Hausaufgabe 6

Tim Wende

November 21, 2021

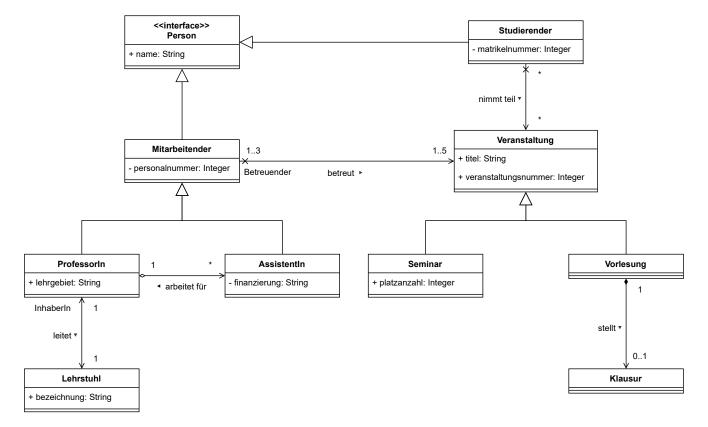
${f Veranstaltungsverwaltungssystem}$

Gegeben sei folgende Beschreibung für ein Veranstaltungsverwaltungssystem:

Personen haben Zeichenketten als Name. Studierende sind Personen, erben also die Eigenschaften von Person, haben aber zusätzlich eine ganzzahlige Matrikelnummer und nehmen an beliebig vielen Veranstaltungen teil. Eine Veranstaltung hat potentiell beliebig viele Teilnehmende, wird aber von einem, zwei oder drei MitarbeiterInnen betreut. Eine Veranstaltung hat eine Veranstaltungsnummer und einen Titel. Seminare und Vorlesungen sind spezielle Veranstaltungen. Ein Seminar hat eine begrenzte Anzahl an Plätzen, für eine Vorlesung wird eine Klausur angeboten oder nicht. MitarbeiterInnen sind Personen und betreuen eine bis fünf Veranstaltungen und haben eine Personalnummer. ProfessorInnen und AssistentInnen sind Mitarbeitende. AssistentInnen sind bei genau einem/r ProfessorIn beschäftigt und haben eine bestimmt Finanzierung (Zeichenkette). Ein/e ProfessorIn hat ein Lehrgebiet (Zeichenkette), beschäftigt beliebig viele AssistentInnen und ist InhaberIn von genau einem Lehrstuhl. Ein Lehrstuhl hat eine Bezeichnung und genau einen/e ProfessorIn als InhaberIn.

Erstellen Sie anhand der obigen Beschreibung ein Klassendiagramm. Ihr Diagramm sollte folgende Punkte beinhalten:

- Generalisierungsbeziehungen,
- Assoziationen mit Assoziationsnamen und Leserichtung,
- Multiplizitäten sowie
- Attributnamen und (sinnvolle) -typen.



 $Figure \ 1: \ {\tt class_diagram}$

Finden Sie jeweils ein Beispiel, bei dem eine Aggregations- und eine Kompositionsbeziehung sinnvoll ist. Erläutern Sie kurz den Unterschied zwischen Aggretation und Komposition anhand des Bespiels.

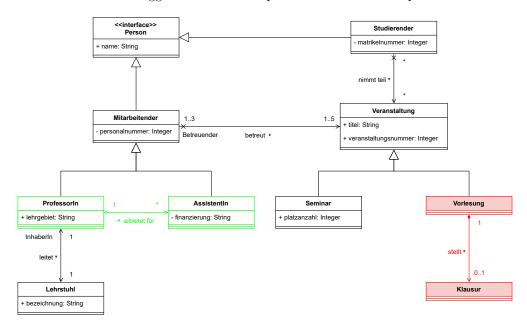


Figure 2: class_diagram_diff

Als Beispiel für die Aggregation habe ich die Beziehung zwischen <u>ProfessorIn</u> und <u>AssistentIn</u> gewählt. Im Gegensatz dazu steht die <u>Komposition</u>, welche durch die Beziehung zwischen <u>Vorlesung</u> und <u>Klausur</u> verkörpert wird.

Einleitend fass Wikipedia es sehr gut zusammen (stark gekürzt):

Aggregation:

"Eine exakte Definition wird in der UML2 nicht gegeben […]. Ein konkreter Nutzen lässt sich z. B. ableiten, indem man einem Ende einer Assoziation eine besondere Betonung zukommen lässt"

Komposition:

Der Unterschied zur Aggregation ist, dass ein Objekt, das als Ganzes Teile enthält, für die Existenz der Teile verantwortlich ist.

Also anschaulich:

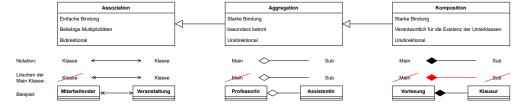


Figure 3: class_diagram_chart

Um diese Informationen auf unser Beispiel anzuwenden (bzg. der Klassen; nicht der Objekte):

Ein/e <u>AssistentIn</u> ist besonders *betont abhängig* von einem/einer <u>ProfessorIn</u>. Diese Bindung ist beispielsweise stärker, als die Bindung eines <u>Studierenden</u> zu einer <u>Veranstaltung</u>, jedoch ist der/die <u>ProfessorIn</u> nicht verantwortlich für die Existenz eines/einer <u>AssistentIn</u>.

Die $\underline{\text{Klausur}}$ existiert jedoch ausschließlich, wenn die $\underline{\text{Vorlesung}}$ existiert. Fällt diese Weg, wird das Objekt $\underline{\text{Klausur}}$ automatisch entfernt.

Anmerkungen zum Diagramm:

- Ich gehe davon aus, dass eine Klausur für nur eine Vorlesung genutzt werden kann. Da Dies nicht so genau aus der Aufgabenstellung erkennbar ist, sei dies hier erwähnt.
- Die Multiplizität am Pfeil nimmt teil bei <u>Studierender</u> könnte auch mit Hilfe des Attributs platzanzahl aus <u>Seminar</u> beschrieben werden. So könnte (um bei Java zu bleiben):

 (Veranstaltung.isClass(Seminar)) ? ((Seminar) Veranstaltung).platzanzahl : * die Genauigkeit der Obergrenze erhöhen.

Kohäsion und Kopplung

- 1. Beschreiben Sie in eigenen Worten das Prinzip der Kohäsion und Kopplung in der Implementierung von Software-Projekten.
 - Die Bindung verschiedener Objekte (Klassen/ Methoden/ ganzen Modulen/ ...), entsteht durch gegenseitige Methodenaufrufe oder Referenzen. Die Dichte bzw. Anzahl dieser Bindungen wird durch das Maß der Kohäsion beschrieben. Dieses Maß beschreibt den logischen Zusammenhang der jeweiligen Objekte. Die Bindung verschiedener Pakete wird Kopplung genannt. Man möchte die paketintern Kohäsion der Bindung also so hoch wie möglich halten, und die Bindung der verschiedenen Pakete so gering wie möglich.
- 2. Warum sind hohe Kohäsion und lose Kopplung der niedrigen Kohäsion und enger Kopplung vorzuziehen? Wenn man seinen Code in Pakete aufteilt, möchte man paketintern einen großen logischen Zusammenhang. Zusätzlich möchte man so wenige Querverbindungen zwischen den Paketen wie möglich erstellen, da man sonst in Gefahr läuft, dass jede Klasse in irgend einer Art und Weise abhänhig von einer Zweiten ist. Wenn man zusätzlich diese bereits reduzierten Querverbindungen auf eine Schnittstelle begrenzt, kann man "hinter" dieser "Proxy"-Klasse den Code beliebig ändern, ohne, dass man andere Klassen ebenfalls ändern muss. Die einzige Klasse, welche beeinflusst wird, ist die "Proxy"-Klasse. So hat man nur eine (ver-)Bindung und in den Paketen eine hohe Kohäsion.
- 3. Geben Sie ein **eigenes** Beispiel in Form eines Klassendiagrammes für hohe Kohäsion und lose Kopplung an.

