

// Louis Kruysse 19-123-041
// Andreas Dobler 19-105-238
// P1 Übungsserie 2 Aufgabe 2-2

1) Primitive Datentypen speichern den Wert ab, Referenzdatentypen speichern den Ort wo der Wert gespeichert ist.

Es gibt 8 primitive Datentypen: byte, short, int, long, float, double, char, boolean
String ist ein Referenzdatentyp, die Variable zeigt also nur auf den Speicherort des String Objekts.

2)Der Output ist:

4/3

5/5

ROCK/rock

2/1

Zeilen:

8. main Methode
9. neues Objekt a1 der Klasse A
10. neues Objekt a2 der Klasse A
11. increment wird auf a1 angewendet
- 12.
13. Referenz von a2 auf a1
14. Erhöht beide a wegen Referenz
- 15.
- 16.
17. Definiert neuen String s1 und weist diesem den Ort des Wertes «ROCK» zu.
18. Definiert neuen String s2 und weist diesem die Referenz von s1 zu.
19. tolowercase macht neues Objekt, löst Referenz zu s1 auf. S2 zeigt nun auf das Objekt «rock»
- 20.
- 21.
22. Definiert neuen int j mit Wert 1
23. Definiert neuen int i mit dem Wert von j
24. Erhöht den Wert von j um 1