



22 апреля

Градский Холл, Коровий Вал, д. 3, стр. 1 ст. метро «Добрынинская»





253.59

Рейтинг

Газпромбанк

Очень большой банк

Подписаться



eugene_naryshkin 24 янв 2023 в 09:00

Структурное логирование в .NET на примере Serilog

Блог компании Газпромбанк, .NET*, Проектирование и рефакторинг*, C#*

Все мы знаем, что логирование - вещь очень полезная для современного проекта. С помощью него можно быстро локализовать и устранить ошибку в продукте, восстановить кейс, который к ней привёл, посмотреть историю действий пользователя.

Существует несколько видов логирования, такие как:

1. Классическое - когда весь лог это набор строк, в котором порой сложно разобраться и что-то в нём проанализировать.

```
_logger.LogInformation($"The magic number is {number}");
```

2. Структурное - когда на одно событие будет создаваться две записи лога, одна запись это шаблон вывода сообщения, вторая запись - объект, который будет подставлен в шаблон.

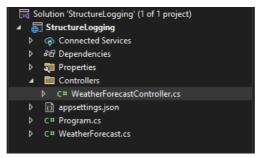
```
_logger.LogInformation("The magic number is {number}", number);
```

Структурное логирование открывает возможности хранить и анализировать события в различного рода хранилищах, таких как NoSql, Sql базах данных. Для .NET существует множество сторонних библиотек для такого логирования, например Serilog или NLog.

Давайте рассмотрим, как воспользоваться одной из этих библиотек и начать вести лог правильно?

Классическое логирование

1. Создадим новый проект по шаблону ASP.NET Core Web API. По умолчанию после создания мы будем иметь такую структуру решения:



Структура решения StructureLogging

2. Изменим метод Get контроллера WeatherForecast, заменив его на следующий код:

```
public IEnumerable<WeatherForecast> Get(string city, int day)
{
    _logger.LogInformation($"Requested weather for city {city} on {day} day");

    return Enumerable.Range(1, 5).Select(index => new WeatherForecast
    {
        Date = DateTime.Now.AddDays(index),
        TemperatureC = Random.Shared.Next(-20, 55),
        Summary = Summaries[Random.Shared.Next(Summaries.Length)]
    })
    .ToArray();
}
```

3. Запустим приложение и выполним GET запрос к http://localhost:7005/weatherforecast? city=Moscow&day=1 и посмотрим результат выполнения в консоли:

```
info: StructureLogging.WeatherForecast[0]
Requested weather for city Moscow on 1 day
```

Результат логирования

Видно, что запись события это просто строка, и куда бы она ни попала (файл, СУБД, журнал событий) - она так и останется строкой, из которой что-то значимое для анализа можно будет вытащить только с помощью регулярных выражений, как пример. Такой вариант мало кого устраивает и на помощь приходит **структурное логирование**.

Структурное логирование

Теперь изменим немного проект, который создали выше. Для его модификации будем использовать библиотеку Serilog.

- 1. Установим NuGet-пакеты Serilog, Serilog.Sinks.Console и Serilog.Extensions.Hosting.
- 2. В файле Program.cs добавим настройку и добавление Serilog в качестве логгера:

```
using Microsoft.AspNetCore.Builder;
using Microsoft.Extensions.DependencyInjection;
using Microsoft.Extensions.Hosting;
using Microsoft.Extensions.Logging;
using Serilog;

var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
/*
Log.Logger = new LoggerConfiguration()
```

3. В методе Get контроллера WeatherForecast изменим запись в лог:

```
_logger.LogInformation("Requested weather for city {City} on {Day} day", city, day);
```

Мы убрали интерполяцию строки и теперь значения city и day по порядку будут подставляться вместо якорей {City} и {Day} в шаблоне.

4. Снова запустим приложение и выполним GET запрос к http://localhost:7005/weatherforecast? city=Moscow&day=1 и посмотрим результат выполнения в консоли:

```
01:59:51 INF] Requested weather for city Moscow on 1 day
Результат логирования
```

Видно, что наши значения, передаваемые в логгер окрасились в разные цвета. Всё потому, что они больше не считаются простой строкой, а являются объектами, подставляемыми в шаблон.

Также можно передавать и более сложные объекты, например пользовательские типы данных. Единственное, что **нужно помнить для сложных объектов** - при указании якоря впереди ставится @ {@Weather} для обозначения Serilog'y, что объект пользовательский, либо в пользовательском объекте нужно переопределить метод *ToString*, дополнив его собственной реализацией.

Снова изменим код метода Get контроллера WeatherForecast:

```
public IEnumerable<WeatherForecast> Get(string city, int day)
{
    var result = Enumerable.Range(1, 5).Select(index => new WeatherForecast
    {
        Date = DateTime.Now.AddDays(index),
        TemperatureC = Random.Shared.Next(-20, 55),
        Summary = Summaries[Random.Shared.Next(Summaries.Length)]
    })
    .ToArray();
    _logger.LogInformation("Requested weather for city {City} on {Day} day. The weather is {@Weither return result;
}
```

Затем запустим приложение и выполним GET запрос к http://localhost:7005/weatherforecast? city=Moscow&day=1 и посмотрим результат выполнения в консоли:

