alian type="text/css" rel="stylesheet" href="css/materialize.mix.c.")



11-only

O6강.oracle

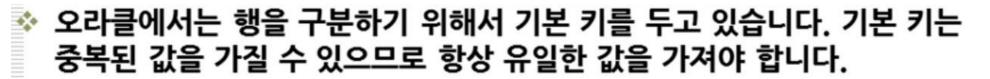
시퀀스

목차

| 1 | 시퀀스 개념 이해와 시퀀스 생성 |
|---|-------------------|
| 2 | 시퀀스 관련 데이터 딕셔너리 |
| 3 | CURRVAL, NEXTVAL |
| 4 | 시퀀스 실무에 적용하기 |
| 5 | 시퀀스 제거 |
| 6 | 시퀀스 수정 |

.....

시퀀스 개념 이해와 시퀀스 생성



❖ 기본 키가 유일한 값을 갖도록 사용가가 직접 값을 생성해내려면 부담이 클 것입니다.

❖ 시퀀스는 테이블 내의 유일한 숫자를 자동으로 생성하는 자동 번호 발생기이므로 시퀀스를 기본 키로 사용하게 되면 사용자의 부담을 줄일 수 있습니다.

뷰의 기본 테이블

❖ 다음은 시퀀스를 생성하기 위한 기본 형식입니다.

```
CREATE SEQUENCE sequence_name

[START WITH n] ①

[INCREMENT BY n] ②

[{MAXVALUE n | NOMAXVALUE}] ③

[{MINVALUE n | NOMINVALUE}] ④

[{CYCLE | NOCYCLE}] ⑤

[{CACHE n | NOCACHE}] ⑥
```

① START WITH

 시퀀스 번호의 시작값을 지정할 때 사용됩니다. 만일 1부터 시작되는 시퀀스를 생성하려면 START WITH 1이라고 기술하면 됩니다.

② INCREMENT BY

 연속적인 시퀀스 번호의 증가치를 지정할 때 사용됩니다. 만일 1씩 증가하는 시퀀스를 생성하려면 INCREMENT BY 1이라고 기술하면 됩니다.

뷰의 기본 테이블

- ③ MAXVALUE n | NOMAXVALUE
 - MAXVALUE 은 시퀀스가 가질 수 있는 최대값을 지정합니다. 만일 NOMAXVALUE를 지정하게 되면 ASCENDING 순서일 경우에는 10²⁷승이고 DESCENDING 순서일 경우에는 -1로 설정됩니다.
- MINVALUE n | NOMINVALUE
 - MINVALUE 은 시퀀스가 가질수 있는 최소값을 지정합니다. 만일 NOMINVALUE을 지정하게 되면 ASCENDING 순서일 경우에는 1이고 DESCENDING 순서일 경우에는 10²⁶승으로 설정됩니다.
- **⑤** CYCLE | NOCYCLE
 - CYCLE 은 지정된 시퀀스 값이 최대값까지 증가가 완료되게 되면 다시
 START WITH 옵션에 지정한 시작 값에서 다시 시퀀스를 시작하도록 합니다.
 NOCYCLE은 증가가 완료되게 되면 에러를 유발시킵니다.
- **6** CACHE n | NOCACHE
 - CACHE 은 메모리상의 시퀀스 값을 관리하도록 하는 것인데 기본 값은 20입니다. NOCACHE는 원칙적으로 메모리 상에서 시퀀스를 관리하지 않습니다.

예제

```
--시퀀스이름 board_seq
CREATE SEQUENCE board_seq
                              --증감숫자 1
INCREMENT BY 1
                              --시작숫자 1
START WITH 1
                              --최소값 1
MINVALUE 1
                               --최대값 1000
MAXVALUE 1000
                              --순한하지않음
NOCYCLE
                               --메모리에 시퀀스값 미리할당
CACHE;
```

CREATE TABLE EX_TABLE (BOARD_NUM NUMBER(4) NOT NULL);

INSERT INTO EX_TABLE(BOARD_NUM) VALUES(EX_SEQ.NEXTVAL);

뷰의 기본 테이블

❖ 다음은 부서 번호를 자동으로 부여해주는 시퀀스 객체를 생성하는 문장입니다.