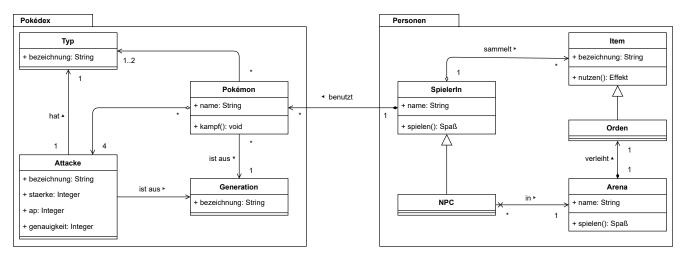


Figure 4: class_diagram_example

Klassendiagramm Implizierungen

Gegeben sei folgendes UML-Klassendiagramm mit ähnlichem Kontext wie aus der ersten Aufgabe. Zusätzliche Annahmen:

- Jede Person hat nur einen Personalausweis. Wir vernachlässigen den Fakt, dass man diesen verlegen oder verlieren kann.
- Studierende können sich bei der Bibliothek auf Wartelisten für Bücher setzen lassen Die Bibliothek benachrichtigt die Studierenden nach dem FIFO-Prinzip, wenn das Buch verfügbar ist Das soll sich in der verwendeten Datenstruktur für die Assoziation zwischen Bibliothek und Studierender in der Bibliothek widerspiegeln.

Hinweis: Achten Sie darauf, dass die Multiplizitäten vom Code auch abgebildet werden! Zum Beispiel, dass eine Person keine Null-Referenz auf einen Personalausweis haben darf!

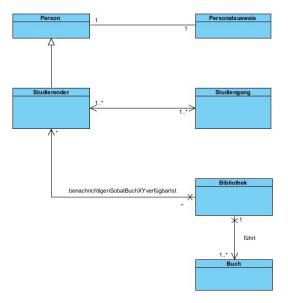


Figure 5: class_diagram

Tragen Sie in die vorgegebenen Java-Klassen, die Umsetzung der Assoziationen mit korrekter Multiplizität ein. An welchen Stellen ergibt es Sinn, die Assoziationen weiter über (unique, ordered) einzuschränken? Hier mein Klassendiagramm, welches nach dem Javacode erstellt wurde:

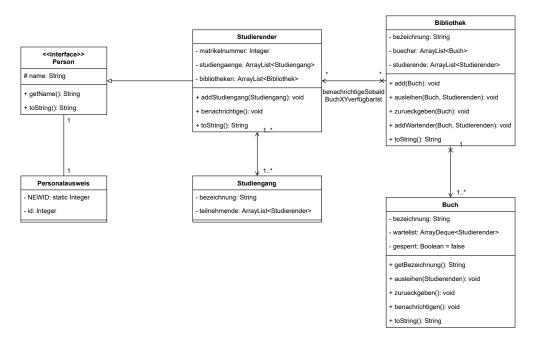


Figure 6: class_diagram_after

Zuerst gebe ich aus debugging Zwecken alle erstellten Studierenden aus. Dann folgt das Erstellen, sowie initiales nutzen der Bibliothek. Und zu guter letzt werden verschiedene Methoden ausprobiert.

