## Hausaufgabe 8

Tim Wende

November 28, 2021

## Nachrichtenverwaltungssystem

Führen Sie die Aufgabe aus dem Praktikum zu Ende.

Zur Erinnerung: In einem Nachrichtenverwaltungssystem können sich KundInnen für unterschiedliche Nachrichtenkanäle interessieren. Dabei kann ein/e KundIn Nachrichtenkanäle abonnieren und wieder abbestellen. Ändert sich ein Nachrichteninhalt eines Nachrichtenkanals, so werden alle AbonnentInnen (KundInnen) unmittelbar informiert. Der/Die KundIn kann zwischen verschiedenen Abrechnungsarten für seine/ihre Abonnements wählen. Für das konkrete Beispiel soll es die Varianten geben, dass für jede Nachricht ein fester Betrag abgerechnet wird und dass man nur jeweils nach jeder dritten Nachricht einen Betrag bezahlen muss. Weitere Abrechnungsarten sollen leicht hinzugefügt werden können.

a. Entwerfen Sie ausgehend von den Klassen Nachrichtenkanal und Kunde ein Klassendiagramm, das die genannten Forderungen umsetzt. Dabei sollen Sie für die Nachrichten und Kunden das Beobachter-Muster (Observer-Observable-Pattern) und das Strategy-Pattern für die Bezahlmethode einsetzen.

Hierzu habe ich zuerst eine grobe Übersicht erstellt, um nicht planlos anzufangen:

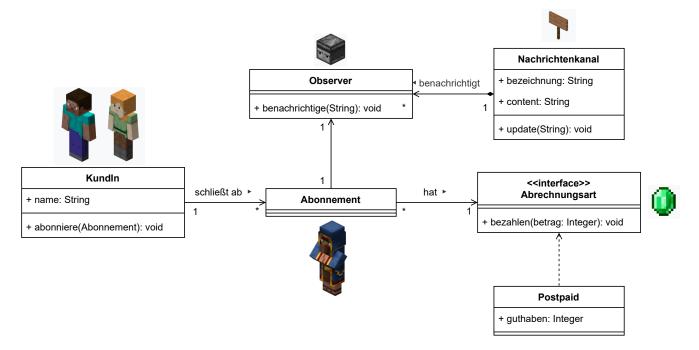


Figure 1: class\_diagram\_pre

Da diese offensichtlich von dem fertigen Code abweicht, hier nochmal eine aktualisierte Version:

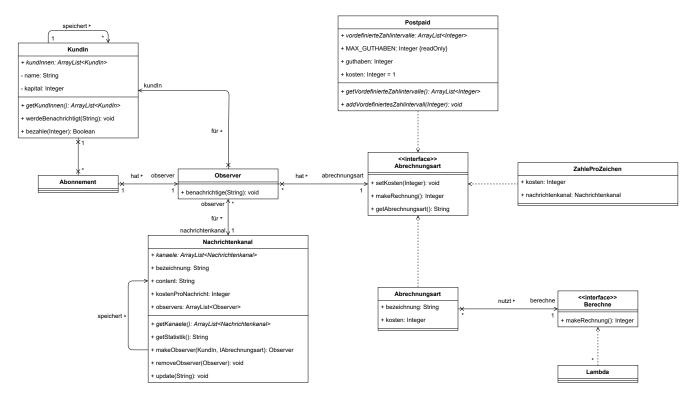


Figure 2: class\_diagram\_post

Diese unterscheiden sich nicht großartig voneinander, die zweite Version, welche nach der ersten Iteration revisiev erstellt wurde, ist jedoch ausführlicher und weiß genauer, welche Datentypen genutzt wurden.

## ullet Observer-Observable-Pattern

Als Observer dient die Klasse "Observer"

Als Observable dient die Klasse "Nachrichtenkanal"

Nachrichtenkanal speichert alle zu sich gehörenden Observer und ruft deren benachrichtige-Methode auf, sollte sich der Content ändern. Dies geschieht weder automatisch via Trigger noch sonst irgendwie sinnvoll. Nach Rücksprache stellte sich heraus, dass der Vorgang, wie hier zu sehen, gewollt ist.