CREATE SEQUENCE DEPT_DEPTNO_SEQ INCREMENT BY 10 START WITH 10;

❖ 시작 값이 1이고 1씩 증가하는 시퀀스 EMP_SEQ을 생성합니다.



CURRVAL, NEXTVAL

❖ 시퀀스의 현재 값을 알아내기 위해서 CURRVAL를 사용하고, 다음 값을 알아내기 위해서는 NEXTVAL를 사용합니다.

CURRVAL: 현재 값을 반환한다.

NEXTVAL: 현재 시퀀스값의 다음 값을 반환한다

- ❖ CURRVAL에 새로운 값이 할당되기 위해서는 NEXTVAL로 새로운 값을 생성해야 합니다.
- ❖ 즉, NEXTVAL로 새로운 값을 생성한 다음에 이 값을 CURRVAL에 대체하게 됩니다.

CURRVAL, NEXTVAL

NEXTVAL, CURRVAL을 사용할 수 있는 경우와 사용할 수 없는 경우를 살펴봅시다.

- ❖ NEXTVAL, CURRVAL을 사용할 수 있는 경우
 - 서브 쿼리가 아닌 SELECT 문
 - INSERT 문의 SELECT 절
 - INSERT 문의 VALUE절
 - UPDATE문의 SET 절
- ❖ NEXTVAL, CURRVAL을 사용할 수 없는 경우
 - VIEW의 SELECT 절
 - DISTINCT 키워드가 있는 SELECT 문
 - GROUP BY, HAVING, ORDER BY 절이 있는 SELECT 문
 - SELECT, DELETE, UPDATE의 서브 쿼리
 - CREATE TABLE, ALTER TABLE 명령의 DEFAULT 값

실습.

아래와 같이 출력하시오.

1. 시작 값이 1이고 1씩 증가하고, 최댓값이 100000이 되는 시퀀스 EMP_SEQ 생성합니다.

CREATE SEQUENCE EMP_SEQ START WITH 1 INCREMENT BY 1 MAXVALUE 1000000; 실습.

아래와 같이 출력하시오.

2. 이번에는 생성된 시퀀스를 사용하기 위해서 사원 번호를 기본 키로 설정하여 EMP01란 이름으로 새롭게 생성합시다.

```
DROP TABLE EMP01;
CREATE TABLE EMP01(
EMPNO NUMBER(4) PRIMARY KEY,
ENAME VARCHAR(10),
HIREDATE DATE
);
```

3. 사원 번호를 저장하는 EMPNO 컬럼은 기본 키로 설정하였으므로 중복된 값을 가질 수 없습니다. 다음은 생성한 EMP_SEQ 시퀀스로부터 사원번호를 자동으로 할당받아 데이터를 추가하는 문장입니다.

INSERT INTO EMP01
VALUES(EMP_SEQ.NEXTVAL, 'JULIA', SYSDATE);

시퀀스 수정

- ❖ 시퀀스를 제거한 후 확인까지 해보았습니다. 이번에는 시퀀스를 변경해 봅시다.
- ❖ 시퀀스를 변경하려면 ALTER SEQUENCE 문을 사용해야 합니다.

ALTER SEQUENCE sequence_name
[INCREMENT BY n]
[{MAXVALUE n | NOMAXVALUE}]
[{MINVALUE n | NOMINVALUE}]
[{CYCLE | NOCYCLE}]
[{CACHE n | NOCACHE}]

- ❖ ALTER SEQUENCE는 START WITH 절이 없다는 점을 빼고는 CREATE SEQUENCE와 구조가 동일합니다.
- ❖ START WITH 옵션은 ALTER SEQUENCE를 써서 변경할 수 없습니다.
- ❖ 다른 번호에서 다시 시작하려면 이전 시퀀스를 삭제하고 다시 생성해야 합니다.

실습.

아래와 같이 출력하시오.

9. EMP 테이블의 자료를 입사일을 오름차순으로 정렬하여 최근 입사한 직원을 먼저 출력하되 사원번호, 사원명, 직급, 입사일 칼럼을 출력하는 쿼리문을 작성하시오.

THANK YOU