Anmerkungen

- Jede Quellcode-Datei muss Name(n) und Matrikelnummer(n) enthalten.
- Zweiergruppen geben nur ein Exemplar ab. Notieren Sie aber beide Namen und Matrikelnummern.

Aufgabe 2-1

Sie sollen eine Klasse RandomISBN schreiben, mit deren Hilfe man zufällige (vereinfachte) ISBN (s. Wikipedia) erzeugen kann. Eine ISBN besteht aus vier Zahlen, die durch Bindestriche getrennt sind. Ein Beispiel einer ISBN ist 87–784–92–5. Aufgeteilt nach Ziffern hat eine ISBN also das Format

$$L_1L_2 - B_1B_2B_3 - V_1V_2 - C$$

wobei die zweistellige Zahl L_1L_2 für einen Ländercode, $B_1B_2B_3$ für die Titelnummer, V_1V_2 für die Verlagsnummer und C für eine Prüfziffer stehen. Die Zahl $B_1B_2B_3$ soll ≥ 100 sein. L_1L_2 und V_1V_2 sollen grösser als 0 sein. Die Prüfziffer $0 \leq C \leq 9$ wird wie folgt berechnet:

$$C = L_1 \# 2 + L_2 + B_1 \# 2 + B_2 + B_3 \# 2 + V_1 + V_2 \# 2 \mod 10$$

wobei

$$i\#2 = \begin{cases} i*2-9 & \text{falls } i*2 \geq 10 \\ i*2 & \text{sonst.} \end{cases}$$

Auf ILIAS finden Sie eine Klasse RandomISBN, die bereits eine main-Methode, eine Methode makeISBN() und eine Methode hashOp enthält. Die Methode hashOp(int i) berechnet die oben beschriebene Operation i#2.

Ihre Aufgabe ist es, die Methode make ISBN () zu vervollständigen. Die Zahlen L_1L_2 , $B_1B_2B_3$, V_1V_2 und C sollen darin zufällig generiert resp. berechnet (C) und in den vorgegebenen String-Variablen abgespeichert werden. Die Zahlen L_1L_2 und V_1V_2 sollen dabei **als Strings** der Länge 2 gespeichert werden. Die Zahl 3 entspricht z.B. dem String "03". Generieren Sie nicht für jede Ziffer einzeln, sondern blockweise für jede (mehrstellige) Zahl eine Zufallszahl.

Vervollständigen Sie anschliessend die main-Methode, indem Sie die Methode makeISBN() dreimal aufrufen und das Ergebnis am Bildschirm ausgeben. Dies kann wie folgt aussehen:

1st ISBN: 59-136-68-1 2nd ISBN: 46-704-30-0 3rd ISBN: 66-935-24-2

Hinweise:

- Sie können die Klasse DecimalFormat verwenden, um Zahlen als Strings zu formatieren.
- Achtung: int x = (int)'5' liefert nicht 5 sondern den Code des Zeichens 5.
- Konsultieren Sie bei Bedarf die Java API Dokumentation unter https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api.
- Die Methode makeISBN() soll keine Ausgabe auf der Komandozeile erzeugen! Das wird in der main-Methode erledigt.

Aufgabe 2-2

1) Erläutern Sie den Unterschied zwischen primitiven Datentypen und Referenzdatentypen, wie viele und welche primitiven Datentypen gibt es? Wie verhält es sich mit dem Datentyp String?

2) Was ist der Output des folgenden Programms? Notieren Sie Ihre Überlegungen und begründen Sie Ihre Antwort, indem Sie zu jeder Zeile (ausser System.out...) der main-Methode kurz erklären, was diese bewirkt.

```
public class A{
       private int a = 3;
2
       public void increment(){ a++;
                                          }
3
       public String toString(){    return ""+a;
                                                   }
  }
  public class B{
       public static void main(String args[]){
           A a1 = new A();
           A = 2 = new A();
10
           a1.increment();
11
           System.out.println(a1+"/"+a2);
12
           a2 = a1;
13
           a2.increment();
14
           System.out.println(a1+"/"+a2);
15
16
           String s1 = "ROCK";
17
           String s2 = s1;
18
           s2 = s2.toLowerCase();
19
           System.out.println(s1+"/"+s2);
21
           int j=1;
22
           int i=j;
           j++;
           System.out.println(j+"/"+i);
25
       }
  }
```