• Strategy-Pattern Vorab: man hat 2 Möglichkeiten Abrechnungsarten hinzuzufügen

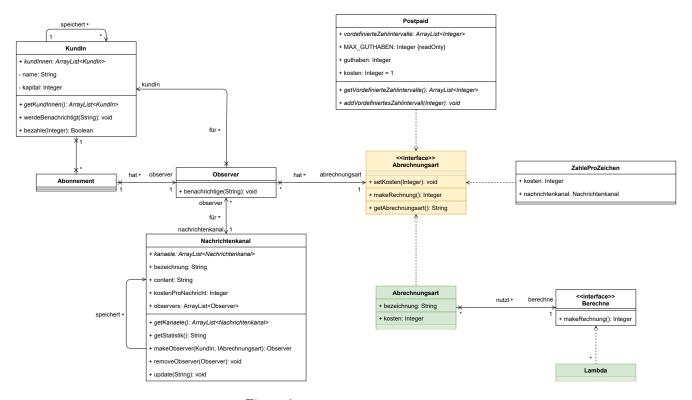


Figure 3: class\_diagram\_options

1. Man erstellt eine Klasse und implementiert "IAbrechnungsart"

```
public class ZahleJedeNachricht implements IAbrechnungsart {
   int kosten;

  public void setKosten(int kosten){
      this.kosten = kosten;
   }

  public int makeRechnung(){
      return -1 * betrag;
   }

  public String getAbrechnungsart(){
      return "Zahle jede Nachricht";
   }
}
```

2. Man erstellt ein Objekt der Klasse "Abrechnungsart" mit einer Bezeichnung und einem Lambda Ausdruck, welcher als Parameter und return einen <u>int</u> erhält/ zurückgibt.

```
new Abrechnungsart("Zahle jede Nachricht", betrag -> -1 * betrag);
```

Für "einfache" Abrechnungsarten sei die zweite Methode zu bevorzugen.

b. Geben Sie dann Implementierungen aller Klassen an. Beachten Sie, dass für versandte Nachrichten eine Abrechnung erfolgen muss. Binden Sie den Nutzungsdialog (siehe Main.java und Beispiel-Output) mit ein. Mit ihm kann man neue Nachrichten und Kunden anlegen. Außerdem kann der Kunden Nachrichtenkanäle mit einer auswählbaren Abrechnungsart wählen und Informationen über alle Nachrichtenkanäle zusammen mit den angefallenen Abokosten anzeigen. Natürlich kann man auch die Nachrichteninhalte eines Nachrichtenkanals verändern. Der Nutzungsdialog kann nach einigen Schritten wie folgt aussehen, Eingaben sind umrandet (Die Datei Main.java sollte entsprechend ergänzt werden).

Schauen wir uns dazu erstmal den gegebenen sowie meinen Output an:

```
Was wollen Sie?
 (0) Programm beenden
                                                             Was wollen Sie?
 (1) neuen Kunden erstellen
                                                             (0) Programm beenden
 (2) neuen Nachrichtenkanal erstellen
                                                             (1) neuen Kunden erstellen
 (3) Kunde abonniert Nachrichtenkanal
                                                             (2) neuen Nachrichtenkanal erstellen
 (4) Nachrichtenkanalstatistik
                                                             (3) Kunde abonniert Nachrichtenkanal
 (5) Nachricht eines Nachrichtenkanals verändern
                                                             (4) Nachrichtenkanalstatistik
                                                             (5) Nachricht eines Nachrichtenkanals verändern
Kundenname? Urs
Was wollen Sie
                                                            Welcher Nachrichtenkanal?
 (0) Programm beenden

    neuen Kunden erstellen
    neuen Nachrichtenkanal erstellen

                                                             (2) Geld
                                                           1
 (3) Kunde abonniert Nachrichtenkanal
                                                           Neue Nachricht: Fiat Mopster released
Ute erhält: [Auto]: Fiat Mopster released
 (4) Nachrichtenkanalstatistik
 (5) Nachricht eines Nachrichtenkanals verändern
                                                           Urs erhält: [Auto]: Fiat Mopster released
                                                            Was wollen Sie?
Welcher Kunde?
                                                             (0) Programm beenden
 (1) Ute
                                                             (1) neuen Kunden erstellen
 (2) Uwe
                                                             (2) neuen Nachrichtenkanal erstellen
 (3) Urs
                                                             (3) Kunde abonniert Nachrichtenkanal
                                                             (4) Nachrichtenkanalstatistik
Welcher Nachrichtenkanal?
                                                             (5) Nachricht eines Nachrichtenkanals verändern
                                                           4
 (1) Auto
 (2) Geld
                                                             (1) Auto
                                                              Ute zahlt 3
Welche Bezahlart (1) pro Nachricht (2) nach jeder 3, Nachricht?
```

Figure 4: class\_diagram\_01

```
(2) Geld
                                                            (2) Geld
  Ute zahlt 0
                                                            Ute zahlt 0
Was wollen Sie?
                                                           Was wollen Sie?
 (0) Programm beenden
                                                            (0) Programm beenden
 (1) neuen Kunden erstellen
                                                            (1) neuen Kunden erstellen
 (2) neuen Nachrichtenkanal erstellen
                                                            (2) neuen Nachrichtenkanal erstellen
 (3) Kunde abonniert Nachrichtenkanal
                                                            (3) Kunde abonniert Nachrichtenkanal
 (4) Nachrichtenkanalstatistik
                                                            (4) Nachrichtenkanalstatistik
 (5) Nachricht eines Nachrichtenkanals verändern
                                                            (5) Nachricht eines Nachrichtenkanals verändern
                                                           Welcher Nachrichtenkanal?
Welcher Nachrichtenkanal?
 (2) Geld
                                                            (2) Geld
                                                          2
                                                          Neue Nachricht: Börsen verboten
Ute erhält: [Geld]: Börsen verboten
Neue Nachricht: Opel kauft BMW
Ute erhält: [Auto]: Opel kauft BMW
Urs erhält: [Auto]: Opel kauft BMW
                                                           Was wollen Sie?
Was wollen Sie?
                                                            (0) Programm beenden
                                                            (1) neuen Kunden erstellen
 (0) Programm beenden
                                                            (2) neuen Nachrichtenkanal erstellen
 (1) neuen Kunden erstellen
 (2) neuen Nachrichtenkanal erstellen
                                                            (3) Kunde abonniert Nachrichtenkanal
 (3) Kunde abonniert Nachrichtenkanal
                                                            (4) Nachrichtenkanalstatistik
                                                            (5) Nachricht eines Nachrichtenkanals verändern
 (4) Nachrichtenkanalstatistik
 (5) Nachricht eines Nachrichtenkanals verändern
4
 (1) Auto
  Ute zahlt 6
  Urs zahlt 0
```

Figure 5: class\_diagram\_02

```
Was wollen Sie?
 (0) Programm beenden
 (1) neuen Kunden erstellen
 (2) neuen Nachrichtenkanal erstellen
 (3) Kunde abonniert Nachrichtenkanal
 (4) Nachrichtenkanalstatistik
 (5) Nachricht eines Nachrichtenkanals verändern
Name des/der KundIn: Tim
Name:
           \mathtt{Tim}
| Kapital: 5€
+----+
Was wollen Sie?
 (0) Programm beenden
 (1) neuen Kunden erstellen
 (2) neuen Nachrichtenkanal erstellen
 (3) Kunde abonniert Nachrichtenkanal
 (4) Nachrichtenkanalstatistik
 (5) Nachricht eines Nachrichtenkanals verändern
Bezeichnung des Nachrichtenkanals: heise.de/newsticker
| Bezeichnung: heise.de/newsticker
| Content : null
Was wollen Sie?
 (0) Programm beenden
 (1) neuen Kunden erstellen
 (2) neuen Nachrichtenkanal erstellen
 (3) Kunde abonniert Nachrichtenkanal
 (4) Nachrichtenkanalstatistik
 (5) Nachricht eines Nachrichtenkanals verändern
Welcher Nachrichtenkanal?
Es wurde automatisch heise.de/newsticker gewählt
Welche/r KundIn?
Es wurde automatisch Tim gewählt
Nach wie vielen Nachrichten soll gezahlt werden?
1: 1
2: 3
2
| KundIN: Tim
| Abrechnungsart: Postpaid (alle 3 Nachrichten)
Was wollen Sie?
 (0) Programm beenden
 (1) neuen Kunden erstellen
 (2) neuen Nachrichtenkanal erstellen
 (3) Kunde abonniert Nachrichtenkanal
 (4) Nachrichtenkanalstatistik
 (5) Nachricht eines Nachrichtenkanals verändern
Neue Nachricht: Welcher Nachrichtenkanal?
Es wurde automatisch heise.de/newsticker gewählt
#heise.de/newsticker update: UPDATE 1
   @Tim: 0
Was wollen Sie?
 (0) Programm beenden
 (1) neuen Kunden erstellen
```

```
(2) neuen Nachrichtenkanal erstellen
 (3) Kunde abonniert Nachrichtenkanal
 (4) Nachrichtenkanalstatistik
 (5) Nachricht eines Nachrichtenkanals verändern
Neue Nachricht: Welcher Nachrichtenkanal?
Es wurde automatisch heise.de/newsticker gewählt
UPDATE 2
#heise.de/newsticker update: UPDATE 2
   @Tim: 0
Was wollen Sie?
 (0) Programm beenden
 (1) neuen Kunden erstellen
 (2) neuen Nachrichtenkanal erstellen
 (3) Kunde abonniert Nachrichtenkanal
 (4) Nachrichtenkanalstatistik
 (5) Nachricht eines Nachrichtenkanals verändern
Neue Nachricht: Welcher Nachrichtenkanal?
Es wurde automatisch heise.de/newsticker gewählt
UPDATE 3
#heise.de/newsticker update: UPDATE 3
    @Tim: -3
Was wollen Sie?
 (0) Programm beenden
 (1) neuen Kunden erstellen
 (2) neuen Nachrichtenkanal erstellen
 (3) Kunde abonniert Nachrichtenkanal
 (4) Nachrichtenkanalstatistik
 (5) Nachricht eines Nachrichtenkanals verändern
Bezeichnung des Nachrichtenkanals: ili.fh-aachen.de
+-----+
| Bezeichnung: ili.fh-aachen.de
| Content : null
Was wollen Sie?
 (0) Programm beenden
 (1) neuen Kunden erstellen
 (2) neuen Nachrichtenkanal erstellen
 (3) Kunde abonniert Nachrichtenkanal
 (4) Nachrichtenkanalstatistik
 (5) Nachricht eines Nachrichtenkanals verändern
Welcher Nachrichtenkanal?
1: heise.de/newsticker
2: ili.fh-aachen.de
heise.de/newsticker - 1€/Nachricht - Anzahl der AbonnentInnen: 1
Was wollen Sie?
 (0) Programm beenden
 (1) neuen Kunden erstellen
 (2) neuen Nachrichtenkanal erstellen
 (3) Kunde abonniert Nachrichtenkanal
 (4) Nachrichtenkanalstatistik
 (5) Nachricht eines Nachrichtenkanals verändern
```