Um den Code zu besser verstehen zu können, werde ich diesen nun Stück für Stück präsentieren. Hierzu verwende ich folgende Reihenfolge:

- 1. Output der Testklasse
- 2. Klasse Test inklusive main Methode
- 3. Klasse Studiengang
- 4. Klasse Person
- 5. Klasse Personalausweis
- 6. Klasse Studierender
- 7. Klasse Bibliothek
- 8. Klasse Buch

Der folgende Output wird von der Test Klasse erzeugt:

Tim Wende Tim Wende Personalausweis: 1 Matrikelnummer: 3281514 Studiengänge: | Anzahl Teilnehmende: 2 | Bezeichnung: Softwaretechnik | Teilnehmende: Tim Wende | Anzahl Teilnehmende: 1 Paddel Paddel Personalausweis: 2 Matrikelnummer: 1234567 Studiengänge: +-----| Anzahl Teilnehmende: 2

Tim Wende hat sich swt_wende_tim_h05.pdf vorgemerkt Paddel hat sich swt_wende_tim_h05.pdf vorgemerkt Paddel hat sich swt_wende_tim_h06.pdf vorgemerkt

Tim Wende hat swt_wende_tim_h05.pdf ausgeliehen swt_wende_tim_h05.pdf wurde zurückgegeben @Paddel: swt_wende_tim_h05.pdf ist verfügbar Paddel hat swt_wende_tim_h05.pdf ausgeliehen

Schauen wir uns dazu erstmal die Test Klasse an:

```
/**
 * Test class
 * @author Tim Wende
 */
public class Test {
        public static int MAX_LENGTH = 75;
        public static void main(String[] args) {
                Studiengang matse = new Studiengang("Angewandte Mathematik und Informatik");
                Studiengang bwl = new Studiengang("Softwaretechnik");
                Studierender tim = new Studierender("Tim Wende", 3281514, new Personalausweis(), matse);
                tim.addStudiengang(bwl);
                Studierender paddel = new Studierender("Paddel", 1234567, new Personalausweis(), matse);
                System.out.println(tim);
                System.out.println();
                System.out.println(paddel);
                System.out.println();
                Bibliothek rwthbib = new Bibliothek("RWTH Bib");
                Buch h05 = new Buch("swt_wende_tim_h05.pdf");
                rwthbib.addWartender(h05, tim);
                rwthbib.addWartender(h05, paddel);
                Buch h06 = new Buch("swt_wende_tim_h06.pdf");
                rwthbib.addWartender(h06, paddel);
                rwthbib.add(new Buch("swt_wende_tim_h01.pdf"));
                rwthbib.add(new Buch("swt_wende_tim_h02.pdf"));
                rwthbib.add(new Buch("swt_wende_tim_h03.pdf")); // mein Lieblingsbuch
                rwthbib.add(new Buch("swt_wende_tim_h04.pdf"));
                rwthbib.add(h05);
                rwthbib.add(h06);
                System.out.println();
                System.out.println(rwthbib);
                // rwthbib.ausleihen(h05, paddel); // throws error
                System.out.println();
                rwthbib.ausleihen(h05, tim); // gesperrt
                rwthbib.zurueckgeben(h05); // entsperrt
                rwthbib.ausleihen(h05, paddel);
                System.out.println();
                System.out.println(rwthbib);
        }
}
```

In der ersten Zeile der main Methode finden wir:

```
Studiengang matse = new Studiengang("Angewandte Mathematik und Informatik");
```

Hier wird ein Objekt der Klasse Studiengang erstellt. Dieses bekommt eine Bezeichnung; hier beispielsweise "Angewandte Mathematik und Informatik"; übergeben. Die dazuehörige Klasse sieht wie folgt aus:

```
import java.util.ArrayList;
 * Studiengang Klasse
 * @author Tim Wende
 */
public class Studiengang {
        // .. Hier die entsprechenden Attribute einpflegen
        private String bezeichnung; // unique
        private ArrayList<Studierender> teilnehmende = new ArrayList<>(); // ordered
         * default ctor
         * Oparam bezeichnung Bezeichnung des Studiengangs
        public Studiengang(String bezeichnung) {
                this.bezeichnung = bezeichnung;
        }
         * Fügt einen Teilnehmenden zum Studiengang hinzu
         * @param teilnehmender Teilnehmender
        public void addTeilnehmender(Studierender teilnehmender) {
                teilnehmende.add(teilnehmender);
        }
        /**
         * default toString()
        public String toString() {
                String ret = "Bezeichnung: " + " ".repeat(8) + this.bezeichnung;
                ret += "\nTeilnehmende: " + " ".repeat(7);
                String div = "";
                for (int i = 0; i <= 3; i++) {
                        if (i >= teilnehmende.size())
                        ret += div + teilnehmende.get(i).getName();
                        div = ", ";
                }
                if (teilnehmende.size() > 4)
                        ret += ", ...";
                ret += "\nAnzahl Teilnehmende: " + teilnehmende.size();
                return ret;
        }
}
```

