 + 2\lambda \\ y = 1 + 3\lambda \end{cases} \Rightarrow \frac{y 1}{3} = \frac{x}{2} \Rightarrow 3x 2y + 2 = 0$.

 La distanza è quindi $d(P, r) = \frac{|6 2 + 2|}{\sqrt{9 + 4}} = \frac{6}{\sqrt{13}}$.

12. Il problema è risolto una volta che abbiamo espresso il vettore direzione della retta come

combinazione lineare dei vettori del piano:
$$\begin{cases} \alpha + 2\beta = 4 \\ \alpha - \beta = 5 \Rightarrow a = 15. \\ 3\alpha - 3\beta = a \end{cases}$$