



## TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Departamento de Informática

### PROYECTO



### Manual Técnico



## Índice

- 1. Introducción**
- 2. Arquitectura de la aplicación**
  - 2.1. Frontend**
    - 2.1.1. Tecnologías usadas**
    - 2.1.2. Entorno de desarrollo**
  - 2.2. Backend**
    - 2.2.1. Tecnologías usadas**
    - 2.2.2. Entorno de desarrollo**
- 3. Documentación técnica**
  - 3.1. Análisis**
  - 3.2. Desarrollo**
  - 3.3. Pruebas realizadas**
- 4. Proceso de despliegue**
- 5. Propuesta de mejoras**
- 6. Bibliografía**



## 1. Introducción

La documentación del proyecto debe ajustarse a esta plantilla teniendo en cuenta los siguientes requisitos:

- Formato del documento: pdf.
- Tipo de letra: Arial.
- Tamaño de letra: 18pt para títulos, 16pt para subtítulos y 12pt para texto normal.
- Texto justificado.
- La misma plantilla se puede utilizar para el Manual de Usuario.

Se deben explicar las funcionalidades que se han desarrollado.

## 2. Arquitectura de la aplicación

Se debe detallar qué tecnologías (base de datos, lenguaje de programación, frameworks, herramientas para el desarrollo de pruebas,...) se han usado para el desarrollo de cada parte de la aplicación.

Así mismo se deberán indicar los entornos de desarrollo usados.

En ambos casos se debe justificar la elección realizada e indicar las versiones de cada una de las herramientas usadas.

Se pueden incluir nuevos apartados si se considera necesario.

Mostrar la estructura del proyecto desarrollado.

### 2.1. Frontend

#### 2.1.1. Tecnologías usadas

#### 2.1.2. Entorno de desarrollo

### 2.2. Backend

#### 2.2.1. Tecnologías usadas

#### 2.2.2. Entorno de desarrollo

## 3. Documentación técnica

### 3.1. Análisis

Incluir los diagramas que se hayan desarrollado durante el para el desarrollo de la aplicación (diagramas de casos de uso, diagrama de clases, diagrama entidad relación,...).

Se puede incluir toda la documentación que se estime oportuna.

### 3.2. Desarrollo (diagrama de secuencias,...)

Incluir los diagramas que se hayan desarrollado durante el para el desarrollo de la aplicación (diagramas de secuencias, modelo lógico, ...).

Se puede incluir toda la documentación que se estime oportuna.

### 3.3. Pruebas realizadas

Detallar las pruebas que se han realizado indicando:

- Componente (clase, método,...) al que se le han realizado.
- Juego de datos de entrada.
- Resultado de salida.
- Herramientas de pruebas usadas.

## 4. Proceso de despliegue

El contenido de este apartado irá destinado a poder desplegar la aplicación y poder ejecutarla.

Si la aplicación requiere despliegue, se deberá explicar detalladamente:

- Software necesario (indicar versiones y repositorios para descarga) para poder desplegar la aplicación.
- Proceso detallado para el despliegue.

Si se ha usado un hosting:

- Detallar cual es y la forma de acceder a la aplicación.

En cualquier otro caso, incluir las informaciones necesarias para poder usar la aplicación.

# Proyecto “Desarrollo de Aplicaciones Web”

Título del Proyecto:



JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

## 5. Propuestas de mejoras

Detallar todas las mejoras que se podrían realizar sobre la aplicación desarrollada.

# Proyecto “Desarrollo de Aplicaciones Web”

Título del Proyecto:



JUNTA DE EXTREMADURA

Consejería de Educación y Empleo

## 6. Bibliografía

Se deben incluir la referencias a todos los recursos utilizados en el desarrollo del proyecto, tanto libros, manuales, etc como bibliografía web