Schauen wir uns die main Methode oder addTeilnehmender aus Studiengang.java an, bemerken wir, dass wir einen Studierenden benötigen:

```
Studierender tim = new Studierender("Tim Wende", 3281514, new Personalausweis(), matse);
```

Der Studierende benötigt einen Namen; hier "Tim Wende"; eine Matrikelnummer, einen Personalausweis, sowie einen ersten Studiengang; hier "matse"; Zusätzlich benötigen wir erstmal die Abstrakte Klasse Person, von welcher Studierender erben wird.

```
/**
 * abstract Person Klasse
  Qauthor Tim Wende
 */
public abstract class Person {
        // .. Hier die entsprechenden Attribute einpflegen
        protected String name;
        protected Personalausweis personalausweis; // unique
         * default ctor
         * Oparam name
                                  Name der Person
         * Oparam personalausweis Personalausweis der Person
        public Person(String name, Personalausweis personalausweis) {
                this.name = name;
                this.personalausweis = personalausweis;
                personalausweis.setPerson(this);
        }
        /**
         * Gibt den Namen der Person zurück
         * @return Name
        public String getName() {
               return name;
        }
        /**
         * default toString()
         */
        public String toString() {
                String ret = "Name: " + " ".repeat(11) + name;
                ret += "\nPersonalausweis: " + personalausweis.getID();
                return ret;
        }
}
```

Hier sehen wir eine kleine Hilfsklasse Personalausweis. Diese wird ausschließlich von der Klasse Person genutzt:

```
/**
 * Personalausweis Klasse
 * @author Tim Wende
 */
public class Personalausweis {
       // .. Hier die entsprechenden Attribute einpflegen
       private static int NEWID = 1;
       private int id; // unique
       private Person person;
         * default ctor
       public Personalausweis() {
                // I solemnly swear that I'll add a Person
               this.id = getNewID();
        }
         * Erzeugt einzigartige ID
         * @return Unique ID
         */
       private static int getNewID() {
              return NEWID++;
         * Setzt die Person
         st @param person Person
       public void setPerson(Person person) {
               this.person = person;
        }
         * Gibt die ID des Personalausweises zurück
         * @return ID
       public int getID() {
               return id;
        }
```

}

Nun, wie versprochen Studierender.java:

```
import java.util.ArrayList;
/**
 * Studierender Klasse
 * @author Tim Wende
 */
public class Studierender extends Person {
        // .. Hier die entsprechenden Attribute einpflegen
       private final int matrikelnummer; // unique
       private ArrayList<Studiengang> studiengaenge = new ArrayList<>(); // ordered
       private ArrayList<Bibliothek> bibliotheken = new ArrayList<>();
         * default ctor
                                Name des Studierenden
         * @param name
         * Oparam matrikelnummer Matrikelnummer des Studierenden
         * Oparam personalausweis Personalausweis des Studierenden
         * Oparam studiengang Erster Studiengang des Studierenden
        public Studierender (String name, int matrikelnummer, Personalausweis personalausweis, Studiengan
                super(name, personalausweis);
                this.matrikelnummer = matrikelnummer;
                addStudiengang(studiengang);
        }
        /**
         * Fügt einene Studiengang zum Studierenden hinzu
         * Oparam studiengang Studiengang
        public void addStudiengang(Studiengang studiengang) {
                studiengaenge.add(studiengang);
                studiengang.addTeilnehmender(this);
        }
        /**
         * Werde benachrichtigt
        public void benachrichtige() {
         * default toString() in schön
         */
        @Override
        public String toString() {
                String ret = "|" + " ".repeat((Test.MAX_LENGTH - 2 - name.length()) / 2) + name;
                ret += "\n|\n| " + super.toString().replace("\n", "\n| ").replace(":", ":" + " ".repear
               ret += "\n| Matrikelnummer: " + " ".repeat(3) + matrikelnummer;
                ret += "\n|\n| Studiengänge:";
                ret += "\n| +" + "-".repeat(Test.MAX_LENGTH - 8) + "+";
                String div = "";
                for (Studiengang studiengang : studiengaenge) {
                        ret += div + "\n| | " + studiengang.toString().replace("\n", "\n| | ");
                        div = "\n| |";
                }
                ret += "\n| +" + "-".repeat(Test.MAX_LENGTH - 8) + "+";
```

Als nächstes wird in der main Methode eine Bibliothek erstellt. Diese trägt den kreativen Namen "RWTH Bib":

```
Bibliothek rwthbib = new Bibliothek("RWTH Bib");
```

Da die Klasse Bibliothek als "Proxy"-Klasse gebraucht wird (siehe 2.2), leitet sie mehrere Funktionen "dumm" weiter. Diese werden also meistens auf dem Objekt selber ausgeführt:

```
import java.util.ArrayList;
 * Bibliothek Klasse
 * @author Tim Wende
 */
public class Bibliothek {
        // .. Hier die entsprechenden Attribute einpflegen
        private String bezeichnung; // unique
        private ArrayList<Buch> buecher = new ArrayList<>(); // ordered
        private ArrayList<Studierender> studierende = new ArrayList<>();
        /**
         * default ctor
         * @param bezeichnung Bezeichnung der Bibliothek
        public Bibliothek(String bezeichnung) {
                this.bezeichnung = bezeichnung;
        }
        /**
         * Fügt ein Buch in die Bibliothek hinzu
         * @param buch Buch
        public void add(Buch buch) {
                buecher.add(buch);
        }
         st Leiht ein Buch aus
         * @param buch
                             Buch
         * @param ausleihender Ausleihender
        public void ausleihen(Buch buch, Studierender ausleihender) {
                System.out.println(ausleihender.getName() + " hat " + buch.getBezeichnung() + " ausgelie
                buch.ausleihen(ausleihender);
        }
         * Gibt ein Buch zurück
         * @param buch Buch
        public void zurueckgeben(Buch buch) {
                System.out.println(buch.getBezeichnung() + " wurde zurückgegeben");
                buch.zurueckgeben();
                benachrichtigeSobaldBuchXYverfuegbarIst(buch);
        }
         * Fügt einen Wartenden zur Warteliste des Buches hinzu
```

```
* @param buch
                      Buch
 * Oparam vormerkender Vormerkender
 */
public void addWartender(Buch buch, Studierender vormerkender) {
        System.out.println(vormerkender.getName() + " hat sich " + buch.getBezeichnung() + " vor
        buch.addWartender(vormerkender);
}
/**
 * Benachrichtige sobald BuchXY verfuegbar ist
 * Oparam buchXY Buch
 */
public void benachrichtigeSobaldBuchXYverfuegbarIst(Buch buchXY) {
       buchXY.benachrichtige();
}
 * default toString() in schön
 */
public String toString() {
        String ret = "|" + " ".repeat((Test.MAX_LENGTH - 2 - bezeichnung.length()) / 2) + bezeich
        ret += "\n|\n| Bezeichnung: " + bezeichnung;
        ret += "\n|\n| Bücher:";
        ret += "\n| +" + "-".repeat(Test.MAX_LENGTH - 8) + "+";
        String div = "";
        for (Buch buch : buecher) {
                ret += div + "\n| | " + buch.toString().replace("\n", "\n| | ");
                div = "\n| |";
        }
        ret += "\n| +" + "-".repeat(Test.MAX_LENGTH - 8) + "+";
        String out = "+" + "-".repeat(Test.MAX_LENGTH - 2) + "+";
        for (String line : ret.split("\n")) {
                if (line.startsWith("| |"))
                        out += "\n" + line + " ".repeat(Test.MAX_LENGTH - 4 - line.length()) + "
                else
                        out += "\n" + line + " ".repeat(Test.MAX_LENGTH - 1 - line.length()) + "
        }
        return out + "\n+" + "-".repeat(Test.MAX_LENGTH - 2) + "+";
}
```

