

Linneuniversitet

MEDIASWAG

En bild och videoklipps delningstjänst för ungdomar

Abstrakt:

I denna post mortem så ska jag prata om mitt projekt "Mediaswag" som är en webbapplikation där unga användare kan dela material som videoklipp och bilder till andra användare som sedan kommer ha möjlighet att kommentera ifall dom har en Facebook inloggning. Det är vad jag har jobbat med under dessa 10 veckor. Jag har använt mig av ASP. NET, C#, CSS, MS SQL databas samt JavaScript. Jag har också använt mig av Photoshop för att skapa min logo.

Vad jag har lärt mig under projektets gång har varit hur viktigt det är att dokumentera allt som man gjort för sin egen skull, planera sitt arbete samt hur mycket jobb det är att skapa en sån här applikation då man känner att det fortfarande finns saker som man vill implementera. Jag är inte helt nöjd med mitt projekt men jag tycker ändå att projektet har gått bra då jag har lyckades skapa en fungerande applikation där alla baskrav är uppfyllda.

Innehållsförteckning

Abstrakt	2
Inledning/Bakgrund	4
Teknik	4
Positiva Erfarenheter	5
Negativa Erfarenheter	6
Sammanfattning	6

Inledning/Bakgrund

Syftet med mitt projekt har varit att skapa en webbapplikation där man ska kunna dela underhållning med andra användare i sin egen åldersgrupp genom att ladda upp antingen videoklipp eller bilder, som sedan andra användare kan kommentera på. Min sida fokuserar främst på användarna, så jag har försökt jobba genom deras perspektiv och inte mitt eget.

Målgruppen jag riktar mig mot främst är ungdomar som behöver en sida där dom kan kolla och dela material som är relevanta för just deras åldersgrupp.

Om de skulle vara så att någon användare laddar upp något olämpligt på applikationen så har jag anpassat koden så mitt användarkonto för Facebook så att den får tillgång till alla bilder och videoklipp som en admin.

Tekniker jag har använt mig av är tekniker som jag tidigare har arbetat med. Anledningen till detta var att jag ville fördjupa mina kunskaper inom dessa områdena samt att jag kände mig bekväm i dem språken. Teknikerna som jag har använt mig av har varit C# i ASP. Net, CSS, MS SQL databas samt JavaScript. Som sagt jag har haft kunskap om dessa tekniker innan, men nu så känner jag att jag kan ännu mer.

Positiva erfarenheter

Planeringen är något jag tyckt har gått någorlunda bra i jämförelse med tidigare projekt som jag har jobbat med. Jag har följt varje veckas iterationsplan väldigt bra och varje vecka planerat inför nästa. Tack vare iterationsplanerna så har jag haft god koll på hur det har gått med projektet.

Om jag inte hade planerat som jag har gjort nu så kunde jag lika gärna varit halvvägs in i projektet i jämförelse med nu. Men med hjälp av dokumentationen så kan man säga att man försökte hålla att hålla exakt de som man hade skrivit för just den veckan. Jag är faktiskt glad att jag gjorde det för nu känns de som att man ändå har gjort saker i samma takt som alla andra.

Alla problem som jag har stött på kan man även säga har varit en positiv erfarenhet så konstigt som den än låter för varje problem jag har stött på har lärt mig en sak som jag ska tänka på till nästa gång vilket gör så jag troligen inte kommer göra samma misstag igen.

Under projektet så kan jag gott säga att jag lärt mig att skilja från att koda hur jag själv vill att det ska vara och istället koda genom ett annat perspektiv alltså målgruppen. För om man kodar från sitt eget perspektiv så kan det hända att man undviker saker för man kanske tror att de är för svårt. Detta är något jag kommer ta med till framtida projekt.

Negativa erfarenheter

Vad som har gått mindre bra för mig har varit att jag inte riktigt fått med allt som jag ville ha och att jag har spenderat för många timmar på att försöka implementera betygsättning men ändå inte lyckats att få det att fungera. Vad jag borde göra till nästa gång är att antingen fråga efter hjälp av någon mer erfaren.

Något annat som jag tyckt gått mindre bra har varit att jag borde ha läst igenom nogare hur jag skulle använda mig av Facebooks API för nu när man verkligen vet hur det fungerar så tycker man att de finns bättre sätt att lösa det med inloggningen på. Så nästa gång så borde jag kolla igenom alla olika sätt man kan använda innan jag börjar koda.

Jag är inte helt nöjd med utseendet på min applikation även om den ser helt okej ut så ville jag att den skulle se bättre ut vilket jag nog kunde fått om jag inte hade tagit det just i slutet vilket jag tycker var ett stort misstag då jag läste i andras post mortems i början av projektet att man skulle undvika att satsa på utseendet i slutet och istället göra lite i taget från början.

Versionshanteringen har varit något som även gått mindre bra för att jag inte versionshanterat koden i samma takt som dokumentationen, och detta har berott på att jag jobbat både på skoldator och hemma, och har inte alltid kunnat göra commits i tid och fullfölja versionshanteringen.

Sammanfattning

För att sammanfatta mitt projekt så kan jag säga att det har varit roligt men ibland frustrerande då man inte kunde få saker och ting att fungera på rätt sätt. Men även felen som man har stött på har man lärt sig av, även om man inte tycker det är så speciellt kul just då när man får dem.

Det finns massa kunskaper och lärdomar som jag fått från detta projekt som jag kommer ta med mig och använda i framtiden.

