

```
// Louis Krusysse 19-123-041
// Andreas Dobler 19-105-238
// P1 Übungsserie 6 Aufgabe 6-2
```

#### Aufgabe 6-2

6. In diesem Fall ist die Inheritance nicht sehr sinnvoll, da eine «table» keine andere Funktionalität oder Eigenschaften hat als zum Beispiel ein Stuhl.  
Sie alle haben nur immer dieselben Kenngrößen und könnten deshalb auch gut alle unter Furniture laufen mit z.B. einem String type.
7. priceperhour und workedhours könnten auch private sein.
8. Für den Fall, dass in der Zukunft mehrere Möbel in einem Array gespeichert werden müssen, wäre es sinnvoll die diversen welche Preise berechnen durch ein Overloading zu ersetzen.  
z.B. in Furniture die Methode totalprice hinzuzufügen damit man den totalprice einer Liste von Möbel ausrechnen kann.

#### Aufgabe 6-3

```
Hello from A
A.foo
A.foo
Hello from B
A.foo
A.foo
Hello from B
C.foo
C.foo
```