Zusätzlich der Output von ein paar automatisch getesteten Klassen bzw. erstellten Objekten:

+	-+      -+
+	-+        -+
+	-+     
Hoomentinen (2):   +	
KundIN: Paddel       Abrechnungsart: Postpaid (alle 3 Nachrichten)     ++	
@Tim Wende: -3 @Paddel: 0  #heise.de/newsticker update: "Pokemon strahlender Diamant" angespielt !Tim Wende hat nicht bezahlt. Das Abonnement wird aufgelöst! @Paddel: 0  #heise.de/newsticker update: Praxisversuch: Panflam auf 6000°C erhitzen @Paddel: -9	
+	-+      -+
+	-+        -+
+	-+       
++     KundIN:	    -+

Diese wurden von meiner Testklasse erstellt:

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.InputMismatchException;
import java.util.Scanner;
public class Test {
         * Diese Klasse ist an diversen TODO-Stellen unvollstaendig und muss ergaenzt
         * werden.
         */
        // merkt man; wieso Main als Objekt???
        public static final int MAX_WIDTH = 75;
        public static final Scanner scanner = new Scanner(System.in);
//private static ArrayList<KundIn> kundInnen = new ArrayList<KundIn>(); // nein :/
//private static ArrayList<Nachrichtenkanal> kanaele = new ArrayList<Nachrichtenkanal>(); // nein :,
        public static void main(String[] args) {
                //simuliere();
                dialog();
        }
         * static simuliere
         * testet ein bisschen vor sich hin
        public static void simuliere(){
                KundIn tim = new KundIn("Tim Wende");
                KundIn paddel = new KundIn("Paddel", 10);
                //KundIn lambdaUser = new KundIn("LambdaUser", 160);
                Nachrichtenkanal heise = new Nachrichtenkanal("heise.de/newsticker", 3);
                new Abonnement(heise.makeObserver(tim, new Postpaid()));
                new Abonnement(heise.makeObserver(paddel, new Postpaid(3)));
                // Strategy-Pattern mit lambda Expressions > Strategy-Pattern
                //new Abonnement(heise.makeObserver(lambdaUser,
                          new Abrechnungsart("Zahle jede Nachricht", betrag -> -1 * betrag)));
                //new Abonnement(heise.makeObserver(lambdaUser,
                          new Abrechnungsart("Zahle jede Nachricht doppelt", betrag -> -2 * betrag)
                //new Abonnement(heise.makeObserver(lambdaUser,
                         new Abrechnungsart("Premium User; muss nichts zahlen", betrag -> 0)));
                //new Abonnement(heise.makeObserver(lambdaUser,
                         new Abrechnungsart("Wie ich will", betrag -> 7)));
                for (KundIn kundIn : KundIn.getKundInnen()) {
                        kundIn.print();
                }
                for (Nachrichtenkanal kanal : Nachrichtenkanal.getKanaele()) {
                        kanal.print();
                }
                System.out.println();
                heise.update("Kurz informiert: Rangliste aller Pokemon");
                heise.update("\"Pokemon strahlender Diamant\" angespielt");
                heise.update("Praxisversuch: Panflam auf 6000C erhitzen");
```

```
System.out.println();
        for (KundIn kundIn : KundIn.getKundInnen()) {
                kundIn.print();
        for (Nachrichtenkanal kanal : Nachrichtenkanal.getKanaele()) {
                kanal.print();
        }
}
 * Macht ne Box um Output drum herum
 * @param content Output
 * @return drum herumte Box
public static String box(String content) {
        return box(content, MAX_WIDTH);
}
 * Macht ne Box um Output drum herum
 * @param content Output
 * @return drum herumte Box
 */
public static String box(String content, int width) {
        String ret = "+" + "-".repeat(width - 2) + "+";
        for (String line : content.split("\n"))
                           "\n| " + line +
                ret +=
                        " ".repeat(width - 6 - line.length()) + " |";
        return ret + "\n+" + "-".repeat(width - 2) + "+";
}
// ab hier vorgegebene Main.java "leicht" angepasst
/**
 * static vorgegebener dialog
 * @author Tim Wende, swt Leuts
 */
public static void dialog(){
        Postpaid.addVordefiniertesZahlintervall(1);
        Postpaid.addVordefiniertesZahlintervall(3);
        int eingabe;
        do {
                System.out.println("Was wollen Sie?\n"
                                +" (0) Programm beenden\n"
                                +" (1) neuen Kunden erstellen\n"
                                +" (2) neuen Nachrichtenkanal erstellen\n"
                                +" (3) Kunde abonniert Nachrichtenkanal\n"
                                +" (4) Nachrichtenkanalstatistik\n"
                                +" (5) Nachricht eines Nachrichtenkanals verndern");
                eingabe = nummerWaehlen();
                switch(eingabe){
                case 1:
                        neue_rKundIn();
                        break;
                case 2:
                        neuerNachrichtenkanal();
                        break;
```

```
case 3:
                         neuesAbonnement();
                         break;
                 case 4:
                         nachrichtenkanalStatistik();
                         break;
                 case 5:
                         nachrichtVeraendern();
                         break;
                 }
        } while (eingabe != 0);
}
/**
 * static String eingeben
 * @return eingegebener String
private static String textEingeben() {
        return scanner.next();
}
 * static recursive int eingeben
 * @return eingegebener int
private static int nummerWaehlen() {
        try {
                return scanner.nextInt();
        } catch (InputMismatchException e) {
                scanner.next();
                return nummerWaehlen();
        }
}
 * static generic waehle Objekt aus einer Liste
 * Wir wollen ja keine code dopplung z.B. in neuesAbonnement; nicht wahr //@swt
 * {\it Oparam} <0> {\it Generischer} {\it Objekttyp} in {\it der} {\it ArrayList}
 * Oparam list ArrayList
 * Oreturn Generisches Objekt an der gewaehlten stelle
public static <0> 0 objectWaehlen(ArrayList<0> list) {
        if (list.size() == 0)
                throw new ArithmeticException("Liste ist leer");
        if (list.size() == 1) {
                System.out.println("Es wurde automatisch " + list.get(0) + " gewhlt");
                return list.get(0);
        }
        int i = 1;
        for (O object : list)
                System.out.println(i++ + ": " + object);
        do
                 i = nummerWaehlen();
        while (i <= 0 || i > list.size());
        return list.get(i - 1);
}
```

```
// Die folgenden Methoden koennen natuerlich nicht zur Automatisierung genutzt werden,
// da per console Text eingegeben werden muss
// Dies ist natuerlich hoechst sinnvoll; danke @swt
 * static Waehle KundIn
 * @return gewaehlte/r KundIn
public static KundIn kundInWaehlen() {
        System.out.println("Welche/r KundIn?");
        return (KundIn) objectWaehlen(KundIn.getKundInnen());
}
 * static Waehle Nachrichtenkanal
 * @return gewaehlter Nachrichtenkanal
public static Nachrichtenkanal nachrichtenkanalWaehlen() {
        System.out.println("Welcher Nachrichtenkanal?");
        return (Nachrichtenkanal) objectWaehlen(Nachrichtenkanal.getKanaele());
}
 * static Waehle vordefiniertens Zahlungsintervall
 * @return gewaehltes Zahlungsintervall
public static int vordefiniertenZahlintervallWaehlen() {
        System.out.println("Nach wie vielen Nachrichten soll gezahlt werden?");
        return (int) objectWaehlen(Postpaid.getVordefinierteZahlintervalle());
}
 st static nachrichtVeraendern
public static void nachrichtVeraendern() {
        System.out.print("Neue Nachricht: ");
        nachrichtenkanalWaehlen().update(textEingeben());
}
 *\ static\ nachrichtenkanal Statistik
public static void nachrichtenkanalStatistik() {
        System.out.println(nachrichtenkanalWaehlen().getStatistik());
}
 * static neuesAbonnement
private static void neuesAbonnement() {
        (new Abonnement(nachrichtenkanalWaehlen().makeObserver(kundInWaehlen(),
                new Postpaid(vordefiniertenZahlintervallWaehlen())))).print();
}
```

```
/**
    * static neuerNachrichtenkanal
    */
private static void neuerNachrichtenkanal() {
        System.out.print("Bezeichnung des Nachrichtenkanals: ");
        (new Nachrichtenkanal(textEingeben(), 1)).print();;
}

/**
    * static neue_rKundIn
    */
private static void neue_rKundIn() {
        System.out.print("Name des/der KundIn: ");
        (new KundIn(textEingeben())).print();
}
```

Schauen wir uns zuerst die kleine Hilfsklasse Abonnement an:

Sollte getStatistik den bereits bezahlten Betrag ausgeben, kann man dies hier implementieren. Ansonsten kann die Klasse im Grunde auch gelöscht werden.

```
/**
 * Abonnement Klasse
 * Theoretisch koennte man diese Klasse weglassen und Observer zu einem Abonnement umstrukturieren.
 * Da ich diese Klasse jedoch logisch sinnvoll finde, bleibt alles so wie es hier ist.
 * @author Tim Wende
 */
public class Abonnement {
        private Observer observer;
         * default ctor
         * Oparam observer Observer
        public Abonnement(Observer observer) {
                this.observer = observer;
        }
        /**
         * toString in schoen
        public void print() {
                System.out.println(Test.box(observer.toString()));
        }
}
```

Schauen wir uns nun KundIn an:

```
import java.util.ArrayList;
/**
 * Kunde Klasse
 * @author Tim Wende
 */
public class KundIn {
        private static ArrayList<KundIn> kundInnen = new ArrayList<>(); // wieso sollte Main hierfr
         * Gibt die static ArrayList mit allen KundInnen zurck
         * Wenn man auf Datenkapselung achten würde, könnte man kundInnen clonen,
         * so einen Schabernack machen wir hier aber natürlich nicht.
         * @return alle KundInnen
        public static ArrayList<KundIn> getKundInnen() {
               return kundInnen;
        }
        private String name;
        private int kapital;
         * default ctor, welcher genutzt wird, um chancengleich allen KundInnen dasselbe
         * Startkapital zur Verfuegung zu stellen
         * @param name
        KundIn(String name){
                this(name, 5); // default kapital: 5 Geld
        }
         * ctor, welcher genutzt wird, falls man kapitalistisch die Armutsschere aufreissen moechte
         * durch den manche KundInnen einen privilegierteren Start in die Abonnementwelt erhalten
         * @param name
         * @param kapital
        KundIn(String name, int kapital){
                this.name = name;
                this.kapital = kapital;
                kundInnen.add(this);
        }
         * Gibt den Namen des/r KundIn zurueck
         * @return Name des/r KundIn
        public String getName() {
                return name;
        }
```

```
* Platzhalter; normale KundInnen wuerden hier lesen
         st @param nachricht Nachricht des Nachrichtenkanals
        public void werdeBenachrichtigt(String nachricht) {}
        /**
         * Bezahle
         * Oparam betrag Betrag
         st Oreturn true, falls bezahlt werden kann; false, wenn nicht
        public boolean bezahle(int betrag) {
                if (kapital + betrag >= 0) {
                       kapital += betrag;
                        System.out.println("
                                              0" + name + ": " + betrag);
                        return true;
               return false;
        }
        /**
         * toString
        */
        public String toString() {
               return name;
        }
        * toString in schoen
        public void print() {
                System.out.println(Test.box("Name: " + " ".repeat(3) + this.name + "\nKapital: " + t
}
```

Von hier aus gehen wir weiter zu Observer:

```
public class Observer {
        KundIn kundIn;
        IAbrechnungsart abrechnungsart;
        Nachrichtenkanal nachrichtenkanal;
         * default ctor
         * @param kundIn KundIn
         * Oparam abrechnungsart Objekt des Interfaces Abrechnungsart
         * @param nachrichtenkanal Nachrichtenkanal
         */
        public Observer (KundIn kundIn, IAbrechnungsart abrechnungsart, Nachrichtenkanal nachrichtenk
                this.kundIn = kundIn;
                this.abrechnungsart = abrechnungsart;
                this.nachrichtenkanal = nachrichtenkanal;
        }
         * Benachrichtige den/r KundIn
         * @param nachricht Nachricht
         */
        public void benachrichtige(String nachricht) {
                if (kundIn.bezahle(abrechnungsart.makeRechnung()))
                        kundIn.werdeBenachrichtigt(nachricht);
                else {
                        nachrichtenkanal.removeObserver(this);
                                              !" + kundIn.getName() +
                        System.out.println("
                                " hat nicht bezahlt. Das Abonnement wird aufgelst!");
                }
        }
        /**
         * toString
         */
        public String toString() {
                return "KundIN: " + " ".repeat(8) + kundIn.getName() + "\nAbrechnungsart: " + abrech
}
```

Und nun zu Nachrichtenkanal:

```
import java.util.ArrayList;
public class Nachrichtenkanal {
        private static ArrayList<Nachrichtenkanal> kanaele = new ArrayList<Nachrichtenkanal>();
         * Gibt die static ArrayList mit allen Kanaelen zurueck
         * @return alle Kanaele
        public static ArrayList<Nachrichtenkanal> getKanaele() {
                return kanaele;
        private String bezeichnung;
        private String content;
        private int kostenProNachricht;
        private ArrayList<Observer> observers = new ArrayList<>();
        /**
         * default ctor
         * Oparam bezeichnung Bezeichnung des Nachrichtenkanals
        public Nachrichtenkanal(String bezeichnung) {
                // 1 Geld pro Nachricht; das ist ja fast schon schlimmer als mms
                this(bezeichnung, 1);
        }
         * default ctor
         * @param bezeichnung Bezeichnung des Nachrichtenkanals
         * @param kostenProNachricht Kosten pro Nachricht
        public Nachrichtenkanal(String bezeichnung, int kostenProNachricht) {
                this.bezeichnung = bezeichnung;
                this.kostenProNachricht = kostenProNachricht;
                kanaele.add(this);
        }
         * gibt die Bezeichnung des Nachrichtenkanals zurueck
         * @return Bezeichnung des Nachrichtenkanals
        public String getBezeichnung() {
               return bezeichnung;
        }
         * Gibt den Content des Nachrichtenkanals zurueck
         * @return Content des Nachrichtenkanals
         */
        public String getContent() {
                return content;
        }
```

```
* gibt die Kosten pro Nachricht zurueck
 * @return Kosten pro Nachricht
public int getKostenProNachricht() {
       return kostenProNachricht;
}
/**
 * gibt die Statistik des Nachrichtenkanals zurueck
 * @return Statistik des Nachrichtenkanals
public String getStatistik() {
       return bezeichnung + " - " + kostenProNachricht +
                "€/Nachricht - Anzahl der AbonnentInnen: " + observers.size();
}
 * Erstellt einen Observer fuer ein passendes Abonnement
 * @param kundIn KundIn
 * Oparam abrechnungsart Objekt des Interfaces Abrechnungsart
 * Oreturn Observer
public Observer makeObserver(KundIn kundIn, IAbrechnungsart abrechnungsart) {
        abrechnungsart.setKosten(kostenProNachricht);
        Observer observer = new Observer(kundIn, abrechnungsart, this);
        observers.add(observer);
        return observer;
}
 * Loescht dem Observer, falls ein/e KundIn nicht gezahlt haben sollte
 * Oparam observer zu loeschender Observer
public void removeObserver(Observer observer) {
        observers.remove(observer);
}
 * Setzt den Content des Kanals ohne weberpruefung dessen neu
 * @param content zu setzender Content
public void update(String content) {
        System.out.println("#" + bezeichnung + " update: " + content);
        this.content = content;
        for (Observer observer : (ArrayList<Observer>) observers.clone())
                observer.benachrichtige(content);
}
/**
 * toString
public String toString() {
       return bezeichnung;
}
```

```
* toString in schoen
        public void print() {
                String ret = "Bezeichnung: " + bezeichnung + "\nContent: " + " ".repeat(4) + content
                if (observers.size() == 0) {
                        System.out.println(Test.box(ret));
                        return;
                }
                String observerbox = "";
                String div = "";
                for (Observer observer : this.observers) {
                        observerbox += div + observer.toString();
                        div = "\n\n";
                System.out.println(Test.box(ret + "\n\nAbonnentInnen (" + observers.size() + "):\n"
        }
}
Dieser benötigt ein Objekt des Intefaces mit der statischen Klasse IAbrechnungsart:
 * Abrechnungsart Interface
 * @author Tim Wende
 */
public interface IAbrechnungsart {
         * Setze die Kosten pro Nachricht
         * Oparam kosten Kosten pro Nachricht
        public void setKosten(int kosten);
         * Erstelle eine Rechung
         * @return Betrag der Rechnung
        public int makeRechnung();
         * Gibt den Namen der Abrechnungsart zurueck
         * .getType() moeglich, hier aber nicht genutzt
         * @return NAme der Abrechnungsart
        public String getAbrechnungsart();
```

}

Implementierte Klassen sind beispielsweise:

```
import java.util.ArrayList;
public class Postpaid implements IAbrechnungsart {
        private static ArrayList<Integer> vordefinierteZahlintervalle = new ArrayList<>();
         * Gibt die static ArrayList mit allen vordefinierten Zahlintervallen zurueck
         * @return alle vordefinierten Zahlintervalle
        public static ArrayList<Integer> getVordefinierteZahlintervalle(){
                return vordefinierteZahlintervalle;
        }
         * fuegt ein Zahlungsintervall der Abrechnungsart hinzu
         * @param intevall Intervall (in Nachrichten)
        public static void addVordefiniertesZahlintervall(int intevall) {
                vordefinierteZahlintervalle.add(intevall);
        }
        private final int MAX_GUTHABEN;
        private int guthaben;
        private int kosten = 1;
         * default ctor
        public Postpaid() {
                this(1); // zahle jede Nachricht
        }
         * default ctor
         st Kein Mengenrabatt enthalten!
         * Bei 1 Geld pro Nachricht zahlt man bei max_guthaben =1 exakt gleichviel wie bei =2
         * Der einzige Unterschied ist die Haeufigkeit. (2x 1 Geld / 1x 2 Geld)
         * Dies wird natuerlich nicht ueber verschiedene Klassen geloest,
         * alles andere waere ja auch peinlich tbh
         st @param max_guthaben Nach wie vielen Nachrichten soll gezahlt werden
        public Postpaid(int max_guthaben) {
                MAX_GUTHABEN = max_guthaben;
                guthaben = MAX_GUTHABEN;
        }
        @Override
        public void setKosten(int kosten) {
               this.kosten = kosten;
```

```
@Override
        public int makeRechnung() {
                if (guthaben <= 1) {</pre>
                        guthaben = MAX_GUTHABEN;
                        return -1 * kosten * MAX_GUTHABEN;
                guthaben--;
                return 0;
        }
        @Override
        public String getAbrechnungsart() {
                return "Postpaid" + ((MAX_GUTHABEN == 1) ? " (alle " + MAX_GUTHABEN + " Nachrichten)
}
Sowie:
/**
 * Weitere Abrechungsart, welche leicht hinzugefuegt wurde
 * @author Tim Wende
 */
public class ZahleProZeichen implements IAbrechnungsart {
        int kosten;
        Nachrichtenkanal nachrichtenkanal;
        /**
         * default ctor
         * \ \textit{Oparam nachrichtenkanal Nachrichtenkanal}
        public ZahleProZeichen(Nachrichtenkanal nachrichtenkanal) {
                this.nachrichtenkanal = nachrichtenkanal;
        @Override
        public void setKosten(int kosten) {
                this.kosten = kosten;
        @Override
        public int makeRechnung() {
                return -1 * nachrichtenkanal.getContent().length() * kosten;
        }
        @Override
        public String getAbrechnungsart() {
                return "ZahleProZeichen";
}
```

Des weiteren existiert die Klasse Abrechnungsart, welche IAbrechnungsart Lambda-fähig macht:

```
/**
 * Schoenes Abrechnungsartengeruest zum noch leichteren Hinzufuegen von neuen Abrechnungsartens
 * via Lambda Expressions
 * @author Tim Wende
 */
public class Abrechnungsart implements IAbrechnungsart {
        String bezeichnung;
        IBerechne berechne;
        int kosten;
        public Abrechnungsart(String bezeichnung, IBerechne berechne) {
                this.bezeichnung = bezeichnung;
                this.berechne = berechne;
        }
        @Override
        public void setKosten(int kosten) {
               this.kosten = kosten;
        @Override
        public int makeRechnung() {
                return berechne.makeRechnung(kosten);
        @Override
        public String getAbrechnungsart() {
               return bezeichnung;
}
Diese benötigt:
 * Interface um IAbrechnungsart weg zu Lambda'en
 * So muss man nicht fuer jede weiter Abrechnungsart eine neue Klasse erstellen
 * Dies ist vermutlich die einfachste Moeglichkeit eine sehr simple Abrechnungsart hinzuzufuegen.
 * @author Tim Wende
public interface IBerechne {
         * Erstelle eine Rechung
         * Oparam kosten Kosten pro Nachricht
         * @return Betrag der Rechnung
        int makeRechnung(int kosten);
}
```