}

Nun erstellen wir ein paar Bücher und fügen sie unserer Bibliothek hinzu. Als Buchnamen mussten alte Hausaufgaben von mir herhalten. Teilweise werden die Bücher direkt vorgemerkt.

```
rwthbib.addBuch(new Buch("swt_wende_tim_h01.pdf"));
import java.util.ArrayDeque;
 * Buch Klasse
 * @author Tim Wende
 */
public class Buch {
        // .. Hier die entsprechenden Attribute einpflegen
        private String bezeichnung;
        private ArrayDeque<Studierender> warteliste = new ArrayDeque<>(); // ordered
        private boolean gesperrt = false;
        /**
         * default ctor
         * @param bezeichnung Bezeichnung des Buches
        public Buch(String bezeichnung) {
                this.bezeichnung = bezeichnung;
        }
         * Gibt die Bezeichnung des Buches zurück
         * @return Bezeichnung
        public String getBezeichnung() {
                return bezeichnung;
         * Leiht das Buch aus
         * Oparam ausleihender Ausleihender
        public void ausleihen(Studierender ausleihender) {
                if (gesperrt)
                        throw new ArithmeticException("Buch " + bezeichnung + " gesperrt");
                if (warteliste.size() == 0) {
                        gesperrt = true;
                        return;
                }
                if (warteliste.getFirst() == ausleihender)
                        warteliste.pop();
                else
                        throw new ArithmeticException(
                                        "Buch " + bezeichnung + " von " + warteliste.getFirst().getName(
                gesperrt = true;
        }
        /**
         * Gibt das Buch zurück
        public void zurueckgeben() {
                gesperrt = false;
        }
```

```
* Fügt einen Wartenden zur Warteliste hinzu
         * Oparam wartender Wartender
        public void addWartender(Studierender wartender) {
                warteliste.offer(wartender);
        /**
         * Benachrichtigt ersten Wartenden
        public void benachrichtige() {
                if (warteliste.size() == 0)
                        return;
                Studierender vormerkender = warteliste.getFirst();
                vormerkender.benachrichtige();
                System.out.println("@" + vormerkender.getName() + ": " + bezeichnung + " ist verfügbar")
        }
        /**
         * default toString()
        public String toString() {
                String ret = "Bezeichnung: " + " ".repeat(4) + bezeichnung;
                if (warteliste.size() == 0)
                        return ret;
                ret += "\nWartende: " + " ".repeat(7);
                String div = "";
                for (int i = 0; i <= 3; i++) {
                        if (i >= warteliste.size())
                                break;
                        ret += div + ((Studierender) (warteliste.toArray()[i])).getName();
                        div = ", ";
                }
                if (warteliste.size() > 4)
                        ret += ", ...";
                ret += "\nAnzahl Wartende: " + warteliste.size();
                return ret;
        }
}
Diese werden nun teilweise vorgemerkt:
                rwthbib.addWartender(h05, tim);
ausgeliehen:
                rwthbib.ausleihen(h05, tim); // gesperrt
oder zurückgegeben:
                rwthbib.zurueckgeben(h05); // entsperrt
Die zugehörigen Ausgaben sind in out.txt zu finden.
```