**NİŞANTAŞI ÜNİVERSİTESİ**

**NESNE YÖNELİMLİ PROGRAMLAMA PROJE RAPORU**

**HAZIRLAYAN**

**MUSA TUNCA KARACA**

**20212013136**

**Projenin Açıklaması :**

Projede iki farklı giriş seçeneği sunuluyor. Bunlardan birincisi olan kullanıcı girişi için :

Uygulama açıldıktan sonra kullanıcıya ‘’login ve sign up’’ şeklinde iki farklı seçenek sunuluyor. Eğer kullanıcının bir hesabı yok ise giriş yapması mümkün olmayacağı için ‘’or,sign up’’ butonuna tıklayarak başka bir sayfaya geçiş yaptıktan sonra, gerekli bilgileri doldurup uygulamaya kayıt oluyor. Kayıt olduktan sonra ise ‘’back to login’’ butonuna basarak tekrardan ana giriş ekranına geçiş sağlayabiliyor. Eğer kullanıcının halihazırda bir hesabı var ise direkt olarak istenilen bilgileri girip, ‘’login’’ butonuna bastıktan sonra kullanıcı ekranına geçiş yapabiliyor. Kullanıcı ekranında kullanıcı bir adet ‘’Books’’ butonu karşılıyor. Kullanıcı eğer bu butona basarsa önüne kitaplığa kaydedilmiş olan kitaplar listeleniyor.

İkinci giriş olan admin girişi için :

Admin bilgileri girilip ‘’login’’ butonuna basıldıktan sonra admin girişi yapmış olan kişiye üç farklı seçenek veya diğer bir deyişle fonksiyon çıkıyor. Bunlar sırasıyla: Kullanıcıların verilerini görüntüleme ve bu verileri silme, yeni kitap kayıt etme, var olan kitapları görüntüleme ve silm

**Projede kullanılan FXML dosyaları :**

-ADMINFXML.fxml

-BookList.fxml

-Library.fxml

-ListFXML.fxml

-LoginMenu.fxml

-NewBookFXML.fxml

-SignUpMenu.fxml

-UserBookList.fxml

**Projede Kullanılan Controllerlar:**

-ADMINFXMLController.java

-BookListController.java

-LibraryController.java

-ListFXMLController.java

-LoginMenuController.java

-NewBookFXMLController.java

-SignUpMenuController.java

-UserBookListController.java